Softmax回归

From Ufldl

Contents

- 1 简介
- 2 代价函数
- 3 Softmax回归模型参数化的特点
- 4 权重衰减
- 5 Softmax回归与Logistic 回归的关系
- 6 Softmax 回归 vs. k 个二元分类器
- 7 中英文对照
- 8 中文译者

简介

在本节中,我们介绍Softmax回归模型,该模型是logistic回归模型在多分类问题上的推广,在多分类问题中,类标签 y 可以取两个以上的值。 Softmax回归模型对于诸如MNIST手写数字分类等问题是很有用的,该问题的目的是辨识10个不同的单个数字。Softmax回归是有监督的,不过后面也会介绍它与深度学习/无监督学习方法的结合。(译者注: MNIST 是一个手写数字识别库,由NYU 的Yann LeCun 等人维护。http://yann.lecun.com/exdb/mnist/)

回想一下在 logistic 回归中,我们的训练集由 m 个已标记的样本构成: $\{(x^{(1)},y^{(1)}),\dots,(x^{(m)},y^{(m)})\}$,其中输入特征 $x^{(i)}\in\Re^{n+1}$ 。(我们对符号的约定如下: 特征向量 x 的维度为 n+1,其中 $x_0=1$ 对应截距项 。) 由于 logistic 回归是针对二分类问题的,因此类标记 $y^{(i)}\in\{0,1\}$ 。假设函数(hypothesis function) 如下:

$$h_{\theta}(x) = \frac{1}{1 + \exp(-\theta^T x)},$$

我们将训练模型参数 θ , 使其能够最小化代价函数:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[\sum_{i=1}^{m} y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) + (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(x^{(i)})) \right]$$

在 softmax回归中,我们解决的是多分类问题(相对于 logistic 回归解决的二分类问题),类 标 y 可以取 k 个不同的值(而不是 2 个)。因此,对于训练集 $\{(x^{(1)},y^{(1)}),\ldots,(x^{(m)},y^{(m)})\}$,我们有 $y^{(i)}\in\{1,2,\ldots,k\}$ 。(注意此处的类别下标从 1 开始,而不是 0)。例如,在 MNIST 数字识别任务中,我们有 k=10 个不同的类别。

对于给定的测试输入 x,我们想用假设函数针对每一个类别 j估算出概率值 p(y=j|x)。也就是说,我们想估计 x 的每一种分类结果出现的概率。因此,我们的假设函数将要输出一个 k 维的向量(向量元素的和为1)来表示这 k 个估计的概率值。 具体地说,我们的假设函数 $h_{\theta}(x)$ 形式如下:

$$h_{\theta}(x^{(i)}) = \begin{bmatrix} p(y^{(i)} = 1 | x^{(i)}; \theta) \\ p(y^{(i)} = 2 | x^{(i)}; \theta) \\ \vdots \\ p(y^{(i)} = k | x^{(i)}; \theta) \end{bmatrix} = \frac{1}{\sum_{j=1}^{k} e^{\theta_{j}^{T} x^{(i)}}} \begin{bmatrix} e^{\theta_{1}^{T} x^{(i)}} \\ e^{\theta_{2}^{T} x^{(i)}} \\ \vdots \\ e^{\theta_{k}^{T} x^{(i)}} \end{bmatrix}$$

其中 $\theta_1,\theta_2,\ldots,\theta_k\in\Re^{n+1}$ 是模型的参数。请注意 $\dfrac{1}{\sum_{j=1}^k e^{\theta_j^Tx^{(i)}}}$ 这一项对概率分布进行归一化,使得所有概率之和为 1 。

为了方便起见,我们同样使用符号 θ 来表示全部的模型参数。在实现Softmax回归时,将 θ 用一个 $k \times (n+1)$ 的矩阵来表示会很方便,该矩阵是将 $\theta_1, \theta_2, \ldots, \theta_k$ 按行罗列起来得到的,如下所示:

$$heta = egin{bmatrix} - heta_1^T - \ - heta_2^T - \ dots \ - heta_k^T - \end{bmatrix}$$

代价函数

现在我们来介绍 softmax 回归算法的代价函数。在下面的公式中, $1\{\cdot\}$ 是示性函数,其取值规则为:

$$1\{$$
 值为真的表达式 $\}=1$

, $1\{$ 值为假的表达式 $\}=0$ 。举例来说,表达式 $1\{2+2=4\}$ 的值为1 , $1\{1+1=5\}$ 的值为 0。我们的代价函数为:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=1}^{k} 1 \left\{ y^{(i)} = j \right\} \log \frac{e^{\theta_{j}^{T} x^{(i)}}}{\sum_{l=1}^{k} e^{\theta_{l}^{T} x^{(i)}}} \right]$$

值得注意的是,上述公式是logistic回归代价函数的推广。logistic回归代价函数可以改为:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[\sum_{i=1}^{m} (1 - y^{(i)}) \log(1 - h_{\theta}(x^{(i)})) + y^{(i)} \log h_{\theta}(x^{(i)}) \right]$$
$$= -\frac{1}{m} \left[\sum_{i=1}^{m} \sum_{j=0}^{1} 1 \left\{ y^{(i)} = j \right\} \log p(y^{(i)} = j | x^{(i)}; \theta) \right]$$

可以看到,Softmax代价函数与logistic 代价函数在形式上非常类似,只是在Softmax损失函数中对类标记的 k 个可能值进行了累加。注意在Softmax回归中将 x 分类为类别 i 的概率为:

$$p(y^{(i)} = j | x^{(i)}; \theta) = \frac{e^{\theta_j^T x^{(i)}}}{\sum_{l=1}^k e^{\theta_l^T x^{(i)}}}$$

对于 $J(\theta)$ 的最小化问题,目前还没有闭式解法。因此,我们使用迭代的优化算法(例如梯度下降法,或 L-BFGS)。经过求导,我们得到梯度公式如下:

$$\nabla_{\theta_j} J(\theta) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left[x^{(i)} \left(1\{y^{(i)} = j\} - p(y^{(i)} = j | x^{(i)}; \theta) \right) \right]$$

让我们来回顾一下符号 " ∇_{θ_j} " 的含义。 $\nabla_{\theta_j}J(\theta)$ 本身是一个向量,它的第 l 个元素 $\frac{\partial J(\theta)}{\partial \theta_{jl}}$ 是 $J(\theta)$ 对 θ_j 的第 l 个分量的偏导数。

有了上面的偏导数公式以后,我们就可以将它代入到梯度下降法等算法中,来最小化 $J(\theta)$ 。 例如,在梯度下降法的标准实现中,每一次迭代需要进行如下更新: $\theta_j:=\theta_j-\alpha\nabla_{\theta_j}J(\theta)$ ($j=1,\ldots,k$)。

当实现 softmax 回归算法时, 我们通常会使用上述代价函数的一个改进版本。具体来说,就是和权重衰减(weight decay)一起使用。我们接下来介绍使用它的动机和细节。

Softmax回归模型参数化的特点

Softmax 回归有一个不寻常的特点: 它有一个"冗余"的参数集。为了便于阐述这一特点,假设我们从参数向量 θ_j 中减去了向量 ψ ,这时,每一个 θ_j 都变成了 $\theta_j - \psi(j=1,\ldots,k)$ 。此时假设函数变成了以下的式子:

$$\begin{split} p(y^{(i)} = j | x^{(i)}; \theta) &= \frac{e^{(\theta_j - \psi)^T x^{(i)}}}{\sum_{l=1}^k e^{(\theta_l - \psi)^T x^{(i)}}} \\ &= \frac{e^{\theta_j^T x^{(i)}} e^{-\psi^T x^{(i)}}}{\sum_{l=1}^k e^{\theta_l^T x^{(i)}} e^{-\psi^T x^{(i)}}} \\ &= \frac{e^{\theta_j^T x^{(i)}}}{\sum_{l=1}^k e^{\theta_l^T x^{(i)}}}. \end{split}$$

换句话说,从 θ_j 中减去 ψ 完全不影响假设函数的预测结果! 这表明前面的 softmax 回归模型中存在冗余的参数。更正式一点来说, Softmax 模型被过度参数化了。对于任意一个用于拟合数据的假设函数,可以求出多组参数值,这些参数得到的是完全相同的假设函数 h_{θ} 。

进一步而言,如果参数 $(\theta_1,\theta_2,\ldots,\theta_k)$ 是代价函数 $J(\theta)$ 的极小值点,那么 $(\theta_1-\psi,\theta_2-\psi,\ldots,\theta_k-\psi)$ 同样也是它的极小值点,其中 ψ 可以为任意向量。因此使 $J(\theta)$ 最小化的解不是唯一的。(有趣的是,由于 $J(\theta)$ 仍然是一个凸函数,因此梯度下降时不会遇到局部最优解的问题。但是 Hessian 矩阵是奇异的/不可逆的,这会直接导致采用牛顿法优化就遇到数值计算的问题)

注意,当 $\psi=\theta_1$ 时,我们总是可以将 θ_1 替换为 $\theta_1-\psi=\vec{0}$ (即替换为全零向量),并且这种变换不会影响假设函数。因此我们可以去掉参数向量 θ_1 (或者其他 θ_j 中的任意一个)而不影响假设函数的表达能力。实际上,与其优化全部的 $k\times(n+1)$ 个参数 $(\theta_1,\theta_2,\ldots,\theta_k)$ (其中 $\theta_j\in\Re^{n+1}$),我们可以令 $\theta_1=\vec{0}$,只优化剩余的 $(k-1)\times(n+1)$ 个参数,这样算法依然能够正常工作。

在实际应用中,为了使算法实现更简单清楚,往往保留所有参数 $(\theta_1, \theta_2, \ldots, \theta_n)$,而不任意地将某一参数设置为 0。但此时我们需要对代价函数做一个改动:加入权重衰减。权重衰减可以解决 softmax 回归的参数冗余所带来的数值问题。

权重衰减

我们通过添加一个权重衰减项 $\frac{\lambda}{2}\sum_{i=1}^k\sum_{j=0}^n\theta_{ij}^2$ 来修改代价函数,这个衰减项会惩罚过大的参数值,现在我们的代价函数变为:

$$J(\theta) = -\frac{1}{m} \left[\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^k 1\left\{ y^{(i)} = j \right\} \log \frac{e^{\theta_j^T x^{(i)}}}{\sum_{l=1}^k e^{\theta_l^T x^{(i)}}} \right] + \frac{\lambda}{2} \sum_{i=1}^k \sum_{j=0}^n \theta_{ij}^2$$

有了这个权重衰减项以后($\lambda>0$),代价函数就变成了严格的凸函数,这样就可以保证得到唯一的解了。 此时的 Hessian矩阵变为可逆矩阵,并且因为 $J(\theta)$ 是凸函数,梯度下降法和 L-BFGS 等算法可以保证收敛到全局最优解。

为了使用优化算法,我们需要求得这个新函数 $J(\theta)$ 的导数,如下:

$$\nabla_{\theta_j} J(\theta) = -\frac{1}{m} \sum_{i=1}^m \left[x^{(i)} (1\{y^{(i)} = j\} - p(y^{(i)} = j | x^{(i)}; \theta)) \right] + \lambda \theta_j$$

通过最小化 $J(\theta)$,我们就能实现一个可用的 softmax 回归模型。

Softmax回归与Logistic 回归的关系

当类别数 k=2 时,softmax 回归退化为 logistic 回归。这表明 softmax 回归是 logistic 回归的一般形式。具体地说,当 k=2 时,softmax 回归的假设函数为:

$$h_{\theta}(x) = \frac{1}{e^{\theta_1^T x} + e^{\theta_2^T x^{(i)}}} \begin{bmatrix} e^{\theta_1^T x} \\ e^{\theta_2^T x} \end{bmatrix}$$

利用softmax回归参数冗余的特点,我们令 $\psi = \theta_1$,并且从两个参数向量中都减去向量 θ_1 ,得到:

$$h(x) = \frac{1}{e^{\vec{0}^T x} + e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x^{(i)}}} \begin{bmatrix} e^{\vec{0}^T x} \\ e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{1 + e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x^{(i)}}} \\ \frac{e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x}}{1 + e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x^{(i)}}} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{1 + e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x^{(i)}}} \\ 1 - \frac{1}{1 + e^{(\theta_2 - \theta_1)^T x^{(i)}}} \end{bmatrix}$$

因此,用 θ' 来表示 $\theta_2 - \theta_1$,我们就会发现 softmax 回归器预测其中一个类别的概率为 $\frac{1}{1+e^{(\theta')^T x^{(i)}}}$,另一个类别概率的为 $1 - \frac{1}{1+e^{(\theta')^T x^{(i)}}}$,这与 logistic回归是一致的。

Softmax 回归 vs. k 个二元分类器

如果你在开发一个音乐分类的应用,需要对k种类型的音乐进行识别,那么是选择使用 softmax 分类器呢,还是使用 logistic 回归算法建立 k 个独立的二元分类器呢?

这一选择取决于你的类别之间是否互斥,例如,如果你有四个类别的音乐,分别为: 古典音乐、 乡村音乐、摇滚乐和爵士乐,那么你可以假设每个训练样本只会被打上一个标签(即: 一首歌只 能属于这四种音乐类型的其中一种),此时你应该使用类别数 k = 4 的softmax回归。(如果在 2017/4/2 Softmax回归 - Ufldl

你的数据集中,有的歌曲不属于以上四类的其中任何一类,那么你可以添加一个"其他类",并将类别数 k 设为5。)

如果你的四个类别如下:人声音乐、舞曲、影视原声、流行歌曲,那么这些类别之间并不是互斥的。例如:一首歌曲可以来源于影视原声,同时也包含人声。这种情况下,使用4个二分类的 logistic 回归分类器更为合适。这样,对于每个新的音乐作品,我们的算法可以分别判断它是 否属于各个类别。

现在我们来看一个计算视觉领域的例子,你的任务是将图像分到三个不同类别中。(i) 假设这三个类别分别是:室内场景、户外城区场景、户外荒野场景。你会使用sofmax回归还是3个logistic回归分类器呢?(ii) 现在假设这三个类别分别是室内场景、黑白图片、包含人物的图片,你又会选择softmax回归还是多个logistic回归分类器呢?

在第一个例子中,三个类别是互斥的,因此更适于选择softmax回归分类器。而在第二个例子中,建立三个独立的 logistic回归分类器更加合适。

中英文对照

Softmax回归 Softmax Regression 有监督学习 supervised learning 无监督学习 unsupervised learning 深度学习 deep learning logistic回归 logistic regression 截距项 intercept term 二元分类 binary classification 类型标记 class labels 估值函数/估计值 hypothesis 代价函数 cost function 多元分类 multi-class classification 权重衰减 weight decay

中文译者

曾俊瑀 (knighterzjy@gmail.com), 王方 (fangkey@gmail.com), 王文中 (wangwenzhong@ymail.com)

Softmax回归 | Exercise:Softmax Regression

Language : English

Retrieved from

"http://deeplearning.stanford.edu/wiki/index.php/Softmax%E5%9B%9E%E5%BD%92"

2017/4/2 Softmax回归 - Ufldl

■ This page was last modified on 8 April 2013, at 05:38.