

# 个人简历

姓 名 吴炯  
电 话 15089766830  
邮 箱 Wsejtdt@gmail.com

年 龄 26  
学 历 大专  
工作经验 5 年

## 工作经历

**工作时间：**2022-3 至 2024-7

**公司名称：**深圳\*\*\*

**工作岗位：**运维工程师

**工作描述：**

公司主要从事海外金融投放业务。我作为公司首位运维人员，面临的首要任务是将 150 多台服务器和 RDS 云数据库从阿里云的一个账户迁移到另一个账户，以享受与第三方代理机构签订合同后的 8 折优惠，预计一年可节省大量开支、

**初期工作：**

- 就是搭建好【堡垒机】，用【Spug】加上自定义的 shell 脚本写好自动化编译+批量发包+回滚还有【监控接好 api，用机器人推送实现故障自动告警至微信和钉钉】。
- 然后就是日常运维，每天上线的巡检任务的分配，包括数据清理、备份、监控报警处理、日志管理、域名解析、证书申请配置，以及 CF 防御策略调整，服务器的性能调优。

**后期工作：**

- 【调研多种迁移方案，选择最佳可行性最好的迁移方案】
- 【服务器】采用系统生成自定义镜像的方式，避免重新部署带来的环境变量问题。将镜像共享至新账户，并在新账户中创建实例使用自定义镜像构建服务器。
- 【环境结构】包括 7 个微服务、4 台服务器、1 个 RDS 云数据库、Redis 和 Nginx，需要大量配置更改。
- 部署灰度系统进行多次练习，并编写批量更替脚本。
- 【数据库】使用阿里云 DMS 服务，执行全量和增量数据迁移，限制并发量至 2000，保持生产线上稳定。
- 【域名】迁移前完成域名解析准备工作。
- 【迁移过程】一般从凌晨开始迁移，首先关闭所有微服务。
- 同时运行预编写的脚本，涉及 Nginx、Redis、RDS 和 7 个微服务的环境变量更替，4 台服务器。
- 监控 spug 服务，确保应用启动完毕。
- 将 RDS 的增量迁移切换至新实例为主库，并更新域名解析。
- 测试组快速完成业务流程测试，然后跟开发团队留守观察一会日志，确认服务稳定后完成迁移。
- 迁移过程约 10 分钟，但准备前期较长，我自己用灰度环境测试了很久，以防万一。

**后续工作：**

在担任运维工程师期间，我成功完成了 30 多个项目的迁移工作，确保了数据的无缝过渡。我主导实施了 OpenVPN，实现了公司内外网的安全隔离。随着服务器数量的增加至 400 多台，我编写了高效的自动化脚本，使得新项目环境的上线时间缩短至仅需 20 分钟。此外，我利用国际 CF\_CDN 服务，配合 API 进行 IP 清洗，有效提高了用户访问速度并抵御了 CC 攻击。我还通过阿里云 oss\_linux 命令版和自编的 shell 脚本，实现了日志的自动化推送至 OSS，极大地方便了开发团队的日志查看和下载。在数据处理方面，我部署了 ES 集群，整合了 40 多个 RDS 数据库的数据，并采用 ClickHouse 方案，为公司的新风控模型提供了强有力的数据支持。

**工作时间：**2019-10 至 2021-11

**公司名称：**深圳\*\*\*

**工作岗位：**运维工程师

**工作描述：**

**公司分两个运维部门：**视频 跟 游戏

**前期在视频组：**都是生活短视频，需要大量的带宽跟存储所以选择放在(美国存储大流量便宜) 有 3 台 10G 的带宽口，用 FastDFS 做的集群数据存储后后用 GO\_fastdfs\_web 做前端管理，CDN 回源采用的是阿里云。

视频管控转码-分割-买的三方服务，然后就是用微服务起的 api 都是两个节点，保证发布新包另一个节点能正常运转，日活 30w 多用户量。

这个项目去的时候才刚起步所以很多东西都是我跟另一个运维弄的，从选服务器安装搭建环境做好 iptables 防火墙，改 bbs 内核优化网络，日常没遇到太大问题就疫情期间用户量爆增，所有服务器原本都在阿里云上费用有点吃不消，后面找了个美国机房，其他服务器也迁移到了 aws 上流量比较实惠。

cdn 有段时间用的小厂回源，导致视频播放的时候比较卡顿，后面就迁移到了阿里云上解决。

**后期调到游戏部门：**游戏部门前期架构跟视频组的大同小异，都是双节点负载 ansible 都没用上，只有官服。

后面游戏优化好后开始接第三方平台有 20 多家，类似国内手游分销代理（九游，哔哩哔哩，91，豌豆荚）

项目架构主要环境就是 mysql-nginx-java-redis 下面链接是我自己画的平台架构图，比较详细。

**架构图：**<https://i.loli.net/2019/12/30/tafPDH1R6T9dJXv.jpg>

服务器 50 多台，节点服务 100 多以上，所有的节点发包 update 全部用总控上的 ansible 服务来控制，一次性可以更新上百个节点服务，节点可全部并行，节点都有 zabbix 端口监控挂掉就会自动在微信钉钉自动告警。

其他就是一些日常运维工作清理服务器上一些数据，做下数据备份，看看 zabbix 的报警，配合开发调试，用命令拉取筛选一些开发指定的日志，然后做一些域名解析，加证书，cf 上的防御策略修改，线路的优化转发。

这公司也有几台服务器，包括公司的思科的交换机，防火墙，深信服的硬件这块都是交给我负责。

然后就是刚到这个公司期间其他部门大量 Windows 服务器给入侵帮他们写的一个防火墙脚本

[https://github.com/RainNameless/Windows\\_Netsh\\_Firewall](https://github.com/RainNameless/Windows_Netsh_Firewall)

跟一个网友维护的 linux\_V2RAY\_WEB

[https://github.com/RainNameless/v2ray\\_client](https://github.com/RainNameless/v2ray_client)

## 使用技能

OS：（常用）CentOS 7.6x, Ubuntu16.04, Debian10.11.12, Windos\_server2012

编程语言：（常用）C, Shell （了解）C++, Golang, Python

云平台：（常用）阿里云，搬瓦工, Vultr （了解）Aws, Azure

监控：（常用）Zabbix, SPUG, Grafana, Prometheus

自动化：（常用）Ansible （了解）jenkins

反向代理：（常用）Nginx, apache

版本管理：（常用）Github, svn, (了解) gitlab

容器跟虚拟化：（常用）kvm, pve, esix, docker （了解）k8s

数据库：（了解）Redis, MongoDB, Mysql, TIDB, 图片存储（OSS）

常用的工具搭建：V2ray, OPENvpn, SSR, JumpServe 堡垒机, 禅道, 宝塔

## 兴趣爱好

旅游自驾过半个中国，徒步登顶过 5600 海拔的山，对生活与事业都充满着热爱。