

# 目录

数位	dp		
		概述	
		引入	
		例题 烦人的数学作业(洛谷 P4999)	
		常用形参总结	
		洛谷 P2602 数字计数	
		洛谷 P2657 Windy 数	
	2. 3.	洛谷 P4317 花神的数学题	
3.		习	
		洛谷 P6218 Round Numbers S	
		P4124 手机号码	



# 数位 dp

# 1. 数位 dp 概述

数位动态规划(数位 DP)主要用于解决"在区间[1,r]这个范围内,满足某种约束的数字的数量、总和、平方"这一类问题,

针对这类问题,算法竞赛有两类写法,一种是记忆化搜索写法,一种是迭代写法。

在学习时,推荐大家使用记忆化搜索写法,原因如下:

记搜写法容易举一反三、易编码,预处理后的迭代写法,往往边界条件很多,状态转移方程容易写错或漏项,其边界容易漏判误判;且不同题目时,迭代写法的DP过程变化较大,而记搜的dfs框架则非常套路,容易举一反三。

### 1.1. 引入

数位 dp 有个通用的套路,就是先采用前缀和思想,将求解"[L, R]这个区间内的满足约束的数的数量",转化为"[1, R]满足约束的数量 - 区间[1, L-1]满足约束的数量"。

所以我们最终要求解的问题通通转化为: [1,x]中满足约束的数量,或者[0,x]中的满足约束的数量(左边界取决于题目)。 然后将数字x 拆分为一个个数位:

数位,如个位、十位、百位等,单个数码(比如十进制,此处就是指0~9)在数 x 中所占据的一个位置在代码中表现为:

 $a[1\cdots len]$ : 将数 x 分解为 R 进制(一般为十进制或者二进制),用数组存储,a[i]表示 x 在  $R^{\hat{}}(i-1)$  处的系数。

即 x 这个数的长度为 len, 最高位上的数字为 a[len], 最低位上的数字为 a[1]

```
typedef long long LL;
LL solve(LL x)
{
   int len = 0;
   while(x > 0)
   {
      a[++ len] = x % 10;
      x /= 10;
   }
   return dfs(...); //记忆化搜索
}
```

思考: 为什么低位数字存在低位? 高位数字存在高位?

接下来考虑填数,高位往低位填,即1en->1,我们用一道例题一起练习一下。

# 1.2. 例题 烦人的数学作业(洛谷 P4999)

### 【问题描述】

求解区间[L, R]中所有数的数位和之和

数位和:一个数的所有数位上的数字加起来的和,比如313的数位和为3+1+3=7

共1≤T≤20组数据, 其中1 <= L <= R <= 1e18。由于答案可能过大, 最终答案 mod 1e9+7。

### 【问题分析】

既然叫做记忆化搜索,也就是就是层层深入,每一层搜索填写一个数,记忆化搜索函数 dfs 中,我们用形参 pos 来表示当前需要填写的位置

pos: int 型变量,表示当前枚举的位置,一般从高到低

我们需要计算的是[0,x]的所有数的数位和之和



假设 x=4132, 我们用?来表示暂未填写的数位,则现在填数状态为????? 我们第一步需填写第 len 位(最高位),但是很明显我们只能填写 0~4

- 1、 若填写大于 4 的数码的话,显然不在我们的枚举范围。比如 5???无论你怎么填写,也不可能在[0,4132]这个范围内
- 2、 若填写 0~3 的话, 那就说明我们后面的数字可以任意填写, 例如填写 3, 区间[3000, 3999]全部位于[0, 4132]之中
- 3、 若填写 4 的话,则后续填写的数字还是会受到限制,比如下一位就不能超过 a3=1 了,否则就超出[0,4132]这个区间了

所以我们需记录一个变量 limit,表示当前数位是否可以任意填写,故在记忆化搜索函数 dfs 的常设定的形参加上 limit. bool 型变量,表示枚举的第 pos 位是否受到限制;

为 true 表示取的数不能大于 a[pos], 而只有在[pos+1, len]的位置上填写的数都等于 a[i]时该值才为 true 否则表示当前位没有限制,可以取到[0, R-1], 因为 R 进制的数中数位最多能取到的就是 R-1

当我们搜索到 pos=0 时,就表示所有数位都填写完毕了,每个 "?" 都替换成了具体的数字。显然这是一个递归边界,我们需要返回枚举填写的所有数位和 sum,故 dfs 函数的形参还需要添加:

#### sum: int 型变量,表示当前 len→(pos+1)的数位和

注:因为我们计算的时一个区间的答案,这个答案是总体的,并不需要方案,所以我们不用像某些搜索的题目里面用b[1···len]数组记录下每个位置的选择,我们只需要记录最后有用的信息,在此处也就是 sum

上述部分就是普通的 dfs 搜索, 其过程就像是一棵"满多叉树", 时间复杂度最坏为 0(10 len), 其中 len 最大值为 19 (1e18 有 19 位), 这显然不是我们能接受的复杂度。

而动态规划就是减少冗余的重复计算,也就是我们将这棵"满多叉树"中相同的子树部分给删除掉,从而来优化时空复杂度。

#### 设状态 f[pos][sum]表示:

位置[pos+1, len]都已填写完毕,且这些数位之和为 sum 的情况下,数位[1, pos]任意填写(即 limit 为 false)f[pos][sum]为满足约束的所有数的数位和之和。

对于[1, pos]来说他们根本就不知道前面填写了什么,他们只关心[pos+1, 1en]的数位和

所以如果填写状态为 03??、12??、21??、30??时, 其实对于后面来说都是一样, 我们只需要搜索出 03??的结果, 另外几个的被搜索到的时候就可以直接查表返回答案。

故我们可以大致写出记忆化搜索的代码了:

其中 f 数组初始化均为-1,而~f[pos][num]是按位取反操作,当值等于-1时返回 0,也就是判断值是否为-1

```
LL dfs(int pos, bool limit, int sum)
{
    if(!pos) //递归边界
        return sum;
    if(!limit && ~f[pos][sum]) //没限制并且dp值已搜索过
        return f[pos][sum];
    int up = limit ? a[pos] : 9;
    LL res = 0;
    for(int i = 0; i <= up; i ++)
        res = (res + dfs(pos - 1, limit && i == up, sum + i)) % md;
    if(!limit) //记搜, 可复用
        f[pos][sum] = res;
    return res;
}
```

然后在 solve 中调用 dfs(len, true, 0)即可。



我们可以从 1 imit 中知道,当前位置能否任意取,从而知道当前位置的上界 up 是多少,故: up = 1 imit ? a[pos] : 9;

我们知道只有当[pos+1, len]都取到 a[i]时, limit 才会为 true(注意初值就是 true, 因为最高位一开始不能乱取),所以我们搜索的时候可以一路按位与过去:

limit && i == a[pos] // limit && i == up

那么,问题来了

问题 1: 怎么证明这个记忆化搜索的优化了原先的时间复杂度?

问题 2: 为什么状态需要设置为不受 limit 限制的前提下?

我们来解决问题 1: 怎么证明这个记忆化搜索的优化了原先的时间复杂度?

先考虑 f 的状态数量, 取最大值 len=19, sum=9×18+1=163

即 18 个 9 的时候 sum 最大 (≤1e18)

为故总的状态数为19×163=3097,是一个非常少的状态数

考虑每个状态被访问了多少次显然不好直接计算,我们考虑一个状态计算值的时候,需访问多少个状态,容易得到为 10 个状态,故如果只想要计算出 f 的时间复杂度就是  $0(1en \times sum \times R)$ ,也就是  $3097 \times 10 = 30979$ 。

接下来我们来看问题 2: 为什么状态需要设置为不受 limit 限制的前提下?

多组数据的话, 这个 f 数组是可以复用的。

从问题 1 我们可以得知, limit 为 true 的情况只有一条链,在 f 中记录毫无意义,因为这些状态根本不会被重复访问。 并且,多组数据时我们还需要清除掉这个 limit 为 true 的数组,因为它们对于的 a[1···len]不相同,没法复用,也就是浪费时空复杂度。

故你不会在任何数位 dp 的题目中将 limit 作为 dp 的一维状态。

#### 完整代码如下:

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long LL;
constexpr int N = 20, md = 1e9 + 7;
int a[N];
LL f[N][9 * 18 + 5];
// f[pos][sum]: 在[pos + 1, len]中的数位和为 sum, [1, pos]的数位任意填。满足这样约束的数的总和
// 总共最多 19 * (9 * 18) 个状态
LL dfs(int pos, bool limit, int sum)
   if(!pos) //递归边界
      return sum;
   if(!limit && ~f[pos][sum]) //没限制并且 dp 值已搜索过
      return f[pos][sum];
   int up = limit ? a[pos] : 9;
   LL res = 0;
   for(int i = 0; i \le up; i ++)
```



```
res = (res + dfs(pos - 1, limit && i == up, sum + i)) % md;
   if(!limit) //记搜,可复用
      f[pos][sum] = res;
   return res;
}
LL solve(LL x)
   int len = 0;
  while (x > 0)
      a[++ len] = x % 10;
      x /= 10;
   return dfs(len, true, 0); //初始状态可以理解为len之前全部卡前导0的上
}
int T;
int main()
  memset(f, -1, sizeof f); //可复用的, 多组样例都可使用
   cin >> T;
  while(T --)
      LL 1, r;
      cin >> 1 >> r;
      LL ans = (solve(r) - solve(l - 1) + md)
      if(ans < 0)
         ans += md;
      cout << ans << '\n';
   }
```

### 1.3. 常用形参总结

在上述例题 0 中,我们已经知道了数位 dp 的过程,我们往往会把约束设置为形参和动态规划的状态。 以下为记忆化搜索函数 dfs 的常设定的形参

pos: int 型变量,表示当前枚举的位置,一般从高到低。

limit: bool 型变量,表示枚举的第 pos 位是否受到限制,

为 true 表示取的数不能大于 a[pos],而只有在[pos+1, len]的位置上填写的数都等于 a[i]时该值才为 true 否则表示当前位没有限制,可以取到[0, R-1],因为 R 进制的数中数位最多能取到的就是 R-1

last: int 型变量,表示上一位(第 pos+1 位)填写的值

往往用于约束了相邻数位之间的关系的题目

**lead0**: bool 型变量,表示是否有前导零,即在 len→(pos+1)这些位置是不是都是前导零基于常识,我们往往默认一个数没有前导零,也就是最高位不能为 0,即不会写为 000123,而是写为 123 只有没有前导零的时候,才能计算 0 的贡献。

那么前导零何时跟答案有关?

统计0的出现次数、相邻数字的差值、以最高位为起点确定的奇偶位。

sum: int 型变量,表示当前 len→(pos+1)的数位和



r: int 型变量,表示整个数前缀取模某个数 m 的余数

该参数一般会用在:约束中出现了能被 m 整除

当然也可以拓展为数位和取模的结果

st: int型变量,用于状态压缩

对一个集合的数在数位上的出现次数的奇偶性有要求时,其二进制形式就可以表示每个数出现的奇偶性

# 2. 基础题目

### 2.1. 洛谷 P2602 数字计数

### 【问题描述】

给定两个正整数 a 和 b, 求在[a, b]中的所有整数中,每个数码(digit)各出现了多少次。其中 1 <= a <= b <= 1e12

#### 【样例输入】

1 99

### 【样例输出】

9 20 20 20 20 20 20 20 20 20

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long LL;
constexpr int N = 14;
int a[N];
int digit;//当前需要统计的数字
// f[pos][cnt][0/1]: 当最高位已经填了(没有前导0时)在[pos + 1, len]中digit填了cnt个,[1, pos]任
意填, digit 出现的次数
// 第三维 0 表示 digit=0, 第三维为 1 表示 digit!=1
// 当 limit=false 时,容易知道填 1-9 的数量是相同的
LL f[N][N][2];
LL dfs(int pos, bool limit, bool lead0, int cnt)
   if (!pos) // 递归边界
      return cnt;
   auto &now = f[pos][cnt][digit != 0];
   if (!limit && !lead0 && ~now) // 没限制并且 dp 值已搜索过
      return now;
   int up = limit ? a[pos] : 9;
   LL res = 0;
   for(int i = 0; i \le up; i ++)
      //填 o 的时候需注意是否为前导
      //前导零不算入 o 的个数
      int tmp = cnt + (i == digit);
      if(lead0 && digit == 0 && i == 0)
         tmp = 0;
      res += dfs(pos - 1, limit && i == up, lead0 && i == 0, tmp);
   if (!limit && !lead0) //无限制并且没有前导 0
```



```
now = res;
   return res;
LL ans[10];
void solve(LL x, int f){
   int len = 0;
   while (x > 0)
      a[++len] = x % 10;
      x /= 10;
   for(int i = 0; i \le 9; i ++)
      digit = i;
      ans[i] += f * dfs(len, true, true,
}
int main()
   memset(f, -1, sizeof f);
   LL 1, r;
   cin >> 1 >> r;
   solve(r, 1); //加上[1, r]
   solve(1 - 1, -1); //扣除掉[1, 1-1]
   for(int i = 0; i \le 9; i ++)
      cout << ans[i] << ' ';
```

# 2.2. 洛谷 P2657 Windy 数

### 【问题描述】

Windy 定义了一种 Windy 数。

不含前导零且相邻两个数字之差至少为2的正整数被称为Windy数。 Windy 想知道,在A和B之间,包括A和B,总共有多少个Windy数?

### 【输入】

输出文件包含两个数, A B。

### 【输出】

输出文件包含一个整数。

### 【样例输入1】

1 10

### 【样例输出1】

9

### 【样例输入2】

25 50

### 【样例输出 2】

20

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
```



```
typedef long long LL;
constexpr int N = 11, INF = 1e9;
int a[N];
// f[pos][last]: 长度为pos+1的以last 开头的windy数的数量
// 相当于[1, pos]没有填, 第 pos+1 位填了 last
int f[N][10];
int dfs(int pos, bool limit, bool lead0, int last)
   if (!pos) // 递归边界
     return 1;
   if (!limit && last != INF && ~f[pos][last]) // 没限制并且 dp 值已搜索过,并且 last 填了
     return f[pos][last];
   int up = limit ? a[pos] : 9;
   int res = 0;
   for(int i = 0; i \le up; i ++)
      //填 o 的时候需注意是否为前导
      if (lead0) // 如果是前导 0表示还没有开始填数,则需要让 last 依旧不约束下一个数
         res = res + dfs(pos - 1, limit && i == up, lead0 && i == 0, i == 0? last : i);
      else
         if (abs(last - i) >= 2) // 与上一个数差值至少为 2
            res = res + dfs(pos - 1, limit && i == up, false, i);
   if (!limit && last != INF) // 记搜, 并且 last 填了
      f[pos][last] = res;
   return res;
}
int solve(LL x)
  int len = 0;
  while (x > 0)
     a[++len] = x % 10;
     x /= 10;
   return dfs(len, true, true, INF); // last 设置为一个没有约束下一个数位的数
}
int main()
  memset(f, -1, sizeof f);
  int 1, r;
  cin >> 1 >> r;
  LL ans = solve(r) - solve(1 - 1);
   cout << ans << '\n';
```



### 2.3. 洛谷 P4317 花神的数学题

#### 【问题描述】

设 sum(i)表示 i 的二进制表示中 1 的个数。给出一个正整 1≤N≤1e15 , 花神要问你Π(i=1~N)=sum(i) , 也就是 sum(1)~sum(N)的乘积,答案取模 10000007

#### 【样例输入】

3

### 【样例输出】

2

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long LL;
constexpr int N = 60, md = 10000007;
int a[60];
// f[pos][cnt] 表示在[pos + 1, len]中已经填写了 cnt 个 1, [1, pos]任意填写数, 所有合法方案的乘积
LL f[N][N];
LL dfs(int pos, int limit, int cnt)
   if(!pos)
      return max(cnt, 1); //当枚举到 0 的时候, 得返回否则会让所有答案都为 0
   if(!limit && ~f[pos][cnt])
      return f[pos][cnt];
   LL res = 1;
   int up = limit ? a[pos] : 1;
   for(int i = 0; i \le up; i ++)
      res = res * dfs(pos - 1, limit && i == up, cnt + (i == 1)) % md;
      //本题算的是乘积
   if(!limit)
      f[pos][cnt] = res;
   return res;
LL solve(LL x)
   int len = 0;
   while (x > 0)
      a[ ++ len] = x % 2;
      x /= 2;
   return dfs(len, true, 0);
}
int main()
   memset(f, -1, sizeof f);
   LL n;
```



```
cin >> n;
  cout << solve(n);
}</pre>
```

# 3. 强化练习

### 3.1. 洛谷 P6218 Round Numbers S

### 【问题描述】

如果一个正整数的二进制表示中,0 的数目不小于 1 的数目,那么它就被称为「圆数」。例如,9 的二进制表示为 1001,其中有 2 个 0 与 2 个 1。因此,9 是一个「圆数」。请你计算,区间 [1,r] 中有多少个「圆数」。

对于 100% 的数据, 1≤1, r≤2×1e9。

#### 【输入】

一行,两个整数 1,r。

#### 【输出】

一行,一个整数,表示区间 [1,r] 中「圆数」的个数。

### 【输入样例】

2 12

### 【输出样例】

6

#### 【算法分析】

本题的约束条件,显然为 0 的数量 num0 和 1 的数量 num1

[1, pos]中并不关心前面是怎么填写的, 只关心前面填了多少个1和0

故我们设状态 f[pos][num0][num1]:

在[pos+1, len]中已经使用了 num0 个 0, num1 个 1, [1, pos]任意填。

满足这样约束的圆数的数量

当然注意递归边界时,需要判断之前填写的是不是圆数,而不是直接返回1

if (!pos) // 递归边界

return num0 >= num1;

另外,既然涉及到了 0 的个数,显然我们就应该计算前面是否为前导零 1ead0,否则就会误把前导零也计入 0 的个数

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

typedef long long LL;
constexpr int N = 32;
int a[N];
int f[N][N][N];
// f[pos][num0][num1]
// 在[pos + 1, len]中已经使用了 num0 个 0, num1 个 1, [1, pos]任意填。满足这样约束的圆数的数量

int dfs(int pos, bool limit, bool lead0, int num0, int num1)
{// 前导 0, 二进制中 0 的个数 (非前导 0), 二进制中 1 的个数
    if (!pos) // 递归边界
        return num0 >= num1;
    auto &now = f[pos][num0][num1];
    if (!limit && ~now) // 没限制并且 dp 值已搜索过
        return now;
```



```
int up = limit ? a[pos] : 1;
   int res = 0;
   for(int i = 0; i \le up; i ++)
      bool suf0 = lead0 && i == 0; // 后继状态的前导零
      int s0 = suf0 ? 0 : num0 + (i == 0);
      int s1 = suf0 ? 0 : num1 + (i == 1);
      res = res + dfs(pos - 1, limit && i == up, suf0, s0, s1);
   if (!limit) // 记搜, 可复用
      now = res;
   return res;
// 实际上统计的为[0, x]的圆数个数
int solve(int x)
  int len = 0;
   while (x > 0)
   { // 转化为二进制形式
      a[++len] = x % 2;
      x /= 2;
   return dfs(len, true, true, 0, 0);
}
int main()
  memset(f, -1, sizeof f); // 可复用的, 多组样例都可使用
  int 1, r;
   cin >> 1 >> r;
   int ans = solve(r) - solve(1 - 1);
   cout << ans << '\n';
```

### 3.2. P4124 手机号码

### 【问题描述】

人们选择手机号码时都希望号码好记、吉利。比如号码中含有几位相邻的相同数字、不含谐音不吉利的数字等。手机运营 商在发行新号码时也会考虑这些因素,从号段中选取含有某些特征的号码单独出售。为了便于前期规划,运营商希望开发 一个工具来自动统计号段中满足特征的号码数量。

工具需要检测的号码特征有两个:号码中要出现至少3个相邻的相同数字;号码中不能同时出现8和4。号码必须同时包含两个特征才满足条件。满足条件的号码例如:13000988721、23333333333、14444101000。而不满足条件的号码例如:1015400080、10010012022。

手机号码一定是 11 位数,前不含前导的 0。工具接收两个数 L 和 R,自动统计出 [L,R] 区间内所有满足条件的号码数量。L 和 R 也是 11 位的手机号码。

数据范围: 1e10≤L≤R<1e11。

### 【输入】

输入文件内容只有一行, 为空格分隔的 2 个正整数 L, R。

#### 【输出】

输出文件内容只有一行,为1个整数,表示满足条件的手机号数量。



#### 【输入样例】

12121284000 12121285550

### 【输出样例】

5

### 【样例解释】

满足条件的号码: 12121285000、 12121285111、 12121285222、 12121285333、 12121285550。

#### 【算法分析】

对于不能同时出现 4 和 8 这个约束,我们需设参数 have4 表示 4 是否出现过,以及 have8 表示 8 是否出现过。

涉及到相邻数的约束,我们就不得不设置上一个数 last 这个参数,但是要至少三个相同数字相邻,所以我们设参数 last1 表示前一位(第 pos+1 位)填写的数字,last2 表示前两位(第 pos+2 位)填写的数字,然后枚举当前位置 pos 的值,就可以判断三者是否相同,这个结果记录到形参 same 当中。

```
故我们可以得到 dp 的状态: f[pos][last1][last2][same][have4][have8] same 表示在[pos+1, len]中是否已经出现了至少连续三个相同数字 last1, last2 表示第 pos+1, pos+2 位填写的分别是什么数字 have4 表示[pos+1, len]中是否出现了 4 have8 表示[pos+1, len]中是否出现了 8 [1, pos]任意填写数 满足以上约束的所有合法方案的数量 值得注意的是,根据题目描述,本题的最高位数字的枚举需要从 1 开始
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
typedef long long LL;
constexpr int N = 12;
int a[N];
// f[pos][last1][last2][same][have4][have8] 表示在[pos + 1, len]中是否已经出现了至少连续三个相同数
// last1, last2 表示第 pos + 1, pos + 2 位填写的分别是什么数字
// have4表示[pos + 1, len]中是否出现了4
// have8表示[pos + 1, len]中是否出现了8
// [1, pos]任意填写数,所有合法方案的数量
LL f[N][11][11][2][2][2];
int len;
LL dfs(int pos, int limit, int last1, int last2, bool same, bool have4, bool have8)
{
   if(!pos)
      return same && !(have4 && have8) ? 1 : 0;
   auto &now = f[pos][last1][last2][same][have4][have8];
   if(!limit && ~now)
      return now;
   LL res = 0;
```



```
int up = limit ? a[pos] : 9;
   int down = pos == len ? 1 : 0; //最高位只能从1开始
   for(int i = down; i \le up; i ++)
      bool tmp = same || (last1 == i && last2 == i);//same 新值
      if(i == 4 && !have8) //没出现 8, 才能写 4
         res += dfs(pos - 1, limit && i == up, i, last1, tmp, true, false);
      else if(i == 8 &&!have4)//没出现 4, 才能写 8
         res += dfs(pos - 1, limit && i == up, i, last1, tmp, false, true);
      else if(i != 4 && i != 8)
         res += dfs(pos - 1, limit && i == up, i, last1, tmp, have4, have8);
   if(!limit)
      now = res;
   return res;
}
LL solve(LL x)
   if(x < 1e10) //不是手机号
     return 0;
   len = 0;
   while (x > 0)
      a[ ++ len] = x % 10;
      x /= 10;
   return dfs(len, true, 10, 10, false, false, false);
   // last 初值 10 为了不让跟后面数字相同
}
int main()
  memset(f, -1, sizeof f);
  LL 1, r;
   cin >> 1 >> r;
   cout << solve(r) - solve(l - 1);
```