

## CSP-S 模拟题 03 (120 分钟)

### 1. 单项选择题 (每题 2 分, 16 题, 共 32 分)

1. 表达式  $a * (b + c) - d / f$  转后缀表达式的结果是 ()。
 

A.  $abc * + df - /$       B.  $abc + * df / -$       C.  $bc + a * df / -$       D.  $abc + * - df /$
2. 链表的 () 操作需要  $O(n)$  的时间复杂度实现。
 

A. 插入      B. 查找      C. 删除      D. 合并
3. 在 C++ 中, 表达式  $('O' - 'I') ^ {13 \% 9 + 5}$  的值是 ()。
 

A. 7      B. 8      C. 14      D. 15
4. 在 8 个数中, 找出这组数的最小值与最大值最坏情况下最少需要比较 () 次。
 

A. 9      B. 10      C. 12      D. 13
5. 在 TCP/IP 协议族中, 最核心的网络协议是 ()。
 

A. UDP      B. HTTP      C. TCP      D. IP
6. 应用快速排序的分治思想可以实现一个求第  $k$  大数的程序。假定不考虑极端的最坏情况, 理论上可以实现的最低的算法期望时间复杂度为 ()。
 

A.  $O(n^2)$       B.  $O(\log n)$       C.  $O(n)$       D.  $O(n \log n)$
7. 在解决计算机主机与外设之间速度不匹配时通常设置一个缓冲池, 主要将计算机输出的数据依次写入该缓冲区, 而外设从该缓冲池中取出数据。该缓冲池应该是一个 () 结构。
 

A. 堆栈      B. 队列      C. 二叉树      D. 链表
8. 设某算法的计算时间表示为递推关系式  $T(n) = 2T(n/2) + n$  ( $n$  为正整数) 及  $T(0) = 1$  则该算法的时间复杂度为 ()。
 

A.  $O(n)$       B.  $O(n^2)$       C.  $O(n \log n)$       D.  $O(\log n)$
9. 一棵二叉树前序遍历为 ABDECFGH, 后序遍历为 EDBGFHCA, 以下不是可能的中序遍历的是 ()。
 

A. DEBAFGCH      B. EDBAGFCH      C. DBEAFGCH      D. BEDAFGCH
10. 下列有关二叉树的叙述, 不正确的是 ()。
 

A. 二叉树的深度为  $k$ , 那么最多有  $2^k - 1$  个节点 ( $k \geq 1$ )  
 B. 在二叉树的第  $i$  层上, 最多有  $2^{i-1}$  个节点 ( $i \geq 1$ )  
 C. 完全二叉树一定是满二叉树  
 D. 堆是完全二叉树
11. Linux 是一个用 C 语言写成的开源电脑操作系统内核, 有大量的操作系统是基于 Linux 内核创建的。以下操作系统使用的不是 Linux 内核的是 ()。
 

A. Android      B. CentOS      C. Windows      D. Ubuntu
12. 在下列关于计算机算法的说法中, 正确的是 ()。
 

A. 对于一个问题, 我们能通过优化算法, 不断降低其算法复杂度  
 B. 判断一个算法的好坏, 主要依据它在某台计算机上具体实现时的运行时间  
 C. 一个算法必须至少有一个输入  
 D. 算法复杂度理论中, P/NP 问题 (NP 完全问题) 仍是一个未解之谜
13. 以下关于二叉树性质中, 正确的描述的个数有 ()
 

a: 包含  $n$  个结点的二叉树的高度至少为  $\log_2 n$

b: 在任意一棵非空二叉树中, 若叶子结点的个数为  $n_0$ , 度为 2 的结点数为  $n_2$ , 则  $n_0 = n_2 + 1$ ;

c: 深度为  $k$  的二叉树至多有  $2^k$  个结点

d: 没有一棵二叉树的前序遍历序列与后序遍历序列相同

e: 具有  $n$  个结点的完全二叉树的深度为  $\log_2(n+1)$

A. 0                      B. 1                      C. 2                      D. 3

14. 排序算法是稳定的, 这句话的意思是关键码相同的记录排序前后相对位置不发生改变, 以下排序算法不稳定的是 ( )。

A. 直接插入排序                      B. 快速排序                      C. 冒泡排序                      D. 归并排序

15. 给定  $m$  种颜色和有  $n$  个点的手环, 要求用这个  $m$  种颜色给这条手环染色。其中旋转和翻转能够互相得到的算同一种染色方案, 如对于 3 个点的手环, ABC 的染色方法与 BCA (旋转)、ACB (翻转) 是相同的。当  $m=2$ ,  $n=2$  时, 一共有三种染色方案, 分别为 AA、AB、BB 那么当  $m=5$ ,  $n=4$  时, 一共有 ( ) 种染色方案。

A. 625                      B. 160                      C. 60                      D. 120

16. 下列哪些图一定可以进行黑白染色, 使得相邻节点的颜色不同 ( )。

A. 树                      B. 基环树                      C. 连通图                      D. 欧拉图

## 2. 阅读程序 (每空 2 分, 23 题, 共 46 分)

1. 阅读程序题 1, 请阅读程序, 回答问题。

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cstring>
using namespace std;
const int N = 105;
int a[N][N];
int main(){
    int n, x, y, count;
    cin >> n;
    memset(a, 0, sizeof(a));
    count = a[x = 0][y = n - 1] = 1;
    while (count < n * n){
        while (x + 1 < n && !a[x + 1][y]) a[++x][y] = ++count;
        while (y - 1 >= 0 && !a[x][y - 1]) a[x][--y] = ++count;
        while (x - 1 >= 0 && !a[x - 1][y]) a[--x][y] = ++count;
        while (y + 1 < n && !a[x][y + 1]) a[x][++y] = ++count;
    }
    for (x = 0; x < n; x++){
        for (y = 0; y < n; y++){
            cout << setw(5) << a[x][y];
        }
        cout << endl;
    }
    return 0;
}
```

1. 删除第 10 行, 不影响程序运行结果。 ( )

A. 正确                      B. 错误

2. 将第 12 行改为 “while(count<=n\*n) {”, 不影响程序运行结果。 ( )

A. 正确                      B. 错误

3. 当输入的  $n=4$  时, 程序输出的  $a[3][2]$  的值为 15。 ( )

A. 正确                      B. 错误

4. 本题的时间复杂度为 ( )。

- A.  $O(n)$       B.  $O(n^2)$       C.  $O(n^3)$       D.  $O(n^2 \log n)$

5. 当输入的  $n=100$  时,  $a[33][66]$  的值为 ( )。

- A. 8779      B. 8707      C. 10957      D. 8845

2. 阅读程序 2, 请阅读程序, 回答问题。

```
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include <cstring>
using namespace std;
string s;
int main(){
    int k; //限制输入的  $0 \leq k < 26$ 
    cin >> k >> s;
    int n = s.length();
    for (int i = 0; i < n; i++){
        if (s[i] <= 'Z' && s[i] + k > 'Z')
            s[i] = (s[i] + k) % 'Z' + 'A' - 1;
        else if ('A' <= s[i] && s[i] <= 'Z')
            s[i] += k;
    }
    char pre;
    int st = -1;
    for (int i = 0; i < n; i++){
        if (s[i] < 'A' || s[i] > 'Z'){
            if (st == -1){
                st = i;
                pre = s[i];
            }else{
                char tmp = s[i];
                s[i] = pre;
                pre = tmp;
            }
        }
    }
    if (st != -1)
        s[st] = pre;
    cout << s << endl;
    return 0;
}
```

1. 删除第 30 行和第 31 行, 不影响程序运行结果。 ( )

- A. 正确      B. 错误

2. 如果输入的  $s$  不含大写字母, 则输出结果与  $k$  的值无关。 ( )

- A. 正确      B. 错误

3. 如果知道输出结果, 能够反推出唯一的输入结果。 ( )

- A. 正确      B. 错误

4. 当  $k$  的值确定时, 不存在两个不同的输入使得输出相同。 ( )

- A. 正确      B. 错误

5. 如果输入是 6 KU96APY5, 则输出为 ( )。

- A. QB96GWE5      B. QA59GVE6      C. PA59GWF6      D. PB96GWE5

6. 如果输出是 ab1287F2Tguz, 则输入可能为 ( )。

- A. 0 ab1287F2Tguz      B. 3 b1287BgTuza      C. 16 b12872PgDuza      D. 13 b12872MgAuza

### 3. 阅读程序题 3，请阅读程序，回答问题。

```
#include <iostream>
using namespace std;
int equationCount(int n, int m)
{
    if (n == 1 || m == 1)
        return 1;
    else if (n < m)
        return equationCount(n, n);
    else if (n == m)
        return 1 + equationCount(n, n - 1);
    else
        return equationCount(n, m - 1) + equationCount(n - m, m);
}
int main()
{
    int n;
    cin >> n;
    cout << equationCount(n, n) << endl;
    return 0;
}
```

1. 输入的  $n$  必须为正整数。 ( )  
A. 正确      B. 错误
2. 把第 9~10 行的 “else if (n == m) return 1 + equationCount(n, n - 1);” 删除，不影响程序运行结果。 ( )  
A. 正确      B. 错误
3. 把第 18 行的 (n, n) 改为 (n, n+1) 不影响程序运行结果。 ( )  
A. 正确      B. 错误
4. 把第 7~8 行的 “else if (n < m) return equationCount(n, n);” 删除，不影响程序运行结果。 ( )  
A. 正确      B. 错误
5. 输入 7 的输出结果是 ( )。  
A. 12      B. 13      C. 14      D. 15
6. 该算法的时间复杂度为。 ( )  
A.  $O(\log n)$       B.  $O(n)$       C.  $O(n^2)$       D. 以上都不是

### 4. 阅读程序 4，请阅读程序，回答问题。

```
#include <iostream>
using namespace std;
const int maxn = 100000;
int a[maxn], b[maxn], n;
int Search(int num, int low, int high)
{
    int mid;
    while (low <= high)
    {
        mid = (low + high) / 2;
        if (num >= b[mid]) low = mid + 1;
        else high = mid - 1;
    }
    return low;
}
int main()
{
    int len, pos;
```

```

cin >> n;
for (int i = 1; i <= n; i++)
    cin >> a[i];
b[1] = a[1];
len = 1;
for (int i = 2; i <= n; i++)
{
    if (a[i] >= b[len])
    {
        len++;
        b[len] = a[i];
    }
    else
    {
        pos = Search(a[i], 1, len);
        b[pos] = a[i];
    }
}
cout << len << endl;
return 0;
}

```

1. 输入的  $a[i]$  必须在  $[1, n]$  范围内。 ( )

A. 正确                      B. 错误

2. 把第 11 行的 "mid+1" 改成 "mid" 不影响程序运行结果。 ( )

A. 正确                      B. 错误

3. 当数组  $a$  单调不降时输出为 1。 ( )

A. 正确                      B. 错误

4. 数组  $b$  内的元素始终单调不降。 ( )

A. 正确                      B. 错误

5. 当输入第一行为 20, 第二行为 1 20 2 19 3 18 4 17...9 12 10 11 时, 输出为。 ( )

A. 1                      B. 10                      C. 11                      D. 20

6. 该算法的时间复杂度为。 ( )

A.  $O(n)$                       B.  $O(n \log n)$                       C.  $O(n^2)$                       D.  $O(\log n)$

### 3. 完善程序 (每题 15 分, 共 30 分)

1. 给一个矩阵  $N \times M$ , 给你第  $i$  行 1 的个数和位置, 让你选一些行精确覆盖  $M$  列 (精确覆盖: 每列有且只有 1 个 1)。

例如: 如下的矩阵:

11100001

10001110

10010110

00010010

00001100

就包含了这样一个集合 (第 1, 4, 5 行)。

输入

多组数据, 对于每组数据: 第一行两个整数  $N, M$ ; 接下来  $N$  行, 每行开头一个整数  $x$ , 表示该行上 1 的个数, 接下来  $x$  个整数, 每个 1 的位置。

## 输出

如果有解随意输出一组集合, 否则输出 NO, 中间空格隔开。

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define ll long long
#define inf 1000000000
#define N 2005
#define M 2000005
int read()
{
    int x = 0, f = 1; char ch = getchar();
    while (ch < '0' || ch > '9') { if (ch == '-') f = -1; ch = getchar(); }
    while (ch >= '0' && ch <= '9') { x = x * 10 + ch - '0'; ch = getchar(); }
    return x * f;
}

int n, m;
int h[N], S[N], q[N];
int u[M], d[M], L[M], R[M], C[M], X[M];
void del(int c) //delete ROW C
{
    ①;
    ②;
    for (int i = d[c]; i != c; i = d[i])
        for (int j = R[i]; j != i; j = R[j])
            u[d[j]] = u[j], d[u[j]] = d[j], s[C[j]]--;
}

void add(int c)
{
    L[R[c]] = R[L[c]] = c;
    for (int i = u[c]; i != c; i = u[i])
        for (int j = L[i]; j != i; j = L[j])
            u[d[j]] = d[u[j]] = j, s[C[j]]++;
}

void link(int r, int c)
{
    static int size = 0; size++;
    X[size] = r;
    C[size] = c;
    s[c]++;
    d[size] = d[c];
    u[size] = c;
    u[d[size]] = size;
    d[u[size]] = size;
    if (h[r] == -1)
        h[r] = L[size] = R[size] = size;
    else
    {
        R[size] = R[h[r]];
        L[size] = h[r];
        L[R[size]] = size;
        R[L[size]] = size;
    }
}

bool dance(int k)
{
    if (R[0] == 0)
    {
        printf("%d", k);
        for (int i = 1; i <= k; i++)

```

```

        printf(" %d", X[q[i]]);
        puts("");
        return 1;
    }
    int mn = inf, c;
    for (int i = R[0]; i; i = R[i])
        if (s[i] < mn)
            mn = s[i], c = i;
    ③;
    for (int i = d[c]; i != c; i = d[i])
    {
        q[k + 1] = i;
        for (int j = R[i]; j != i; j = R[j]) ④;
        if (dance(k + 1)) return 1;
        for (int j = L[i]; j != i; j = L[j]) ⑤;
    }
    add(c);
    return 0;
}
int main()
{
    while (scanf("%d%d", &n, &m) != EOF)
    {
        for (int i = 0; i <= m; i++)
        {
            d[i] = u[i] = i;
            L[i + 1] = i;
            R[i] = i + 1;
            s[i] = 0;
        }
        R[m] = 0;
        size = m;
        int x, y;
        for (int i = 1; i <= n; i++)
        {
            h[i] = -1;
            x = read();
            while (x--)
            {
                y = read();
                link(i, y);
            }
        }
        if (!dance(0))
            puts("NO");
    }
    return 0;
}

```

1. ①处应填 ( )。

- |                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| A. L[L[c]] = R[c]; | B. L[R[c]] = L[c]; |
| C. R[L[c]] = R[c]; | D. R[R[c]] = L[c]; |

2. ②处应填 ( )。

- |                    |                    |
|--------------------|--------------------|
| A. L[L[c]] = R[c]; | B. L[R[c]] = L[c]; |
| C. R[L[c]] = R[c]; | D. R[R[c]] = L[c]; |

3. ③处应填 ( )。

- |            |            |             |             |
|------------|------------|-------------|-------------|
| A. del (c) | B. add (c) | C. del (mn) | D. add (mn) |
|------------|------------|-------------|-------------|

4.④处应填 ( )。

A.add(j)                      B.del(j)                      C.add(C[j])                      D.del(C[j])

5.⑤处应填 ( )。

A.add(j)                      B.del(j)                      C.add(C[j])                      D.del(C[j])

2. (树的直径) 给定一颗  $n$  个节点的树, 每条边有个长度  $w_i$ , 求这棵树直径的长度。树的直径是指树的最长简单路。

做法: 两次 BFS。开始任选一点  $u$  作为起点进行 BFS, 找到最远的一点  $s$ , 再从  $s$  再次 BFS 找到最远的一点  $t$ 。 $s-t$  两点的路径长度就是直径的长度。

```
#include <iostream>
#include <cstring>
using namespace std;
const int inf = 0x3f3f3f3f; //假设的无穷大值,具体数值为 1061109567
const int maxn = 1005;
struct Node{
    int to, w, next; //临接表节点,to 表示这条边的终点,w 表示这条边的长度,next 表示下一条边的编号
} edge[maxn * 2];
int head[maxn], tot; //head[u]表示 u 的临接表头节点的标号
int n; //节点数
int dis[maxn]; //离起点的距离
bool vis[maxn]; //某个点是否已经拜访过
int que[maxn], first, last; // 队列
void init()
{
    memset(head, -1, sizeof(head));
    tot = 0;
}
void addedge(int u, int v, int w)
{
    edge[tot].to = v;
    edge[tot].w = w;
    edge[tot].next = head[u];
    head[u] = tot++;
}
int BFS(int u)
{
    first = last = 0;
    memset(dis, inf, sizeof(dis));
    memset(vis, 0, sizeof(vis));
    dis[u] = 0;
    vis[u] = 1;
    que[last++] = u;
    while (①)
    {
        u = que[first++];
        for (int i = head[u]; i != -1; i = edge[i].next)
        {
            int v = edge[i].to;
            if (②)
            {
                vis[v] = 1;
                que[last++] = v;
                ③;
            }
        }
    }
    int tmp = 1;
    for (int i = 2; i <= n; i++)
```



```

        if (④) tmp = i;
        return tmp;
    }
int main()
{
    int u, v, w, s, t;
    cin >> n;
    init();
    for (int i = 1; i < n; i++)
    {
        cin >> u >> v >> w;
        addedge(u, v, w);
        addedge(v, u, w);
    }
    s = BFS(1);
    ⑤;
    cout << dis[t] << endl;
    return 0;
}

```

1. ①处应填 ( )。

- |                 |                |
|-----------------|----------------|
| A. first<last   | B. first<=last |
| C. first<last-1 | D. last==n     |

2. ②处应填 ( )。

- |            |           |           |           |
|------------|-----------|-----------|-----------|
| A. !vis[v] | B. vis[v] | C. vis[u] | D. dis[v] |
|------------|-----------|-----------|-----------|

3. ③处应填 ( )。

- |                    |                            |
|--------------------|----------------------------|
| A. dis[v]=dis[u]+1 | B. dis[v]=dis[u]+edge[i].w |
| C. dis[u]=dis[v]+1 | D. dis[u]=dis[v]+edge[i].w |

4. ④处应填 ( )。

- |                    |                |
|--------------------|----------------|
| A. dis[i]<dis[tmp] | B. dis[i]<tmp  |
| C. dis[i]>dis[tmp] | D. dis[i]==tmp |

5. ⑤处应填 ( )。

- |             |             |
|-------------|-------------|
| A. t=BFS(s) | B. t=BFS(1) |
| C. t=BFS(t) | D. s=BFS(t) |