树形DP及其他



树的直径和似此的 • 定义: 树上任意两点间的最长路径称为树的直径

• 注意: 树的两个端点可能并不重合。

• 求法一(仅适用于非负边权):

· 从任意点x出发,用dfs求出树上到x距离最远的点p。则p必为树的某条直径的端点。

• 再从p出发,用dfs求出树上到p距离最远的点q。

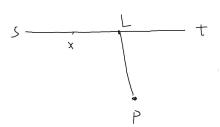
•则(p,q)即为树的直径。

• *简要证明: 若p不是树直径的某个端点。设真实直径是(s,t)。

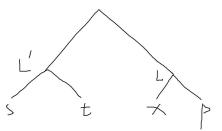
• 若x在(s,t)上, dis(L,p)>dis(L,t), 则dis(s,p)>dis(s,t), 矛盾。

• 若(x,p)和(s,t)有交, 类似。

• 若(x,p)和(s,t)无交,则dis(L,p)>dis(L,t),则dis(L',t)<<u>dis(x,p),</u>则dis(s,p)>dis(s,t),矛盾。







树的直径

- 求法二(适用于负边权): 树上递推。
- 树上每条链(s,t)都可以拆成两条直链(s,lca(s,t)) 和 (t,lca(s,t))
- 我们枚举每个点x,求出以x为lca的最长键。两条直链分别即为从x向下,不

经过同一个儿子,最长和次长的两条链。

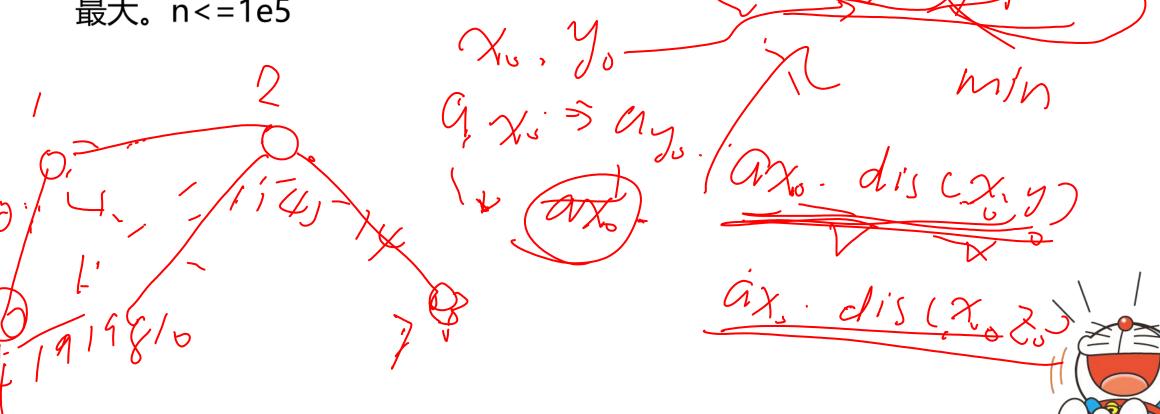
```
27 □ void dfs(int u,int fa){
28 🖨
        for(int i=frm[u];i;i=edge[i].nxt){
            int v=edge[i].to;
             if(v==fa)continue;
             dfs(v,u);
             if(d1[v]+1>d1[u]){
                d2[u]=d1[u];
                 d1[u]=d1[v]+1;
             else{
37 🖨
                if(d1[v]+1>d2[u]){
                     d2[u]=d1[v]+1;
39
42
44 □ int main(){
        scanf("%d",&n);
        for(int i=1;i<=n-1;i++){
        dfs(1,1);
53 🖨
        for(int i=1;i<=n;i++){
54
             ans=max(ans,d1[i]+d2[i]);
55
```



例题

ax> ay

• 给定一棵树,树上每点有权值 a_x 。找出两点 x_i y,使得 $dis(x_i,y)$ $\max(a_x,a_y)$ 最大。n < = 1e5



例题



- $dis(x, y) \cdot \max(a_x, a_y) = \max(a_x dis(x, y), a_y dis(x, y))$
- 我们枚举其中一个点x,之后只需要求距离他最远的点y,取 $a_x * dis(x,y)$ 的最大值即可
 - $但a_x$ 可能不是 a_x 和 a_y 中较大的那个啊?
 - 没关系, 反正求最大值。
- 结论: 设树的任意一条直径为(s,t),则距离x最远的点一定为s或t中的某一个。 (求法一中已证)

maxLaxa

·则求出树的直径后,从s和t分别dfs即可求出每个点x到s和t的距离。

树的直径

- 补充直径的性质:
- 设树的任意一条直径为(s,t),则距离x最远的点一定为s或t中的某一个。
- 树的所有直径有交,且中点重合。
- 设树1的一条直径为(s1,t1),树2的一条直径为(s2,t2),两树通过一条边合并成一棵大树,那么大树的直径的两个端点必在s1,t1,s2,t2中取。只需要检验六种情况。

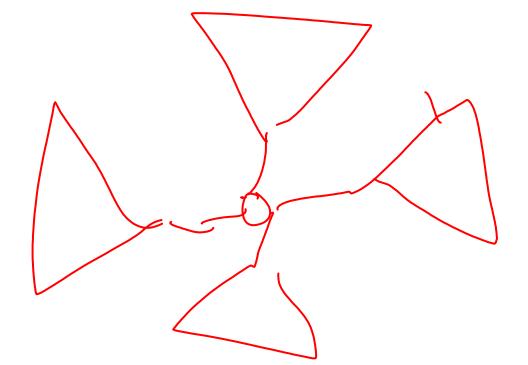


树的重心

Il, V)

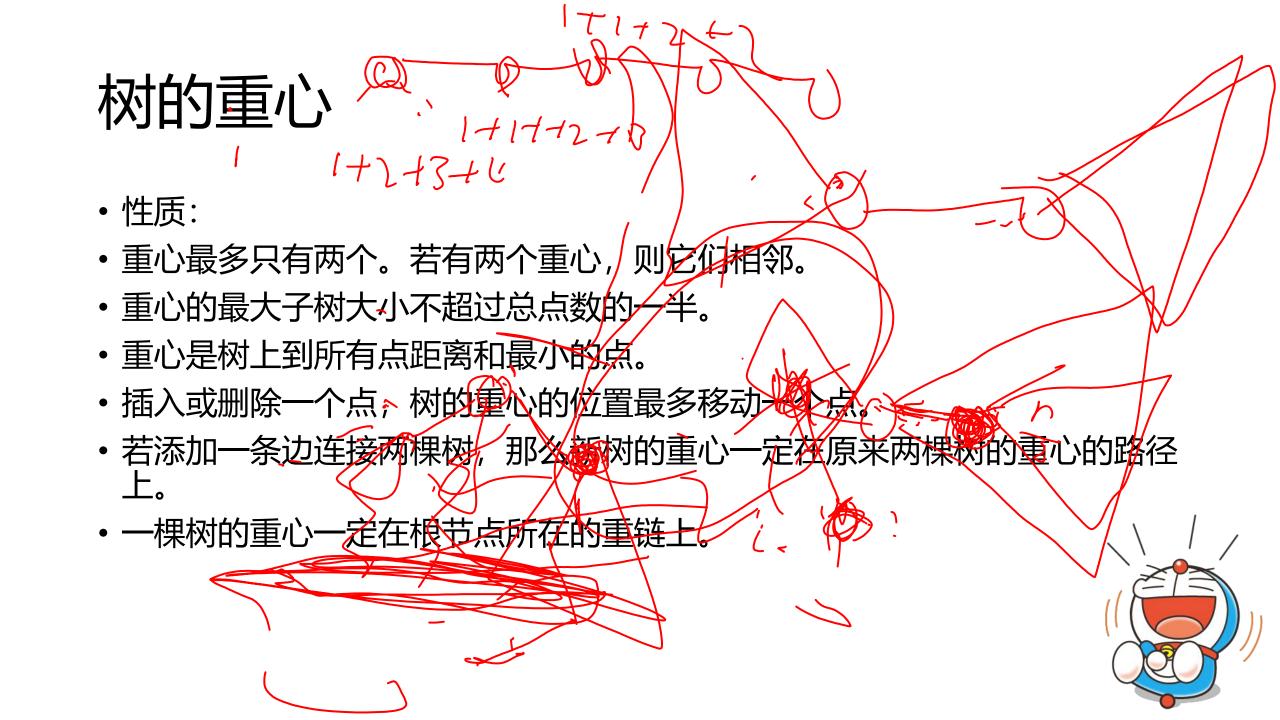
· 对无根树上每个点x定义其子树为删去x后所形成的各个连通块。

• 最大子树最小的点称为树的重心。



dislu,v)





树的重心

• 求解: 树上递推求子树大小即可。

• 这就是我们前面说的,把无根树钦定一个根,当作有根树处缝。

```
int siz[x];//以x为根的子树大小
    int maxp[x];//x的最大子树大小
38 □ void getrt(int x,int fa) {
39
        siz[x]=1, maxp[x]=0;
        for(int i=frm[x];i;i dedge[i].nxt){
40 白
            int v=edge[i].to;
41
            if(v)=fa){
42 🖨
43
                getrt(v,x);
44
                siz[x]+=siz[v];
45
                maxp[x]=max(maxp[x],siz[v]);
46
47
        maxp[x]=max(maxp[x] sum-siz[x]);
48
49
        if maxp[x] < maxp[rt]) rt=x;
50 L
```

Luogu 5536 【XR-3】核心城市

● 复制Markdown []展开

X 国有 n 座城市, n-1 条长度为 1 的道路, 每条道路连接两座城市, 且任意两座城市都能通过若干条道路相互到达, 显然, 城市和道路形成了一棵树。

X 国国王决定将 k 座城市钦定为 X 国的核心城市,这 k 座城市需满足以下两个条件:

1. 这 k 座城市可以通过道路,在不经过其他城市的情况下两两相互到达。

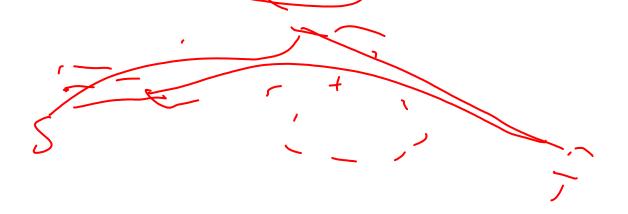
题目描述

2. 定义某个非核心城市与这 k 座核心城市的距离为,这座城市与 k 座核心城市的距离的最小值。那么所有非核心城市中,与核心城市的距离最大的城市,其与核心城市的距离最小。你需要求出这个最小值。



Luogu 5536 【XR-3】核心城市

- 首先, 当k=1时, 选择的城市为直径的中点
 - 假设选的点为x,树上到x最远的点一定是直径的两个端点中的一个,而 $dis(S,x) + dis(T,x) \ge dis(S,T)$ (注:树具有三角形不等式) ,所以 $\max(dis(S,x),dis(T,x)) \ge \frac{1}{2}dis(S,T)$ 。等号在x是S,T中点时才取到
- 其次,当 $k \geq 1$ 时,直径的中点也一定要选择。
 - 上面的反证法仍成立,即,即使选了大于1个点,但没有选择直径中点,那么S或T到他们任意一个的距离都>1/2dis(S,T)。





Luogu 5536 【XR-3】核心城市

- 那么我们先选择直径中点,然后提根。
- 下一个选谁? 选根的儿子中, 子树最深的那个

• 如果它没有被选,那么它的儿子们也不能被选,那么到已选城市的距离最大值始终不会减小。

• 以此类推即可。





[NOIP2018 提高组] 保卫王国(O(nm)

题目描述

Z 国有 n 座城市,(n-1) 条双向道路,每条双向道路连接两座城市,且任意两座城市都能通过若干条道路相互到达。

Z 国的国防部长小 Z 要在城市中驻扎军队。驻扎军队需要满足如下几个条件:

- 一座城市可以驻扎一支军队,也可以不驻扎军队。
- 由道路直接连接的两座城市中至少要有一座城市驻扎军队。
- 在城市里驻扎军队会产生花费,在编号为i的城市中驻扎军队的花费是 p_i 。

小 Z 很快就规划出了一种驻扎军队的方案,使总花费最小。但是国王又给小 Z 提出了 m 个要求,每个要求规定了其中两座城市是否驻扎军队。小 Z 需要针对每个要求逐一给出回答。具体而言,如果国王提出的第j 个要求能够满足上述驻扎条件(不需要考虑第j 个要求之外的其它要求),则需要给出在此要求前提下驻扎军队的最小开销。如果国王提出的第j 个要求无法满足,则需要输出-1。现在请你来帮助小 Z。

数据规模与约定

测试点编号	type	n = m =
1, 2	A3	10
3,4	C3	10
5,6	А3	100
7	C3	100
8,9	A3	2×10^3
10, 11	C3	2×10^3
12, 13	A1	10^{5}
14, 15, 16	A2	10^{5}
17	A3	10^{5}
18, 19	В1	10^{5}
10,10	DI	
20, 21	C1	10^5
		10^{5} 10^{5}

[NOIP2018 提高组] 保卫王国 (O(nm)

- · 每次询问DP一次即可。设f[x][0/1]为x子树内, x是否放军队的最小花费。
- $f[x][0] = \sum_{v \in son(x)} f[v][1]$
- $f[x][1] = \sum_{v \in son(x)} \min(f[v][0], f[v][1]) + a[x]$
- 若x必须/不允许放军队,只需要把f[x][0]/f[x][1]修改为-INF即可。
- 也可以把 a_x 的花费改为-INF/+INF即可(当然若为-INF,最后要加回来。)



4516 [JSOI2018] 潜入行动

n<_1e5,<u>m</u><_10

(公元为了五年)3条

外星人又双叒叕要攻打地投了,外星母舰已经向地球航行上这一次,「JYY 已经联系好了黄金舰队,打算联合所有「JSOIer 抵御外星人的进攻。」

在黄金舰队就位之前, JYY 打算事先了解外星人的进攻计划。现在,携带了监听设备的特工已经秘密潜入了外星人的母舰,准备对外星人的通信实施监听。

如果在节点 u 上安装监听设备 则 JYY 能够监听与 u 直接相邻所有的节点的通信。换言之,如果在节点 u 安装监听设备,则对于树中每一条边 (u,v) ,节点 v 都会被监听。特别注意**放置在节点** v **的监听设备并不监听** u 本身的通信,这是 JYY 特别为了防止外星人察觉部署的战术。

JYY 的特工一共携带了 k 个监听设备,现在 JYY 想知道,有多少种不同的放置监听设备的方法,能够使得母舰上**所有节点**的通信都被监听?为了避免浪费,每个节点至多只能安装一个监听设备,且监听设备必须被用完。

6r [17 [10

4516 [JSOI2018] 潜入行动

- 状态设计
- f[x][i]: x子树内,放了i个监听设备的方案数
- 额外信息?
 - ★ x点是否被监听了
 - · x点是否有设备
 - 子树内其他点的信息无需被记录。
- f[x][i][0/1][0/1]: x子树内,放了i个监听设备,其中x是否有设备,x是否被 监听的方案数



4516 [JSQI2018] 潜入行动

- 转移: 一个子树一个子树地合并。假设现在合并x的v子树。
- $tmp[i+j][0][0] = \sum f[x][i][0][0] * f[v][j][0][1]: x没有设备也没被监听,那么v不能有设备并且v必须被监听了。$
- $tmp[i+j][1][0] = \sum f[x][i][1][0] * (f[v][j][0][0] + f[v][j][0][1]): x有设备,但没被监听,那么v不能有设备。$
- $tmp[i+j][0][1] = \sum f[x][i][0][1] * (f[v][j][0][1] + f[v][j][1][1]) + f[v][j][0][0] * f[v][j][1][1]: x没设备,但需要被监听。如果x之前已经被监听了,那么v不必有设备,但如自己必须被监听。如果x之前没被监听,那就必须被v处的设备监听,所以v必须有设备$
- $tmp[i+j][1][1] = \sum f[x][i][1][1] * (f[v][i][0][0] + f[v][i][0][1] + f[v][i][0] + f[v][i][1][1]) + f[x][i][1][0] * (f[v][i][1][0] + f[v][i][1][1]): f有设备,也需要被监师。如果之前已经被监听了,那么对v没有任何要求。如果x之前没被监听,那就必须被v处的设备监听。、人$
- · 说明:转移方程中,左边的f[x]是合并后的f,右边的f[x]是合并前的f。实现时,需要新建一个tmp数组。

4516 [JSOI2018] 潜入行动

- 复杂度同树形背包。
- 朴素的分析: O(nm^2)。
- 较为细致的分析: O(n^2)! 1/n
 - 考虑这样的枚举: for(int i=0;i<=已经合并的子树大小;i+*

for $(int_j = 0; j \leq \gamma siz[x]; j + +)$

- 总复杂度是O(n^2),因为树上每对点只会在LCA处合并一次。
- 更细致的分析: O(nm)!
 - 其中m是枚举的上界,即i+j<=m。



NOI2020 命运

形式化的: 给定一棵树 T=(V,E) 和点对集合 $\mathcal{Q}\subseteq V\times V$,满足对于所有 $(u,v)\in\mathcal{Q}$,都有 $u\neq v$,并且 u 是 v 在树 T 上的祖先。其中 V 和 E 分别代表树 T 的结点集和边集。求有多少个不同的函数 f : $E\to\{0,1\}$ (将每条边 $e\in E$ 的 f(e) 值置为 0 或 1) ,满足对于任何 $(u,v)\in\mathcal{Q}$,都存在 u 到 v 路 径上的一条边 e 使得 f(e)=1。由于答案可能非常大,你只需要输出结果对 998,244,353 (一个素数)

取模的结果。

-				
	测试点编号	n	n	T 为完全二叉树
	$1\sim4$	≤ 10	≤ 10	否
	5	≤ 500	≤ 15	否
	6	$\leq 10^4$	≤ 10	否
	7	$\leq 10^5$	≤ 16	否
	8	$\leq 5 imes 10^5$	≤ 16	否
	9	$\leq 10^5$	≤ 22	否
	10	$\leq 5 imes 10^5$	≤ 22	否
	11	≤ 600	≤ 600	否
	12	$\leq 10^3$	$\leq 10^3$	否
	$13\sim14$	$\leq 2 \times 10^3$	$\leq 5 \times 10^5$	否
	$-15\sim16$	$\leq 5 imes 10^5$	$\leq 2 imes 10^3$	否
	$17\sim18$	$\leq 10^5$	$\leq 10^5$	是
	19	$\leq 5 imes 10^4$	$\leq 10^5$	否
	20	$\leq 8 imes 10^4$	$\leq 10^5$	否
	1000	P		



NOI2020 命运

- 显然考虑树形DP。
- •子树内的限制一定在子树里,建完了,完全在子树外的限制肯定也和这个子树无关。
- 我们关心的其实是V在水子,以在x子树外,当前还没有被标记的(即还没有一个边为1)的限制,以最靠下的那个。因为U最靠下的被满足了其他的也一定满足。
- 具体来说: 设f[x][i]为考虑以子树,当前没被标记上1的限制中,dep[U]的最大值为油的方案数。

NOI2020 命运

- 转移:
- 一个子树一个子树地合并。假设现在合并u的v子树。
- · v的父亲u处考虑 < u/v > 这条边标记0还是1。
- · 枚举i ∢dep[x],j ∢dep[v],
- 为0: $tmp[\max(i,j)] = tmp[\max(i,j)] + f[u][i] * f[v][j]$ 。
- 为1: tmp[i] = tmp[i] + f[a][i] * f[v][j]。
- 直接做为Q(n^3)。使用前缀和优化可做Q(n^2)。



边板为1.

• 问树中有几个联通块的直径介于[L,R]之间。n<=1e51e3

以是我为了



- 我们可能冲上去会写这样的DP:
- 设f[x][d][h]为在x了树内选,并且钦定x一定选,直径为d,距x最远的点 (即到x最长链)的距离为的的连通块个数。然后就可以转移了。
 - 设计思路:
 - 连通块问题常见的DP设计即f[x]为x子树内并且x一定选...
 - 我们要求直径在[L,R]内,我们对每个d求就把直径为d的方案数。为此,我们需要记录已知的最长链;为了求之后可能的直径长度,还需要额外记录到x的最长链(想想如何用DP求树的直径)。
- 复杂度有那么一点炸裂。如何优化?



- · 做差分。求直径介于[0,R]的个数-[0,L-1]的答案。
 - •看到区间,都要想想能不能差分——前缀一定不会比区间难。
- •以[0,R]为例。显然设f[x]为x子树内,钦定x一定选,并且直径不超过R的连通块方案数。可能形成新的直径,发现再记个到x的最长链就行了。
- · 于是记f[x][h]为为x子树内,钦定x一定选,到x最长链长度为h并且直径不超过R的方案数。
- 转移: $tmp[\max(hu, hv + 1)] += f[u][hu] * f[v][hv], hu + hv + 1 \le R$. 复杂度 $O(n^2)$
- 把限制放到DP的外面,在转移时时刻满足这一限制即可 (Luogu1156垃圾 陷阱)。

THUPC2023初赛 大富翁 372天文

题目背景

MI 复制Markdown []展开 マイセクスン

有一天,小W和小H在玩大富翁。

题目描述

这版大富翁的游戏规则比较独特。它的地图是一棵 n 个节点的有根树,其中 1 号节点为根。树上每个节点都有一个价格,第 x 号节点的价格记为 w_r 。

对于树上两个不同的节点 x,y,若 x 是 y 的祖先节点(即,x 在 1 号点到 y 号点的简单路径上),则称 x 支配 y。

游戏过程中,小 W 和小 H 轮流**购买**树上的一个未被人购买过的节点,直到树上的 n 个节点都被小 W 或小 H 购买。(游戏开始前,树上的所有节点都没有被购买。)

对于一次购买,假设买方购买了 x 号节点,那么他首先要向系统支付 w_x 个游戏币。假设此时,支配着 n_1 个已被买方的对于购买了的节点,同时又被 n_2 个已被对手购买了的节点支配。若 $n_1 > n_2$,那么买方要向对手支付 $n_2 - n_1$ 个游戏币。

小 W 和小 H 都是绝顶聪明的人,他们都会在游戏中采用最优策略,来使自己赚到尽量多的游戏币,现在,小 W 想考考你:如果他先手,他最终能赚到多少个游戏币? (即,在整个游戏过程中,小 W 从 N H 手中获得的游戏币个数减去他支付给系统和小 H 的游戏币个数。你可以认为,游戏开始前,小 H 和小 W 手中都有足够数量的游戏币。注意:答案可能为负数。)

子任务

对于所有测试数据, $1 \le n \le 2 \times 10^5$, $0 \le w_x \le 2 \times 10^5$ 。保证输入的图为一棵以 1 号节点为根的有根树。



- 最优化题目,别忘记试试贪心。
- 容易发现: 只和最终局面有关, 和具体操作顺序无关。



- 容易发现收益和只和最终局面有关,而和点的选取过程无关。具体来说,设W为最终局面中先手选取的点的集合,H为最终局面中后手选取的点的集合,则先手总收益为:
- $\sum_{\mathbf{x} \in W} \sum_{\mathbf{y} \in H} [\mathbf{x} \in \mathbb{R} \mathbf{y}] \sum_{\mathbf{x} \in W} \sum_{\mathbf{y} \in H} [\mathbf{y} \in \mathbb{R} \mathbf{x}] \sum_{\mathbf{x} \in W} \mathbf{w}(\mathbf{x})$
- 而这等于:
- $\sum_{\mathbf{x} \in W} (\sum_{\mathbf{y} \in H} [\mathbf{x}$ 支配 $\mathbf{y}] + \sum_{\mathbf{y} \in W} [\mathbf{x}$ 支配 $\mathbf{y}]) \sum_{\mathbf{x} \in W} (\sum_{\mathbf{y} \in H} [\mathbf{y}$ 支配 $\mathbf{x}] \sum_{\mathbf{y} \in W} [\mathbf{y}$ 支配 $\mathbf{x}]) \sum_{\mathbf{x} \in W} \mathbf{w}(\mathbf{x})$
- 即
- $\sum_{x \in W} \sum_{n=1}^{n} [x$ 支配 $y] \sum_{x \in W} \sum_{r=1}^{n} [y$ 支配 $x] \sum_{x \in W} w(x)$
- $=\sum_{x\in W} siz[x] dep[x] w(x)$,其中siz[x]为x的子树大小(不含自己),dep[x]为x的深度。
- 同理,后手总收益为 $\sum_{x \in H} siz[x] dep[x] w(x)$

- 咳咳, 应该没有人做题的时候会这么想吧!
- ->n1-n2? 想成对手给我n1块钱, 我给对于n2块钱。
- •->对于每一对有祖先父子关系的点x,y,如果y和x不被同一个人占领,y会给x一块钱。
- ->对于每一对有祖先父子关系的点x,y,即使师和x被同一个人占领,, y也给x 一块钱——左手给右手, 不赚不赔。
- ->每个点带来的贡献会是siz[x]-dep[x]-w[x]
- 排序后轮流取即可。

- ·注:
- 这不是一道博弈论的题目
- 这也不是一道推式子的题目



【题目描述】

给定一棵有n个结点的有根树,根结点为1号点。

每个点有权值 a_i , 初始时均为 0, 以及花费 v_i , 表示对它进行一次操作时要花费的代价。

对点 u 进行一次参数为 x 的操作, 即是在树中将它子树中的所有点的权值都加上 x。

要让**每个叶子**的权值互不相同且非零,即当 i,j $(i \neq j)$ 为叶子时要满足 $a_i \neq 0$ 且 $a_i \neq a_j$ 。

你需要构造一个总花费尽量小的操作序列。

【输出格式】

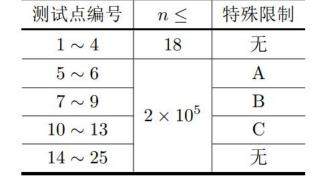
输出到文件 segtree.out 中。

第一行,一个数 q,表示操作序列的长度,你需要保证 $0 \le q \le 2n$ 。

接下来 q 行,每行两个数 u,x,表示对点 u 进行了一次参数为 x 的操作,你需要保证 x 是正整数且 $1 \le x \le 10^9$ 。

你需要保证每次操作合法,且总花费是所有情况中最小的。

本题使用自定义校验器检验你的答案是否正确,因此若有多种满足条件的方案,你只需要输出任意一种。





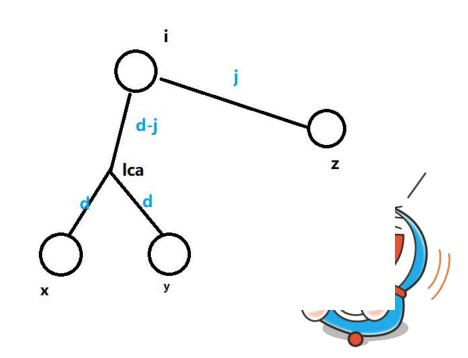


5904 [PO13614] HOT-Hotels 加强版 题目描述 求有多少组点 (i,j,k) 满足 i,j,k 两两之间的距离都 • n<=1e5

· 符合条件的(i,j,k)只可能是这种情况

・我们选择在i处统计答案。需要记录其子树内有多少对点(x,y),满足dis(x,lca(x,y))-dis(lca(x,y),i)= dis(y,lca(x,y))-dis(lca(x,y),i)=

- 设g[u][i]为u子树中,这样二元组的个数
- · 为了求出g,我们需要额外一个数组f[u][i]表示u子树内,距离u为i的点的个数。
- ans += f[x][i]*g[v][j+1]
- ans += g[x][i]*f[v][j+1]
- g[x][i] += g[v][i+1]
- g[x][i] += f[x][i]*f[v][i-1]
- f[x][i] += f[v][i-1]
- 复杂度O(n^2)



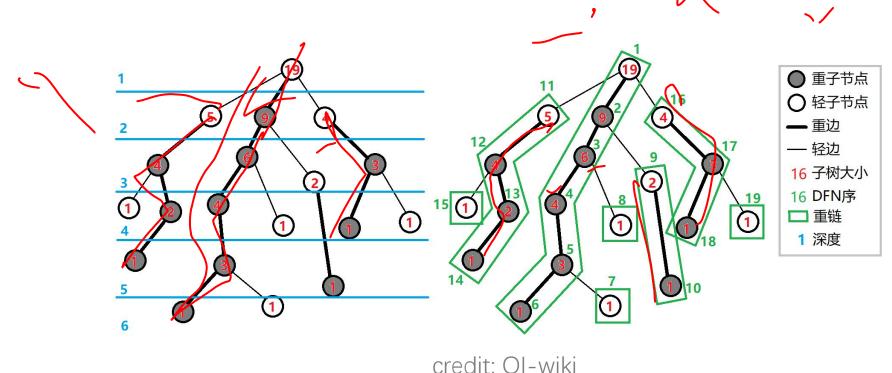
• 注意到DP数组的第二维和深度有关,且大小是x子树的深度,考虑使用**长链 剖分**优化。



长链剖分

• 对于树上的结点x,定义其**重儿子**为其子树深度最大的子结点。其他子节点 为轻儿子。

•相应定义重边,轻边。若干首尾相连的重边称为重链。





长链剖分优化DP

•对于每个点,如果我们能O(1)地直接处理其重儿子,再以O(lth[v])的复杂度分别处理其轻儿子v,那么整个DP的总复杂度为O(n)。其中lth[v]是v子树的深度,也即以v为顶点的长链长度。



- ans + = f[x][i]*g[y][j+1]ans + = g[x][i]*f[v][j+1]
- g[x][i] + g[v][i+1]
- $g[x][i] + = \{[x][i] * f[v][i-1]$
- $f[x][i] \neq f[v][i-1]$
- •对于本题,如何 "O(1)地直接处理重儿子"?直接把它的f和g数组占为己用!
- 我们先合并重儿子,此时第一、二、四行转移不存在/本身O(1)。对于第三行和第五行,直接把重儿子的f/g数组拿过来用就好!
- · 对于轻儿子们,正常转移就OK。

```
5904
```

```
・实现上,需
```

最大深度的

```
void dfs(int x, int ff){
    f[x][0]=1;
    if(!mxs[x])return
  f[mxs[x]]=f[x]+f[mxs[x]]/g[x]-1;
    dfs(mxs[x],x);
                                                                           两倍自己
    ans+=g[mxs[x]][1];
   for(int h=frm[x];h;h=edge[h].hxt
        int v=edge[h].to;
        if(v==ff|\v==mxs[x])continue;
       f[v]=++totf;totf+=mxl[v];totg+=mxl[v],g[v]=++totg,totg+=mxl[v];
        dfs(v,x);
        for(int i=1;i<=mxl[v]+1;i++){
            ans+=111*g[x][i]*f[v][i-1];
            if(i!=mxl[v]+1)ans+=111*g[v][i]*f[x][i
        for(int i=1;i<=mxl[v]+1;i++){
            if(i!=mxl[v]+1)g[x][i-1]+=g[v][i];
            g[x][i]+=f[x][i]*f[v][i-1];
        for(int i=1;i <= m \times 1[v]+1;i++)f[x][i]+=f[v][i-1];
```

• 问树中有几个联通块的直径介于[L,R]之间。n<=1e5



- ·显然做差分。求直径介于[0,R]的个数-[0,L-1]的答案。
- 以[0,R]为例。显然设f[x]为x子树内,钦定x一定选,并且直径不超过R的连通块方案数。可能形成新的直径,发现再记个到x的最长链就行了。
- 于是记个f[x][h]为为x子树内,钦定x一定选,到x最长链长度为h并且直径不超过R的方案数。
- 转移: $f[x][\max(hu, hv + 1)] += f[u][hu] * f[v][hv], hu + hv + 1 \le R$ 。



- 同样注意到第二维和深度有关,使用长链剖分。
- 同样, 先合并重儿子, 直接把其f数组拿过来用就好, 复杂度O(1)。
- 对于轻儿子,直接看转移式子: $f'[u][\max(hu,hv+1)] += f[u][hu] *$ $f'[v][hv],hu+hv+1 \le R$,我们需要同时枚举hu和hv。能不能只枚举hv?
- · 我们用f[x]表示合并前的DP数组,用f' [x]表示合并后的。



- · 带着max总是不方便的, 我们应该先分类讨论去掉max:
- $hu \le hv + 1$: 有 $f'[u][hv + 1] += f[v][hv] * (\sum_{hu+hv+1 \le R, du \le dv+1} f[u][du])$
- 而对于所有满足hu > hv + 1的hu, f'[u][du] += f[u][du] * f[v][dv]。
- 第一种转移?区间求和,单点加!
- 第二种转移?区间乘法!
- 维护线段树。



- 更具体地,为了快速继承重儿子的DP数组,全局只建一棵线段树。在处理u时,就让线段树上[dfn[x],dfn[x]+lth[x]]这段区间的值为f[x][0]...f[x][lth[x]]。
- 还是先递归长儿子。回到父亲时,平移的任务自然就被完成。
- 复杂度O(nlogn)



谢谢大家!

