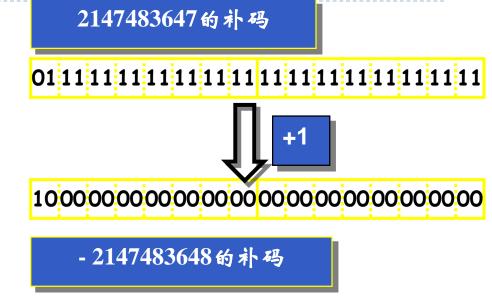
例:整型数据范围溢出示例

```
#include<stdio.h>
int main()
{
   int a = 2147483647, b = 1;
   printf("%d \n", a + b);
   return 0;
}
```



-2147483648

▶ 如果将输出格式符%d改成%u(即按unsigned int型数据输出),则结果为2147483648。

5 程序数据描述(I) 一 补充:整数的补码表示

郭延文

2019级计算机科学与技术系

补充内容

补充阅读材料小结

- ▶ 二进制:解决计算机信息存储问题 (知道★★)
- ▶ 八、十六进制:简化二进制 (了解★)
- ▶ 原码:解决正负符号的存储问题 (了解★)
- ▶补码:解决减法运算问题 (知道★★)
- ▶ 尾数、指数:解决浮点数存储与计算问题 (了解★)
- ▶ BCD码:解决常用十进制数值的存储和运算问题(哦)
- ▶ ASCII码:解决常用西文字符的存储问题 (掌握'O'、'A'、'a'的对应十进制!★★)

补充内容

机器数

- ▶ 真值:在数值前面用"+"号表示正数, "-"号表示负数的 带符号2进制数。
 - **+**1010111
 - **■** -1010111

- ▶ 机器数:用"0"表示符号"+",用"1"表示符号"-",即把 真值的符号"数值化",分别用0和1表示(原码)。
 - 8位(1字节): 01010111, 11010111
 - 16位(2字节): 00000000 01010111, 10000000 01010111

补充内容

补码

▶ 补码的简单求法

> 正数: 同原码

负数: 符号位同原码,其余各位取反,末位加1

真值X: +1010111 -1010111

[X]_原(8位): 01010111 11010111

[X]_原(16位): 000000001010111 1000000001010111

[X]_补(8位): 01010111 10101001

[X]_补(16位): 000000001010111 11111111110101001





- ▶ 补码的优势
 - 数据0的补码只有0000000(8位)
 - ▶ 10000000(8位) 是-128的补码
 - > 可将减法变成加法,结果正确

```
(0000 0011)<br/>补码3+(1111 0011)<br/>补码-13<br/>-10
```

▶8位二进制数:

 $-128^{\sim}127$

1000 0000~0111 1111

▶ 32位二进制数:

 $-2147483648^{2}147483647$

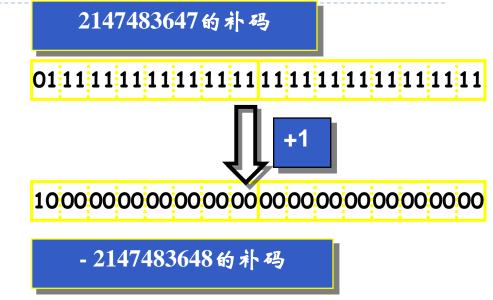
 $1000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000 \ 0000^{\sim}$

0111 1111 1111 1111 1111 1111 1111 1111



例:整型数据范围溢出示例

```
#include<stdio.h>
int main()
{
   int a = 2147483647, b = 1;
   printf("%d \n", a + b);
   return 0;
}
```



-2147483648

如果将输出格式符%d改成%u(即按unsigned int型数据输出),则结果为2147483648。



》思考:

对于内存中的2进制数: 11111111 11111111 11111111 1111111 (4字节) 显示出来的十进制数是多少?

如果这是一个无符号类型的整型变量,显示为4294967295 如果这是一个有符号类型的整型变量(int),显示为-1





为什么机器数表示还不够? 1. 溢出问题 补充 (For simplicity: 以8位为例, int其实是32位)

▶ 不考虑符号

(1111 1111) + (0000 0001) 1 (0000 0000)

> 考虑符号

(0111 1111) + (0000 0001) (1000 0000)

为什么机器数表示还不够?

2. 更多的问题



- ▶问题1:0的机器数(原码)不唯一
 - 以8位为例: 00000000, 10000000

- ▶问题2:减法运算借位不方便
 - 以8位为例:

```
- (0000 0011) <sub>原码</sub> 3
- (0000 1101) <sub>原码</sub> -13
(?10) <sub>原码</sub>
```

▶解决办法:补码