3.32、3.33、3.35、3.38、3.41、3.45、3.48、3.69、3.70、

3.32

	状态值(指令执行前)							
标号	PC	指令	%rdi	%rsi	%rax	%rsp	* %rsp	描述
M1	0x400560	callq	10	-	-	0x7fffffffe820	-	调用 first(10)
F1	0x400548	lea	10	-	-	0x7fffffffe818	-	first 的入口
F2	0x40054c	sub	10	11	-	0x7fffffffe818	0x400565	
F3	0x400550	callq	9	11	-	0x7fffffffe818	0x400565	调用 last(9, 11)
L1	0x400540	mov	9	11	-	0x7fffffffe810	0x400555	last 的入口
L2	0x400543	imul	9	11	9	0x7fffffffe810	0x400555	
L3	0x400547	retq	9	11	99	0x7fffffffe810	0x400555	从 last 返回 99
F4	0x400555	repz repq	9	11	99	0x7ffffffe818	0x400565	从 first 返回 99
M2	0x400565	mov	9	11	99	0x7fffffffe820	-	继续执行 main

3.33

- 1. 假设第一次加法对应的是*u += a,第二次加法对应的是*v += b,由汇编代码可见,a 先被从 4 个字节转成了 8 个字节,再加到 u 指向的 8 个字节上,即 a 为 int 型,u 为 long *型,而 b 的低位字节被加到了 v 指向的字节,则 v 是 char *型,又因为返回值为 size(a) + size(b) = 6,且已知 size(a) = 4,则 size(b) = 2,b 为 short 型。
- 2. 假设第一次加法对应的是*v += b, 第二次加法对应的是*u += a, 同理由汇编代码可得 a 为 short 型, b 为 int 型, u 为 char *型, v 为 long *型。

综上, 4个参数的合法顺序和类型分别为:

int a, short b, long *u, char *v 或 int b, short a, long *v, char *u。

3.35

A. rfun 存储在寄存器%rbx 中的是参数 x 的值。

```
B. long rfun(unsigned long x) {
    if (x == 0)
        return 0;
    unsigned long nx = x >> 2;
    long rv = rfun(nx);
    return x + rv;
}
```

P[i][j]的地址为 P + (7 * i + j) * 8, Q[j][i]的地址为 Q + (5 * j + i) * 8, 则 M = 5, N = 7。

3.41

A. p: 0 s.x: 8 s.y: 12 next: 16

B. 这个结构总共需要 24 个字节

```
C. void sp_init(struct prob *sp) {
      sp->s.x = sp->s.y;
      sp->p = &(sp->s.x);
      sp->next = sp;
}
```

3.45

A. a: 0 b: 2 c: 8 d: 16 e: 24 f: 32 g: 40 f: 48_{\circ}

- B. 这个结构总的大小是 56 字节。
- C. 将结构的元素按大小降序排列得到:

```
struct {
    char *a;
    double c;
    long g;
    float e;
    int h;
    short b;
    char d;
    char f;
}
```

此时偏移量为: a: 0, c: 8:, g: 16, e: 24; h: 32; b: 36; d: 38; f: 39, 浪费的空间最小化了, 重排过的结构的字节偏移量和总的大小为 40 字节。

- A. 没有保护的代码: v 存放在 24(%rsp), buf 存放在(%rsp) 有保护的代码: 金丝雀存放在 40(%rsp), v 存放在 8(%rsp), buf 存放在 16(%rsp)
- B. 在有保护的代码中, v比 buf 更靠近栈顶, buf 溢出不会破坏 v的值。

3.69

A. 由汇编代码可知 a_struct 结构的大小是 40 字节, 0x120 = 288 = 8 + 7 * 40, CNT = 7

```
B. typedef struct {
    long idx,
    long x[4]
} a_struct
```

3.70

```
A. e1.p 0
e1.y 8
e2.x 0
e2.next 8
```

B. 这个结构总共需要 16 字节

```
C. void proc(union ele *up) {  up->e2.x = *(*(up->e2.next).e1.p) - *(up->e2.next).e1.y }
```