2 实验内容

• do_loop 背景提要

2.1.2 实验内容

- 1. 输入 x = 2, y = 4000, k = 3, 使用 gdb 进入 do_loop 的第一次循环, 观察寄存器的值
 - 1) 在执行指令 cltd 前 %edx 的值是多少?

0x3 3

2) 在刚执行完 cltd 后 %edx 的值是多少? 0x0 0

- 3) 在执行指令 idiv 后 %edx 的值又变为了多少?请解释这种变化。 0x1 1, idiv 将%rdx 和%rax 中的 128 位数作为被除数,即 4000,除数为 3,商储存在%rax 中,为 1333,余数储存在%rdx 中,为 1。
- 2. 使用输入 x = 2, y = 40000, k = 3 重复 (a) 的内容
 - 1) 0x3 3
 - 2) 0xfffffff 4294967295
 - 3) 0x0 0, short 表示的范围是-32768~32767, 40000 超出该范围 %rax 寄存器的值符号扩展到%rdx, 得到被除数为 0xfffffffffff9c40 即-25536 除数为 3, 商储存在%rax 中, 为-8512, 余数储存在%rdx 中, 为 0。
- 3. 请回答 cltd 指令的作用 将%rax 寄存器的值符号扩展到%rdx 寄存器,共同构成 idvi 指令的被除数。
- if-else 背景提要

2.1.3 实验内容

修改 if_else.s 中 if_else 片段, 只允许修改分支条件, 达到如下要求。

- (A) 输入 12 15 , 要求现在 if_else 的返回值为 1 (原来返回值为 0)
- (B) 输入学号后四位, (如学号后四位是 1234 则输入 12 34) 要求输出结果为 2

```
river@ubuntu:~/Desktop/workspace/lab03$ ./if_else_A
12 15
1
river@ubuntu:~/Desktop/workspace/lab03$ ./if_else_B
01 54
2
```

• Switch 背景提要

2.1.4 实验内容

```
1. 分别输入参数:
```

```
n = 3;
n = 6;
n = 9;
n = 12;
n = 13;
n = 14:
```

利用 gdb,观察每个输入后 switchCase 函数的返回值各是多少?

2. 根据可执行文件 switch 的汇编代码,将如下 switchCase 的代码填写完整:

```
int switchCase(int n) {
     int result = 0;
     switch (n) {
         case 3:
              result = (n >> 1);
              break;
          case 6:
              result = n + n - 3;
              break;
          case 8:
              result = (n >> 2) + 1;
              break;
          case 9:
              result = (n >> 2) + 1;
              break;
          case 10:
              result = n + n + n + 5;
              break;
          case 12:
              result = n + n + n + 5;
              break;
          case 13:
              result = ((n + (n >> 31)) >> 1) - 6;
              break;
          default:
              result = n;
     result += n;
     return result;
}
```