

复习和总结

Object-Oriented Design:

Review and Conclusion Remarks

Review

- OO基础(30')
 - 从结构化到面向对象
 - 抽象数据类型
 - 契约式设计与异常
- · OO设计原则(10')
- 00设计模式(60')

OO基础

- 软件质量
 - 外部质量因素(正确性,鲁棒性,完整性...)
- 应对软件复杂性的"元"方法
 - 分解(分而治之),抽象(抓本质,抓重点),层次化(应对大系统,纲举目张)
- 软件模块
 - 高内聚、低耦合
- 软件复用
 - 传统技术 vs. OO技术

抽象数据类型

- 过程抽象 vs. 数据抽象
 - 过程抽象:指任何一个明确定义功能的操作都可以被使用者看作单个的实体,尽管这个操作实际上可能由一系列更低级的操作完成
 - 数据抽象:定义了数据类型和施加于该类型对象上的操作,并限定了对象的值只能通过使用这些操作修改和观察。包含了2个概念:模块封装和信息隐蔽
- 抽象数据类型:用数学方法定义对象集合和运算集合,仅通过运算的性质刻画数据对象,而独立于计算机中可能的表示方法
- ADT规约方法:代数方法

抽象数据类型

• 语法部分

- ADT名
- 运算(函数)的定义域和值域

• 公理部分

- 给出一组刻画各运算 之间相互关系的方程 来定义各运算的含义
- 语义正确性:相应代数满足规约中公理部分的所有公理。

ADT specification of stacks

TYPES

• *STACK* [*G*]

FUNCTIONS

- put: $STACK[G] \times G \rightarrow STACK[G]$
- remove: $STACK[G] \rightarrow STACK[G]$
- item: $STACK[G] \rightarrow G$
- *empty*: $STACK[G] \rightarrow BOOLEAN$
- *new*: *STACK* [*G*]

AXIOMS

For any x: G, s: STACK[G]

- A1 item (put(s, x)) = x
- A2 remove (put(s, x)) = s
- A3 empty (new)
- A4 **not** empty (put(s, x))

PRECONDITIONS

- remove (s: STACK [G]) require not empty (s)
- item (s: STACK [G]) require not empty (s)

契约式设计

- 基本思想
 - 借鉴"契约"原理,界定模块之间的权利义务,规范软件的开发,提高软件质量。
- 具体措施
 - Preconditions, Postconditions, Invariants
- 契约如何应用于继承?
- DbC和防御性编程的比较

异常处理

- "异常"的分类
 - Checked exception; unchecked exception; error

- 对"异常"的理解
 - · 依据DbC,对Java异常的分类的理解
 - · Java子类若重定义父类中的方法,其throws的异常有何限制

| | 权利 | 义务 |
|----------|-----------|------------------|
| Client | | 知晓可能发现的异常,并作相应处理 |
| Supplier | 允许抛出一定的异常 | |

Review

- · 00基础
 - 从结构化到面向对象
 - 抽象数据类型
 - 契约式设计与异常
- · OO设计原则
- · OO设计模式

OO设计原则

• 各个原则的含义

- SRP: 单一职责原则
- OCP:开放-封闭原则
- LSP: Liskov替换原则
- DIP:依赖倒置原则
- ISP:接口隔离原则
- CARP:合成/聚合复用原则
- LoD:迪米特法则

应用

- 违反原则
- 改正

Review

- · 00基础
 - 从结构化到面向对象
 - 抽象数据类型
 - 契约式设计与异常
- 00设计原则
- · OO设计模式

OO设计模式

• GoF设计模式

- 名,目的
- 问题 解决方案(典型实现)
- 与其它模式的关系
- 考虑例子!

• 分类

- 创建型
- 结构型
- 行为型

OO设计模式

重点

- Singleton:多线程安全的方案;如何实现多例模式
- Prototype:深浅拷贝实现方式
- Adapter: 类适配,对象适配
- Proxy:静态代理,动态代理以及其它几种常见的代理模式
- Command:命令对列,请求日志,撤销和恢复操作
- Iterator:内部类实现方式
- Observer: 观察者模式与MVC之间的关系
- Template Method:反向控制结构
- Visitor:双分派

考试安排

• 时间: 2021年6月22日8:00-10:00

• 地点: 待定

• 方式: 闭卷