

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра системного програмування та спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №1

з дисципліни «Бази даних і засоби управління»

Tema: «Проектування бази даних та ознайомлення з базовими операціями СУБД PostgreSQL»

Виконав: студент III курсу

ФПМ групи КВ-84

Байдаус.М.В.

Перевірив:

Варіант (опис обраної предметної галузі):

сервіс продажу квитків кіно (зал, сеанс, фільм, місце/ряд);

Вимоги до звітування щодо пунктів 1-4 завдання:

У звіті щодо пункту №1 завдання має бути:

- перелік сутностей з описом їх призначення;
- графічний файл розробленої моделі «сутність-зв'язок»;
- назва нотації.

У звіті щодо пункту №2 завдання має бути:

- опис процесу перетворення (наприклад, "сутність А було перетворено у таблицю A, а зв'язок R (M:N) зумовив появу додаткової таблиці R1 тощо);
- схему бази даних у графічному вигляді з назвами таблиць (!) та зв'язками між ними.

У звіті щодо пункту №3 завдання має бути:

- пояснення щодо відповідності схеми бази даних нормальним формам НФ1, НФ2 та НФ3. У випадку невідповідності надати опис необхідних змін у схемі;
- У випадку проведення змін у схемі бази даних надати оновлену версію схеми, інакше не наводити схему.

У звіті щодо пункту №4 завдання має бути:

• навести копії екрану з pgAdmin4, що відображають назви та типи стовпців (доступне у закладці "Columns" властивостей "Properties" таблиць дерева об'єктів у pgAdmin4);

• навести копії екрану з pgAdmin4, що відображають вміст таблиць бази даних у PostgreSQL. Таблиці на зображенні обов'язково повинні мати назву!

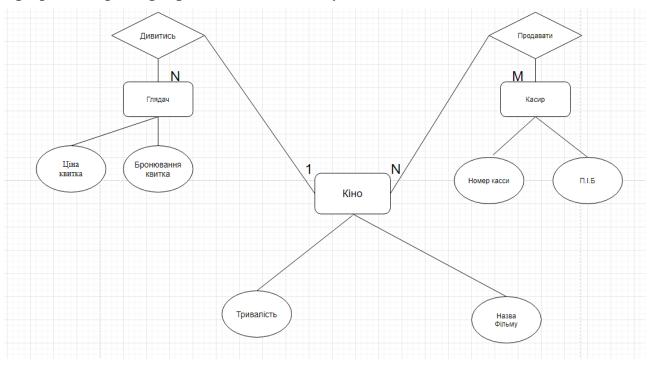
Звіт щодо пункту №1 завдання:

Перелік сутностей з описом їх призначення:

Сутність "Кіно" призначено для ідентификації тривалості фільма та назви. Сутність "Глядач" призначено для визначення ціни квитка та чи бронював глядач квиток .

Сутність "Касир" призначено для визначення номера касси та П.І.Б. касира. Сутність "Квиток" призначено для визначення ціни квитка та місця і ряду

Графічний файл розробленої моделі «сутність-зв'язок»:

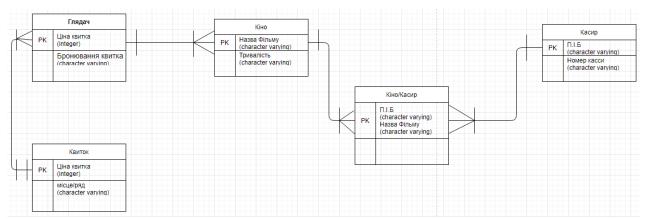


Назва нотації: Нотація Чена

Звіт щодо пункту №2 завдання:

Опис процесу перетворення: Атрибут "Ціна квитка" таблиці з сутністю "Глядач" зумовив появу нової таблиці "Квиток".

Схема бази даних у графічному вигляді:



Звіт щодо пункту №3 завдання:

Пояснення щодо відповідності схеми бази даних нормальним формам:

Глядач - Кіно : один глядач іде на одне кіно , на одне кіно йде багато глядачівю.

Кіно - Касир : на кожен фільм квитки продають по декілька касирів . Кожен касир продає квитки на декілька фільмів.

Глядач - Квиток : один глядач має один квиток. Один квиток розрахований лише на одного глядача

Функціональні залежності:

- Глядач Ціна квитка - Бронювання квитка : знаючи ціну квитка можливо дізнатися чи бронювався він (якщо за бронювання надається знижка)
- Кіно назва фільму- Тривалість : знаючи назвн фільму можна знайти його точну тривалість (тривалість може бути однакова (дуже рідко))
- Касир

П.І.Б. - Номер каси - знаючи П.І.Б касира можна дізнатися за якою кассою він зараз працює (ПІБ різних касирів можуть збігатися (дуже рідко)

• Квиток

Ціна квитка - місце/ряд : знаючи ціну квитка можна дізнатися місце/ряд, але іноді ціна може бути однакова.

Всі таблиці відповідають 1НФ тому що значення в кожному стовпці таблиці атомарні:

- 1)Кожне відношення "комірка" повинно містити одне значення.
- 2)Кожен запис повинен бути унікальним

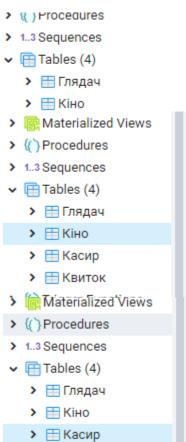
Всі таблиці відповідають 2НФ тому що вони відповідають 1НФ і тому що немає ключів, які складаються з двох і більше атрибутів.

Всі таблиці відповідають ЗНФ тому що вони відповідають 2НФ і також немає транзитивних функціональних залежностей між ключовими та неключовими атрибутами.

Звіт щодо пункту №4 завдання:

Копії екрану з pgAdmin4, що відображають назви та типи стовпців та їх вміст бази даних у PostgreSQL:





> 🛗 Квиток

4	Ціна квитка [PK] integer	*	місце/ряд character varying
1	1	10	22/3
2		80	7/4

Dat	a Output Explai	n Mess	sages Notificat	ions
4	Назва фільму [PK] character varyi	ng 🖋	Тривалість character varying	Ø.
1	Безсмертна гварді	я	120хв.	
2	Острів проклятих		152хв.	
3	Шрек 2		140хв	
Dat	a Output Explai	in Mess	sages Notificat	tions

4	Номер касси character varying	Π.I.Б [PK] character varying
1	#2	Вазер Дмитро Адольфович
2	#1	Жмышенко Валерий Альб
3	#3	Тетяна Петрівна Гук