广播json协议

JSON协议通用格式

{

“cmd”:int32 命令

“data”:{}

}

命令分类：

1. 命令为153是匹配成功通知

{

“cmd”:153

“data”:{

“room\_id”:int32 房间id

“setup”:string 房间配置

}

}

1. 命令为162是匹配取消通知

{

“cmd”:162

“data”:{

“room\_id”:int32 房间id

}

}

1. 命令为200是比赛开始通知

{

“cmd”:200,

“data”:{

“room\_id”:int32,房间id

“setup”:string,房间配置

“phase”:int32, 阶段,

“match\_id”:int64 比赛id

}

}

1. 命令为201是晋级通知

{

“cmd”:201

“data”:{

“success”:bool, 是否成功

“phase”:int32, 晋级阶段,

“rank”:int32, 名次

“total”:int32 ,总人数，

“phase\_info”:[int32]，每阶段总人数,

“score”:int32,积分,

“match\_id”:int64 比赛id

}

}

5, 命令为202是比赛结局通知

{

“cmd”:202

“data”:{

“rank”:int32, 名次

“rewards”:string(json)奖品,

“total”:int32 ,总人数

“score”:int32,积分

“phase\_info”:[int32]，每阶段总人数,

“match\_id”:int64 比赛id

}

}

5, 命令为203是取消比赛通知

{

“cmd”:203

“data”:{

“match\_id”:int64, 比赛id

“reason”:string ,原因,

“ruler\_id”:int32,规则id

}

}

6, 命令为204是报名比赛统计通知

{

“cmd”:204

“data”:{

“count”:int32,报名人数

“ruler\_id”:int32,规则id

}

}

7，命令为205是比赛暂停通知

{

“cmd”:205

“data”:{

“match\_id”:int64, 比赛id

“ruler\_id”:int32,规则id，

“start\_time”：string,接着继续开始比赛日期时间

}

}

8，命令为206是充值成功通知

{

“cmd”:206

“data”:{

“gold”:int64,当前金额

“money”:int32,充值金额，

}

}