



JESÚS LUNA GARCÍA

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

CONTACTO

@ jesuslg01@hotmail.com

644 48 44 13

in Jesús Luna García

SOBRE MI

Estudiante cursando el último año de ingeniería informática.

Me considero una persona sociable, con ganas de aprender y autodidacta.

Puedo desenvolverme bien tanto con el trabajo individual como en grupo. Entre mis fortalezas destacan la proactividad a la hora de distribuir el trabajo en equipo, la empatía con mis compañeros para poder comprender y apoyarles a lo largo de un proyecto, y la aptitud social que me ayuda a integrarme en ambientes de trabajo.

En mi experiencia he tenido buenos ambientes de trabajo, ya que soy muy abierto y suelo adaptarme bien a las necesidades de otros.

Por otra parte soy capaz de trabajar solo, puesto que siempre he sido muy resolutivo con mis dudas, pudiendo resolver problemas.

Por último, tengo muchas ganas de desarrollarme como informático, porque cuando un proyecto me gusta, me involucro en él y le dedico tiempo y esfuerzo.

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Avanzado

Nivel de inglés B2

EXPERIENCIA

GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA - UMH ELCHE

Finalizaré - junio 2023

- Experiencia de programación en lenguajes de bajo nivel (C/C++)
- Experiencia de programación en Java y en programación orientada a objetos.
- Experiencia de programación en desarrollo web, PHP, JSP, ASP, Laravel, JavaScript, Python (Django), etc.
- Experiencia en el uso de GIT y GITHUB.

Desarrollador junior back-end Python con Django

Prácticas no remuneradas a tiempo completo en UMH

- Duración: 4 meses.
- Localización: Edificio Altet, Universidad Miguel Hernández de Elche.

Desarrollando TFG Full-Stack de una web con Python (Django + Tailwind)

ESTUDIOS

2018 Educación secundaria post obligatoria(Bachillerato

IES Antonio Menárguez Costa.

2023 Finalizando Grado en Ingeniería informática.

Universidad Miguel Hernández de Elche.

CURSOS ADICIONALES

En el verano de 2019 hice un cursillo de verano en la universidad de Murcia, en el que vimos distintos aspectos de redes, sistemas operativos, desarrollo web y arduino.

En bachillerato hice un cursillo en una página web, que utilizaba un lenguaje parecido a java, donde desarrollé 2 juegos retro.

Para finalizar me hice un cursillo de Python de youtube, que era 1 video de unas 10 horas, en el que nos introducía explicando variables, listas, tuplas, etc, hasta que desarrollamos un proyecto final. Más tarde amplié mis conocimientos de Python con un cursillo en CodeAcademy.