《儿童编程》项目计划流程

需求分析：

1. 根本需求：未来时代，生活，社会乃至国家等对编程的需求越来越大的情况下，编程教育是面向全民化的。在这个趋势下，教育的模式也会从传统模式改变为智能教育，这样才能顺应时代发展的要求.
2. 面向群体：儿童、家长、学校（首先为私立学校，其次为公立学校）。
3. 模式:以校企合作为主，通过学校方面的宣传，让学生和家长对编程的重要性有所体会。在学校中，我们可以给予学校相关的资源比如教师、学习资料等等，其次我们会利用学校的教师资源（比如计算机教师），我们会对他们进行统一的培训。通过他们来对学生进行编程教育（这个想法:第一个原因担心公司刚开始的教师资源不充足，第二个原因是他们本身从事的是教育行业，第三个原因是在公司后期我们可以通过服务的方式来盈利，第四个原因我们可以将我们的品牌，口碑打出去）。

线上系统架构：

1. APP(安卓和ios) 主要为 一：校企合作的一个平台，二：儿童学习编程的一个平台 三：儿童编程培训中心入驻。
2. Web客户端 同APP
3. 大数据分析平台，人工智能进行相关的智能教学。
4. Web管理平台

技术实现：

前端：**React框架(Html,CSS,JS)**

后端：Java,python

数据库：mysql

服务器：前期使用云服务器，后期有能力自己搞

平台：都行

功能分析：

Web客户端：

1. 首页相关编程的介绍(主要还是以广告形式为主)
2. 儿童编程学习平台：相关课程的教授（视频辅助学习）与scratch的学习教程
3. 校企合作平台: 此平台的实现过程：相关学校申请🡪企业接收申请->企业对学校的相关资料进行考核->企业回复相关学校是否通过考核->如果通过考核，将学校挂在我们的平台上->我们对学校提供相应的教师及学生的培训
4. 儿童培训中心平台：提供相应的店铺，培训中心入驻。统一管理儿童培训中心。

Web管理端：①用户管理②学习资料管理（包括视频上传等功能）③校企合作管理 其中包括处理学校申请，回复，考察及线下合作等过程。④儿童培训中心平台管理：商家申请，审核,入驻，管理（广告位等相关设置）。

大数据端：通过大数据技术，首先我们对校企合作的关系进行一个分析，得出什么样的效果对学生编程是有效果的。其次我们通过大数据，对商家进行一个分析，他们是通过什么途径来获取生源以及他们的教学情况，能得到一个及时性的反馈。

手机客户端：同Web客户端

用户管理：

普通用户：学生可以通过家长的手机号进行注册然后登陆，在我们的平台上进行学习。也可以通过第三方登录进而绑定相关的资料。

学校用户：可以使用学校的特定的ID来注册，我们根据这个特定的ID来区分学校，这个特定ID，我们会跟校企合作平台进行沟通。

企业用户：可以使用企业的特定的ID来注册，我们根据这个特定的ID来区分企业。这个特定ID，我们会跟商家合作平台进行沟通。

学习平台相关管理：

* 1. 学习视频上传及管理(增删改查)
  2. 学习资料的上传及管理（增删改查）
  3. 通过scratch教程对学生的进行一个学习指导（每日直播）

校企合作管理：

学校申请：填写资料，上传资料，提交资料。

企业审核：查看资料，验证资料的来源。

企业回复：客服对学校进行回复，然后进行下一步的合作

学校入驻：添加学校的相关信息，学校成功入驻。平台对学校的相关信息进行维护和管理。

提供相关资源：通过学校，派人或者在学校的附近建立一个站点对学校学生进行相关课程的教授以及提供教师的培训。

学校反馈机制：校方可以通过我们的教授情况对我们企业做一个评价以及修改意见。

商家入驻管理：

培训中心申请：填写资料，上传资料，提交资料。

企业审核：查看资料，验证资料的来源。

培训中心入驻商城：对培训中心的信息以及店铺进行管理

派单机制：我们通过学校的具体情况，会给相关培训中心单子让他们接单然后连接商家与学校的合作。

商家反馈：及时反馈与学校的合作情况。

评分机制：对商家的信用，教学情况等进行一个综合评分。