《儿童编程》项目计划流程

需求分析：

1. 根本需求：未来时代，生活，社会乃至国家等对编程的需求越来越大的情况下，编程教育是面向全民化的。在这个趋势下，教育的模式也会从传统模式改变为智能教育，这样才能顺应时代发展的要求.
2. 面向群体：儿童、家长、学校（首先为私立学校，其次为公立学校）。
3. 模式:以校企合作为主，通过学校方面的宣传，让学生和家长对编程的重要性有所体会。在学校中，我们可以给予学校相关的资源比如教师、学习资料等等，其次我们会利用学校的教师资源（比如计算机教师），我们会对他们进行统一的培训。通过他们来对学生进行编程教育（这个想法:第一个原因担心公司刚开始的教师资源不充足，第二个原因是他们本身从事的是教育行业，第三个原因是在公司后期我们可以通过服务的方式来盈利，第四个原因我们可以将我们的品牌，口碑打出去）。

用户需求：

1.少儿编程教育可以注重培养孩子的逻辑思维、独立解决问题的能力，养成对计算机的兴趣，符合大多数家长的期望。

2.培养孩子的综合能力，提升综合素质。

3.编程能力将会成为每个孩子都需要掌握的新读写能力。

技术需求：

1.智能教学（学生与人工智能互动，实现真正意义上的智能）。比如学生的任何创作都能转化为一种思维的模式，在此阶段人工智能能将此反馈给学生，让学生自己思维方式能有个了解，并对此进行更加严密的训练，这是未来智能时代来临的趋势。

2.相关硬件的支持

线上系统架构：

1. APP(安卓和ios) 主要为 一：校企合作的一个平台，二：儿童学习编程的一个平台 三：儿童编程培训中心入驻。
2. Web客户端 同APP
3. 大数据分析平台，人工智能进行相关的智能教学。
4. Web管理平台

技术实现：

前端：**React框架(Html,CSS,JS)**

后端：Java,python

数据库：mysql

服务器：前期使用云服务器，后期有能力自己搞

平台：都行