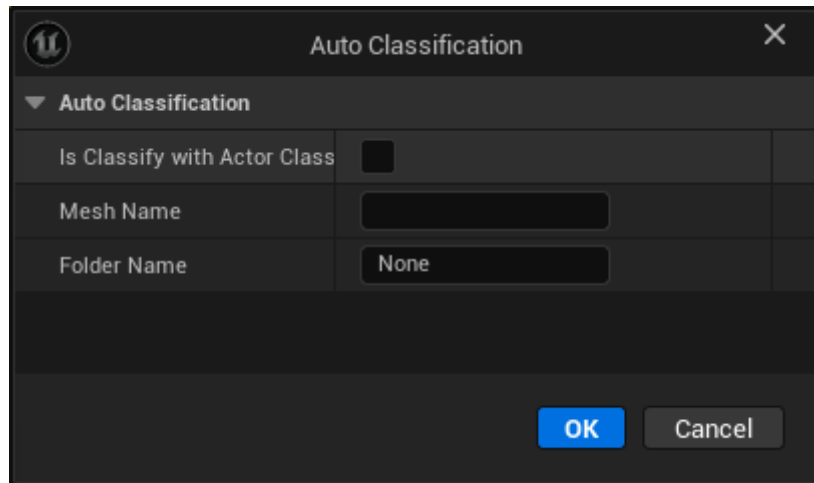


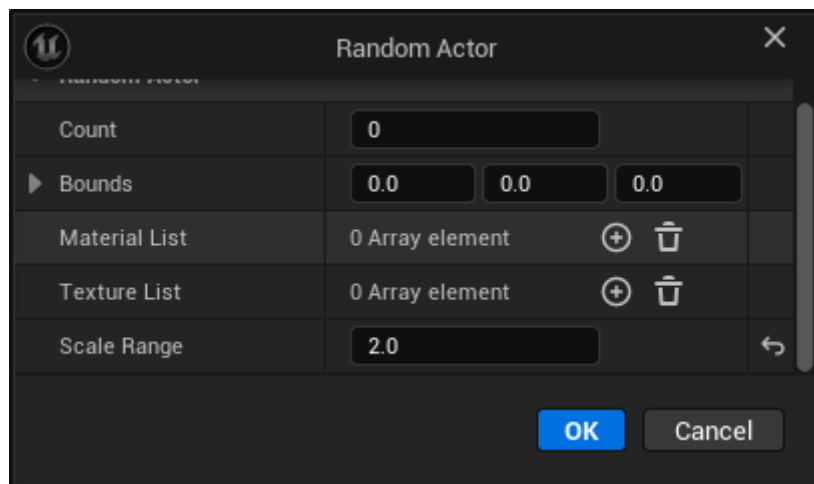
AutoClass (蓝图内名字: AutoClassification)

- 对应第一个作业，自动分类；在这里分为两种，如果勾选Is Classify with Actor Class则会按照Actor的类型进行分类；
- 如果不勾选则需要输入要分类的Mesh名称，通过Mesh将相同Mesh的物体进行分类（并且在子物体中的同类型mesh不会被分类进去），FolderName控制文件夹名称




Random Generation (蓝图内名字: Random Actor)

- 对应第二个作业，随机位置大小贴图生成
- Count对应生成的数量，Bounds是生成的范围，Material list和Texture List是生成的材质列表和贴图列表的内容，ScaleRange是物体的随机缩放大小





Check (蓝图内名字: CheckName)

- 对应第三个作业
- 需要手动选择要排查格式的物体，需要指定要保存的log路径即可，会保存到一个.txt文件中，可以看到输出日志内容（使用Python实现）



Check Name



 Check Name

Log Path

OK

Cancel