

TS 214 - TP

Compression/Décompression d'une image binaire

Maxime PETERLIN - maxime.peterlin@enseirb-matmeca.fr
Gabriel VERMEULEN - gabriel@vermeulen.email

ENSEIRB-MATMECA, Bordeaux

4 janvier 2015

Contents

1	Introduction	2
2	Méthode de compression et de décompression	2
2.1	Codage d'une page	2
2.2	Décodage d'une page	2
3	Implémentation MATLAB	2
3.1	Codage d'une page	2
3.2	Décodage d'une page	3
4	Application et résultats	4
4.1	Compression	4
4.2	Décompression	5
4.3	Comparaison des résultats	5
5	Conclusion	6
6	Annexes	6

1 Introduction

Le but de ce TP est d'établir une chaîne de compression et de décompression afin de l'appliquer sur des images binaires. Ces algorithmes sont basés sur les technologies de compression utilisées par les fax. La compression se fait sans perte et est basée sur un codage de Huffman modifié (MH) particulièrement adapté aux images monochromes. Ce codage s'effectue ligne par ligne.

Ce rapport commencera par l'explication d'une méthode de compression et de décompression, puis détaillera l'implémentation de cette dernière sous MATLAB et enfin présentera les résultats obtenus.

2 Méthode de compression et de décompression

2.1 Codage d'une page

Le codage d'une page s'effectue en plusieurs étapes. Chaque ligne est traitée indépendamment des autres. L'image étant binaire, elle est composée uniquement de 0 et de 1. Un pixel noir correspondant au bit 0 et un pixel blanc au bit 1.

La première étape pour encoder une ligne consiste à déterminer la longueur des séquences successives de pixels noir et blancs. Le codage commence toujours par une longueur de séquence blanche, qui peut donc être nulle si le premier pixel est noir.

Ensuite, ces données sont encodées en fonction de deux tables prédéfinies, une pour les séquences de pixels blancs et une pour les séquences de pixels noirs. Si la longueur de séquence est inférieure à 64, elle est directement encodée. Sinon il faut concaténer deux informations : la première, appelée MakeUp, est l'encodage d'un nombre multiple de 64, la deuxième, appelée Terminating, est l'encodage d'un nombre compris entre 0 et 63. Ainsi pour encoder un nombre supérieur ou égale à 64, il faut encoder le multiple le plus proche de 64 par valeur inférieure et ensuite encoder le nombre résultant de la différence du nombre qu'on souhaite encoder avec le multiple choisi.

Enfin, pour terminer une ligne, on y ajoute le code EOL (End-Of-Line) : 000000000001

Une fois que toutes les lignes ont été codées, on y ajoute une ligne contenant six fois le code EOL. Cela traduit la fin d'une page.

2.2 Décodage d'une page

La méthode retenue pour décoder une page est basée sur l'un des principes du codage de Huffman : un code ne peut pas être le préfixe d'un autre. On représente ainsi les codes sous la forme de deux arbres, l'un pour les codes de séquences de pixels blancs et l'autre pour les codes de séquences de pixels noirs. Il est alors possible de décoder ces séquences en parcourant ces arbres et de récupérer les pixels de l'image.

3 Implémentation MATLAB

3.1 Codage d'une page

La première fonction créée permet de calculer la longueur des séquences de pixels blancs et noirs. Cela se fait en une ligne :

```
ligne_out = diff([ 0 find(diff(ligne_in)) length(ligne_in)]);
```

Si le premier pixel est noir, il faut ajouter une séquence nulle de pixels blancs et on obtient ainsi la séquence binaire qu'il faut encoder :

```
ligne_out = [0 ligne_out];
```

Il faut ensuite importer les fichiers *black_codes.txt* et *white_codes.txt*. Cela se fait grâce à notre fonction *input_file()* :

```
function [ data ] = input_file( filepath )
    a = fopen(filepath, 'r');
    data = [];
    while(~feof(a)) % Tant qu'il y a des choses a lire
        b = fgetl(a); % On recupere une ligne
        c = strsplit(b, '\t'); % On separe les deux elements
        data = [data; c];
    end
    fclose(a);
end
```

On peut maintenant encoder notre ligne. Pour se faire nous avons créé une fonction *code_ligne()* (voir Annexes).

Afin de coder les données en uint8, il faut effectuer un padding à 0, c'est-à-dire ajouter des bits 0 à la fin de la ligne pour que la longueur totale de la ligne soit multiple de 8.

Enfin, pour sauvegarder le résultats du codage de la ligne, nous écrivons les données dans un fichier grâce aux fonctions *fopen()* et *fwrite()*.

3.2 Décodage d'une page

Pour décoder une page, il faut commencer par récupérer une ligne dans un fichier, ce qui se fait avec les fonctions *fopen()* et *fgetl()*.

Les arbres permettant le décodage étant fourni, il a fallu créer une fonction qui parcourt ces arbres en fonction des données récupérées par la lecture du fichier. Cette fonction est nommée *decode_doc()* (voir Annexes).

La fonction retourne un ensemble de vecteurs contenant chacun les longueurs de séquences de pixels noirs et blancs correspondant à chaque ligne.

Afin de reconstruire l'image, une fonction nommée *reconstruction()* a été implémentée. Elle retourne l'image binaire à partir de l'ensemble de vecteurs décrit précédemment.

4 Application et résultats

4.1 Compression

Le but de cette application est d'encoder et de décoder cette image :



Figure 1: Image à encoder

Après encodage, voici le résultat de compression obtenu :

- Taille de l'image brute : 39 190 octets.
- Taille de l'image compressée : 8 722 octets.

Le taux de compression est égal à 4,49.

4.2 Décompression

Après décodage on obtient l'image suivante :



Figure 2: Image décompressée

Le taux d'erreur est nul ce qui montre que la compression s'est effectuée sans perte.

4.3 Comparaison des résultats

La comparaison s'effectue grâce à la fonction `imwrite()` qui permet de compression directement une image en *FAX3* et en *FAX4*.

```
imwrite(img_origine, 'img_fax3.tif', 'Compression', 'fax3');  
imwrite(img_origine, 'img_fax4.tif', 'Compression', 'fax4');
```

- Taille de l'image d'origine : 39 190 octets.
- Taille de l'image compressée : 8 722 octets.
- Taille de l'image compressée par *FAX3* : 7 842 octets.
- Taille de l'image compressée par *FAX4* : 5 596 octets.

La méthode de compression mise en place n'est donc pas la plus performante mais compresse relativement bien une image.

5 Conclusion

Ce TP nous aura permis de mettre en pratique nos connaissances théoriques de la compression et décompression de données. Il est intéressant de voir qu'il est possible de compresser avec un ratio supérieur à 4 une image binaire sans aucune perte.

6 Annexes

```
function [ line_out ] = code_line ( line_in, white, black )
    s = 0; % variable pour changer du blanc au noir et vis versa
    line_out = '';
    for i=1:length(line_in)
        v = line_in(i);
        if(v >= 64)
            code = fix(v/64)*64;
            rest = v - code;
            if(s == 0)
                [~, id1] = ismember(int2str(code), white);
                [~, id2] = ismember(int2str(rest), white);
                line_out = strcat(line_out, white{id1, 2}, white{id2, 2});
                s = 1;
            else
                [~, id1] = ismember(int2str(code), black);
                [~, id2] = ismember(int2str(rest), black);
                line_out = strcat(line_out, black{id1, 2}, black{id2, 2});
                s = 0;
            end
        else % < 64
            if(s == 0)
                [~, id1] = ismember(int2str(v), white);
                line_out = strcat(line_out, white{id1, 2});
                s = 1;
            else
                [~, id1] = ismember(int2str(v), black);
                line_out = strcat(line_out, black{id1, 2});
                s = 0;
            end
        end
    end
    % Ajout de EOL
    line_out = strcat(line_out, '00000000001');

    % Padding
    l = length(line_out);
    nb_padding = fix(l/8 + 1)*8 - l;
    padding = strrep(int2str(zeros(1, nb_padding)), ' ', '');
    line_out = strcat(line_out, padding);

end

function [ R ] = decode_doc( data_in, white_tree, black_tree )
    type = class(data_in);
    if strcmp(type, 'char')
        data = data_in - '0';
    else
        data = data_in;
    end
end
```

```

indice = 1;
mem = 0;
L = [];
R = {};
s = 1;
c = 1;
eol = 0;
l = length(data);
i = 1;
while(i <= l)
    indice = indice * 2 + 1 * data(i);
    if(s == 1 && white_tree(indice) > -1) % Blanc
        if(white_tree(indice) >= 64)
            if(white_tree(indice) == 8193) % EOL
                R{c, 1} = L;
                c = c+1;
                mem = 0;
                indice = 1;
                L = [];
                if eol == 0
                    i = fix(i/8 + 1)*8;
                end
                eol = 1;
            else % not EOL
                mem = white_tree(indice);
                indice = 1;
            end
        else % < 64
            L = [L (white_tree(indice)+mem)];
            s = 0;
            mem = 0;
            indice = 1;
            eol = 0;
        end
    elseif(s == 0 && black_tree(indice) > -1) % Noir
        if(black_tree(indice) >= 64)
            if(black_tree(indice) == 8193) % EOL
                R{c, 1} = L;
                c = c+1;
                s = 1;
                mem = 0;
                indice = 1;
                L = [];
                if eol == 0
                    i = fix(i/8 + 1)*8;
                end
                eol = 1;
            else % not EOL
                mem = black_tree(indice);
                indice = 1;
            end
        else % < 64
            L = [L (black_tree(indice)+mem)];
            s = 1;
            mem = 0;
            indice = 1;
            eol = 0;
        end
    end
    i = i+1;
end

```

end