

게임 서비스 샘플

# 설명

사용자 지정 웹 서비스를 Xbox Live 지원 타이틀과 통합하려면 인증 및 사용자 확인을 위해 XSTS 토큰을 사용해야 합니다. XUserGetTokenAndSignatureUtf16Async()를 사용하여 클라이언트에서 X-토큰을 가져오는 것은 간단합니다. 그러나 X-토큰에 통합하고 이 토큰에 대해 작업을 수행하는 것은 어려운 일일 수 있습니다. 이 샘플은 사용자를 대신해서 다른 Xbox Live 서비스에 대해(백엔드 간 또는 b2b) 인증된 호출을 수행하기 위해 필요한 서비스와의 통신 뿐만 아니라 X-토큰을 해독하고 확인하기 위한 예제 소스 코드가 포함된 Xbox Live 타이틀용 작동 웹 서비스입니다.

X-토큰에 대한 교육 예제 또는 다른 언어로 고유한 토큰 처리를 작성하기 위한 참조로 사용하거나, 게임 웹 서비스를 구축하기 위한 기본 프레임워크로 사용할 수 있습니다.

# 샘플 빌드

샘플을 빌드하고 배포하는 방법에 대한 단계별 지침은 포함된 구성 및 설명서 가이드를 참조하세요.

# 샘플 사용

샘플을 실행 서비스로 구성 및 사용하는 방법에 대한 지침은 포함된 구성 및 설명서 가이드를 참조하세요.

# 구현 참고 사항

이 샘플은 다음과 같은 주요 기능과 디자인을 포함합니다.

* 원시 소스 코드를 통해 또는 일반 공급된 오픈 소스 소프트웨어 솔루션(예: Newtonsoft.Json, Jose.JWT, .NET Core)을 사용하여 소스 코드에서 모든 토큰 처리 클래스 및 함수에 액세스
* 웹 서비스를 만들기 위한 시작 토대로 사용할 수 있는 샘플
* C# ASP.NET Core를 사용하여 여러 서버 OS에서 실행할 수 있는 기능
  + Windows Server 2016이 확인됨
  + Linux(Ubuntu 16.04)가 확인됨
* 레거시 XSTS 토큰(XDP 구성 JWT 초안 7 비대칭)과 최신 XSTS 토큰 형식(파트너 센터에서 구성한 JWT RFC 대칭 및 비대칭 키)에 대한 토큰 처리 및 유효성 검사
* Xbox Live 서버 간 요청에 필요한 서비스 토큰의 검색 및 관리
* 사용자를 대신해서 Xbox Live 서버 간 요청에 필요한 위임된 인증 XSTS 토큰의 검색 및 사용
* 신뢰 당사자, 비즈니스 파트너 인증서, NSAL 설정에 대해 개발 센터에서 제공되는 단계별 구성 지침
* Xbox Live 발급자 인증서 업데이트 및 롤오버 자동 처리

# 알려진 문제

* 이 샘플은 현재 Xbox Live 서비스에 대한 제한된 호출을 모니터링하거나 처리하지 않습니다. 서비스를 너무 자주 호출하면 429 HTTP 상태와 다음 요청을 수행할 수 있는 시기에 대한 정보가 반환됩니다.

# 업데이트 기록

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **날짜** | **버전** | **설명** |
| 2018년 10월 26일 | 1.0 | * 초기 릴리스 |
| 2018년 11월 14일 | 1.1 | * 추가된 컬렉션 |
| 2018년 11월 28일 | 1.2 | * 통합 메모리 내 데이터베이스 * 영구적 캐시 항목(토큰 등)에 대한 Azure 데이터베이스 지원 및 지침이 추가됨 |
| 2019년 1월 25일 | 1.3 | * 컬렉션 컨트롤러 * 로깅 및 Microsoft Correlation Vector * RFC7516 비대칭 토큰 처리 * 사용자가 작업을 진행할 때 빌드되는 섹션의 개념을 지원하기 위해 구성 가이드 및 샘플 솔루션 레이아웃이 재디자인되었습니다. |
| 2019년 7월 30일 | 1.4 | * 라이선스 토큰 처리 및 유효성 검사 |
| 2019년 11월 1일 | 1.5 | * "게임 서비스 샘플"로 이름이 바뀜 * .NET Core 3.0 및 Visual Studio 2019로 업데이트됨 * Xfest 2019에서 발표된 *XSTS Auth and Server to Server Made Easy*와 일치하도록 용어 및 명명 방식이 업데이트됨 * 로컬로 캐시된 항목을 메모리 내 데이터베이스가 아니라 메모리 내 캐시로 마이그레이션함 * Azure Key Vault 사용을 제거하고 암호 및 인증서를 앱 설정으로 마이그레이션함 * 구성 가이드의 섹션 순서를 다시 지정하고 축약함 * 새 섹션 레이아웃에 맞게 소스 코드 파일을 이동함 |
| 2020년 2월 25일 | 1.7 | * GDNP 지우기 목록 b2b 끝점을 추가함 * 시그니처 헤더 생성 오류를 발생시키는 S-토큰 캐싱의 버그를 수정함 |

# 개인정보처리방침

Microsoft의 일반 개인정보취급방침에 대한 자세한 내용은 [Microsoft 개인정보처리방침](https://privacy.microsoft.com/en-us/privacystatement/)을 참조하세요.