

XSTS 2018 서버 샘플

# 설명

사용자 지정 웹 서비스를 Xbox Live 사용 가능 제목과 통합하려면 인증 및 사용자 식별을 위해 XSTS 토큰을 사용해야 합니다. GetTokenAndSignatureAsync()를 사용하여 클라이언트에서 토큰을 가져 오는 것은 간단하지만 XSTS 토큰을 통합하고 작동하는 것은 일부 개발자에게는 어려울 수 있습니다. 이 샘플은 XSTS 토큰의 암호 해독 및 확인은 물론 사용자 (백엔드에서 백엔드 또는 b2b) 대신 인증된 통화를 수행하는 데 필요한 서비스와의 통신을 위한 예제 소스 코드가 있는 작동 웹 서버입니다.

다른 언어로 자신의 토큰 처리를 작성하거나 웹 서비스를 빌드하기 위한 기본 프레임 워크로 사용할 수 있는 경우 교육용 예제로 사용할 수 있습니다.

# 샘플 빌드

이 샘플은 자체 포함되어 있지만 NuGet 패키지 (Newtonsoft.Json, Jose.JWT 및 Azure Key Vault와 연결해야 하는 패키지)에 의존합니다. 이 패키지는 처음 솔루션을 열고 빌드할 때 다운로드해야 합니다. 샘플을 컴파일하려면 Xsts2018.sln을 열고 컴파일하십시오.

프로젝트의 조건부 컴파일 기호 텍스트 상자 (프로젝트 속성 -> 빌드 -> 모든 구성 아래에 있음)에 추가하여 다음을 활성화할 수 있습니다.

* LINUX - 역방향 프록시에서 들어오는 트래픽이 있는 Linux에서 일반적으로 사용되는 빌드에서 FWD 헤더를 활성화하고 이를 추가합니다
* XSTS\_LEGACY - XSTS 2017 형식 및 대칭 공유 키 의존 파티가 아닌 레거시 XSTS 토큰 (의존 파티 인증서가있는 비대칭 초안 7 JWE) 처리 가능합니다.

# 샘플 사용하기

Azure 서비스를 구성하고 함께 실행하기 위해 샘플을 배포하는 방법에 대한 지침은 샘플에 포함된 XSTS 2018 샘플 빠른 시작 안내서를 참조하십시오.

# 구현 정보

이 샘플에는 다음과 같은 주요 기능과 디자인이 있습니다:

* 원시 코드 또는 공개 소스 소프트웨어 솔루션을 사용하여 모든 토큰 처리 클래스 및 함수에 대한 소스 코드 액세스 (Newtonsoft.Json, Jose.JWT, .NET Core 2.1)
* 웹 서비스를 만들기 위한 기초 자료로 사용할 수 있는 샘플
* C # ASP.NET Core 2.1을 사용하여 여러 서버 OS에서 실행할 수 있는 기능
  + 검증된 Windows Server 2016
  + 검증된 Linux (Ubuntu 16.04)
* 레거시 XSTS 토큰 (XDP는 JWT Draft 7 애스매트릭으로 구성)과 새로운 2017 XSTS 토큰 (UDC는 JWT RFC 대칭 공유 키로 구성됨)에 대한 토큰 처리 및 유효성 검사
* Xbox Live 서버 간 요청에 필요한 서비스 토큰 검색 및 관리
* 사용자 대신 Xbox Live 서버 간 요청에 필요한 위임 된 Auth XSTS 토큰 검색 및 사용
* Dev Center for Relying Party, 비즈니스 파트너 인증서 및 NSAL 설정의 단계별 구성 지침

# 알려진 문제점

* 없음

# 업데이트 기록

2018년 10월 26일 - 버전 1.0

# 개인정보처리방침

Microsoft의 개인 정보 취급 방침에 대한 일반적인 내용은 [Microsoft 개인 정보 취급 방침](https://privacy.microsoft.com/ko-kr/privacystatement/)을 참조하십시오.