

Johnny Jhou

Software Engineer

專注利用數位技術解決實際問題，擅長透過需求分析深挖客戶隱藏需求。熱衷分享技術知識，提升團隊能力，並緊跟資訊產業發展，關注AI趨勢。

高雄市, 台灣

<https://rainbowrain-tw.github.io/Interactive-AI-Resume/>

工作經歷

Senior Engineer • Pilotgaea

- 負責國家高速網路中心-三維共構平台專案技術維護，以 JavaScript 搭配公司產品開發3D GIS 應用與 VR 多人連線會議室。
- 擔任公司對外技術講師，協助客戶採用公司SDK產品進行大型政府土木與地政專案開發。

六月 2023 - 三月 2025

Project Manager • Boyuda

- 以 C# Winform 開發自助點餐機在國道休息區提供快捷的服務分擔尖峰時間的排隊人潮，用Socket及MutliThread 技術實現一單多店交易。
- 從零到有以樹莓派及 Node.js 為中心整合AI感測器開發人流統計系統及多媒體空氣品質看板，降低50%產品成本。
- 協助分析改善千萬量級資料的查詢模式，加快查詢速度 30 倍以上。
- 主導引入 Git 版控流程增進團隊協作效率。

七月 2020 - 六月 2023

Full Stack Engineer • 順發電腦股份有限公司

- 以 ElectronJS 搭配單板電腦開發智慧型數位看板，可遠端操控、即時監控 及透過 UART 線控機制管理數位顯示器。
- 使用 NodeJS 開發爬蟲工具每日更新全國郵政與金融機構最新資訊。

九月 2019 - 三月 2020

Software Engineer • Aneac

以C# Winform開發光學材料檢測儀器的無紙化自動數據記錄系統，獨力完成前期需求訪談、建議書，中期的軟體開發、測試，後期的系統佈署、驗收，以仔細完善的規劃滿足客戶的需求並為公司帶來進一步的商業合作機會。

一月 2018 - 二月 2019

學歷

技能

- JavaScript / ES6 / jQuery
- React.js
- C#
- Front-End Development
- Node.js / Express.js

語言

- English – 中階
- Japanese – 中階

專案經歷

醫院診間叫號看板

- C# Winform · 串接 HIS 系統

將 HIS 提供的當日看診資料用 LinkedList 作排隊機制，控制一般叫號、過號處理、急件VIP插隊等功能，在雙螢幕分別呈現護理師及候診病人各自的介面。

光學檢測儀器數據收集

- C# Winform · Custom UI Control · Serial Commucation · MySQL

專案目的是協助把目前需透過人工目視抄寫的數據改由系統自動化流程來處理，加快產品檢驗的速度同時避免人工抄寫時可能發生的錯誤。

化學檢測儀器數據收集

- C# Winform · Web SPA (Php & Vanilla JS) · Serial Commucation、WebSocket、MQTT · Linux Debian (Moxa SBC) · SQL Server & MySQL

專案目的是將客戶手上數十種檢測儀器的檢測數據作整合，以便未來與SAP系統串接，本案難點在每種儀器的數據輸出模式不同，有些是產出檔案、有些只有列印功能就要透過橋接器，再去解析轉譯關鍵數據整合到資料庫。

廣告機

- Node.js (Express.js & Electorn.js) · Azure · Linux Debian (Raspberry Pi& Jetson Nano & TinkerBoard) · Slack Webhooks API · dataplicity (用於管理RasPi的付費服務)

主要負責的部份是在上述幾種單板電腦建立播放廣告頁面的框架，透過與 Azure 建立的微服務做 heartbeat 確認廣告機運作狀態，並在連線異常時透過 Slack Webhooks 發送警告。

KIOSK自助點餐機

- C# Winform · Socket · 出單機 · 信用卡機 · 行動支付 · SQL Server

本專案的點餐機適用於美食街等一場域多品牌賣場，可一次交易購買多家商店，透過 Multi Thread Socket 來管理交易訊息並與商店POS機、電子叫號看板等週邊設備連動。

空氣品質警報

- C# Winform · LineBot · Mono

資料來源是Gmail信箱的信件，定時檢查信件內容再透過LieBot發送警報，運行環境是在 RasPi4 上用 Mono 來跑 C# Winform，可在 GUI 上進行警報條件及發送對象等設定。

車輛在席偵測

- Python (Flask) • MQTT • LoRa、RS485 • MySQL

本專案為露天停車場，原委外開發，但由於廠商資歷較淺，部份設計及功能經我指導後才能正常運作，例如原本有些報表要跑數十分鐘等問題。

容流偵測系統

- Node.js • Linux Debian • AI 人流攝影機 • MariaDB

獨力完成本案挑選採購AI辨識攝影機、系統分析規劃、程式開發到現場安裝調教等工作。程式在設計模式上考慮到未來可能更換攝影機，規劃按介面重寫攝影機模組。

地圖應用

- JavaScript、Node.js、React

使用公司自有產品的 SDK 來開發各種 Web GIS 應用，例如：住宅警報通知系統、太陽光電資訊看板、VR多人連線會議室等。

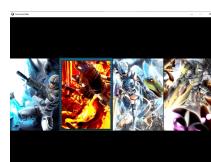
個人專案



React 180

用來練習 React 框架

<http://rainbowrain.tw/react180/>



EDF Survivor

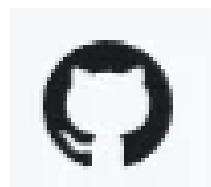
自學 Unity 的練習作



EDF5 Mission Record

一款發行在 PS4 及 PC 平台的遊戲，
我最愛的遊戲之一。

<http://rainbowrain.tw/edf5recorder/>



shapefile-js

在原版的基礎上增加了一個允許使用者指定 dbf 檔的編碼方式的功能。

<https://github.com/Rainbowrain-TW/shapefile-js>

文章

- 如何在 CodePen 使用 React,
圖文教學說明在 CodePen 練習使用 React 的方法
位於 Google 搜尋 react codepen 排名第一頁的第三順位
[文章連結](#)

- 【心得】EDF5 遊戲簡介及新兵手冊，歡迎提問
電玩遊戲-地球防衛軍5代的攻略與介紹
位於 Google 搜尋 "EDF5" 排名第一頁的第二順位（第一順位是 Steam商店）
[文章連結](#)

- 在 Raspberry Pi 4 使用 TOTOLINK-N150UA-B
關於在 樹莓派 使用特定無線網卡遇到障礙的解決方式
位於 Google 搜尋 "react codepen" 排名第一頁的第一順位
[文章連結](#)

