中山市第一中学 2009 年初一年级第一次模拟赛

(初中组 PASCAL 语言, 120 分钟完成)

◆◆请将正确答案在答题卷上填写,在本试题卷上答题无效◆◆

一、选择题(每题只有一个选项符合题目要求,多选无效,1.5*20=30分)

1、	世界第一台电子计算机于()在美国研制成功,采用的主要逻辑元件是()。
	A、1946 电子管 B、1946 晶体管 C、1947 电子管 D、1946 超大规模集成电路
2、	个人计算机的主机包括()。
	A、运算器和显示器 B、CPU 和内存储器 C、CPU 和键盘 D、UPS 和内存储器
3′	当前微机中存储器访问速度正确的是()。
	A、RAM > Cache > 硬盘 > 软盘 B、Cache > 硬盘 > RAM > 软盘
	C、RAM > 硬盘 > 软盘 > Cache
4、	Windows 应用程序之间可以方便地通过()交换数据。
	A、 邮箱 B、文本区 C、对话框 D、剪贴板
5、	(2008) ₁₀ + (5B) ₁₆ 的结果是 ()。
	A. (833) ₁₆ B. (2089) ₁₀ C. (4163) ₈ D. (100001100011) ₂
6、	下列计算机设备中,既是输入设备,又是输出设备的是()。 A.键盘 B.触摸屏 C.扫描仪 D.投影仪 E.数字化仪
7、	常见的邮件传输服务器使用()协议接收邮件。
	A.HTTP B.SMTP C.TCP D.FTP E.POP3
8′	设A=true,B=false,C=true,D=false,以下逻辑运算表达式值为真的是()。
	A. $(A \land B) \lor (C \land D \lor \neg A)$ B. $((\neg A \land B) \lor C) \land D$
	C. $(B \lor C \lor D) \land D \land A$ D. $A \land (D \lor C) \lor B$
9、	纯文本文件格式常用于保存()文件。
	A、声音 B、位图 C、网页 D、源程序
10、	动态 RAM 的特点是(),
	A、工作中需要动态地改变存储单元内容 B、工作中需要动态地改变访存地址
	C、每隔一定时间需要刷新 D、每次读出后需要刷新
11、	使用数据库的主要目的之一是为了解决数据的()问题。
	A、可靠性B、传输C、保密D、共享
12、	()是一种串行总线规范,它支持设备热插拔
	A、RS232 B、EPP C、SCSI D、USB
13、	Internet 是全球最大的开放式计算机互联网络。网中每一台主机都分配有惟一的()位 IP 地址。
	A、24 B、32 C、48 D、64
14、	彩色显示器所显示的五彩斑斓的色彩,是由红色、蓝色和()色混合而成的。 A. 紫 B. 白 C. 黑 D. 绿 E. 橙
15	
	为确保企业局域网的信息安全,防止来自 Internet 的黑客入侵或病毒感染,采用()可以实现一
正片	的防范作用。 第 1 頁 世 6 頁

A、网管软件 B、邮	3件列表	U、 防火墙软件	D、Ŋ病毒软件	
16、算法指的是()				
A、计算机程序	B、解决问题	的计算方法		
C、排序算法	D、解决问题	前有限运算序列		
17、设A=true,B=false,C=	,,,,,,,,		值为真的是()。	
A. $(A \land B) \lor (C \land D \lor \neg A)$				
C. $(B \lor C \lor D) \land D \land A$				
、		,	输出序列的是 ()	
A、23415 B、				
			,以下同),中根遍历是 241	5736.
则该二叉树的先根遍历是() 9(114)) [[Ke]///C=1.	0.007
A. 4 2 5 7 6 3 1 B.		C. 1243576	D. 4 2 7 6 5 3 1	
			· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
A、直接插入排序 B				
A、百沙畑/小川, D	V VXT141.1.	O()=)1 14t/1.	D、百0%1411/1	
二、问题求解(每题 5 分,共	է 10 分)			
1、(取石子游戏) 现有5堆	石子,石子数依况	欠为 173,15,17,12	29,46,甲乙两人轮流从任一	堆中任取
***************************************	「取) 取最后-	一颗石子的一方获胜。	甲先取,问甲有没有获胜策略	(即无论
(每次只能取自一堆,不能不			\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误,	都能获胜)?		该在哪一堆里取多少?请写	出你的结
(每次只能取自一堆,不能不	都能获胜)?		该在哪一堆里取多少?请写	出你的结
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)?す	0		
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)? 对	。 手种小球的数量都足够	多。要在这 m 种不同颜色的小	球里挑选
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有m种不同 出n个小球,设共有s种不同	都能获胜)?有	· 种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4,	多。要在这 m 种不同颜色的小 ,也就是说,共有 4 种不同的运	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有m种不同 出n个小球,设共有s种不同	都能获胜)?有	· 种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4,	多。要在这 m 种不同颜色的小	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不乙怎样取,甲只要不失误,果: 2、递推。某商店有m种不同出 n个小球,设共有 s 种不同别为:【0,3】,【1,2】,【2,	都能获胜)?有 颜色的小球且每 同的选法。例如当 1】,【3,0】)。	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有m种不同 出n个小球,设共有s种不同	都能获胜)?有 颜色的小球且每 同的选法。例如当 1】,【3,0】)。	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有m种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行	都能获胜)?有 颜色的小球且每 同的选法。例如当 1】,【3,0】)。	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer;	都能获胜)?有 颜色的小球且每 同的选法。例如当 1】,【3,0】)。 5的结果 :(第1、	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)?有 颜色的小球且每 同的选法。例如当 1】,【3,0】)。 5的结果 :(第1、	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer; u,v:array[03] of integer; begin	都能获胜)?有 颜色的小球且每 间的选法。例如当 1】,【3,0】)。 5的结果 :(第 1、	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)?有 颜色的小球且每 间的选法。例如当 1】,【3,0】)。 5的结果 :(第 1、	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer; u,v:array[03] of integer; begin for x:= 0 to 3 do read(u[x v[0]:=u[0]+u[2];	都能获胜)?有 颜色的小球且每 间的选法。例如当 1】,【3,0】)。 5的结果 :(第 1、	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)?身 颜色的小球且每 引的选法。例如当 1】,【3,0】)。 行的结果:(第1、	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer; u,v:array[03] of integer; begin for x:= 0 to 3 do read(u[x v[0]:=u[0]+u[2];	都能获胜)?有 颜色的小球且每 间的选法。例如当 1】,【3,0】)。 行的结果:(第1、 ; ;	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer; u,v:array[03] of integer; begin for x:= 0 to 3 do read(u[x v[0]:=u[0]+u[2]; v[1]:=v[0]+u[2]; v[2]:=(u[0]-u[1]-u[2]) MO	都能获胜)? 颜色的小球且每 引的选法。例如当 1】,【3,0】)。 f的结果:(第1、 ; ; ()); Du[1]-4; u[0];	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)? 颜色的小球且每 引的选法。例如当 1】,【3,0】)。 5的结果:(第1、 ; ()); D u[1]-4; u[0]; DIV v[3];	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer; u,v:array[03] of integer; begin for x:= 0 to 3 do read(u[x v[0]:=u[0]+u[2]; v[1]:=v[0]+u[2]; v[1]:=v[0]+u[2]; v[2]:=(u[0]-u[1]-u[2]) MO v[3]:=(v[0]-v[1]-v[2]) DIV x:= v[0]+v[1] MOD v[2] E if x<10 then y:=v[0]+v[1]+v[2]+v[都能获胜)? 颜色的小球且每 引的选法。例如当 1】,【3,0】)。 疗的结果:(第1- (第1- (第1-4; u[0]; DIV v[3];	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果:	都能获胜)? 颜色的小球且每 引的选法。例如当 1】,【3,0】)。 疗的结果:(第1- (第1- (第1-4; u[0]; DIV v[3];	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分
(每次只能取自一堆,不能不 乙怎样取,甲只要不失误, 果: 2、递推。某商店有 m 种不同 出 n 个小球,设共有 s 种不同 别为:【0,3】,【1,2】,【2, 三、阅读程序,写出程序运行 1、 program t1; var x,y:integer; u,v:array[03] of integer; begin for x:= 0 to 3 do read(u[x v[0]:=u[0]+u[2]; v[1]:=v[0]+u[2]; v[1]:=v[0]+u[2]; v[2]:=(u[0]-u[1]-u[2]) MO v[3]:=(v[0]-v[1]-v[2]) DIV x:= v[0]+v[1] MOD v[2] E if x<10 then y:=v[0]+v[1]+v[2]+v[都能获胜)? 颜色的小球且每 引的选法。例如当 1】,【3,0】)。 疗的结果:(第1- (第1- (第1-4; u[0]; DIV v[3];	。 E种小球的数量都足够 当 m=2,n=3 时,s=4, 现在,令 m=5,n=4	多。要在这 m 种不同颜色的小,也就是说,共有 4 种不同的这,试求出选法数 s=	球里挑选 选法。(分

```
输入: 381115
输出:
2、
program t2;
var n,i,j:Longint;
    s:Array [1..100] of integer;
begin
   readln(n);i:=0;
   repeat
       inc(i);
       if n mod 2=1 then s[i]:=1 else s[i]:=0;
       n:=n div 2;
   until n=0;
   for j:=i downto 1 do write(s[j]);writeIn;
end.
输入: 2004
输出:
3′
program t3;
var a,b,f:integer;
function gcd(n,m:integer):integer;
begin
   if n=0 then gcd:=m
   else gcd:=gcd(m mod n ,n);
end:
begin
   readln(a,b);
   f:=gcd(a,b);
   writeln(f)
end.
输入: 3012 1024
输出:
4、
program t4;
var n,k,j:integer;
    a:array[1..40] of integer;
procedure sub(x:integer);
var j1,j2,p,s:integer;
begin
   j1:=0;p:=1;
   while p=1 do begin
```

```
j1:=j1+1;
     s:=0;
     for j2:=1 to n do
        if a[j2]>a[j1] then s:=s+1;
     if s=x-1 then
     begin writeln(a[j1]);p:=0 end;
  end;
end:
begin
  readln(n,k);
  for j:=1 to n do read(a[j]); readln;
  sub(k);
  sub(n-k);
  readln;
end.
输入: 104
     12 1 5 65 132 87 7 68 99 13
输出:
四、完善程序题(每空3分,共30分)
1、【问题描述】integer 类型的范围是-32768~32767, Longint 类型的范围是 -2147483648 ~ 2147483647,
int64 类型的范围是-9223372036854775808 ~ 9223372036854775807,现在要写一个加法的程序。输入
两个数 a 和 b,输出它们的和。So easy? 当 a 和 b 是 100 位正整数的时候,计算机编程语言便没有类型
可以存在,如果强力输入会出错。所以我们写了一个特殊的程序。
   输入: a,b(0<a, b<10^100)
   输出: a+b。
【程序清单】
program jiafa;
var a,b:string;
 x,y,z:array[0..200]of longint;
 i,len:longint;
begin
   readln(a);
```

readln(b);

(1)

x[0]:=length(a); for i:=1 to x[0] do

for i:=1 to y[0] do

for i:=1 to x[0] do z[i]:=x[i];

for i:=1 to y[0] do z[i]:= 3

if (x[0]>y[0]) then

x[i]:=ord(a[x[0]-i+1])-48;

y[i]:=ord(<u>2</u>)-48;

```
len:=x[0]
   else
       len:=y[0];
   for i:=1 to len do
       if z[i]>9 then
       begin
           z[i+1]:=z[i+1]+z[i] div 10;
           z[i]:=z[i] \mod 10;
       end:
   if ( <u>4</u> ) then
       len:=len+1:
   for i:= ______ _ _ _ _ _ do
       write(z[i]);
   writeln;
end.
2、【问题描述】降序组合。给定两个自然数 n, r(n>r)输出从数 1 到 n 中按降序顺序取 r 个自然数的所
有组合。例如, n=5, r=3 时, 输出的结果是:
              3
   5
        4
   5
        4
              2
   5
        4
              1
   5
        3
              2
   5
        3
              1
   5
        2
              1
         3
   4
              2
   4
        3
              1
   4
        2
    程序中用 a1, a2,...,ar 表示一个降序排列的 r 个数的组合,要求 a1≥r。
【程序清单】
var n,r,l,j:integer;
   a:array[1..20]of integer;
begin
    readln(n,r);
    i:=1;a[1]:=n;
    repeat
        if i<>r then
              if
                ① then
              begin
                 a[i+1]:= _______;
                 i:=i+1;
             end
             else
             begin
                         (3)
                         (4)
             end;
          else
          begin
             for j:=1 to r do write(a[j]:3);
             writeln;
```