# 《逃学的小孩》

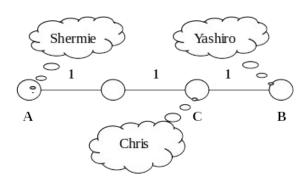
#### 【问题描述】

Chris 家的电话铃响起了,里面传出了 Chris 的老师焦急的声音:"喂,是Chris 的家长吗?你们的孩子又没来上课,不想参加考试了吗?"一听说要考试,Chris 的父母就心急如焚,他们决定在尽量短的时间内找到 Chris。他们告诉Chris 的老师:"根据以往的经验,Chris 现在必然躲在朋友 Shermie 或 Yashiro 家里偷玩《拳皇》游戏。现在,我们就从家出发去找 Chris,一但找到,我们立刻给您打电话。"说完砰的一声把电话挂了。

Chris 居住的城市由 N 个居住点和若干条连接居住点的双向街道组成,经过街道 x 需花费  $T_x$ 分钟。可以保证,任两个居住点间有且仅有一条通路。Chris 家在点 C,Shermie 和 Yashiro 分别住在点 A 和点 B。 *Chris 的老师和 Chris 的父母 都有城市地图,但 Chris 的父母知道点 A、 B、 C 的具体位置而 Chris 的老师不知。为了尽快找到 Chris,Chris 的父母会遵守以下两条规则:* 

- 如果 A 距离 C 比 B 距离 C 近,那么 Chris 的父母先去 Shermie 家寻找 Chris,如果找不到, Chris 的父母再去 Yashiro 家;反之亦然。
- Chris 的父母总沿着两点间唯一的通路行走。

显然,Chris 的老师知道 Chris 的父母在寻找 Chris 的过程中会遵守以上两条规则,但由于他并不知道 A,B,C 的具体位置,所以现在他希望你告诉他,最坏情况下 Chris 的父母要耗费多长时间才能找到 Chris?



例如上图,这座城市由 4 个居住点和 3 条街道组成,经过每条街道均需花费 1 分钟时间。假设 Chris 住在点 C ,Shermie 住在点 A ,Yashiro 住在点 B ,因为 C 到 B 的距离小于 C 到 A 的距离,所以 Chiris 的父母会先去 Yashiro 家寻找Chris,一旦找不到,再去 Shermie 家寻找。这样,最坏情况下 Chris 的父母需要花费 4 分钟的时间才能找到 Chris。

### 【输入文件】

输入文件 hookey.in 第一行是两个整数 N ( $3 \le N \le 200000$ ) 和 M , 分别表示居住点总数和街道总数。以下 M 行,每行给出一条街道的信息。第 i+1 行包含整数  $U_i$ 、 $V_i$ 、 $T_i$  ( $1 \le U_i$ ,  $V_i \le N$  ,  $1 \le T_i \le 1000000000$ ) ,表示街道 i 连接居住点 $U_i$ 和  $V_i$ ,并且经过街道 i 需花费  $T_i$ 分钟。街道信息不会重复给出。

#### 【输出文件】

输出文件 hookey.out 仅包含整数 T,即最坏情况下 Chris 的父母需要花费 T 分钟才能找到 Chris。

#### 【样例输入】

- 4 3
- 1 2 1
- 2 3 1
- 3 4 1

## 【样例输出】

4