## NOI 分区联赛 - 1997 年第四届初中组 试题解析

注意:解析和源程序均为 OIBH 站长刘汝佳所写,疏漏在所难免

一、设有一个 N\*M 方格的棋盘 (I<=N<=100,1<=M<=100) (30%) 求出该棋盘中包含有多少个正方形、多少个长方形 (不包括正方形)。例如: 当 N=2. M=3 时:

正方形的个数有8个:即边长为1的正方形有6个; 边长为2的正方形有2个。

长方形的个数有 10 个: 即 2\*1 的长方形有 4 个: 1\*2 的长方形有 3 个:

3\*1 的长方形有 2 个: 3\*2 的长方形有 1 个:

程序要求:输入:N,M

输出:正方形的个数与长方形的个数

如上例:输入:2 3 输出:8,10

## [分析]

题目够简单吧!直接套公式。不知道公式也可以,自己推吧。 根据乘法原理,先确定长方形的长的总个数,再确定宽。

二、把1,2,…9共9个数排成下列形状的三角形: (30%)

其中:a~i 分别表示 1,2,...9 中的一个数字,并要求同时满足下列条件: (1) a<f<i

- (2) b<d, g<h , c<e;
- (3) a+b+d+f=f+g+h+i=i+e+c+a=P

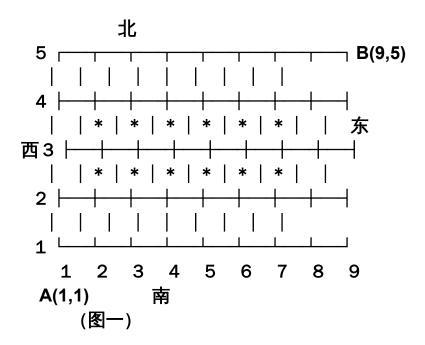
程序要求:根据输入的边长之和 P,输出所有满足上述条件的三角形的个数及 其中的一

种方案。

[分析]

直接枚举就可以了,没有什么问题。注意因为 a+b+d+f=P,只需要枚举 a,b,d,根据 f=P-a-b-d 计算出 f

三、设有一个 N \* M (I<=N<=50 , I<=M<=50) 的街道(如图一): (40%)



规定行人从 A(1,1)出发,在街道上只能向东或北方向行走。 图二为 N = 3,M=3 的街道图,从 A 出发到达 B 共有 6 条可供行走的路径:

- 1. A-A1-A2-A5-B
- 2. A-A1-A4-A5-B
- 3. A-A1-A4-A7-B
- 4. A-A3-A4-A5-B
- 5. A-A3-A4-A7-B
- 6. A-A3-A6-A7-B

若在 N \* M 的街道中,设置一个矩形障碍区域(包括围住该区域的的街道) 不让行人通

行,如图一中用"\*"表示的部分。

此矩形障碍区域用 2 对顶点坐标给出,图一中的 2 对顶点坐标为:(2,2),(8,4),此时从

A 出发到达 B 的路径仅有两条。

## 程序要求

任务一:给出 N, M后, 求出所有从 A 出发到达 B 的路径的条数。

任务二:给出 N, M, 同时再给出此街道中的矩形障碍区域的2对顶点坐标(X1,y1),

(X2,Y2),然后求出此种情况下所有从A出发到达B的路径的条数。

## [分析]

注意:N=50,M=50,无障碍时,数目为 100!/(50!\*50!)>10^29,连 extended 都不行了,需要用高精度计算。

另外,这么大的数也说明了本题不可能用搜索,只能用递推。也就是借助加法 原理来计算。

在中间有 t[x,y]=t[x-1,y]+t[x,y-1],其他地方类似。 有障碍或在边上时把公式变一下,少加一两项就可以了。

Copyright OIBH http://oibh.yeah.net