第十四届全国青少年信息学奥林匹克联赛初赛试题

(提高组 Pascal 语言 二小时完成

)
• ● 全部试题答案均要求写在答卷纸上,写在试卷纸上一律无效 ●●
一、 单项选择题 (共 10 题,每题 1.5 分,共计 15 分。每题有且仅有一个正确答案)。
1. 在以下各项中,()不是操作系统软件。 A. Solaris B. Linux C. Sybase D. Windows Vista E. Symbian
2. 微型计算机中,控制器的基本功能是()。 A. 控制机器各个部件协调工作 B. 实现算术运算和逻辑运算 C. 存储各种控制信息 D. 获取外部信息 E. 存放程序和数据
3. 设字符串S="0lympic", S的非空子串的数目是()。 A. 29 B. 28 C. 16 D. 17 E. 7
4.完全二叉树共有 2*N-1 个结点,则它的叶节点数是()。 A. N-1 B. 2*N C. N D. 2 ^N -1 E.N/2
5.将数组{8, 23, 4, 16, 77, -5, 53, 100}中的元素按从大到小的顺序排列,每次可以交换任意两个元素,最少需要交换()次。 A.4 B.5 C.6 D.7 E.8
6. 设栈 S 的初始状态为空,元素 a,b,c,d,e,f 依次入栈 S,出栈的序列为b,d,c,f,e,a,则栈 S 的容量至少应该是()。 A. 6 B. 5 C. 4 D. 3 E. 2
7. 与十进制数 28.5625 相等的四进制数是()。 A. 123.21 B. 131.22 C. 130.22 D. 130.21 E. 130.20
8. 递归过程或函数调用时,处理参数和返回地址,通常使用一种称为()的数据结构。 A. 队列 B. 多维数组 C. 线性表 D. 链表 E. 栈

9. TCP/IP 是一组构成互联网基础的网络 (TCP) 和网际协议 (IP)。 TCP/IP 协议 功能的网络模型,其中提供源节点和目的节点 择等功能的是 ()。	义把 Internet 网络系统描述成具有	可个层次
A. 链路层 B. 网络层 E.会话层	C. 传输层 D	. 应用层
10. 对有序数组{5, 13, 19, 21, 37,		性行二分查
找,等概率的情况下查找成功的平均查找长度 A. 35/11 B. 34/11 E. 34/10	E(平均比較次数)是()。 C. 33/11 C	0. 32/11
二、 不定项选择题 (共 10 题,每题 1.5 等于 1。多选或少选均不得分)。	分,共计 15 分。每题正确答案的个	数大于或
11. 在下列关于图灵奖的说法中,正确的有A. 图灵奖是美国计算机协会于1966年设立就的个人B. 图灵奖有"计算机界诺贝尔奖"之称C. 迄今为止,还没有华裔计算机科学家获D. 图灵奖的名称取自计算机科学的先驱、	立的,专门奖励那些对计算机事业作 张此殊荣	出重要贡
12. 计算机在工作过程中,若突然停电,(A. 硬盘 B. CPU C.ROM	,	
13. 设A=true, B=false, C=true, D=f)。 A. (A∧B)∨(C∧D∨ — A) C. (B∨C∨D)∨D∧A	alse,以下逻辑运算表达式值为真 B. ((── A∧B)∨C)∧ ── □ D. A∧(D∨ ── C)∧B	·
14.Web2.0是近年来互联网的热门概念之 ()是典型的Web2.0应用。	一,其核心思想是互动与分享。下	列网站中 ,
A. Sina B. Flickr Google	C. Yahoo	D.
15. (2008) ₁₀ + (5B) ₁₆ 的结果是() A. (833) ₁₆ B. (2099) ₁₀ (100001100011) ₂	°C. (4063) ₈	D.
16. 二叉树 T,已知其先根遍历是 1 2 4 3 根遍历是 4 2 7 5 6 3 1,则该二叉树的可A. 4 2 1 7 5 3 6 B. C. 4 2 1 7 5 6 3 D.	T能的中根遍历是()。 2 4 1 7 5 3 6	「同),后

- 17. 面向对象程序设计 (Object-Oriented Programming) 是一种程序设计的方法 论,它将对象作为程序的基本单元,将数据和程序封装在对象中,以提高软件的重用性、 灵活性和扩展性。下面关于面向对象程序设计的说法中,正确的是()。
 - A. 面向对象程序设计通常采用自顶向下设计方法进行设计。
 - B. 面 向 对 象 程 序 设 计 方 法 具 有 继 承 性 (inheritance) 、 封 装 性 (encapsulation)、多态性 (polymorphism) 等几大特点。
- C. 支持面向对象特性的语言称为面向对象的编程语言,目前较为流行的有 C+ +、JAVA、C#等。
- D. 面向对象的程序设计的雏形来自于 Simula 语言,后来在 SmallTalk 语言的完善 和标准化的过程中得到更多的扩展和对以前思想的重新注解。至今, SmallTalk 语言仍 然被视为面向对象语言的基础。
- 18. 设 T 是一棵有 n 个顶点的树,下列说法正确的是 ()。
 - A. T是连通的、无环的

B. T是连通的,有n-1条边

C. T是无环的,有n-1条边

- D. 以上都不对
- 19. NOIP竞赛推荐使用的语言环境有 ()。
 - A. Dev-C++
- B. Visual C++ C. free pascal
- D. Lazarus
- 20. 在下列防火墙 (firewall) 的说法中,正确的有 ()。
- A. 防火墙是一项协助确保信息安全的设备,其会依照特定的规则,允许或是限制数据 通过
 - B. 防火墙可能是一台专属的硬件或是安装在一般硬件上的一套软件
- C. 网络层防火墙可以视为一种 IP 数据包过滤器,只允许符合特定规则的数据包通过, 其余的一概禁止穿越防火墙
- D. 应用层防火墙是在 TCP/IP的"应用层"上工作,可以拦截进出某应用程序的所有数 据包

三.问题求解(共2题,每题5分,共计10分)

1.有6个城市,任何两个城市之间都有一条道路连接,6个城市两两之间的距离如下 表所示,则城市1到城市6的最短距离为_____

	城市1	城市2	城市3	城市4	城市5	城市6
城市1	0	2	3	1	12	15
城市2	2	0	2	5	3	12
城市3	3	2	0	3	6	5
城市4	1	5	3	0	7	9
城市5	12	3	6	7	0	2
城市6	15	12	5	9	2	0

2. 书架上有 21 本书,编号从 1 到 21,从其中选 4 本,其中每两本的编号都不相邻的选法一共有_____种。

四.阅读程序写结果 (共4题,每题8分,共计32分)

```
1. var
       i,a,b,c,d:integer;
       f:array[0..3] of integer;
  begin
       for i:=0 to 3 do
             read(f[i]);
       a := f[0] + f[1] + f[2] + f[3];
       a := a \operatorname{div} f[0];
       b := f[0] + f[2] + f[3];
       b := b div a;
       c := (b * f[1] + a) div f[2];
       d := f[(b div c) mod 4];
       if (f[(a + b + c + d) \mod 4] > f[2]) then
       begin
           a := a + b;
           writeln(a);
       end else
       begin
           c := c + d;
           writeln(c);
       end;
  end.
输入:9 19 29 39
输出:_____
2.procedure foo(a,b,c:integer);
  begin
     if a>b then foo(c,a,b)
     else writeln(a, ',', b, ',', c)
  end;
```

```
var
     a,b,c:integer;
  begin
        read(a, b, c);
          foo(a,b,c);
  end.
输入:213
输出:_____
3.procedure f(a,b,c:integer);
  begin
        write(a, b, c, '/');
          if (a = 3) and (b = 2) and (c = 1) then exit;
          if b < c then f(a,c,b)
          else
          if a<b then
          if a<c then f(c,a,b) else f(b,c,a);
  end;
  var
          a,b,c:integer;
  begin
         read(a, b, c);
          f(a,b,c);
  end.
输入: 132
输出: ____
4. var
      s:string;
      i,j,len,k:integer;
  begin
         read(s);
         len:=length(s);
         for i:=1 to len do
            if (ord(s[i]) \ge ord('A')) and (ord(s[i]) \le ord('Z'))
  then
```

```
s[i] := chr(ord(s[i]) - ord('A') + ord('a'));
         for i:=1 to len do
             if (ord(s[i]) < ord('x')) then s[i] := chr(ord(s[i]) + 3)
                                    else s[i] := chr(ord(s[i])-23);
         write(s);
         write('/');
         for j:=1 to 3 do begin
            i:=1;
            while i<=len-j do
            begin
                 s[i]:=s[i+j];
                 i:=i+j;
            end;
         end;
         writeln(s);
end.
输入: ABCDEFGuvwxyz
输出:__
```

五.完善程序(前6空,每空3分,后5空,每空2分,共28分)

1. **(找第 k 大的数)** 给定一个长度为 1,000,000 的无序正整数序列,以及另一个数 n(1 <= n <= 10000000),接下来以类似快速排序的方法找到序列中第 n 大的数(关于第 n 大的数:例如序列 $\{1,2,3,4,5,6\}$ 中第 3 大的数是 4)。

```
var
    a:array[1..1000000] of integer;
    n,m,ans:integer;

procedure swap(var a,b:integer);
var t:integer;
begin
    if (a <> b) then begin
        t := a;
        a := b;
        b := t;
    end;
end;
```

```
function FindKth(left,right,n:integer):integer;
var
        tmp, value, i, j:integer;
begin
        if left = right then exit(left);
        tmp:= random(right-left) + left;
        swap(a[tmp],a[left]);
        value :=_____;
        i := left;
        j := right;
       while i<j do
        begin
            while (i < j) and (\underline{ } \underline{ } \underline{ } \underline{ } \underline{ } \underline{ } \underline{ } ) do dec(j);
            if i<j then begin
                 a[i] := a[j]; inc(i);
            end else break;
            while (i < j) and (\underline{\phantom{a}}) do inc(i);
            if i<j then begin
                 a[j] := a[i]; dec(j);
            end else break;
        end;
                 4
        ));end;
        ); end;
        exit(i);
end;
var
      i:integer;
begin
     randomize;
     ans := -1;
    m:=5;
     for i:=1 to m do
        read(a[i]);
```

```
read(n);
ans:= FindKth(1,m,n);
writeln(a[ans]);
end.
```

var

2 . **(矩阵中的数字)** 有一个 n*n(1<=n<=5000) 的矩阵 a , 对于 1<=i< n, 1<=j<=n, a[i,j] < a[i+1,j] a[j,i] < a[j,i+1]。即矩阵中左右相邻的两个元素,右边的元素一定比左边的大。上下相邻的两个元素,下面的元素一定比上面的大。给定矩阵 a 中的一个数字 k ,找出 k 所在的行列(注意:输入数据保证矩阵中的数各不相同)。

```
var
   n,k,answerx,answery:integer;
   a:array[1..5000,1..5000] of integer;
procedure FindKPosition;
var
       i,j:integer;
begin
       i:=n;
       j:=n;
       while j>0 do
       begin
               if a[n,j] < k then break;
               dec(j);
       end;
                  1
       while a[i,j] <> k do
       begin
               while (_______) and (i>1) do
dec(i);
               while (\underline{3}\underline{}) and (j<=n) do
inc(j);
       end;
                    4
                     (5)
end;
```

```
i,j:integer;
begin
    read(n);
    for i:=1 to n do
        for j:=1 to n do
            read(a[i,j]);
    read(k);
    FindKPosition;
    writeln(answerx, ' ', answery);
end.
```