Übersicht 3. Semester



- Unternehmensarchitektur / Rahmenwerke
- Geschäftsarchitektur
- Einführung in die Prozessmodellierung
- Prozessmodellierung mit der BPMN



- Business Process Model and Notation (BPMN) / Basiselemente
- Business Process Model and Notation (BPMN) / Erweiterte Konzepte
- Ausblick: DMN und CMMN
- Informations-/Anwendungs-/Infrastrukturarchitektur
- Modellierungswerkzeuge

Grundlagen BPMN





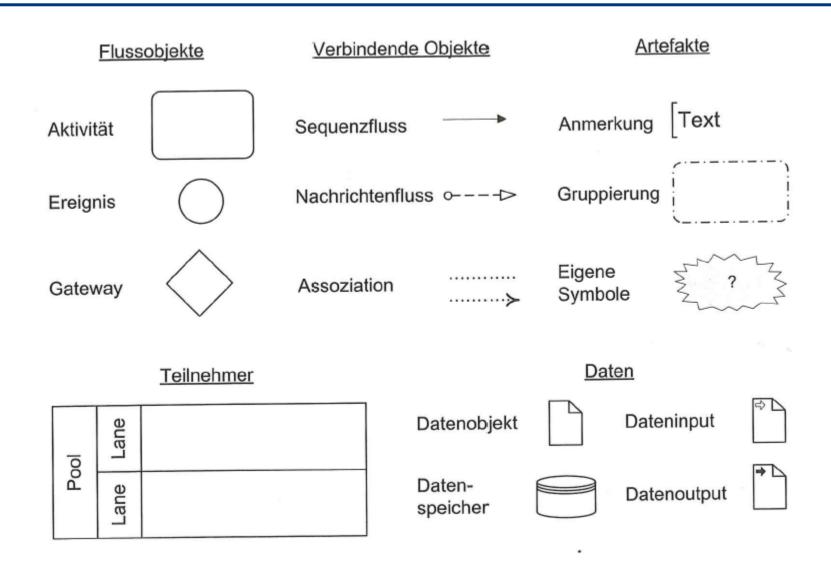
Documents Associated With Business Process Model And Notation (BPMN) Version 2.0

http://www.omg.org/spec/BPMN/2.0/

- Entwickelt durch den IBM-Mitarbeiter Stephen A.White
- Veröffentlicht durch die Business Process Management Initiative (BPMI) 2004
- Fusion der BPMI mit der Object Management Group (OMG) 2005
- Seit 2006 offizieller Standard der OMG
- Seit 2013 in ISO/IEC 19510:2013 internationaler Standard

Basiselemente der BPMN

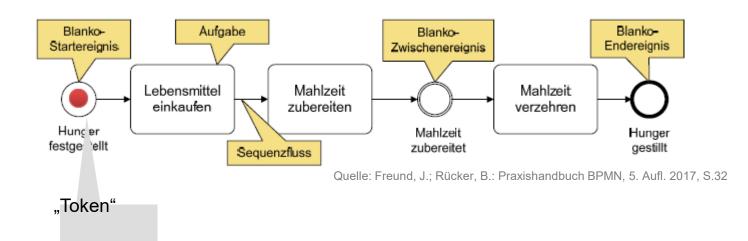




Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN 2.0, 4. Aufl. 2014, S.23

Erster Prozess





- Theoretisches Konstrukt
- Verdeutlicht, welche Prozesspfade während einer Prozessinstanz zwingend oder möglicherweise durchlaufen werden

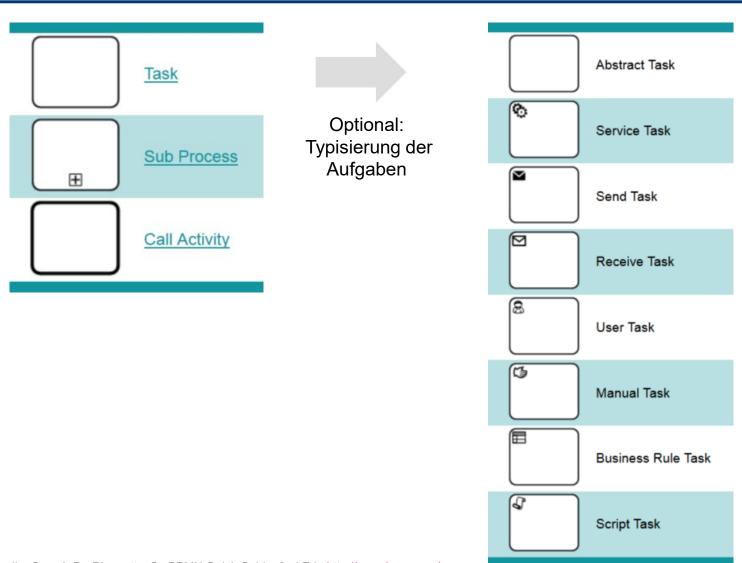
Understanding the Behavior of Diagrams

Throughout this document, we discuss how **Sequence Flows** are used within a **Process**. To facilitate this discussion, we employ the concept of a *token* that will traverse the **Sequence Flows** and pass through the elements in the **Process**. A *token* is a <u>theoretical</u> concept that is used as an aid to define the behavior of a **Process** that is being performed. The behavior of **Process** elements can be defined by describing how they interact with a *token* as it "traverses" the structure of the **Process**. However, modeling and execution tools that implement **BPMN** are NOT REQUIRED to implement any form of *token*.

A **Start Event** generates a *token* that MUST eventually be consumed at an **End Event** (which MAY be implicit if not graphically displayed). The path of *tokens* should be traceable through the network of **Sequence Flows**, **Gateways**, and **Activities** within a **Process**.

Activities: Task







Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www3.cis.gsu.edu/dtruex/courses/CIS4120/Readings/BPMN-20-task-types-explained.pdf

Activities: Task



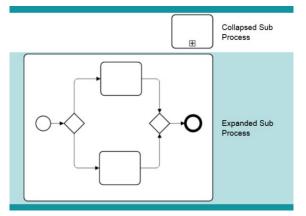


- Aufgaben (einfache Aktivitäten) sind zeitverbrauchende Tätigkeiten
- Aufgaben können ohne Zwischenereignisse aufeinander folgen
- Abwechslung von Funktion und Ereignis ist nicht zwingend erforderlich

Activities: Sub Process

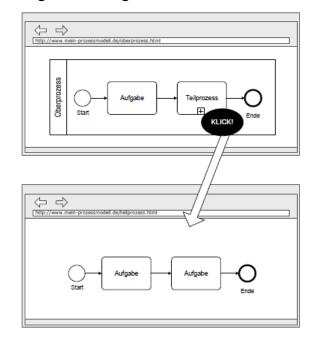


- Hinterlegung von Teilprozessen
- Komplexitätsreduktion
- Eigenes Diagramm oder "Aufklappen" des übergeordneten Prozesses



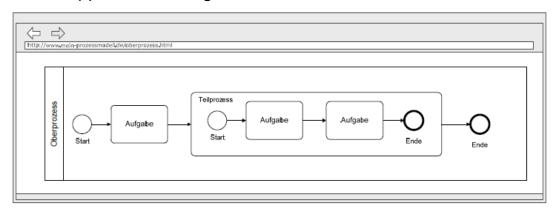


Eigenes Diagramm:



Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

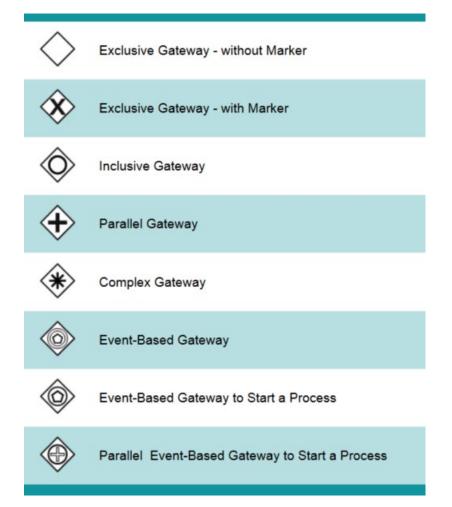
"Aufklappen" des übergeordneten Prozesses



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN 2.0, 4. Aufl. 2014, S.82

Gateways





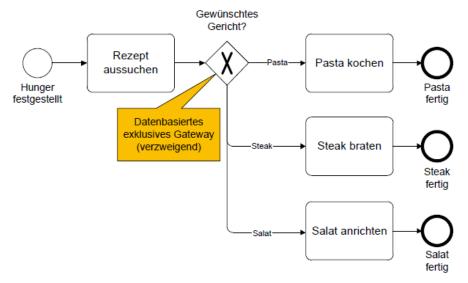
Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/



Exklusives Gateway (XOR)



Datenbasiertes exklusives Gateway



Alternative Darstellungen:



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.35

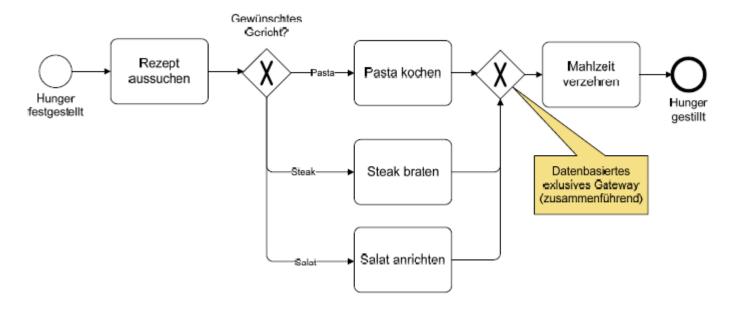
- Entscheidung wird auf Basis verfügbarer Daten getroffen ("Datenbasiertes Gateway")
- Daten werden ausgewertet (nicht erzeugt!)
- Nur einer der ausgehenden Pfade wird durchlaufen (XOR Split)
- Frage über dem Gateway optional (aber sinnvoll)
- Antworten an den Ausgangspfaden obligatorisch

Exklusives Gateway (XOR)



Datenbasiertes exklusives Gateway





Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.36

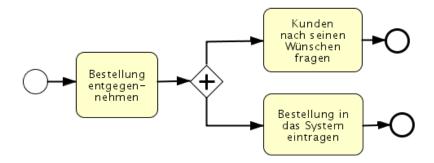
Zusammenführung (XOR-Merge) ist optional möglich (wird empfohlen)

Paralleles Gateway (AND)



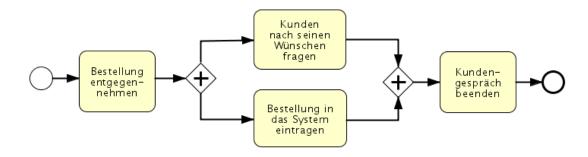
Das AND-Gateway modelliert den Verzweigungstyp "und"





- Alle Pfade werden durchlaufen
- Pfade müssen nicht zwangsläufig gleichzeitig ablaufen

Zusammenführender AND-Join **synchronisiert** alle eingehenden Pfade!

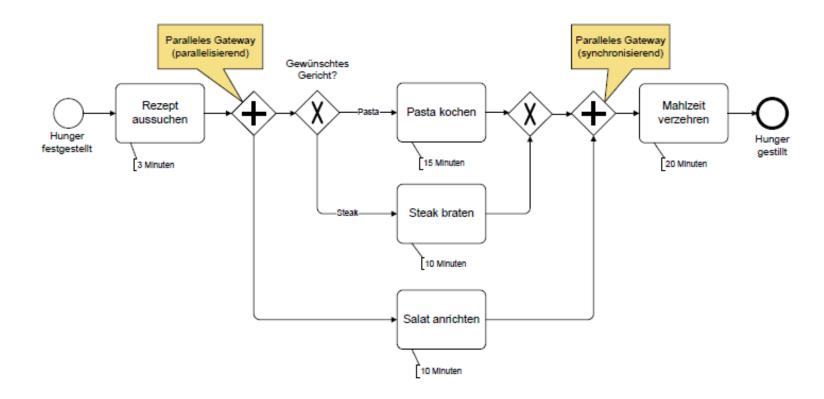


Paralleles Gateway (AND)



Was passiert hier?

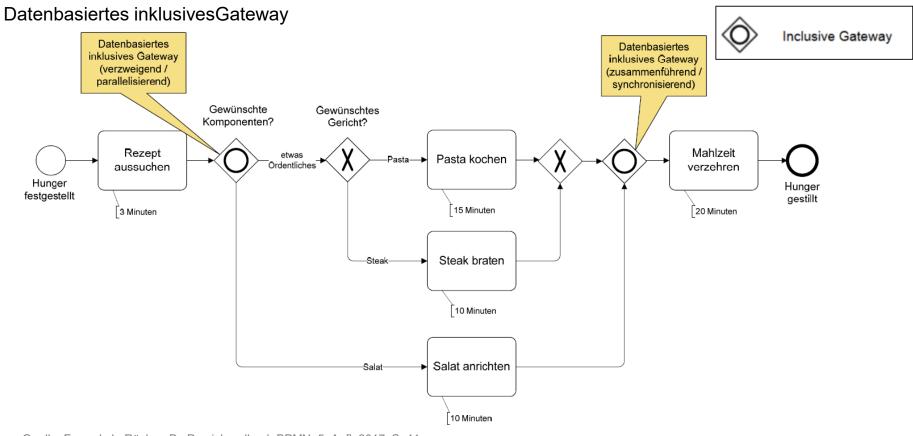




Quelle: Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 38

Inklusives Gateway (OR)





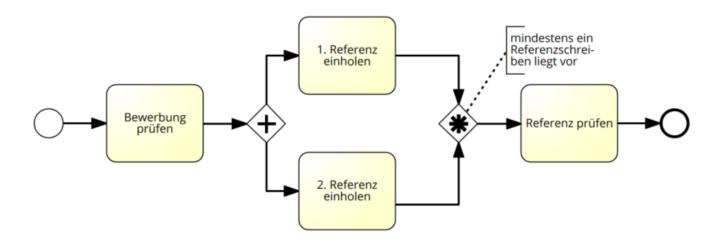
Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S: 41

- Im Split wird für jeden "wahren" Fall ein Token erzeugt
- Im Join wird solange gewartet, bis alle denkbaren Token der Prozessinstanz angekommen sind
- Zusammenführendes Gateway muss daher das gesamte Modell "kennen"

Komplexes Gateway





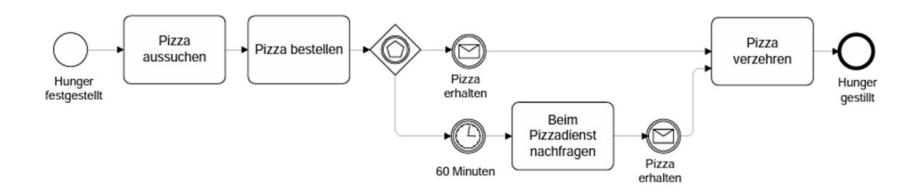


- Wird in Verbindung mit Anmerkung verwendet
- Abbildung eines "M out of N-Joins"

Ereignisbasiertes Gateway

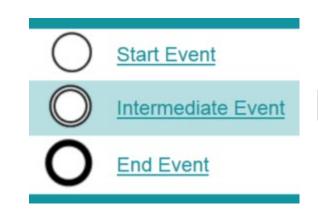


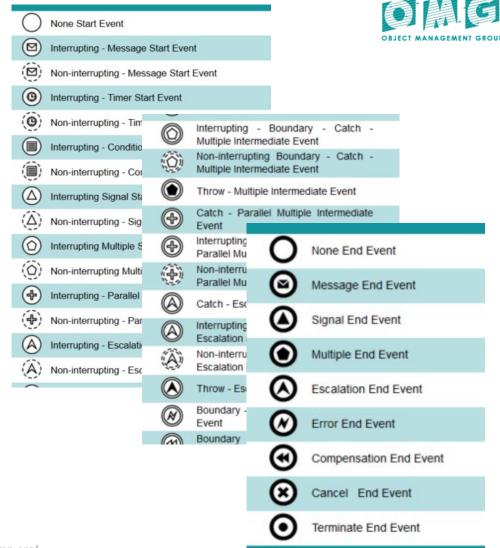




- Gateway routet in Abhängigkeit davon, welches Ereignis als erstes eintritt (entspricht XOR)
- Falls danach weitere modellierte Ereignisse eintreten, werden diese ignoriert







Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

Hinrich Schröder | Unternehmensmodellierung



Ereignisse

Ereignisse								
		Start	sss		Zwis	chen		Ende
	Standard	Ereignis- Teilprozess Unterbrechend	Ereignis-Teilprozess Nicht-unterbrechend	Eingetreten	Angeheftet unterbrechend	Angeheftet Nicht- unterbrechend	Ausgelöst	Standard
Blanko: Untypisierte Ereignisse, i. d. R. am Start oder Ende eines Prozesses.		 					0	\bigcirc
Nachricht: Empfang und Versand von Nachrichten.								
Timer: Periodische zeitliche Ereignisse, Zeitpunkte oder Zeitspannen.	0	(9)	(0)	0	0			
Eskalation: Meldung an den nächsthöheren Verantwortlichen.		\bigcirc	$(\widehat{\mathbb{A}})$				\bigcirc	⊗
Bedingung: Reaktion auf veränderte Bedingungen und Bezug auf Geschäftsregeln.							 	
Link: Zwei zusammengehörige Link-Ereignisse repräsentieren einen Sequenzfluss.		i ! !					\bigcirc	
Fehler: Auslösen und behandeln von definierten Fehlern.		\otimes		 		 		\otimes
Abbruch: Reaktion auf abgebrochene Transaktionen oder Auslösen von Abbrüchen.		 		 		 		\otimes
Kompensation: Behandeln oder Auslösen einer Kompensation		\bigcirc		 		 		lacktriangledown
Signal: Signal über mehrere Prozesse. Auf ein Signal kann mehrfach reagiert werden.			(\triangle)					
Mehrfach: Eintreten eines von mehreren Ereignissen. Auslösen aller Ereignisse.								①
Mehrfach/Parallel: Eintreten aller Ereignisse.	4	4		0		(5)		
Terminierung: Löst die sofortige Beendigung des Prozesses aus.		 				 		

\bigcirc	Start Event
	Intermediate Event
0	End Event

Quellehttp://www.bpmb.de/index.php/BPMNPoster

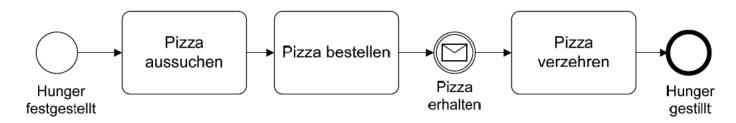


Unterschieden werden Start-Ereignisse, Zwischen-Ereignisse und End-Ereignisse

Start Event
Intermediate Event
End Event

Zwischenereignisse müssen nicht zwingend modelliert werden

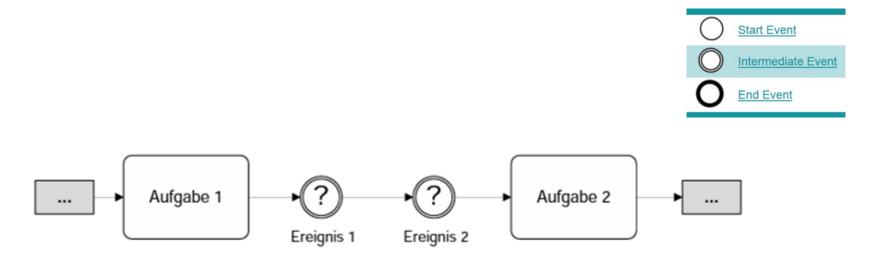
[Konvention: Start – und Endereignisse sind obligatorisch]



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.57

Zwischenereignisse





Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.54

- Zwischenereignisse sind bspw. sinnvoll, wenn Status des Prozesses explizit festgehalten werden soll (Meilenstein erreicht)
- Sequenzielle Zwischenereignisse können auch nur nacheinander erkannt werden



Unterschieden werden eingetretene und ausgelöste Ereignisse

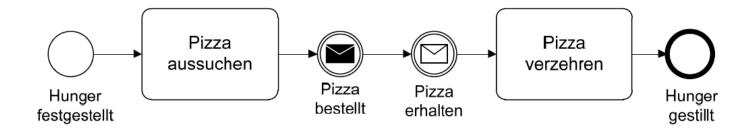
Start Event Intermediate Event End Event

Eingetretene Ereignisse (catching events):

- sind auf einen exogenen Auslöser bezogen
- beeinflussen den weiteren Prozessablauf und müssen daher modelliert werden
- können u.a. dazu führen, dass der Prozess gestartet wird, der Prozess fortgesetzt wird, eine gerade bearbeitete Aufgabe / ein Teilprozess abgebrochen wird
- Prozess reagiert auf eingetretene Ereignisse
- Startereignisse sind immer eingetretene Ereignisse

Ausgelöste Ereignisse (throwing events):

- werden während oder am Ende des Prozesses durch den Prozess ausgelöst
- Endereignisse sind immer ausgelöste Ereignisse



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.56

Typisierte Ereignisse (Auswahl)



	Startereignis eingetreten	Zwischen eingetreten	ereignis ausgelöst	Endereignis ausgelöst
Blanko				0
Nachricht				
Zeit				
Terminierung				

Intermediate Event

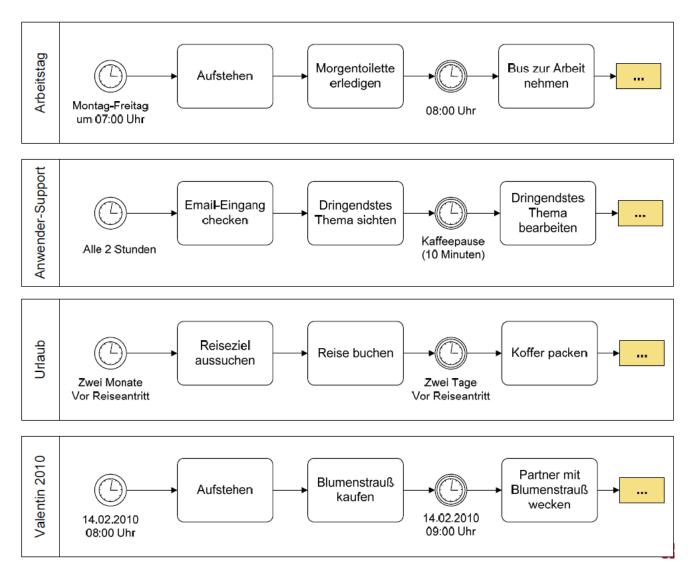
End Event

Start Event

In Anlehnung an Kocian, C.: Geschäftsprozessmodellierung mit BPMN 2.0, HNU Working Paper Nr. 16, Neu-Ulm 2011, S. 13

Zeitereignisse

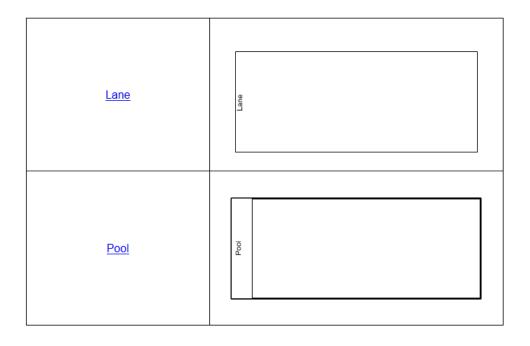




Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.59

Pools und Lanes





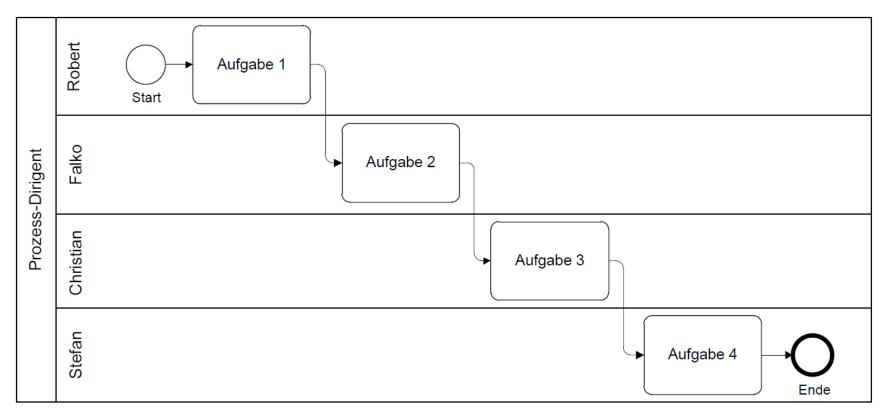


http://www.bpmn.org

- Lane: Durchführungsverantwortung für eine Aufgabe / einen Teilprozess innerhalb eines Prozesses
- Pool: Eigenständiger Prozess / übergeordnete Instanz, die die Steuerung des Prozesses übernimmt
- Lanes befinden sich immer innerhalb eines Pools

Lanes



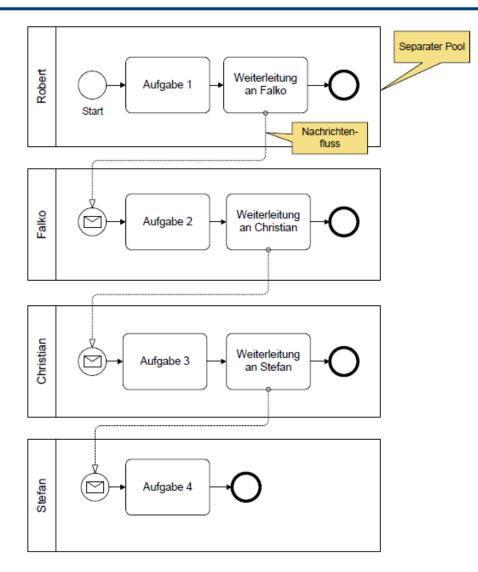


Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.93

- Durchgängiger Prozess
- Übergeordnete Instanz übernimmt Steuerung
- "Orchestrierung"
- Kein Nachrichtenaustausch zwischen Lanes!

Pools



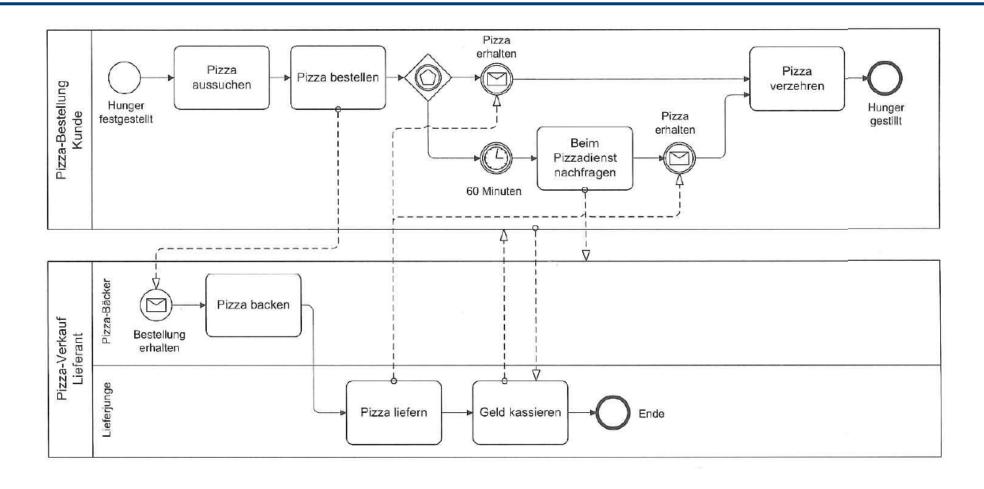


Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.94

- Durchgängiger Prozess je Pool (jeweils Start- und Endereignis und durchgängiger Sequenzfluss)
- Weiterleitung der Aufgaben zwischen den Pools über Nachrichtenfluss
- "Kollaboration"

Pools und Lanes (Beispiel)





Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.97

Connecting Objects



Sequence Flow (Sequenzfluss)

- Der Sequenzfluss (Pfeil mit durchgezogener Linie) definiert die Abfolge der Ausführung innerhalb eines Pools.
- Kompetenz- und Bearbeitungsübergänge zwischen Lanes werden abgebildet.

Message Flow (Nachrichtenfluss)

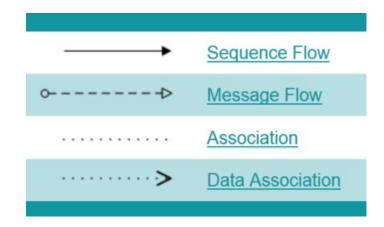
- Der Nachrichtenfluss wird durch einen Pfeil mit gestrichelter Linie dargestellt.
- Innerhalb eines Diagramms kann es mehrere Pools geben, wenn mehrere Organisationen beteiligt sind.
- Bearbeitungsübergänge zwischen Pools werden abgebildet.

Association (Assoziation)

- Die Assoziation wird durch eine gepunktete Linie dargestellt.
- Artefakte wie Datenobjekte oder Anmerkungen werden mit den Flow Objects verbunden.
- Assoziationen zeigen Input und Output von Aktivitäten auf.

Aus: Kocian, C.: Geschäftsprozessmodellierung mit BPMN 2.0, HNU Working Paper Nr. 16. Neu-Ulm 2011. S. 11



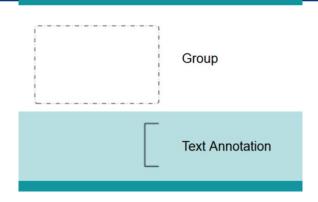


Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

Artifacts





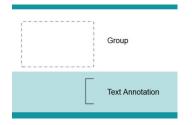


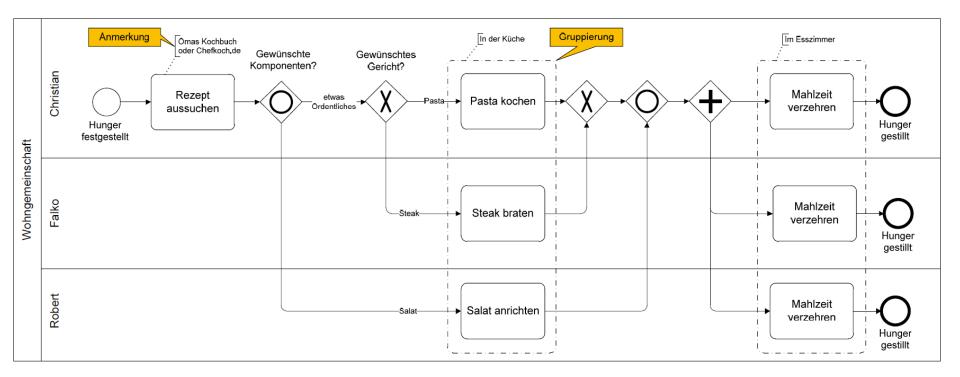
Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

- **Annotations** erlauben dem Modellierer Kommentare, Erklärungen und weitere textuelle Erläuterungen in das Modell zu integrieren, damit dieses einfacher verständlich wird.
- Eine **Gruppe** von Modellierungselementen dient als Ordnung von zusammengehörenden Teilen des Modells. In großen Modellen helfen Gruppierungen verschiedene Teile des Modells zu definieren und dadurch die Übersichtlichkeit zu fördern.

Artifacts

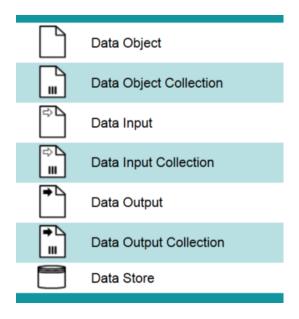






Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S.93



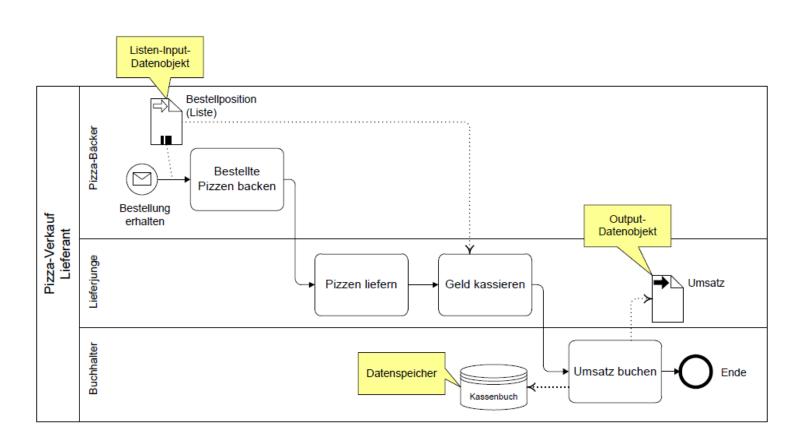




Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

■ **Data Objects** dienen der Datenmodellierung, insbesondere in Bezug auf *Input* und *Output* von Aktivitäten. Input bedeutet in diesem Zusammenhang, dass die betreffende Aktivität das Data Object (beispielsweise ein Dokument) liest, Output impliziert das Erstellen oder Bearbeiten des entsprechenden Data Objects.





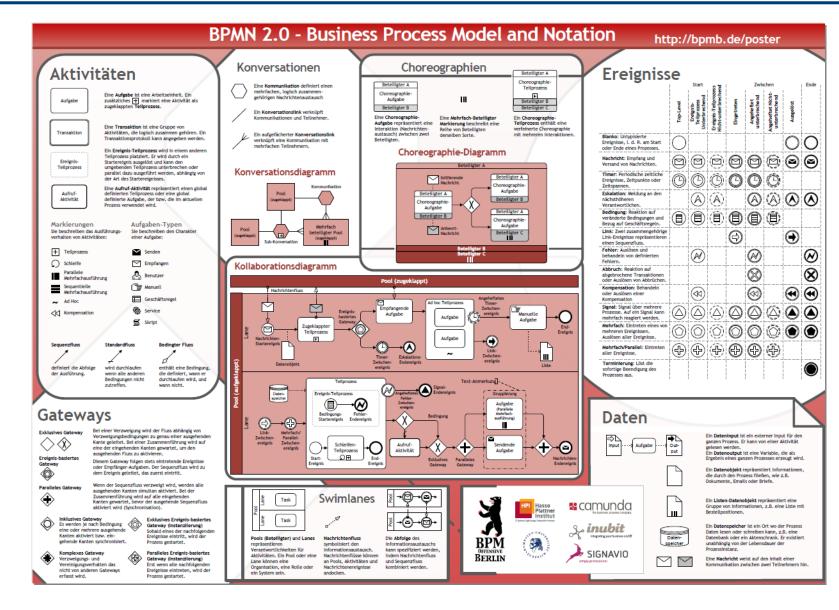


Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 102

BPMN 2.0 Poster



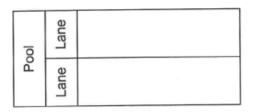




Vorschlag zur Reduktion



Pools und Lanes



Aktivität



Gateways

※	Exklusives Gateway (XOR)
(Paralleles Gateway
	Ereignisbasiertes Gateway
*	Komplexes Gateway
	Inklusives Gateway (OR)

Vorschlag zur Reduktion



Events

	Startereignis	Zwischenereignis	Endereignis
Blanko	0		0
Nachricht			©
Zeit	©	©	

Verbindungen

	Sequenzfluss
o⊳	Nachrichtenfluss

Übersicht 3. Semester



- Unternehmensarchitektur / Rahmenwerke
- Geschäftsarchitektur
- Einführung in die Prozessmodellierung
- Prozessmodellierung mit der BPMN
 - Business Process Model and Notation (BPMN) / Basiselemente



- Business Process Model and Notation (BPMN) / Erweiterte Konzepte
- Ausblick: DMN und CMMN
- Informations-/Anwendungs-/Infrastrukturarchitektur
- Modellierungswerkzeuge

Spezielle Gateways



















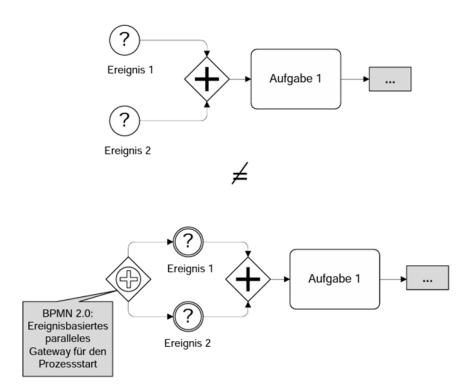


Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

Ereignisbasiertes Paralleles Gateway







- Einfaches UND-Gateway erkennt zum Prozessstart die Korrelation zwischen den Ereignissen nicht (Ereignisse starten zwei isolierte Prozessinstanzen)
- Das vorangestellte Gateway sorgt dafür, dass beide Ereignisse einer Prozessinstanz zugeordnet werden

Spezielle Events







Quelle: Gagné, D.; Ringuette, S.: BPMN Quick Guide, 2nd Ed., http://www.bpmn.org/

Spezielle Events



Types	Start			Intermediate				End
	Top- Level	Event Sub-Process Interrupting	Event Sub-Process Non- Interrupting	Catching	Boundary Interrupting	Boundary Non- Interrupting	Throwing	
None	0						0	0
Message			(2)					©
Timer	(3)	(3)	(B)	©	0			
Error		(8)			®			@
Escalation		A	(<u>A</u>)		(A)	(A)	(A)	0
Cancel								8
Compensation		⋘			(3)			•
Conditional			(1)					
Link								
Signal			(<u>A</u>)					
Terminate								•
Multiple	\bigcirc	0	(<u>()</u>					•

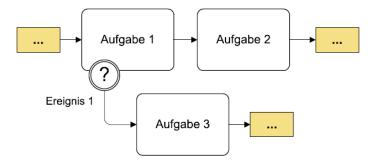


Quelle: Object Management Group (Hrsg.) BPMN 2.0 Spezifikation

Angeheftete Ereignisse

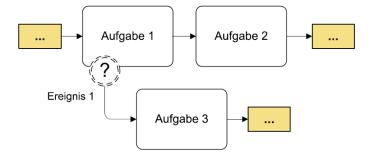


Unterbrechendes angeheftetes Ereignis



Wenn Ereignis 1 eintritt, wird Aufgabe 1 sofort beendet und Aufgabe 3 gestartet

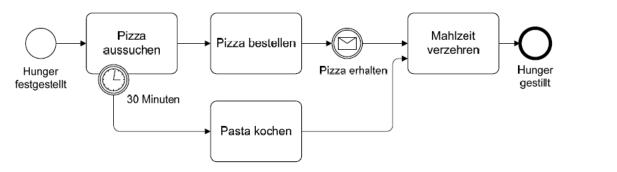
Nicht unterbrechendes angeheftetes Ereignis



Wenn Ereignis 1 eintritt, wird Aufgabe 3 gestartet und Aufgabe 1 weiterbearbeitet

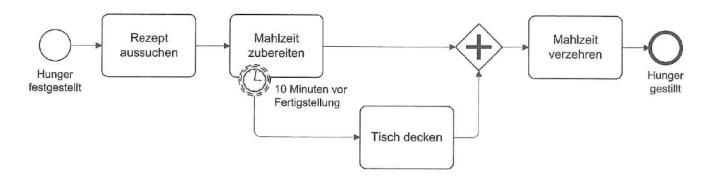
Angeheftete Ereignisse / Beispiele





"Timeout nach 30 Minuten"

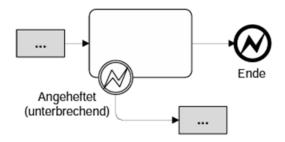
Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 59



Fehler



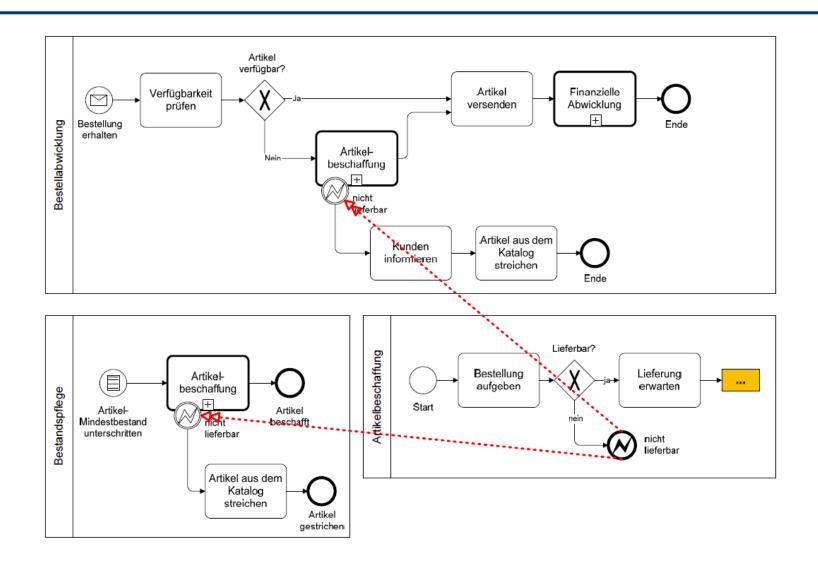
Verwendungsmöglichkeiten des Fehler-Ereignisses:



- Modellierung als angeheftetes unterbrechendes Zwischenereignis (Verweis auf Fehlerbehandlung) oder
- Modellierung als auslösendes Endereignis (wenn der gesamte Prozesspfad einen Fehler beschreibt, Übergabe an Oberprozess)

Fehler (Beispiel)



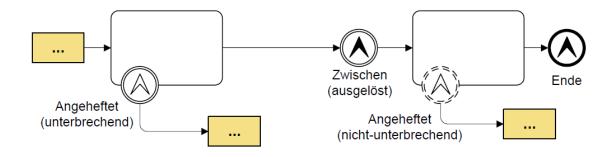


Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 85

Eskalation



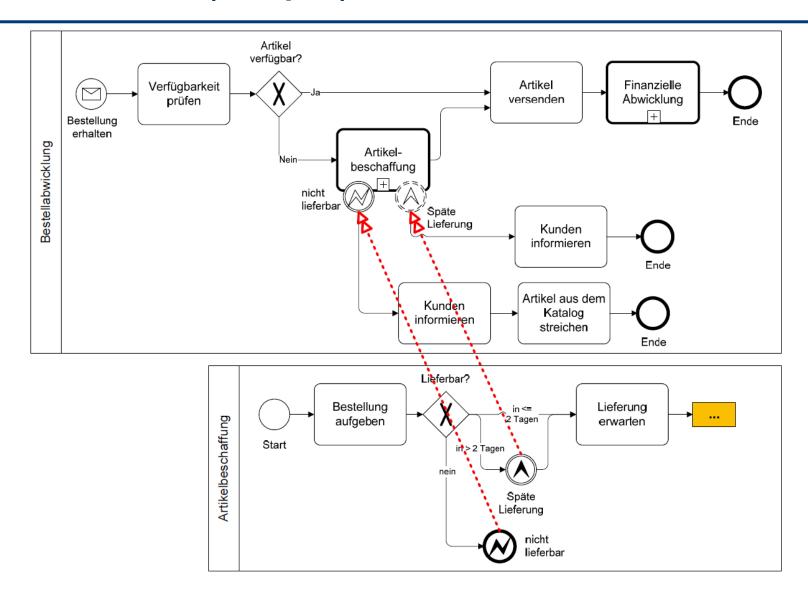
Verwendungsmöglichkeiten des Eskalations-Ereignisses:



- Modellierung als angeheftetes unterbrechendes (entspricht Fehler) oder nicht unterbrechendes Zwischenereignis (Unterschied zu Fehler), oder
- Modellierung als auslösendes Zwischen- oder Endereignis

Eskalation vs. Fehler (Beispiel)

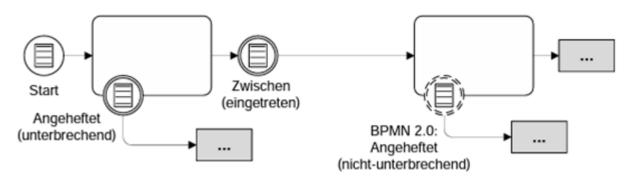




Bedingung



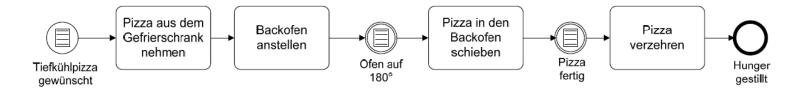
Verwendungsmöglichkeiten des Bedingungs-Ereignisses:



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 61

- Bedingung wird außerhalb des Prozesses erfüllt
- Kann daher nur als eingetretenes Ereignis modelliert werden, nicht als auslösendes

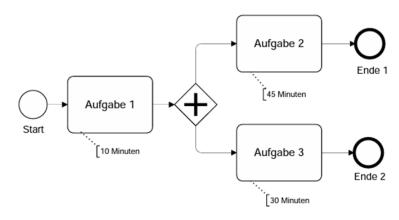
Beispiel:



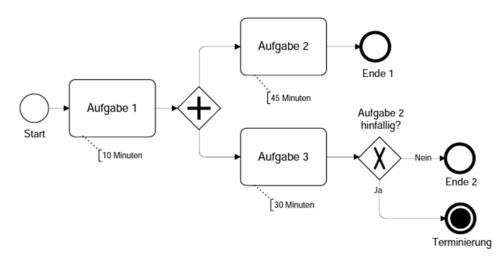
Terminierung



Wie lange dauert der Prozess?



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 64

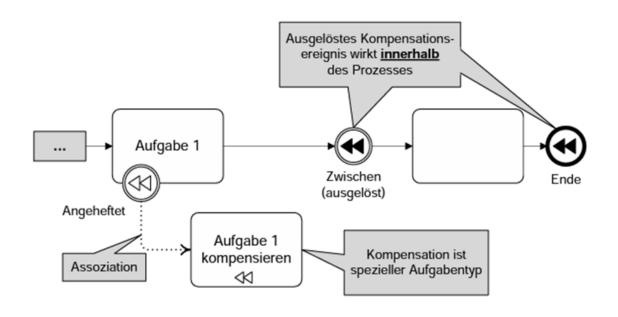


Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 63

- Wenn das Terminierungsereignis eintritt werden alle Token der gesamten Prozessinstanz konsumiert (Prozessinstanz beendet)
- Daher nur Verwendung als Endereignis

Kompensation

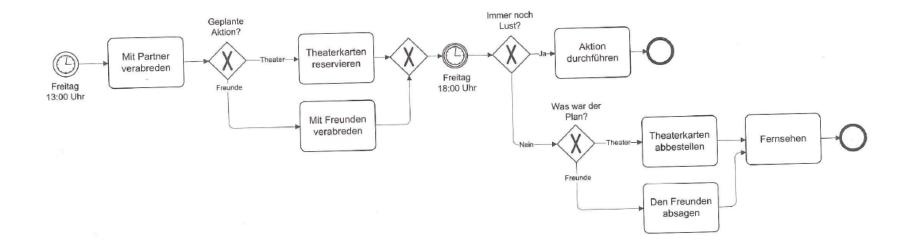




- Wenn das Kompensationsereignis eintritt werden Kompensationsaufgaben innerhalb des Prozesses ausgeführt, Aufgaben werden "rückabgewickelt"
- Angeheftete Kompensationen wirken nur, wenn im Prozess eine Kompensation ausgelöst wurde und die Aktivität, an der sie angeheftet ist, bereits erfolgreich durchgeführt wurde

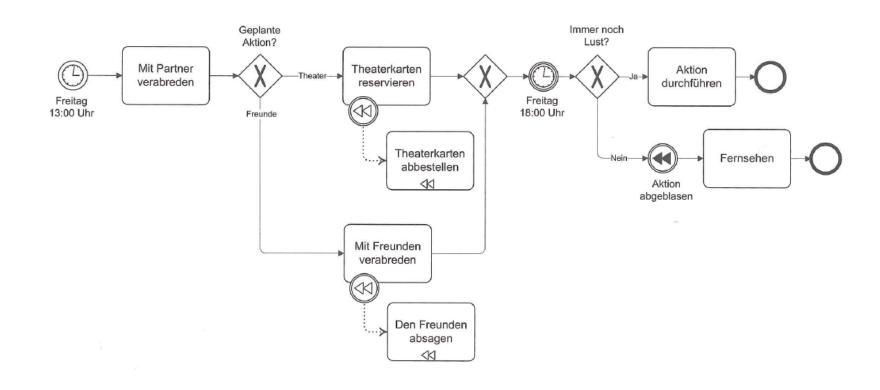
Kompensation (Beispiel)





Kompensation (Beispiel)





Spezielle Aktivitäten

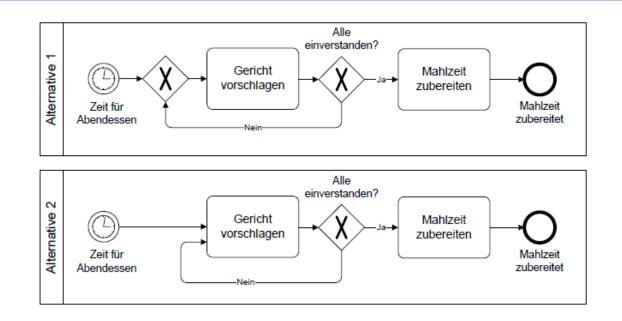




Activity							
	<u>Task</u>						
	Sub Process						
	Call Activity						

Markierte Aufgaben: Schleifen





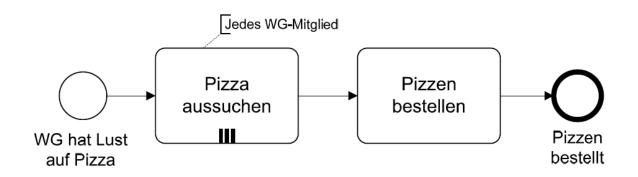
Andere Möglichkeit: "Markierte" Aufgabe:



Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 76

Markierte Aufgaben: Mehrfachaufgabe

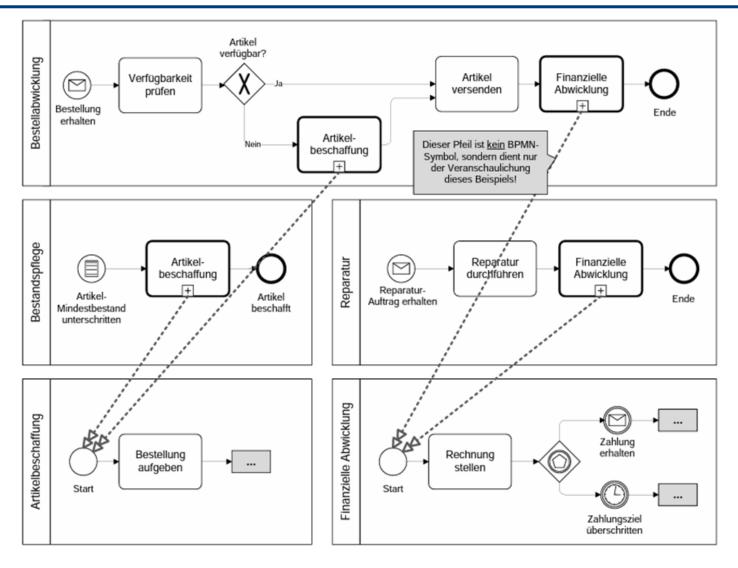




- Parallelisierung von Aufgaben: IIII
- Sequenzielle Abarbeitung:

Subprozesse - Wiederverwendbarkeit





Quelle: Freund, J.; Rücker, B.: Praxishandbuch BPMN, 5. Aufl. 2017, S. 83