



# Grundlagen Unternehmensarchitektur

Lange, Pusch, Stieh, Voß, Yazici

# Fragestellungen

1. Architektur
2. Unternehmensarchitektur
3. Enterprise Architecture Management
4. Welche Fragen beantwortet eine Unternehmensarchitektur?

# 1.

## **Was ist allgemein unter einer "Architektur" zu verstehen? Was sind typische Zielsetzungen einer Architektur (z.B. bei Bauvorhaben)?**

Architektur ist die planvolle und kreative Gestaltung von Strukturen nach technischen, funktionalen und ästhetischen Aspekten. Dabei wird nach Anforderungen gebaut und bestimmte Bedürfnisse werden berücksichtigt.

Zielsetzung bei einem Bauvorhaben könnte sein:

- Effizienz
- Ästhetik
- Standardisiert
- Berücksichtigung von Anforderungen
- Klimaschutz
- Barrierefreiheit

# 2.

## **Was ist unter einer "Unternehmensarchitektur" ("Enterprise Architecture") zu verstehen?**

Die Unternehmensarchitektur setzt die verschiedenen Geschäftsbereiche in Verbindung und betrachtet dabei deren Zusammenarbeit. Insgesamt soll ein Überblick über die Struktur des Unternehmens geschaffen werden, um so einen strategische Vorteil zu erhalten.

3.

**Was ist unter "Enterprise Architecture Management" (EAM) zu verstehen. Erläutern Sie die wesentlichen Zielsetzungen.**

Enterprise Architecture Management beschreibt die Gestaltung von Unternehmen und ihren Geschäftsbeziehungen. Dabei ist die Verwaltung, Steuerung und Optimierung der Enterprise Architecture die Hauptaufgabe.

4.

**Welche Fragestellungen könnten bei IT-Projekten mit Hilfe einer (wohldefinierten) Unternehmensarchitektur beantwortet werden? Nennen Sie Beispiele dafür.**

1. Strategische Ausrichtung

Wie unterstützt das IT-Projekt die strategischen Ziele des Unternehmens?

Beispiel:

- Ein neues CRM-System soll eingeführt werden. Die Unternehmensarchitektur kann aufzeigen, wie das CRM die Ziele der Kundenbindung und Umsatzsteigerung unterstützt.

2. Systemlandschaft und Abhängigkeiten

Wie passt das neue System in die bestehende IT-Landschaft?

Beispiel:

- Soll ein neues ERP-Modul eingeführt werden, zeigt die EA, welche bestehenden Systeme integriert werden müssen und welche Abhängigkeiten zu berücksichtigen sind.

4.

**Welche Fragestellungen könnten bei IT-Projekten mit Hilfe einer (wohldefinierten) Unternehmensarchitektur beantwortet werden? Nennen Sie Beispiele dafür.**

3. Technologie-Standardisierung

Welche Technologien und Standards sollten für das Projekt verwendet werden?

Beispiel:

- Die EA definiert, dass Cloud-Lösungen bevorzugt werden sollen, was das Auswahlverfahren für eine neue Datenplattform leitet.

4. Kosten und Nutzen

Wie beeinflusst das Projekt die Kostenstruktur der IT und den langfristigen Nutzen?

Beispiel:

- Bei der Einführung einer neuen Software zeigt die EA, ob redundante Systeme abgeschafft werden können, um Kosten zu senken