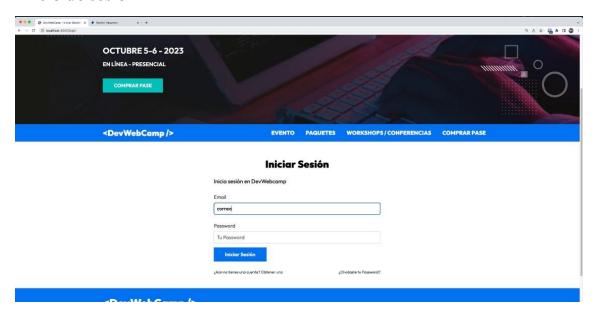
# MANUAL DE USUARIO

## Introducción

Esta es una aplicación web para poder adquirir paquetes de conferencias web alrededor del mundo ya sea con un acceso gratis o por medio de conferencia virtual o presencial en la cual se podrán realizar los pagos y acceso a las conferencias de diferentes temas como React js, larabel, BEM, SCSS, Figma, entre otras muchas tecnologías a las que se puede aplicar. por medio de la página web.

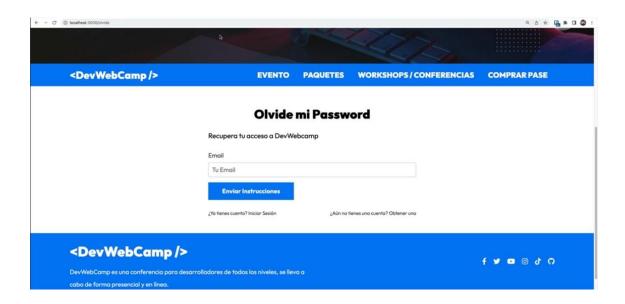
### Inicio de sesión



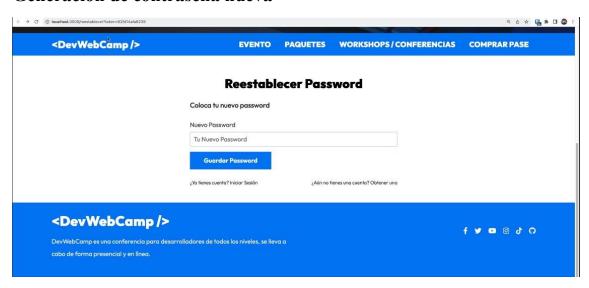
Al ingresar por primera vez a la página web de DevWebcamp se encontrará con el inicio se sesión con correo y contraseña, esto se gestiona por medio de la base de datos creada en MySQL donde se corrobora si ya cuenta con la cuenta creada, la contraseña que posee asociada a ese correo es correcta. También pudiendo hacer el reseteo de la contraseña por medio de la aplicación web

## Reseteo de password

Dentro de las funciones de esta aplicación se encuentra el reseteo del password de ser necesario si el usuario olvido su contraseña, pidiendo como método de validación el correo electrónico generado desde un principio, si se cuenta con este correo debidamente registrado entonces se pasará a la siguiente ventana de generación de contraseña nueva dentro del sistema para poder actualizarla dentro de la base de datos local del sistema.



### Generación de contraseña nueva



La generación de la contraseña nueva debe cumplir con los requisitos mínimos de seguridad para que esta pueda ser validad dentro del sistema. Siendo estos los siguientes:

- Tener al menos 8 caracteres.
- Contener al menos una letra mayúscula.
- Contener al menos una letra minúscula.
- Incluir al menos un número.
- Contener al menos un carácter especial (!, @, #, \$, etc.).

De lo contrario la contraseña no será aceptada y no se podrá acceder al sistema de alguna otra forma.

### Usuarios

Dentro del sistema podrán acceder al sistema dos tipos de usuarios, los cuales serían consumidores de las conferencias web o bien administradores que gestionan todo tipo de cuestiones dentro de la aplicación al ingresar al sistema se mostrarán diferentes interfaces y diferentes accesos dependiendo del usuario que este ingresando al sistema.

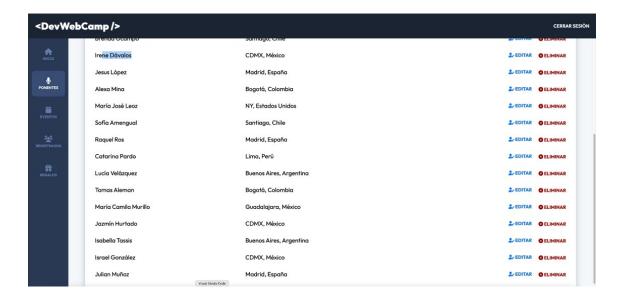
### Administrador

Podrá obtener diferentes funciones dentro del sistema web como verificar los ponentes que darán las conferencias de prensa, gestión de tokens al momento de hacer la compra de un boleto para la conferencia, verificación de los registros de los usuarios que han creado un usuario dentro de la página, ingresos totales por la compra de las conferencias ofrecidas dentro del sistema, estadísticas como los eventos con mas y menos lugares disponibles para poder ejecutar cuestiones de marketing dependiendo el caso en el que nos encontremos.



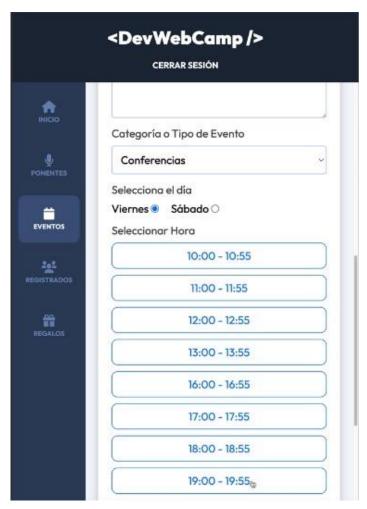
# Gestión de oponentes

Dentro de las funciones como administrador del sistema se encuentra el poder gestionar los ponentes con los que contaremos para brindar las distintas conferencias para administrar y colocar que información es la brindarán dentro de su conferencias, imágenes y gestión del perfil de información básicamente, así como ver quienes se pueden añadir y quienes, dados de baja del sistema, todo esto enlazado con nuestra base de datos.



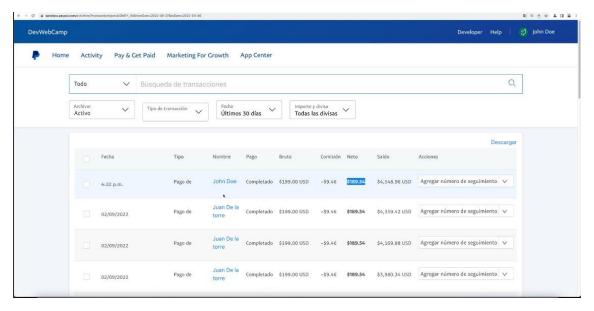
## Creación de eventos

Como administrador también poseemos el acceso a poder gestionar los eventos que se mostrarán dentro de la página, para los que podrán acceder nuestros clientes, nosotros configurando que ponente lo brindará, horario, fecha y lugar del evento y habilitación de pagos para los clientes.



# **PayPal**

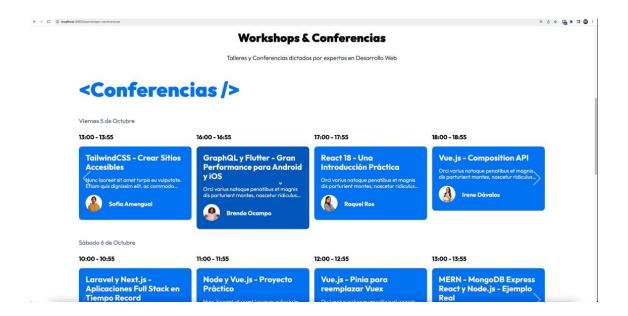
Dentro de las funciones como administrador también esta gestionar los ingresos de nuestras conferencias por lo que se habilito PayPal como tercero ya que no gestionamos temas de seguridad con las transacciones, pero también necesitamos una entidad que estuviera debidamente gestionada, entonces nosotros habilitamos nuestra cuenta y el debido enlace a la página de PayPal. En la siguiente imagen podemos ver como se gestionan los pagos por las conferencias.



### Cliente

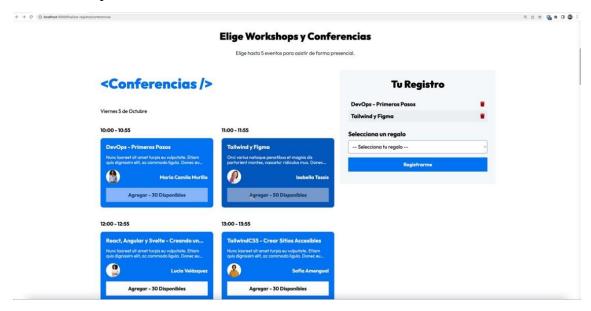
Como cliente tenemos funciones mucho más limitadas al momento de acceder a nuestra aplicación web, siendo estos menos módulos para poder adquirir los paquetes sobre las conferencias que queramos adquirir como clientes.



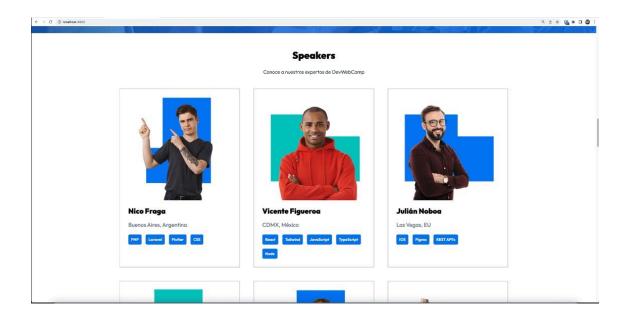


En esta parte se desplegarán todas las conferencias con las que se cuenta actualmente para poder ser adquiridas con su debida información como quien será el oponente, horario, modalidad, lugar y fecha.

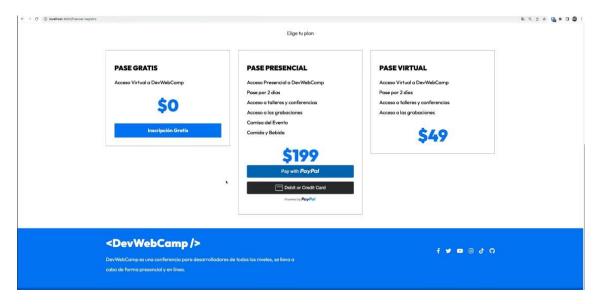
Dentro de la compra se incluirá un regalo el cual es una playera o un pin, lo cual debe ser seleccionado por el cliente.



Como clientes también podemos echar un vistazo muy intuitivo también por los ponentes por si tenemos alguno en específico como favorito para saber que cursos brinda y en que horarios.



Al momento de seleccionar la conferencia que deseemos podríamos pasar la pagina de pago donde se nos solicitará seleccionar un plan para luego verificar la disponibilidad de la conferencia y procesar el pago por medio de PayPal para que pueda ser habilitado al sistema y tomar cuenta en la estadística.



## Conclusión

Esta es una aplicación web sumamente completa que cumple con los requisitos de ecommerce tomar en cuenta que todos los movimientos realizados dentro de la página web se realizan también en la base de datos "DevWebcamp" ya que contamos con Backend dentro del proyecto, el cual no se muestra dentro del manual del usuario.