

Projektantrag inkl. zeitlicher Feinplanung

1. Projektantrag

1.1 Allgemeine Projektdaten

- Projekttitel: **Namens- und Datengenerator**
 - Ausbildungsberuf: Fachinformatiker/in – Anwendungsentwicklung
 - Projektteam: Jonas Jentsch, Danny Plöse, Matteo Hempel, Benjamin Sippel
 - Projektleitung (Azubi): Benjamin Sippel
 - Stellvertretende Projektleitung: Jonas Jentsch
 - Projektzeitraum: 12.01.2026 – 13.02.2026
 - Gesamtstunden: 32 Schulstunden
-

1.2 Projektbeschreibung

Die geplante Software zur Generierung von Vor- und Nachnamen zielt darauf ab, Entwicklern und Testern ein leistungsfähiges Werkzeug für die Erstellung generischer Daten bereitzustellen.

In der Software werden typische Vor- und Nachnamen aus verschiedenen Ländern gespeichert, sodass Anwender schnell und unkompliziert auf eine Vielzahl von Namen zugreifen können. Neben den Namen bietet die Software auch die Möglichkeit, andere generische Daten zu generieren, wie z.B. Altersgruppen oder geographische Bezirke des jeweiligen Landes. Diese zusätzlichen Daten erweitern den Nutzen der Software erheblich, indem sie realistische und zusammenhängende Datensätze bieten. Dadurch wird nicht nur die Vielfalt der generierten Daten erhöht, sondern auch ihre Nützlichkeit für verschiedene Anwendungsbereiche.

Die Software richtet sich insbesondere an Entwickler, Tester und Fachleute, die häufig generische Daten benötigen, beispielsweise für Softwaretests, Prototypen oder Datenanalysen. Durch die Automatisierung der Datensammlung sparen die Nutzer wertvolle Zeit und können sich auf andere wichtige Aspekte ihrer Projekte konzentrieren.

Ein weiterer Vorteil dieser Software ist die Fähigkeit, echten Zufall bei der Generierung von Namen und Daten zu simulieren. Im Gegensatz zu manuellen Auswahlprozessen, die oft voreingenommen oder einseitig sein können, sorgt die Software dafür, dass die erzeugten Daten wirklich randomisiert und vielfältig sind.

1.3 Projektziele

Muss-Ziele: CSV Dateien mit Dummy-Daten erstellen

Kann-Ziele: Generische Daten eines bestimmten Typen erstellen (Beispiel: Alter einer Person -> Zufällige Zahl in einem Bereich von 10 bis 100)

Nicht-Ziele (Abgrenzung): Es wird keine Breite Palette an vor definierten Daten bereitgestellt (z.B. Straßen oder Postleitzahlen)

1.4 Geplante Technologien und Werkzeuge

- Programmiersprache(n): Java
 - Frameworks / Bibliotheken: Java Swing
 - Datenspeicherung: JSON (intern), CSV (als output)
 - Entwicklungsumgebung: Visual Studio Code, IntelliJ
 - Versionsverwaltung: GitHub
-

1.5 Grobe Zeitplanung in Unterrichtsstunden (Übersicht)

Phase	h
Analyse	3
Entwurf	3
Implementierung	12
Test	8
Dokumentation	5
Präsentation / Übergabe	1
Summe	32

2. Projektplanung und Feinplanung

2.1 Projektphasen mit Arbeitspaketen

(h=Schulstunden, eine Schulstunde = 45 Minuten, KW=Kalenderwoche in der die Tätigkeiten geplant / abgeschlossen sind)

Phase 1: Analyse

Nr.	Arbeitspaket	Verantwortlich	h	KW
1.1	Anforderungsanalyse	Benjamin Sippel	2	3
1.2	Ist-Analyse	Jonas Jentsch	1	3

Phase 2: Entwurf

Nr.	Arbeitspaket	Verantwortlich	h	KW
2.1	Datenspeicherung Schema	Danny Plöse	1	3
2.2	Architektur / Klassendiagramme	Matteo Hempel	2	3

Phase 3: Implementierung

Nr.	Arbeitspaket	Verantwortlich	h	KW
3.1	Backend-Implementierung*	Jonas Jentsch / Danny Plöse	6	7
3.2	Frontend-Implementierung*	Matteo Hempel / Jonas Jentsch	6	7

Phase 4: Test

Nr.	Arbeitspaket	Verantwortlich	h	KW
4.1	Modultests	Danny Plöse / Benjamin Sippel	4	7
4.2	Integrationstests	Danny Plöse / Benjamin Sippel	4	7

Phase 5: Dokumentation & Abschluss

Nr.	Arbeitspaket	Verantwortlich	h	KW
5.1	Technische Dokumentation	Benjamin Sippel	3	7
5.2	Projektdokumentation	Benjamin Sippel	2	7
5.3	Präsentation	Benjamin Sippel / Danny Plöse	1	7

3. Projektorganisationsplan (mit Redundanzen)

3.1 Projektrollen

Rolle	Hauptverantwortlich	Stellvertretung
Projektleitung	Benjamin Sippel	Jonas Jentsch
Backend-Entwicklung	Jonas Jentsch	Danny Plöse
GUI-Entwicklung	Matteo Hempel	Jonas Jentsch
Datenpflege	Benjamin Sippel	Matteo Hempel
Qualitätssicherung / Test	Danny Plöse	Benjamin Sippel
Dokumentation	Benjamin Sippel	Danny Plöse

3.2 Kommunikations- Abstimmungs Struktur und Bereitstellung von Dokumenten

- Zur Kommunikation untereinander wird primär Discord verwendet.
- Arbeitsdokumente werden hauptsächlich auf Github hochgeladen. Eine Ausnahme dazu bilden Dokumentationsdaten. Diese werden in Google Drive hochgeladen, um sie effizienter bearbeiten zu können.

Datum: 13.01.2026

Genehmigung

- Datum:
- Genehmigt durch (Lehrkraft)