万致远

iOS 开发工程师

github.com/rainytunes

■ debug@ios.dog

rainytunes.farbox.com

18883995727

◆ 重庆邮电大学·2018 届

⋒ 计算机科学与技术

iOS 技能点

- 理解 KVC、KVO 原理与运用
- 理解 ViewController 生命周期
- 理解消息传递、消息转发的机制
- 理解 ARC、MRC 下的内存管理机制
- 了解 Runtime 编程,理解 OC 的"动态"
- 了解 GCD 框架及框架下的线程间通信
- 熟悉主要设计模式、MVC,写代码有洁癖

横向技能

- 算法能力扎实,积极参加类 ACM 算法比赛 并有所获奖。刷过 LeetCode 等 OJ,用 Java 实现过一套基本数据结构
- 英语能力不错,雅思 5.0,六级 419,无障碍阅读 StackOverFlow 等优秀网站
- 会用 Git 常用命令 ,日常 GitHub 打卡
- 崇尚 Geek,科学上网,自搭 ShadowSocks
- 早期学过一丢丢的 Android&Material 设计

主要获奖

- CCFCCSP 算法竞赛,国级,优秀选手奖
- 大学生移动互联网创新大赛,省级,冠军
- 重庆市 ACM 程序设计大赛,省级,三等奖
- 重庆邮电大学 ACM 预选赛,校级,总计参与四届,共获:一等奖×1、二等奖×3
- 重庆邮电大学科学进步奖学金,校级
- 通过 CCF CSP 算法认证,校内考生第七

项目经验

■ 掌上重邮『MobileCQUPT』 2015.07~至今

一整合学生信息、生活与话题的校园 App

- ◆ 红岩网校协作开发, GitHub 开源, 上架 AppStore, 2K 用户
- ◆ 初版负责考试查询、成绩查询、空教室查询等页面的搭建
- ◆ 再版负责技术指导和难点开发,如:运用 Quartz2D 重绘,封装自适应的饼状图和折线图,运用 Bezier 曲线做边角处理

■ 约跑『MobileRun』

2016.09~至今

一引导学生走出寝室走向操场的跑步 App

- ◆ 红岩网校协作开发,担任iOS端 Leader,上架 AppStore
- ◆ 负责 Feature 开发、Xcode 工程架构、Git 协作管理、分工
- ◆ 完成 AES+Token 加密模块,防御 POST 数据免遭中间人攻击
- ◆ 接入地图 SDK,对跑步轨迹做绘制、判错、防作弊
- ◆ 使用 Masonry 完成约束布局

■ 密码盒子『WeKeyChain』 2016.01~至今

一主打轻量、易用的纯离线密码管理 App

- ◆ 个人独立开发作品, GitHub 开源
- ◆ 运用 touch 监听,实现手势锁,支持 touchID,并完成封装
- ◆ 实现了通过二维码在手机间转移 App 数据的功能,以 MD5+手势锁轨迹作为主 KEY,保证密码本地储存与转移的安全

开源小作品

■ WeKit:iOS 开发常用 Category、常用宏集合

■ We2048:基于 UIKit, 对于 2048 小游戏的简单实现

■ WeString: 用关联对象实现 NSString 链式相加的 Category

■ WeStactics:根据数据不同比例自适应的饼状图、折线统计图

■ WePaternLock:九宫格图案的手势解锁,支持touchID