

万致远

iOS 开发工程师

github.com/rainytunes

debug@ios.dog

rainytunes.farbox.com

18883995727

重庆邮电大学 · 2018 届

计算机科学与技术

iOS 技能栈

- 熟悉 UIKit 框架、Foundation 框架
- 熟悉主要设计模式、MVC 框架
- 了解 ViewController 生命周期
- 了解 ARC、MRC 下的内存管理机制
- 了解 GCD 框架及框架下的线程间通信
- 了解 Runtime 编程：消息传递&转发、关联对象、KVC/KVO、Method Swizzling

横向技能

- 算法设计能力扎实，刷过 LeetCode、Codeforces 等 OJ，用 Java 实现过一套基本数据结构
- 有代码洁癖，重视封装复用，避免代码耦合
- 英语能力不错，雅思 5.0，六级 419，无障碍阅读 StackOverflow 等优秀网站
- 熟悉 Git 高频命令，积极 GitHub 签到
- 科学上网，自搭 ShadowSocks，崇尚 Geek
- 早期学过一丢丢的 Android&Material 设计

主要荣誉

———积极参加 ACM 等算法竞赛

- 【国级|算法类|优秀奖】CCF CCSP 程序竞赛
- 【省级|创业类|一等奖】移动互联网创新大赛
- 【省级|算法类|一等奖】蓝桥杯程序设计竞赛
- 【省级|算法类|三等奖】重庆市 ACM 大赛
- 【校级|算法类|一等奖】重邮 ACM 预选赛
- 【校级|奖学金】重邮科学进步奖学金
- 【认证|算法类】CCF CSP 算法认证

AppStore 上架项目

■ 掌上重邮『MobileCQUPT』 2015.07~至今

———整合学生信息、生活与话题的校园 App

- ◆ 红岩网校协作开发，3K 日活，GitHub 开源，**上架 AppStore**
- ◆ 初版负责成绩查询等多个查询模块的搭建，完成许多业务逻辑
- ◆ 再版负责技术指导和难点开发，如：运用 Quartz2D 重绘，封装自适应的饼状图和折线图，运用 Bezier 曲线做边角处理

■ 约跑『MobileRun』 2016.09~至今

———引导学生走出寝室走向操场的跑步 App

- ◆ 红岩网校协作开发，担任 iOS 端 Leader，**上架 AppStore**
- ◆ 负责 Feature 开发、Xcode 工程架构、Git 协作管理、分工
- ◆ 完成 AES+Token 加密模块，防御 POST 数据免遭中间人攻击
- ◆ 接入高德地图 SDK，对跑步轨迹做绘制、判错、防作弊
- ◆ 使用 Masonry 完成约束布局

■ 密码盒子『WeKeyChain』 2016.01~至今

———主打轻量、易用的纯离线密码管理 App

- ◆ 个人独立开发作品，GitHub 开源，**上架 AppStore**
- ◆ 运用 touch 监听，实现手势锁，支持 touchID，并完成封装
- ◆ 实现了通过二维码在手机间转移 App 数据的功能，以 MD5+ 手势锁轨迹作为主 KEY，保证密码本地储存与转移的安全

开源小作品

- WeKit：iOS 开发常用 Category、常用宏集合
- We2048：基于 UIKit，对于 2048 小游戏的简单实现
- WeString：用关联对象实现 NSString 链式相加的 Category
- WeStactics：根据数据不同比例自适应的饼状图、折线统计图
- WePaternLock：九宫格图案的手势解锁，支持 touchID