



RAYAN AINOUCHE

Développeur Fullstack



07 61 54 34 37



rayan.ainouche@edu.esiee.fr



Paris, Île-de-France



linkedin.com/in/rayanainouche



Permis B / Véhiculé



Nationalité : Française

FORMATION

Ingénieur logiciel

ESIEE Paris

2024 - 2027

BUT Informatique

IUT de Paris - Rives de Seine

2021 - 2024

Baccalauréat général

Lycée Charlemagne

2018 - 2021

COMPÉTENCES

- HTML, CSS, JavaScript
- React, Next.js, Flutter
- Java (Spring Boot), Node.js
- PostgreSQL, Firebase
- Git, Azure DevOps

LANGUES

- Anglais : Avancé (C1)
- Espagnol : Intermédiaire (B1)

INTÉRÊTS

- Passionné par les voyages (Europe, Asie, Afrique)
- Sportif assidu (Football Freestyle, Badminton, Musculation...)
- Tech & Hardware (Montage d'ordinateur, dernières sorties)
- Jeux vidéos et scène E-sport

PROFIL

Développeur web passionné, et fort de **trois années** d'expérience, je suis à la recherche d'une nouvelle **opportunité d'alternance** dans le **développement Fullstack** pour **Septembre 2025**, dans le cadre de mon cursus d'ingénieur à l'**ESIEE Paris**, spécialisé en informatique, design, architecture et développement, pour une **durée de deux ans**.

EXPÉRIENCE



Genius Gambler SAS

Développeur Fullstack & Mobile : Sept 2024 - Août 2025 (1 an)

- Implémentation complète du **front-end** du **back-office** en Flutter Web
- Développement du **back-end** en **Java Spring Boot** & **Firebase**
- Contribution à l'identification, au suivi et au **reporting des anomalies**
- **Analyse** des fonctionnalités et de l'architecture de l'application mobile, avec suggestions d'optimisation



Capgemini France

Développeur Fullstack : Sept 2022 - Août 2024 (2 ans)

- Missions réalisées pour la **FDJ** et les **Aéroports de Paris**
- Développement de composants web en **React.js** et **TypeScript**
- Consommation, configuration et maintenance **d'APIs** (Node.js, Fastify) et de CMS (Directus)
- Rédaction de **tests unitaires**, d'intégration et de tests de régression
- Présentation régulière des **livrables** en interne et auprès des clients
- Travail en **méthodologie Agile** et montée en compétences rapide sur de nouvelles technologies

PROJETS ACADÉMIQUES

VIBE - Réalisation d'une plateforme de straming video, à l'instar de Twitch (5 Personnes, 6 Mois):

Gestion de projet, implémentation des flux audio/vidéo, chat en direct, interface utilisateur et maquettes.

CERP ROUEN - Solution d'optimisation de tournées multi-véhicules pour les pharmacies de CERP Rouen (4 Personnes, 3 Mois) :

Gestion de projet, implémentation d'un algorithme génétique en C, documentation technique.