习题解答HW5

许坤钊

Fall 2023



先进数据系统实验室

说明



- 每道题目的解答有多页, 在第一页给出给分细则
- 单次作业满分10分

题目	4.13	4.15	5.5	6.5	6.6
满分	2.5'	2'	1.5'	1.5'	2.5'



题目:

语句的文法如下:

 $S \rightarrow id := E \mid if E \text{ then } S \mid while E do S \mid begin S; S end \mid break$

写一个翻译方案,其语义动作的作用是: 若发现 break 不是出现在循环语句中,及时报告错误。 拓广文法,继承属性 loop

翻译方案		
$S' \rightarrow \{ S.loop = 0 \} S$		
$S \rightarrow id := E$		
$S \rightarrow if E then \{ S_1.loop = S.loop \} S_1$		
$S \rightarrow \text{while E do } \{ S_1.loop = 1 \} S_1$		
$S \rightarrow begin \{ S_1.loop = S.loop \} S_1; \{ S_2.loop = S.loop \} S_2 end$		
$S \rightarrow break \{ if (S.loop != 1) print ("error") \}$		

分值: 2.5

注

没有拓广文法-0.5(第一条占0.5) 剩下5条翻译方案每错一个 -0.25 SDT写成SDD -0.5



题目:

下面是构造语法树的一个S属性定义。将这里的语义规则翻译成 LR 翻译器的栈操作代码段。

$E \rightarrow E_1 + T$	E.nptr=mkNode('+', E ₁ .nptr,T.nptr)	
$E \rightarrow E_1$ -T	E.nptr=mkNode('-', E ₁ .nptr,T.nptr)	
$E \rightarrow T$	E.nptr=T.nptr	
$T \rightarrow (E)$	T.nptr=E.nptr	
T→ id	T.nptr=mkLeaf(id, id.entry)	
T→ num	T.nptr=mkLeaf(num, num.val)	



产生式	栈操作	
$E \rightarrow E_1 + T$	val[top-2]=mkNode('+',val[top-2],val[top])	
$E \rightarrow E_1$ -T	val[top-2]=mkNode('-',val[top-2],val[top])	
$E \rightarrow T$	值不变,无动作	
$T \rightarrow (E)$	val[top-2]=val[top-1]	
T→ id	val[top]=mkLeaf(id, val[top])	
T→ num	val[top]=mkLeaf(num, val[top])	

分值: 2

注:

6条栈操作每错一个 -0.25 左边写 ntop 的,如果没有指明ntop新值, 鉴定为抄答案,-1



```
题目:
假如有下列C的声明:
typedef struct {
int a, b
} CELL, *PCELL;
CELL foo[100];
PCELL bar(x, y) int x; CELL y; {...}
为变量 foo 和函数 bar 的类型写出类型表达式。
```

先定义CELL的类型: record((a×integer) ×(b×integer)) foo: array(100, CELL)

bar: (int×CELL)->pointer(CELL)

分值: 1.5

注:

三个类型各0.5分

直接写 foo、bar 的类型也可

拿满分



题目:一个C语言程序如下:

该程序在 Ubuntu 12.04.2 LTS(GNU/Linux 3.2.0-42-genericx86_64)系统上,经过编译器CCC: (Ubuntu/Linaro 4.6.3-1ubuntu5) 4.6.3 编译后,运行结果如下:

Size of short, long, a and b=2,8,6,16

已知short类型和long类型分别对齐到2的倍数和8的倍数。试问,为什么类型b的size会等于16?



因为long类型需要对齐到8的倍数,也即short变量分配完后需要留出6字节的空间,使得整个结构体对齐到8的倍数,因此分配的空间为16

分值: 1.5

注:

答到点上(long 变量需要对齐)即可



题目:下面是C语言两个函数f和g的概略(它们不再有其他的局部变量):

```
int f(int x) { int i;...return i+1;...}
int g(int y) { int j;...f(j+1);...}
```

请按照图6.11的形式,画出函数g调用f,f的函数体正在执行时,活动记录栈的内容及相关信息,并按图6.10左侧箭头方式画出控制链。假定函数返回值是通过寄存器传递的。

