Lab₁

1 实验内容

本次实验基于 Cminus-f 语言,构建简单的 Cminus-f 解析器,完善 src/parser 中 **Flex** 词法解析器和 **Bison** 语法分析器

Flex

• Flex 是一个生成词法分析器的工具,可以将输入按照正则表达式识别为定义的Token,当Flex词法分析器与Bison连用时,Flex通过在 .l 文件中通过对 **yylval** 进行修改,以传递Token的语义值,并返回Token。Bison就可以将对应的值压入栈中,进行规约操作。

```
• [0-9]+ {yylval.num=yytext;return INTEGER;}
```

以上面代码为例,通过Regular Expression匹配到的数字后,将匹配到的值传递给 INTEGER 的语义,并返回 INTERGER Token

• 在 Flex 中按照正则表达式定义的顺序,从长到短,从上到下的优先级来决定Token的匹配顺序

Bison

 Bison 可以生成语法分析器,解析输入流中的Token,采用自底向上LALR的分析方法。当Bison读入一个终结符(Token),它会将该终结符及其语义值一起压入堆栈,这个堆栈叫做分析器堆栈。 把一个Token压入堆栈通常叫做移进。在Bison分析文件的过程中,我们能够通过编写自己的代码并在action部分调用函数实现分析语法树的构建。

```
expr: term ADDOP term
{
    switch ($2) {
    case '+': $$ = $1 + $3; break;
    case '-': $$ = $1 - $3; break;
    }
}
```

以上面代码为例,在自底向上规约过程中,通过 \$\$,\$1,\$2...来实现语义的规约结果,对于终结符, \$*的值就来自Flex所修改的yylval的值

2 思考题

2.1 Regular Experssion

• \w+([-+.]\w+)*@\w+([-.]\w+)*\.\w+([-.]\w+)* 正则表达式匹配的字符串的含义是什么? **答:** 可以分开来观察 \w+([-+.]\w+)* 匹配电子邮电的开头部分,@ 将本地部分和公共域分开,后面则是表达公共域名部分。

总之, 这串正则表达式是验证电子邮件地址的

• 匹配 HTML 注释:编写一个正则表达式,可以匹配 HTML 中的注释,例如 <!-- This is a comment -->。

答: <!--[\s\S]*?-->

2.2 Flex

• 如果存在同时以下规则和动作,对于字符串 += ,哪条规则会被触发,并尝试解释理由

```
%%
\+ { return ADD; }
= { return ASSIGN; }
\+= { return ASSIGNADD; }
%%
```

答: \+= 会优先被触发, 因为 \+= 更长, 正则表达式将会优先匹配较多的字符

• 如果存在同时以下规则和动作,对于字符串 ABC,哪条规则会被触发,并尝试解释理由。

```
%%
ABC { return 1; }
[a-zA-Z]+ {return 2; }
%%
```

答: ABC 会优先匹配第一条,因为在匹配字符等长的情况下,先定义表达式的先匹配

• 如果存在同时以下规则和动作,对于字符串 ABC,哪条规则会被触发,并尝试解释理由。

```
%%
[a-zA-z]+ {return 2; }
ABC { return 1; }
%%
```

答: | ABC | 会优先匹配第一条,因为在匹配字符等长的情况下,先定义表达式的先匹配,另外在命令行中也会提示相关的 Warning

2.3 Bison

• 上述计算器例子的文法中存在左递归,为什么 bison 可以处理?

答:由于 bison 为自底向上的规约化处理,只要设计出的 Cminus-f 语言符合 SLR(或者更高级、限制更小的 LR 语言)规则,可以通过查表的方式进行唯一的状态跳转。

• 能否修改计算器例子的文法,使得它支持除数0规避功能?

答:可以添加对除数是否为零的判断 factor_zero,如果为零,报错。修改如下

```
/* calc.y */
term
: factor { $$ = $1;}
| term MULOP factor {
    switch ($2) {
    case '*': $$ = $1 * $3; break;
    case '/':
        if($3 == 0){
            yyerror("ERROR: divide by zero"); YYABORT; // 终止解析
        }
        else $$ = $1 / $3;break;
    }
}
```