解释下面给出的 Wumpus 世界中相邻方格的定义存在什么问题:

$$\forall x,y \quad Adjacent([x,y],[x+1,y]) \land Adjacent([x,y],[x,y+1])$$

#### 没有考虑邻居关系的对称性(仅考虑了右方、上方) 没有考虑世界的边界

$$\forall 1 \leqslant x < 4, 1 \leqslant y < 4$$

$$Adjacent([x, y], [x + 1, y]) \wedge Adjacent([x + 1, y], [x, y])$$

$$\land Adjacent([x,y],[x,y+1]) \land Adjacent([x,y+1],[x,y])$$

假定知识库中只包括一条语句:  $\exists x As High As(x, Everest)$ , 下列哪个语句是应用存在量词实例化以后的合法结果?

- a. AsHighAs(Everest, Everest)
- b. AsHighAs(Kilimanjaro, Everest)
- c.  $AsHighAs(Kilimanjaro, Everest) \land AsHighAs(BenNevis, Everest)$

b、合法, a不合法(替换变元的应当是从未在知识库中出现过的常量符号) C不合法(存在量词实例化只能应用一次)

对于下列每对原子语句,如果存在,请给出最一般合一置换:

- a. P(A, B, B), P(x, y, z)
- b. Q(y, G(A, B)), Q(G(x, x), y)
- $c. \ Older(Father(y), y), \ Older(Father(x), John)$
- d. Knows(Father(y), y), Knows(x, x)
- a.  $\{x/A,y/B,z/B\}$  (or some permutation of this).
- **b.** No unifier (x cannot bind to both A and B).
- c.  $\{y/John, x/John\}$ .
- **d.** No unifier (because the occurs-check prevents unification of y with Father(y)).

P271.升级的推理规则要求找到使不同的逻辑表示变得相同的置换,这个过程称为合一.

写出下列语句的逻辑表示,使得它们适用一般化假言推理规则:

- a. 马、奶牛和猪都是哺乳动物
- b. 一匹马的后代是马
- c. Bluebeard 是一匹马
- d. Bluebeard 是 Charlie 的家长
- e. 后代和家长是逆关系
- f. 每个哺乳动物都有一个家长
- a.  $Horse(x) \Rightarrow Mammal(x)$ 
  - $Cow(x) \Rightarrow Mammal(x)$
  - $Pig(x) \Rightarrow Mammal(x)$
- b.  $Descendant(x, y) \land Horse(y) \Rightarrow Horse(x)$
- $c. \ Horse(Bluebeard)$
- d. Parent(Bluebeard, Charlie)
- e.  $Descendant(x, y) \Rightarrow Parent(y, x)$  $Parent(x, y) \Rightarrow Descendant(y, x)$
- f.  $Mammal(x) \Rightarrow Parent(Gen(x), x)$ ,其中 Gen(x) 是一个 Skolem 范式

#### 需要简单说明符号含义

$$\forall x \exists y R(x,y) \iff \forall x R(x,f(x))$$

# 9.13(abc)

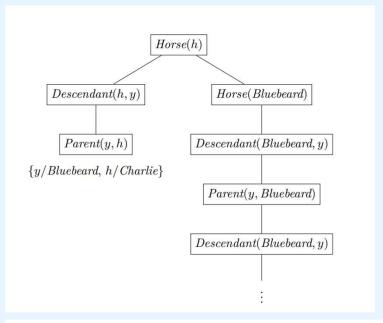
- 9.13 本题中需要用到你在习题 9.6 中写出的语句, 运用反向链接算法来回答问题。
  - a. 画出用穷举反向链接算法为查询3h horse(h)生成的证明树,其中子句按照给定的顺序进行匹配。
  - b. 对于本领域, 你注意到了什么?
  - c. 实际上从你的语句中得出了多少个 h 的解?

#### 9.6

- $a. Horse(x) \Rightarrow Mammal(x)$ 
  - $Cow(x) \Rightarrow Mammal(x)$
  - $Pig(x) \Rightarrow Mammal(x)$
- b.  $Descendant(x, y) \land Horse(y) \Rightarrow Horse(x)$
- c. Horse(Bluebeard)
- d. Parent(Bluebeard, Charlie)
- $e. \ \mathit{Descendant}(x,y) \Rightarrow \mathit{Parent}(y,x)$

 $Parent(x,y) \Rightarrow Descendant(y,x)$ 

f.  $Mammal(x) \Rightarrow Parent(Gen(x), x)$ ,其中 Gen(x) 是一个 Skolem 范式



**b** 注意到树中出现的无限延伸,这实际上是由于规则子句的顺序引起的,可以通过在规则  $Descendant(x,y) \wedge Horse(y) \Rightarrow Horse(x)$  之前指定匹配顺序来得到解,但是如果要求穷举所有的解,那与子句顺序无关,循环一定会发生。

Bluebeard 和 Charlie 两个解