

# Webová platforma pre tvorbu hier

Bakalárska práca

---

Filip Gulán

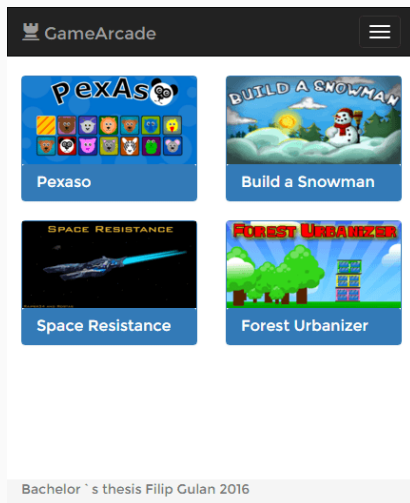
`xgulan00@stud.fit.vutbr.cz`

15.6.2016

- Návrh a realizácia platformy pre tvorbu hier
- Zameraná na vývojárov hier, ale aj na hráčov
- Implementované časti
  - Webová platforma
  - Aplikačný rámec
  - Demonštračná hra
  - Testovací skript

## Webová platforma

- Nette + Bootstrap + ďalšie bežné Javascriptové knižnice
- Vytváranie, editácie hier a definovanie ich komponentov
- Hranie hier, získavanie skóre, odmiern...



## Aplikačný rámec

- Sprístupňuje funkcie serveru
- Implementácia rozdelená na klientskú časť a serverovú časť
- Jednoduchý na použitie
- Dostupná vytvorená dokumentácia

## Príklad použitia

```
this.api = new Api();  
this.api.initialize('key', function(data, object){  
    if(data['status'] == 0)  
        object.api.store(1, "Some value");  
}, this)
```

# Implementované riešenie

## Demonštračná hra a testovací skript

- Demonštračná hra
  - Jendoduchá hra PexAso
  - Implementovaná všetka funkcionálna rámca
  - Phaser
- Testovací skript
  - Testovanie počas vývoja
  - Testovanie status položky
  - Vizualizácia HTML + Javascript



- Multifunkčný herný portál
- Osobné portfólio vývojára
- Podpora vývojárov hier
- V budúcnosti rozšíriteľné o ďalšie komponenty a moduly aj v rámci webovej platformy aj aplikačného rámca

**Ďakujem za pozornosť**

---

**Popis CORS na straně 23-24 je trochu zmatený. Můžete lépe vysvětlit využití a princip tohoto mechanismu?**

Kvůli obmedzeniam vychádzajúcich zo **Same Origin Policy**, kedy nie je možné získavať zdroje, v našom prípade získať odpoveď zo serverovej časti aplikačného rámca, z inej domény, bolo nutné použitie mechanizmu **Cross Origin Ressources Sharing**.

Pre správne použitie **CORS** musí prehliadač odosielať na server hlavičky *Origin* a server zase musí odpovedať s hlavičkami *Access-Control-Allow-Origin*.



## Proč nebylo využito mírně rozšířených tabulek *Storage* a *StorageValue* i pro uložení skóre?

Tieto tabuľky neboli použité z dôvodu, že v budúcnosti sa plánuje ďalšie rozšírenie platformy a do týchto tabuliek pribudnú ďalšie nastavenia a terajšia podobnosť sa úplne vytratí. Napríklad pre skóre tabuľky bude možné nastaviť zoradenie hodnôt zostupne/vzostupne a iné. Pre úložiská zase bude pridaná napríklad expirácia uloženej hodnoty. . .