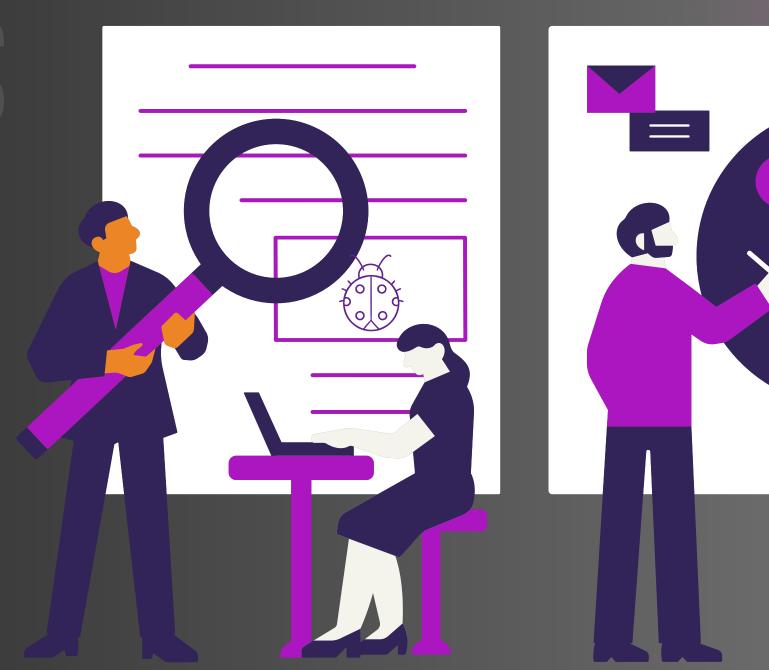
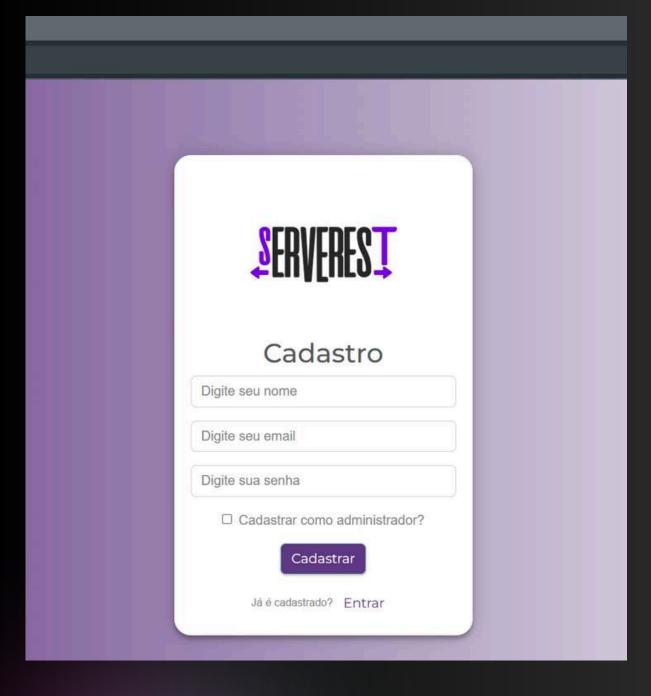
TESTES EXPLORATÓRIOS



FUNCIONALIDADECadastro de usuário



ΙE	STE EXPLORATÓRIO - # ID 2
(1 . 000)	Tester: Cassia Yumi Iwamoto Basso
	Data: 23/04/2025
	Duração: 30 minutos
	Heurísticas Aplicadas:
	ALTERFACE
	CRUD
¥.	CHIQUE
V	GOLDILOCKS
5. • 56	Estratégias/Técnicas:
	Cenários
	Feedback
	Classe de Equivalência
	Valor limite
	Transição de Estados
V	Tabelas de decisão
	Array Ortogonal
	Personas
	SOAP Opera
	Tours
	Ambiente: Produção.

HEURÍSTICAS UTILIZADAS

o1 CHIQUE

Justificativa: Verificar a variedade de entradas e dados, buscando cenários de uso incomum.

02 CRUD

Justificativa: Fundamental para testar as operações básicas de qualquer sistema com persistência de dados, garantindo que cada operação funcione de forma isolada e combinada. Essencial para formulários.

o3 GOLDILOCKS

Justificativa: Ideal para testes de validação de limites, como campos de texto.

HEURÍSTICA CHIQUE

1. Validação de Campo: Nome

Cadastrar nome com apenas números

Base de tes	te	Resultado
Nome	123456	O sistema permitiu o cadastro de usuário com nome que
Email	a@a.com	continha apenas números.
Senha	1	

- Heurística CHIQUE: Testa entradas inválidas (Conteúdo Errado)
- Cadastrar nome com caracteres especiais

Base de teste		Resultado	
Nome	#@!'23	O sistema permitiu o cadastro de usuário apenas com	
Email	a1@a.com	caracteres especiais.	
Senha	1		

2. Validação de Campo: E-mail

Inserir e-mail com domínio inválido

Base de teste		Resultado
Nome	tester	O sistema retornou a mensagem: Email deve ser um email
Email	teste@sr	válido.
Senha	1	

- Heurística CHIQUE Conteúdo com formato incorreto
- E-mail com espaços

Base de teste		Resultado
Nome	tester	O sistema retornou a mensagem: Uma parte seguida de "@" não deve conter o símbolo " ".
Email	a @gmail.com	
Senha	1	

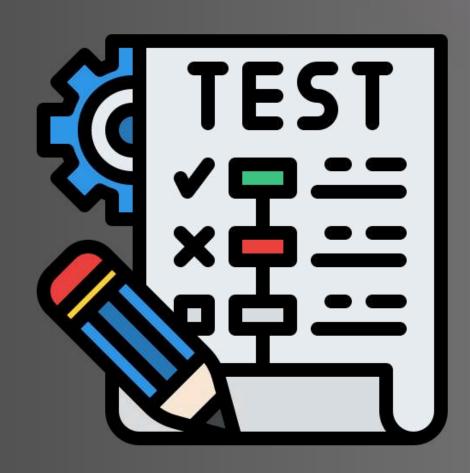
Heurística CHIQUE - Conteúdo com formato incorreto

HEURÍSTICA CRUD

Cadastrar dois usuários com o mesmo e-mail

Base de teste		Resultado
Nome	tester	O sistema retornou a mensagem: Este email já está sendo
Email	a@gmail.com	usado.
Senha	1	

Heurística CRUD – Violação de unicidade (Create + Read)



HEURÍSTICA GOLDILOCKS

3. Validação de nome, email e senha

Heuristica GOLDILOCKS

- Muito grande: n\u00e4o limitou tamanho no nome, nem no email (desde que ele termine no formato @xxx.com), nem na senha.
- Muito pequeno: sistema permitiu cadastro de novo usuário com nome contendo apenas 1 caractere, com e-mail no formato x@x.com e senha de apenas 1 caractere.
- Sistema permitiu cadastro de novo usuário com nome, e-mail e senhas com caracteres acima da quantidade ideal para os campos.

TÉCNICA - CENÁRIOS

Técnica baseada em Cenários

 Repetição de passos - sistema apresentou inconsistência ao tentar realizar dois cadastro consecutivos na mesma tela. Exibiu erro nos campos obrigatórios, mesmo tendo sido preenchidos com dados válidos.

TÉCNICA - CENÁRIOS

Técnica baseada em Tabelas de Decisão

Cenário	Nome Preenchido	Nome Válido	E-mail Preenchido	E-mail Válido	Cadastro Permitido?	Observações
1	×	×			×	Nome obrigatório
2		×			×	Nome inválido (ex: só números ou símbolos)
3			×	×	×	E-mail obrigatório
4				×	×	E-mail mal formatado
5						Cadastro válido
5	×	×	×	×	×	Nenhum campo preenchido
7						Limites máximos e mínimos também devem ser considerados!

REPORTE DE BUGS

★ Defeitos Encontrados

ID	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzivel?	Obs.
BUG-1	Ao tentar repetir o cadastro de usuário na tela de cadastro de novo usuário, o sistema retorna mensagem de erro, mesmo com todos os campos preenchidos. Precisa atualizar a página para poder cadastrar outro usuário.	Média	Sim	
BUG-2	O sistema permite o cadastro de apenas números e/ou caracteres especiais no nome.	Alta	Sim	
BUG-3	O sistema permite o cadastro de nome e senha contendo apenas 1 caractere.	Alta	Sim	
BUG- 4	O sistema não impõe limite mínimo e máximo de caracteres no nome, e-mail ou senha.	Média	Sim	
BUG-5	O sistema permite e-mails do tipo x@x.com, que tecnicamente é válido, mas não fazem um controle de domínio e prefixo, o que pode permitir cadastro de e-mails que não existem.	Média	Sim	

SUGESTÃO DE MELHORIAS

Melhorias Sugeridas

1. Validação Semântica do Campo Nome

Melhoria: Implementar uma validação que apenas caracteres alfabéticos no campo nome.

Justificativa: Evita cadastros como "123456" ou "@@@@" e melhora a qualidade dos dados.

2. Definir Limites de Caracteres para os Campos

Melhoria: Estabelecer limites máximos e mínimos razoáveis para nome, email e senha.

Justificativa: Previne abusos, erros de banco, quebra de layout e melhora a usabilidade.

3. Melhorar Validação de E-mail

Melhoria: Utilizar uma expressão regular mais robusta e/ou validação via confirmação por e-mail.

Justificativa: Evita cadastros com e-mails muito simples e melhora a confiabilidade da base.

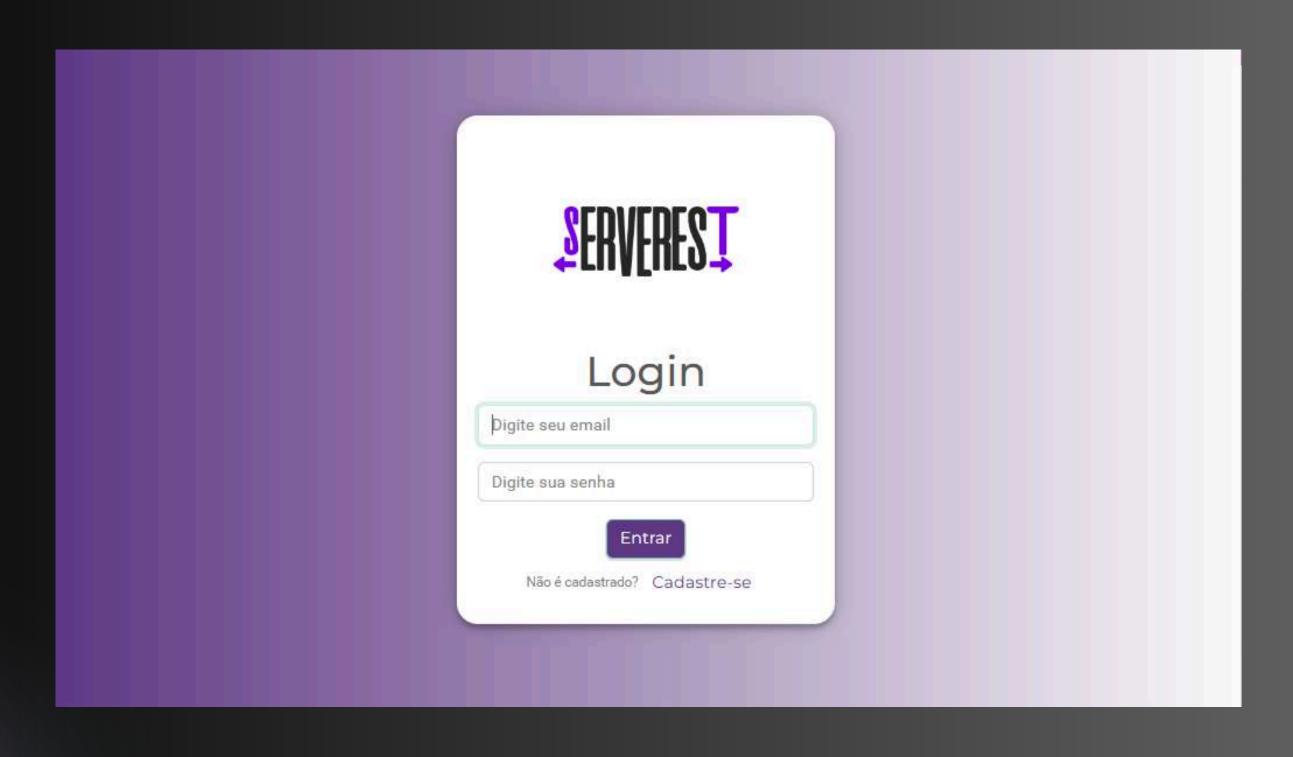
4. Adicionar Logs de Auditoria e Alertas para Dados Suspeitos

Melhoria: Adicionar logs quando houver cadastros com e-mails ou nomes suspeitos (ex: x@x.com, !@#\$\$@).

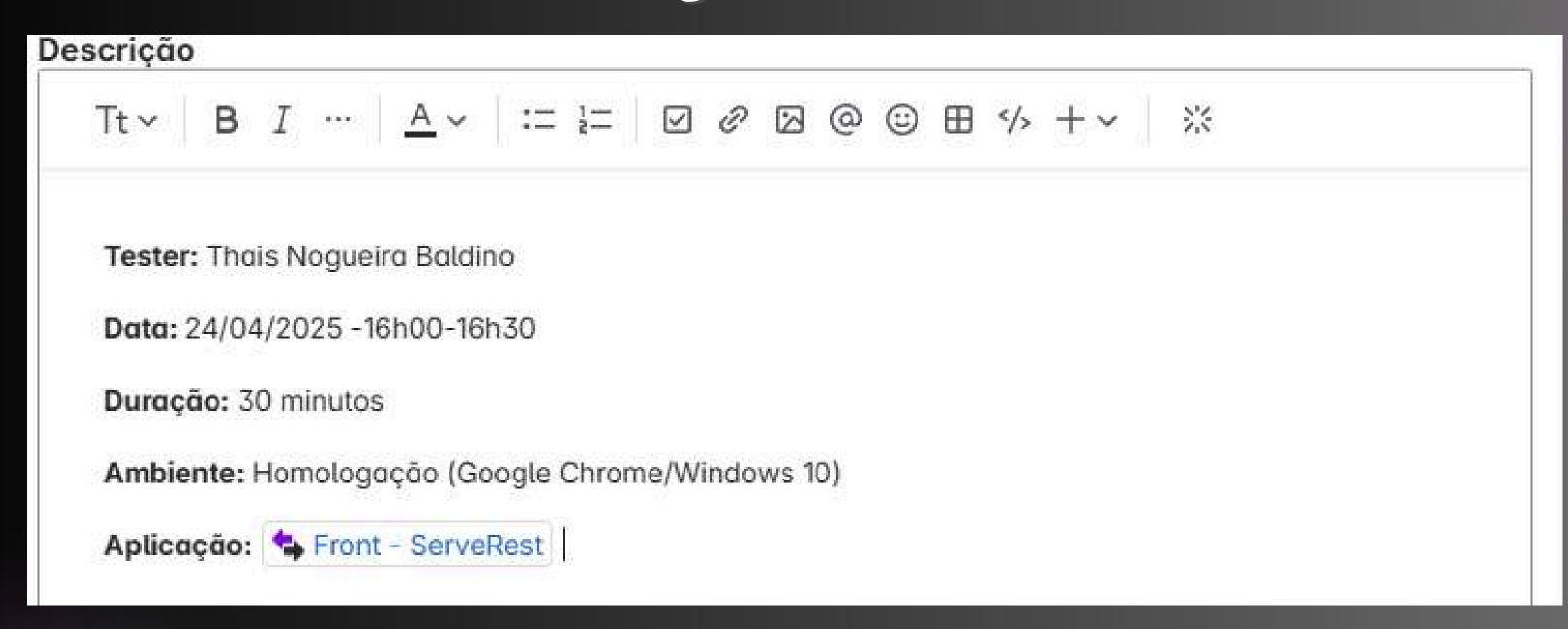
Justificativa: Ajuda na detecção de spam, bots e uso malicioso.

FUNCIONALIDADE

Login usuário



Analise de teste: Tela Login



Charter (Missão do Teste):

Explorar a tela de login da aplicação

Com foco em validação de campos, mensagens de erros e ativação dos botoes.

Para descobrir falhas e inconsistencias no comportamento de interface.

HEURÍSTICAS UTILIZADAS

- ALTERFACE validar estrutura visual, tempo de resposta e elementos ativados/visíveis.
- CHIQUE -Avaliar campos obrigatórios, interrupções de fluxo e estrutura dos formulários

TÉCNICAS UTILIZADAS

- CENARIO -Validar o comportamento do logini
- CLASSE EQUIVALENCIA- Separar grupos válidos e inválidos)
- VALOR LIMITE- Testar limites superiores/inferiores
- TRANSIÇÃO DE ESTADOS- Testar as mudanças de estados (Logado-nao logado)
- SHOE TEST E se o usuário fizer algo estranho?
- Nul, Zero, Vazio Testar ausência



Testes realizados:

Exploração Visual da Tela

Heuristica: ALTERFACE:

- Analisei a disposição dos campos de e-mail e senha.
- Verifiquei se todos os botões estavam visíveis e ativos (por exemplo, botão "Entrar").
- Observei o tempo de resposta ao carregar a tela.

Validação de Campos de Entrada

Técnica: Classe de Equivalência + Null, Zero, Vazio

Heurística: CHIQUE

Preenchi o formulário de login de diferentes formas:

- Ambos os campos vazios.
- Apenas e-mail preenchido.
- Apenas senha preenchida.
- E-mail inválido (sem "@") e senha qualquer.
- · E-mail e senha corretos.

Testes realizados:

Testes de Valor Limite

Técnica: Valor Limite

- Inserção de senhas muito curtas (ex: "1", "12").
- Inserção de senhas muito longas (strings enormes).
- Inserção de e-mails extremamente longos.

Testes de Transição de Estados

Técnica: Transição de Estados + Cenário

- Digitei uma senha errada → recebi mensagem de erro → corrigi a senha → login bem-sucedido.
- Após logar, voltei manualmente na URL para /login.

Testes realizados:

Busca de Funcionalidades Comuns

Técnica: Shoe Test

- Procurei funcionalidades padrão em telas de login:
 - Link ou botão "Esqueci minha senha".
 - Alguma indicação de recuperação de conta.

Observação ao Atualizar a Página

Heuristica: CHIQUE + ALTERFACE

- · Preenchi e-mail e senha.
- Atualizei a página sem tentar login.

Notas da Sessão

- ALTERFACE: Nenhuma inconsistência visual ou de interação foi observada
- Classe de Equivalencia: A técnica foi aplicada com dados válidos e inválidos no campo de e-mail e senha. Todos os comportamentos foram consistentes.
- Null, Zero, Vazio: Nenhum comportamento inesperado encontrado

causando deslocamento desnecessário

- CHIQUE: nao possui nenhuma sinalização que os campos são obrigatorios., com asterisco, ou cor.
- Valor Limite: N\u00e3o h\u00e1 limites vis\u00edveis de quantidade m\u00ednima ou m\u00e1xima, nem exig\u00e9ncia de letras/n\u00edmeros.
- Transição de estados e Cenario: Usuário digitou a senha errada 1 vez, corrigiu, logou com sucesso e foi redirecionado. Após o login, ele tenta voltar ao login pela URL Front ServeRest Resultado: Ao voltar manualmente para /login após login, o sistema permite reentrada na tela,
- Shoe Test: Foi observado que a interface não apresenta um botão/link para "Esqueci minha senha", o que pode impedir a recuperação de acesso por parte do usuário

🐞 Bugs Encontrados

ID / Link	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-06	Ausēncia de botāo/link para redefinir senha	Media	Sim	Afeta usabilidade
BUG-07	Campos obrigatórios não são indicados visualmente (sem asterisco ou cor)	Media	Sim	Impacta a clareza e acessibilidade
BUG-08	Atualizar a página limpa os campos sem aviso prévio	media	sim	Pode causar perda de dados inseridos
BUG-09	Login permite retorno manual à tela de login mesmo após autenticação	Media	sim	Quebra de fluxo seguro; deveria redirecionar ou bloquear reentrada

Melhorias Sugeridas

- Adicionar botão/link de redefinição de senha visível na tela de login, preferencialmente abaixo do campo de senha, com texto acessível como: "Esqueci minha senha.
- Incluir validação de critérios mínimos para o campo senha (ex: mínimo de 6 caracteres, uso de letras e/ou números)
- Incluir sinalização visual de campos obrigatórios (ex: asterisco)
- Impedir acesso manual à rota /login após login bem-sucedido (redirecionar automaticamente ou bloquear reentrada)

Resultados e Conclusão

- Total de bugs encontrados: 4
- Itens de usabilidade observados: 4
- Charter concluído? (X) Sim () Parcial () Não
- Recomendação: () Pronto (X) Necessita ajustes () Retestar após correções

FUNCIONALIDADE: CADASTRO DE PRODUTOS

#ID 4 - Cadastro de produtos + Adicionar Descrição TESTE EXPLORATÓRIO - ID 4 Tester: Luis Magris de Sousa Data: 25/04/2025 • Duração: 30 minutos Ambiente: Homologação **Meurísticas Aplicadas** CRUD Estratégias/Técnicas Utilizadas Cenários 6 Charter (Missão da Sessão) "Explorar o fluxo de cadastro de produtos na aplicação Severest utilizando diferentes técnicas para garantir a persistência adequada dos dados."

🔆 Áreas Funcionais Focadas

- Cadastro de novo produto
- Cadastro de produto com variações
- Cadastro de produto com atributos obrigatórios e opcionais
- Cadastro com alta quantidade de caracteres.
- Edição de produto cadastrado
- Exclusão de produto cadastrado

CREATE

Cadastro de Produtos Nome: * CRUD test Preço: * 99 Descrição: * Teste CRUD Quantidade: * 50 Imagem: * Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido Cadastrar

READ

Soft Plastic Chair	500	The Profit-focused discrete productivity Shirt offers reliable performance and partial design	0	Editar
Rustic Cotton Bench	6150	Explicabo accusantium saepe laudantium quia laborum numquam similique.	39	Editar
Generic Bronze Gloves	100	The sleek and important Shoes comes with ivory LED lighting for smart functionality	100	Editar
Elegant Plastic Fish	500	The sleek and flickering Pants comes with cyan LED lighting for smart functionality	10	Editar
CRUD test	99	Teste CRUD	50	Editar
Handmade Plastic Shirt	100	Small Chicken designed with Bamboo for trivial performance	100	Editar
Tuna	752	Rustic	554	Editar
Sausages	372	Intelligent	989	Editar
Produto alterado 16	100	Produto de Teste -1552200472	10	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativ Editar ws. Excluir

UPDATE

Soft Plastic Chair	500	The Profit-focused discrete productivity Shirt offers reliable performance and partial design	0	Editar
Rustic Cotton Bench	6150	Explicabo accusantium saepe laudantium quia laborum numquam similique.	39	Editar
Generic Bronze Gloves	100	The sleek and important Shoes comes with ivory LED lighting for smart functionality	100	Excluir
Elegant Plastic Fish	500	The sleek and flickering Pants comes with cyan LED lighting for smart functionality	10	Editar
CRUD test	99	Teste CRUD	50	Editar
Handmade Plastic Shirt	100	Small Chicken designed with Bamboo for trivial performance	100	Excluir
Tuna	752	Rustic	554	Editar
Sausages	372	Intelligent	989	Excluir
Produto alterado 16	100	Produto de Teste -1552200472	10	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativ Editar ws. Excluir

DELETE

Sausages	372	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativar o Windows.
Tuna	752	
Handmade Plastic Shirt	100	
Aaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaa	33333333	
Elegant Plastic Fish	500	
Generic Bronze Gloves	100	
Rustic Cotton Bench	6150	
Soft Plastic Chair	500	

🧨 Notas da Sessão

CRUD

- CREATE Ao tentar cadastrar produto sem preencher algum campo obrigatório é mostrada uma mensagem de erro, porém ao preencher esse campo, aparecem novas mensagens de erro referente aos campos já preenchidos.
- READ Ao cadastrar produto com grande quantidade de caracteres no campo "Descrição do produto", quando os produtos são listados foi identificado um problema no layout causado pela coluna "descrição do produto" que alarga para adequar a grande quantidade de caracteres.
- UPDATE O botão de editar não funciona, impossibilitando que o produto cadastrado seja atualizado.
- DELETE N\u00e3o foi encontrado nenhuma inconsist\u00e3ncia, o produto \u00e0 exclu\u00eddo normalmente.

CENÁRIO

- Repetição de cadastro: O sistema impede a criação de produtos com o mesmo nome.
- Valor exagerado de caracteres: O sistema permite a inserção de grande quantidade de caracteres que causa problema de layout.
- Preço e/ou quantidade com valores negativos: O sistema n\u00e3o permite valores negativos nesses campos. \u00e0 apresentado uma mensagem de erro.

Defeitos Encontrados

ID	Descrição	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-10	Mensagem de erro de campo obrigatório mesmo após o campo ser preenchido.	Média	Sim	Mensagem de erro incorreta.
BUG-11	Erro de layout causado por excesso de caracteres permitido no campo de descricação.	Média	Sim	Formatação inadequada.

Logitech MX Vertical	470	
Car	49	
Handcrafted Rubber Gloves	100	
Practical Granite Salad	100	
crud teste	10	999999999999999999999999999999999999999
Oriental Gold Shirt	500	
Awesome Aluminum Soap	100	
Maria Cardoso	8278	
Samsung 60 polegadas	5240	Ativar o Windows Acesse Configurações para ativar o Windows.

Logout		
=		
	13	
	Н	
	18	
		Ativar o Windows Acesse Configurações para ativar o Windows.

		Lista dos Produtos			
Name	Price	Describia	Quantitate	Insper	Robert
Protection	ide	Produceds Nation - CLIDIA (1)			Eather Godalf
Protestyreally	Visit	Franke ministran Dylvesi	1		Cather Cadair
Summer Couper Chi	1 4864	Fairne excitations gave still appropriate stage making	Ť.		Eather Cadult
Posker, right	900)	Position installed and Expression	1		Edur Edui
Cartion	197	Carriere	. and		Eithe Eaduir
Produits 300	100	Promite de Team CSEA000000	**		Editor Godul
Lighted Mill Nethon	470		arr		Either Rodain
The .	.+	Exemple 1	818		Editor (Rechit
Hammonhed Rubbar Ulimes.	ide	Name Securit Annal and ST CE STATE C CE STATE C CE STATE C CE STATE C C CE STATE C C C C C C C C C C C C C C C C C C C	100		Esten Godali
Practical Greedy Salari	Yes	New Car matter with T GE TAMA - CTV GE corresponded Greening and Greening Variables	iii		Entre Exclus
cod tele	76		160		Easter Guelali
Cremini Gold Shirt	000	yearship the Principle Agency Pages, through the Agency Pages, through the Agency Pages, through the Agency Pages, through the Agency Pages and Agency Pages an	0:		Sitter Education
Assesses Nuclinal Stay	100	That hashed belowed a financial annual to the contract of the	16		Eithe Goduli
Maria Cardone	6178		5384		Edre Godui
Samura III pringular	046		rears.		Either Rodali
Self-Conne Ball	500	Professional graphs Table parties to interest training and proceedings used.	*		Edite: Goduli
Profets_Spps.	ido.	Product continues Copiesal	- E		Either Gedalf
Contribut Obes Parts	000	Day All of Provide and agriculture tracker your and early control and with order to be an early control and an ear	46		Eather Exclusive
Evipen Marrian Place	000	High Wild Commands and Apparent Strategy for the comments	(6)		Easter Custoli
Laterheal Fresh States	000	Biology your expected compression were rechnique vicensees married apprendix, solidions action married apprendix.	(6)		Editor Exclusi
Registerion General Besses	000	The process like contract Contraction Supplement Annual Contraction and Contra	91		Eithe Ecolul
Handmade Concete Toyete	100	Engrocess Salt made with Special to sale and Special S	11		Editor Godul
Seed	Ħ		279		Either Reduit
Simple	Tree	no edita.	200		Edite: Codul
Position Fresh Chi	231	The Napparad Lambin is the palescentral costs of Assessed across of Polyapana sport trains. The states of the Sale Address.	5	Charles and Constitute	Edite Redail
Headers Feed Messel Today	000	Cod manage-imaginese Collections during an innerest of course of course in the state of cou	William .		Eather Enduir
Frank Nation Total	20120309300305	Strategies and Assigned with Safe for Safety participation	Westingale		Easter Goduli
Selt-Plantis Draw	000)	The Politic Scannel discusses productively Silest Sales, while the performance and posted stealings	0):		Editor Exclusive
Natio Complianate	600	Equipoles accused the projet found from a part of the project	*		Eithe Eedah
Separti Scotte Stone	100	The state and impurious Divisor compass with many LCD Referring for prove functionability	100		Edte Codul
Expertant Feb.	too	The stark and filtering from contrast of the contrast lighting for a poor transferring	*		Editor Exclusi
Halassala Phasi Star	700	Single Dictation managered with Relational Cost Union performance	186		Edite: Coduli
Tana	-		24		Eifter Feduil
Sacape	212	Ativar	o Windows =		Eather Exclusive
Product about 10	100	Acesse Acesse	o Windows = Configurações pasa ativ	var o Windov	VS. Cudul
Male Lights Correla	1006	Name to improve at more	194		Editor Exclusi
Chie	200)	Consense Con	30		Elita Gedail

Melhorias Sugeridas

- Implementar validação de tipo e valor no campo de preço.
- Definir limites mínimos e máximos para nome, descrição e atributos do produto.
- Corrigir formatação da descrição do produto para não fique em apenas uma linha.
- Validar se o valor Ø é aceitável para o negócio ou se deve ser impedido.

Resultados e Conclusão

- Total de bugs encontrados: 2
- Charter concluído? (x) Sim () Parcial () Não
- Recomendação: () Pronto (x) Necessita ajustes () Retestar após correções

FUNCIONALIDADE

Listar Produtos:

	Lista dos Pr	odutos			
Nome	Preço	Descrição	Quantidade	Imagem	Ações
Mouse Logitech MX Vertical	476	Mouse	387		Editar Excluir
Unbranded	893	Soft	383		Editar Excluir
xcebu	470	Mouse	381		Editar Excluir
jMouse Logitech MX Vertical	477	Mousee	389		Editar Excluir
jbvibj	259	ackn04	76		Editar Excluir
ucp2xg	180	dygxw	81		Editar Excluir
@@@###\$\$\$ 259	125	Mr. Theodore Brown	861		Editar Excluir
Produto_kpzel	100	Produto criado com Cypress	- 4		Editar Excluir

HEURÍSTICAS APLICADAS

01 ALTERFACE

- Ao explorar a funcionalidade de Listar Produtos, apliquei a heurística Alterface para avaliar a interação da interface com o usuário, considerando especialmente:
 - Clareza e organização da tabela de produtos.
 - Visibilidade das ações disponíveis.
 - Feedback do sistema.

02 CRUD

- Ao explorar a funcionalidade, apliquei a heurística CRUD para avaliar como as operações principais (leitura, atualização e exclusão) são tratadas pelo sistema.
 - Read.
 - Update.
 - Delete.

TÉCNICAS UTILIZADAS

01 CENÁRIOS

Utilizei a técnica de Cenários para simular o uso real da funcionalidade por um administrador típico.

12 TRANSIÇÃO DE ESTADOS

Utilizei a técnica de Transição de Estados para analisar como o sistema e a interface reagem às interações realizadas na funcionalidade. Avaliei as mudanças de estado antes, durante e após a execução de ações.

03 Tours

Utilizei a técnica Tours para explorar a funcionalidade focando no conceito de Business District.

REPORTE DE BUGS:

Bugs Encontrados

ID	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-12	Produtos não são excluídos da lista.	Alta	Sim	Ao clicar no botão "Excluir", a página recarrega sem excluir o produto.
BUG-13	Produtos da lista não são editáveis.	Média	Sim	Ao clicar no botão "Editar", ele é selecionado, mas não acontece nenhuma ação.

MELHORIAS SUGERIDAS

- Exibir feedback visual após ações como "Excluir" ou "Editar":
 - Informar o usuário sobre o sucesso ou falha da ação realizada.
- O2 Adicionar validação para identificar produtos inválidos:
 - Garantir que apenas produtos com dados consistentes (nome, valor, quantidade, etc.) sejam exibidos na tabela.
- Melhorar o layout da tabela:
 - Implementar ordenação alfabética por padrão.
 - Adicionar opção de alterar a ordem da exibição, como listar por preço ou quantidade.
 - Garantir consistência visual e limite de caracteres nas colunas.
- O4 Adicionar campo de pesquisa na tabela:
 - Permitir a busca de produtos por nome, valor, ou outros critérios relevantes.
- Corrigir os botões de ação:
 - Garantir que os botões "Excluir" e "Editar" funcionem corretamente e que cada ação seja executada como esperado.

Teste de Responsividade

Batman (Ádony)

Responsividade ServeRest



Description

Tester: Ádony Lagares Data: 23/04/2025 Duração: 30 minutos

Heuristica Aplicada:

Flexibilidade e Eficiência de Uso
 (Garantir uma interface eficiente, fluida e responsiva, com ajustes adequados para dispositivos de diferentes tamanhos de tela.)

Estratégias/Técnicas Aplicadas:

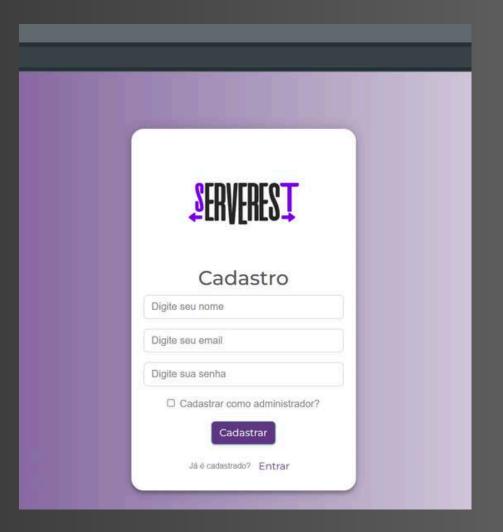
- Cenários: Verificação de como o layout da interface lida com diferentes fluxos de usuário em dispositivos variados (desktop, tablet, mobile).
- Feedback: Avaliar se a interface fornece feedback claro sobre interações, como o preenchimento de campos e botões de navegação, em diferentes dispositivos.
- Classe de Equivalência: Testar diferentes tipos de entradas em campos e seu comportamento em dispositivos móveis e desktops, validando a adaptação do layout.
- Valor Limite: Testar o comportamento da interface ao redimensionar a tela, garantindo que o conteúdo se ajuste corretamente sem sobreposição.
- Transição de Estados: Verificar como o sistema responde durante transições de página em dispositivos móveis e se o layout se adapta corretamente.
- Tours: Explorar a navegação da aplicação em diferentes dispositivos, observando a consistência e usabilidade da interface.

Ambiente:

Produção

© Charter (Missão da Sessão):

"Explorar a responsividade da aplicação ServeRest em diferentes dispositivos (desktop, tablet, mobile), garantindo que a interface seja fluida e funcional sem erros de layout ou usabilidade."





Heurísticas Utilizadas

othique: A heurística CHIQUE foi aplicada para verificar a qualidade do design da interface.

garantir que as entradas de dados e o layout da interface não sejam nem excessivos nem insuficientes

- Layout de Formulários: Ajudando a identificar esses pontos de falha na interface que comprometem a usabilidade.
- **Ajuste de Botões:** Visa garantir que os componentes da interface não sejam excessivamente pequenos e permaneçam funcionais.

- Limites de Campo em Dispositivos Móveis: assegura que os dados inseridos sejam do tamanho ideal para o sistema e a interface.
- **Desajuste de Layout:** Essa heurística foi aplicada para verificar que o layout se mantém proporcional e legível em diferentes resoluções de tela.



Estratégias/Técnicas Aplicadas:

- **Cenários:** Verificação de como o layout da interface lida com diferentes fluxos de usuário em dispositivos variados (desktop, tablet, mobile).
- **Feedback:** Avaliar se a interface fornece feedback claro sobre interações, como o preenchimento de campos e botões de navegação, em diferentes dispositivos.
- Classe de Equivalência: Testar diferentes tipos de entradas em campos e seu comportamento em dispositivos móveis e desktops, validando a adaptação do layout.
- **Valor Limite:** Testar o comportamento da interface ao redimensionar a tela, garantindo que o conteúdo se ajuste corretamente sem sobreposição.
- **Transição de Estados:** Verificar como o sistema responde durante transições de página em dispositivos móveis e se o layout se adapta corretamente.
- **Tours:** Explorar a navegação da aplicação em diferentes dispositivos, observando a consistência e usabilidade da interface.



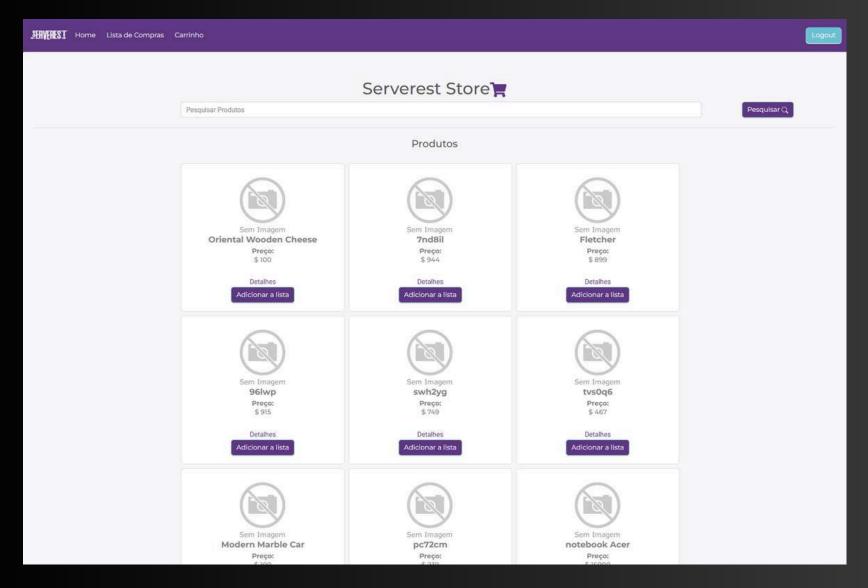
Defeitos Encontrados:

ID	Descrição do Problema	Severidade	Reproduzível?	Observações
BUG-1	O layout não se ajusta corretamente em dispositivos móveis, com campos de formulário se sobrepondo e dificultando a interação.	Alta	Sim	O design precisa ser ajustado para telas pequenas, com os campos ajustados e espaçados adequadamente.
BUG-2	O menu de navegação não se adapta corretamente em dispositivos móveis, dificultando o acesso a outras seções da aplicação.	Alta	Sim	O menu deve ser ajustado para uma melhor experiência de navegação.
BUG-3	Ao redimensionar a tela, alguns botões de navegação ficam pequenos demais em dispositivos móveis, tornando difícil clicar.	Média	Sim	Ajustar o tamanho dos botões e a disposição dos elementos de navegação.

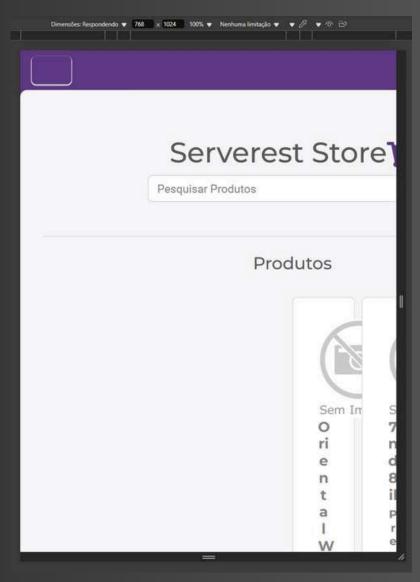
🢡 Melhorias Sugeridas:

- Ajustar a responsividade dos formulários: Certificar-se de que os campos de cadastro e login não se sobreponham e sejam facilmente acessíveis em telas pequenas.
- Melhorar o tamanho dos botões: Aumentar o tamanho dos botões em dispositivos móveis para garantir que sejam clicáveis sem dificuldades.
- Revisar o menu de navegação: Ajustar o menu hamburguer e garantir que ele se expanda corretamente em telas pequenas, permitindo uma navegação fácil.
- Testar a interface em diferentes tamanhos de tela: Verificar todos os componentes da UI (campos, botões, imagens) para garantir que se ajustem bem em dispositivos móveis, tablets e desktops.

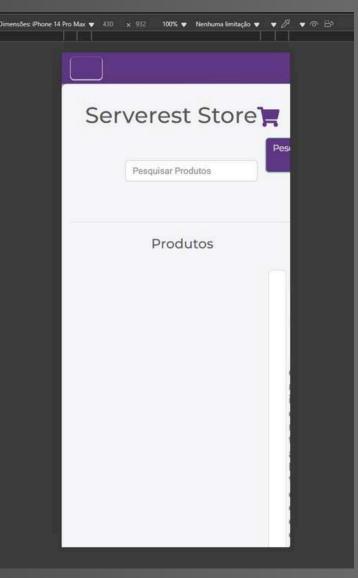
Evidências (**)



Desktop (resolução 1920x1080)



Tablet (resolução 768x1024)

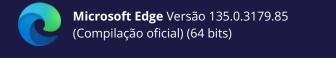


Mobile (resolução 375x667)

Dispositivos e Tamanhos de Tela:

- Desktop (resolução 1920x1080)
- Tablet (resolução 768x1024)
- Mobile (resolução 375x667)

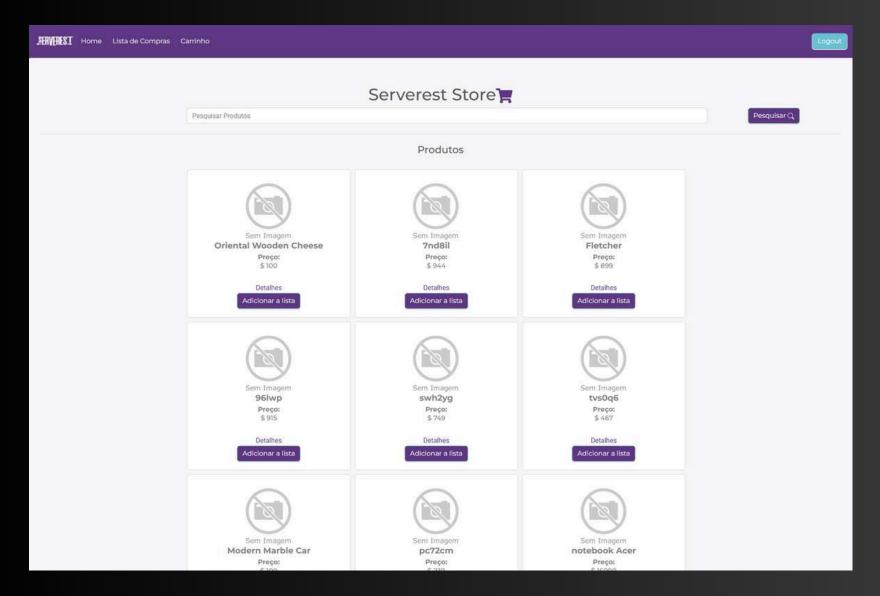
Ambiente de Teste

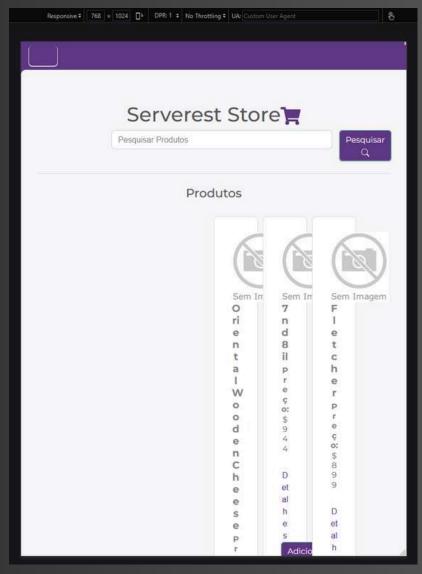


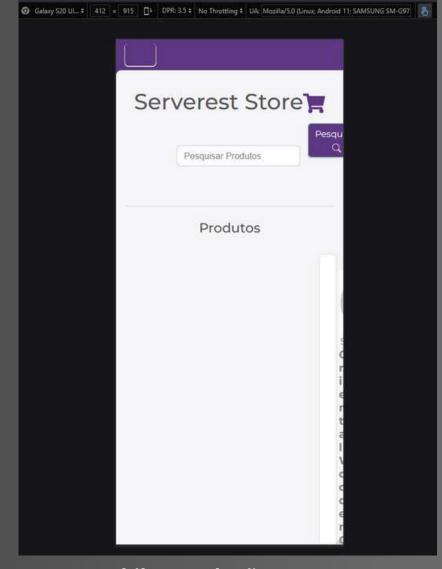
Ferramentas de desenvolvedor

Ctrl+Shift+I

Evidências (**)







Desktop (resolução 1920x1080)

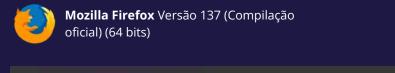
Tablet (resolução 768x1024)

Mobile (resolução 375x667)

Dispositivos e Tamanhos de Tela:

- Desktop (resolução 1920x1080)
- Tablet (resolução 768x1024)
- Mobile (resolução 375x667)

Ambiente de Teste



Ferramentas de desenvolvedor

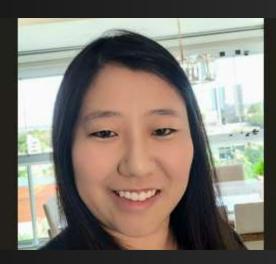
Ctrl+Shift+I

"A qualidade não nasce pronta. Ela é cultivada em cada cenário, validada em cada caminho, e confirmada em cada teste".

SQUAD RUPTURA







CASSIA BASSO



LUIS



RAIQUE ALFREDO



THAIS NOGUEIRA