RAÍSA BERNARDES

UI/ UX DESIGNER & RESEARCHER

+55 (81) 9.9945-8630 • Recife, Brasil	raisa.rmro@gmail.com in linkedin.com/in/raisa-bernardes
FORMAÇÃO ACADÊMICA	EXPE
Bacharelado em Ciências da Compu UniFBV Wyden	tação Analista Accentur
■ 02/2017 - 07/2021 • Recife,	Pernambuco 🗏 03/2
Presidente do conselho estudantil de Ciência da Computação UI / UX Design Specialization California Institute of the Arts	Respo multii Elabo Ware
■ 11/2020 - 02/2021 □ Online	- Coursera platform Técnica
Visual Elements of User Interface Design	Acceptus
UX Design Fundamentals	■ 11/2
 Web Design: Strategy and Information A Web Design: Wireframes to Prototypes 	• Traba de BI
Interaction Design Specialization University of California San Diego	Desermetor basea
■ 11/2021 - Em andamento □ Online	·
Human-Centered Design	HABI
Design Principles	Softwar
Social computing	Figma
Imput and interactionUser Experience: Research and Prototyp	ina
• Information Design	Tiogram
Designing, Running and Analyzing Exper	iments HTML/0
	Metodo
IDIOMAS	UX Rese
D. I. ^	Mapean
Português	Nativo Card-so
Inglês	Fluente Wirefra

EXPERIÊNCIA

Analista de Business Intelligence **Accenture**

- 03/2019 10/2019
- Recife, Pernambuco

raisabernardes.github.io/Portfolio/

- Responsável direto por projeto de um cliente multinacional.
- Elaborei materiais de treinamento de Data Warehousing para novos contratados.

Técnica de Business Intelligence **Accenture**

- **11/2017 02/2019**
- Recife, Pernambuco
- Trabalhei com uma equipe distribuída como técnica de BI solo em Recife.
- Desenvolvi relatórios em aplicações EPM sob metodologias ágeis permitindo a tomada de decisão baseada em dados.

HABILIDADES

Softwares de Design

Figma | Adobe XD

Programação

HTML/CSS | Javascript | Github | Programação mobile

Metodologias e ferramentas

UX Research | Entrevistas | Construção de personas Mapeamento da jornada do usuário | Userflow | Sitemap Card-sorting | Avaliação heurística | Teste de usabilidade Wireframing | Prototipagem | Design system Metodologias ágeis | Design thinking | Design Sprint