



Raisa Mahesvara Niadilova

Als vierdejaars CMGT-student ben ik bekwaam in programmeren, ontwerpen en projectmanagement, met specialisatie in full-stack, mobile en web development, maar ook in game development. Mijn passie ligt bij het creëren van boeiende gebruikerservaringen. Ervaring met diverse programmeertalen, frameworks en game-engines zoals React, Laravel, Unity. Klaar om mijn vaardigheden in te zetten binn de web-, mobiel en game-ontwikkelingsindustrie.

Werkervaring

Peercoaching

sep. 2021 - aug. 2022

Hogeschool Rotterdam, Rotterdam

Ik heb leiding gegeven aan eerstejaars CMGT-studenten binnen een groep met peercoaches. Als peercoach was mijn taak om eerstejaars te begeleiden bij zaken waar ze moeite mee hadden, zoals programmeren, ontwerpen en projectmanagement. Daarnaast fungeerde ik als vertrouwenspersoon voor studenten die problemen of moeilijkheden ondervonden binnen de opleiding.

- **Peercoach:** Leiding gegeven aan een team eerstejaars CMGT-studenten binnen een groep met peercoaches.
- **Begeleiding:** Ervaring in het begeleiden van studenten op het gebied van programmeren, ontwerpen en projectmanagement.
- **Vertrouwenspersoon:** Gefungeerd als vertrouwenspersoon voor studenten met problemen of moeilijkheden binnen de opleiding.

Lead Artist

sep. 2023 - jan. 2024

Vivid Visions Studios, Rotterdam

Tijdens mijn betrokkenheid bij de ontwikkeling van het spel "Seasons Of Rocco", kon ik mijn kennis over het leiden van de kunstafdeling binnen Vivid Visions Studios vergroten. Samen met mijn team heb ik de artstijl van het spel ontworpen, waaronder UI-visueel ontwerp, 3D-game-assets in Blender, textuurontwerp en animatie.

- **Game-Art Development:** Ervaring met UI-visueel ontwerp, 3D-game-assets in Blender, textuurontwerp en animatie.
- **Leidende Rol:** Speelde een cruciale rol in het ontwikkelen van de visuele aspecten van het spel "Seasons Of Rocco" als onderdeel van het art department team bij Vivid Visions Studios.
- **Teamwerk:** Samen met mijn team ontwierp ik de artstijl van het spel, waaronder UI-visueel ontwerp, 3D-game-assets in Blender, textuurontwerp en animatie.

Opleiding

Bachelor of Creative media game technologies

sep. 2021 - heden

Hogeschool Rotterdam, Rotterdam

Relevante cursussen: Full-stack web development, Web applications, mobile technology and smart devices, mobile applications, Internet of Things, Game and Design Minor: 2D en 3D game development, advance programming

Certificaten

CMGT Propedeuse

2022

B Creative Media and Game Technologies - diff. Mediatechn.

Stages

Stagiair Onwego

sep. 2022 - jan. 2023

Onwego, Naaldwijk

- Samengewerkt met opdrachtgevers om websites te coderen, ontwerpen en opmaken, met als doel het verbeteren van de gebruikerservaring.
- Tijdens mijn stage bijgedragen aan evenementenmarketing, waarbij ik waardevolle inzichten heb opgedaan in promotiestrategieën.

Personalia

Naam

Raisa Mahesvara Niadilova

Adres

Jacques Urlusplantsoen
2324LE, Leiden

E-mail

raisanm2001@gmail.com

Geboortedatum

11-5-2001

Geboorteplaats

Padang

Geslacht

Vrouw

Nationaliteit

Indonesisch

LinkedIn

<https://www.linkedin.com/in/raisamahesvara-niadilova-2001-1b275220a>

Website

<https://raisanm.github.io/my-IT-Portfolio/>

Talenkennis

| | |
|-------------|----------|
| Nederlands | Vloeiend |
| Engels | Vloeiend |
| Indonesisch | Redelijk |

IT-vaardigheden

HTML, JavaScript, CSS,
React, React Native, PHP,
Node.js, Vue.js, MySQL, Bekwaam
GitHub
Unity, C++, Laravel,
Bootstrap, TailwindCSS, Gemiddeld
TypeScript, SourceTree

Design en kunst vaardigheden

ClipStudioPaintEX,
Procreate, After Effects, Ervaren
LumaFusion
Figma, Adobe XD, Bekwaam
Blender