DevTools de Firefox



Alejandro Yagüe Barriga Diseño de Interfaces Web

DEVTOOLS FIREFOX

<u>Índice</u>

1. Herramientas Básicas	4
1.1. Inspector de Página	6
1.2. Consola	7
1.3. Depurador	8
1.4. Red	9
1.5. Rendimiento	10
1.6. Vista de Diseño Adaptable	13
1.6. Accesibilidad	14
1.7. Aplicación	15
2. Más Herramientas	15
2.1. Memoria	16
2.2. Almacenamiento	18
2.2. Visor de Propiedades DOM	19
2.3. Capturador de Color (EyeDropper)	21
2.4. Editor de Estilos	23
2.4.1 Panel de Hoja de Estilos	23
2.4.2 Editor	24
2.4.3 Barra Lateral de Medios	25
2.5. Capturas de Pantalla	25
2.6. Medir una parte de la Página	26

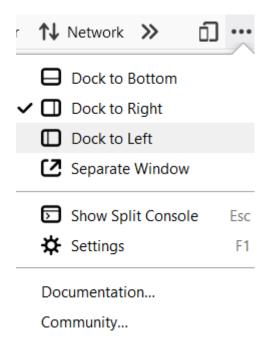
DEVTOOLS FIREFOX

2.7. Reglas	.2	7	1
-------------	----	---	---

1. Herramientas Básicas.

Puede abrir las Herramientas para desarrolladores de Firefox desde el menú seleccionando Herramientas > Desarrollador web > Herramientas para desarrolladores web o use el atajo de teclado Ctrl + Shift + I o F12 en Windows y Linux, o Cmd + Opt + I en macOS

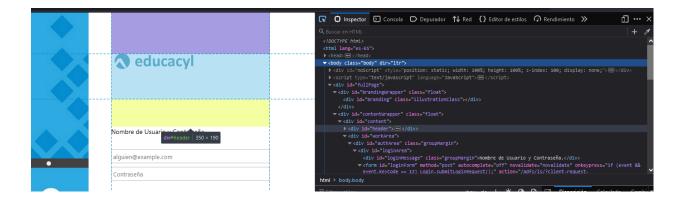
El menú de puntos suspensivos en el lado derecho de las Herramientas para desarrolladores contiene varios comandos que le permiten realizar acciones o cambiar la configuración de las herramientas.



DEVTOOLS FIREFOX

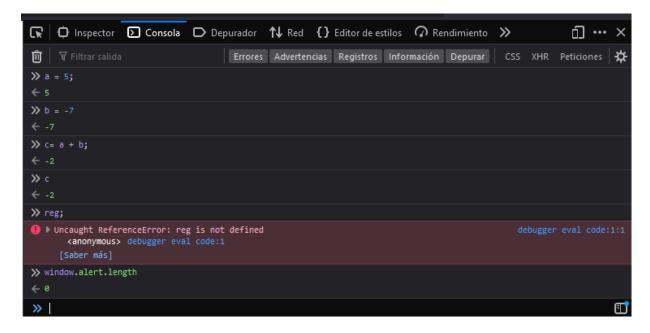
	Este botón solo aparece cuando hay múltiples iframes en una página. Haga clic en él para mostrar una lista de los iframes en la página actual y seleccione el que desea trabajar.
⊙	Haga clic en este botón para tomar una captura de pantalla de la página actual. (Nota: esta función no está activada de forma predeterminada y debe activarse en la configuración antes de que aparezca el icono).
	Alterna el modo de diseño adaptable
•••	Abre el menú que incluye opciones de acoplamiento, la capacidad de mostrar u ocultar la consola dividida y la configuración de las Herramientas para desarrolladores. El menú también incluye enlaces a la documentación de Firefox Web Tools y Mozilla Community.
×	Cierra las herramientas de desarrollador

1.1. Inspector de Página



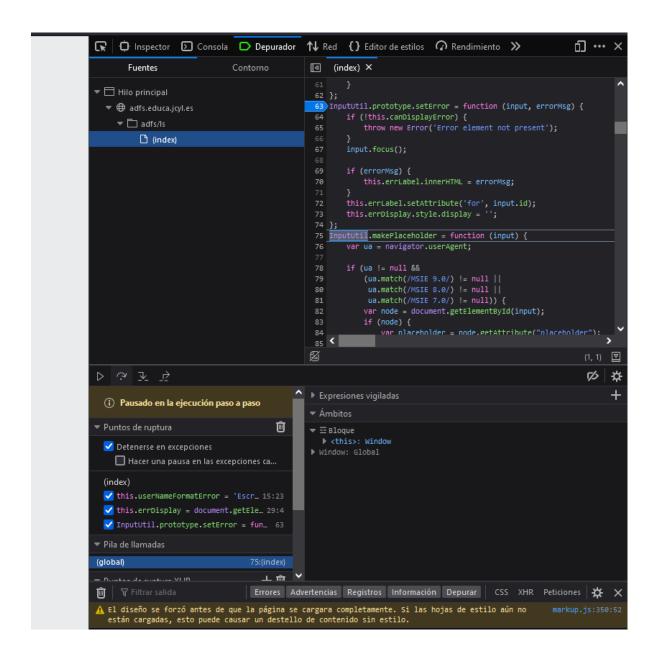
Aquí puedes ver y editar el contenido y el diseño de la página y visualizar muchos aspectos de la página, incluidos el modelo de cuadro, las animaciones y los diseños de cuadrícula. Todo ello obteniendo los resultados en tiempo real sobre los cambios (si bien luego tendremos que trasladar esos cambios al código si queremos que permanezcan).

1.2. Consola



Vea los mensajes registrados por una página web e interactúe con la página usando JavaScript.

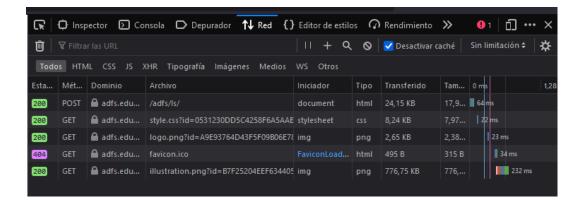
1.3. Depurador



DEVTOOLS FIREFOX

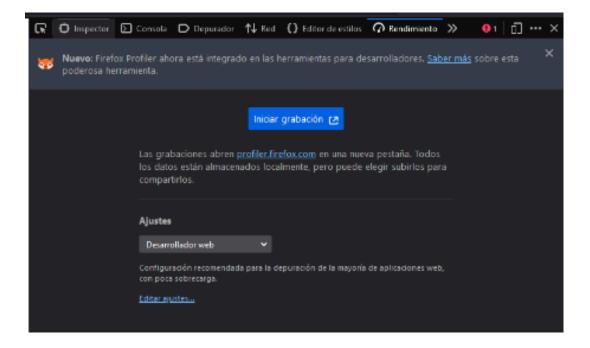
Herramienta vital de depuración con la que se podrán utilizar breakpoints para realizar un seguimiento del código o las variables paso a paso.

1.4. Red

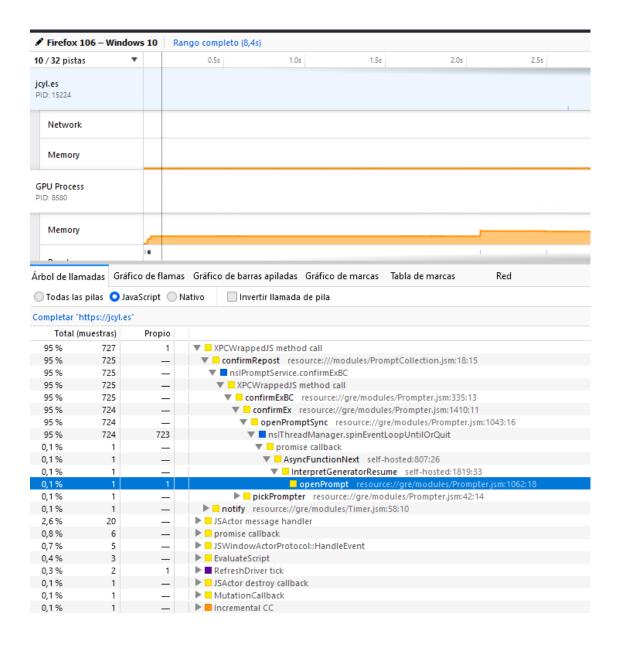


Podremos ver las solicitudes de red realizadas cuando se carga una página.

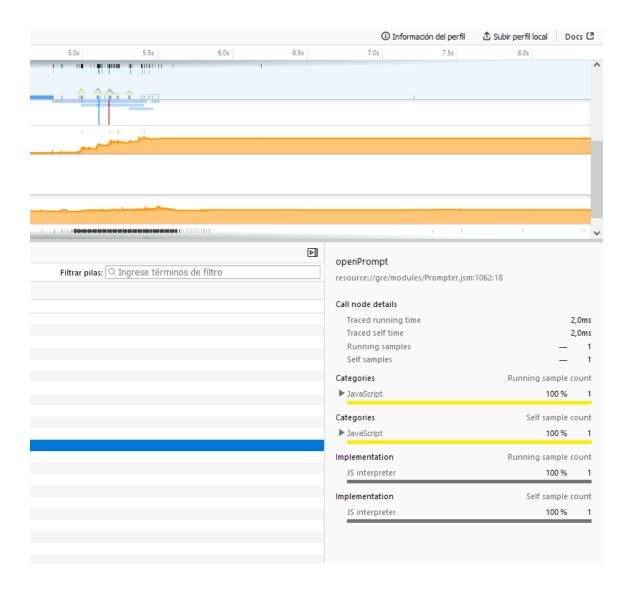
1.5. Rendimiento



DEVTOOLS FIREFOX

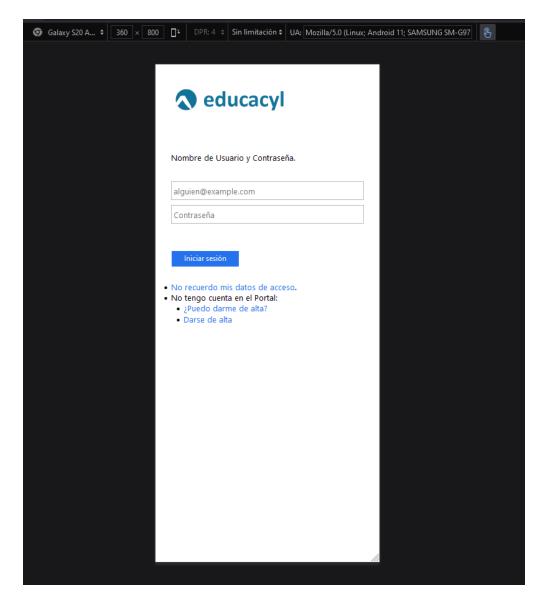


DEVTOOLS FIREFOX



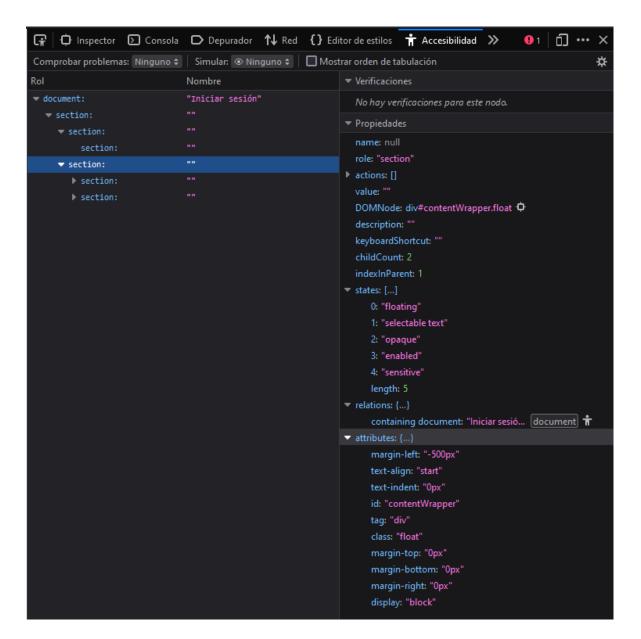
Sirve para analizar la capacidad de respuesta general del sitio web, de JavaScript y el rendimiento del diseño.

1.6. Vista de Diseño Adaptable



Herramienta imprescindible para poder visualizar nuestra página simulando una gran cantidad de dispositivos con diferentes resoluciones

1.6. Accesibilidad



Proporciona un medio para acceder al árbol de accesibilidad de la página, lo que le permite verificar lo que falta o necesita atención, según las propiedades que no tengan valor.

DEVTOOLS FIREFOX

1.7. Aplicación

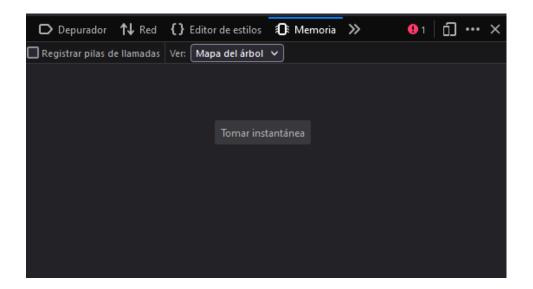
Proporciona herramientas para inspeccionar y depurar aplicaciones web modernas (también conocidas como aplicaciones web progresivas). Esto incluye la inspección de service workers y app web manifest.

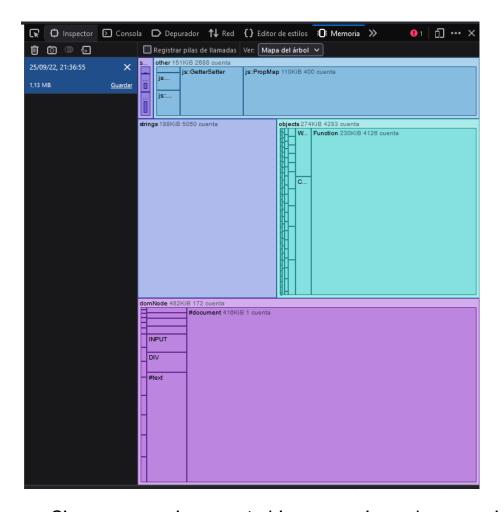
En el caso de nuestra web de prueba esto no aplica al no haber ninguna de las dos cosas.

2. Más Herramientas

Estas herramientas para desarrolladores también están integradas en Firefox. A diferencia de las "Herramientas principales" anteriores, es posible que no las use todos los días.

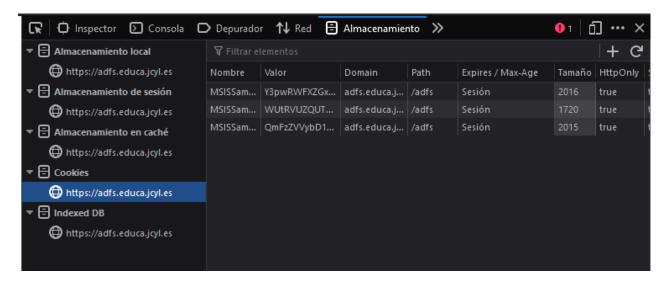
2.1. Memoria





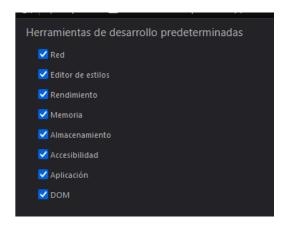
Sirve para averiguar qué objetos mantienen la memoria en uso.

2.2. Almacenamiento

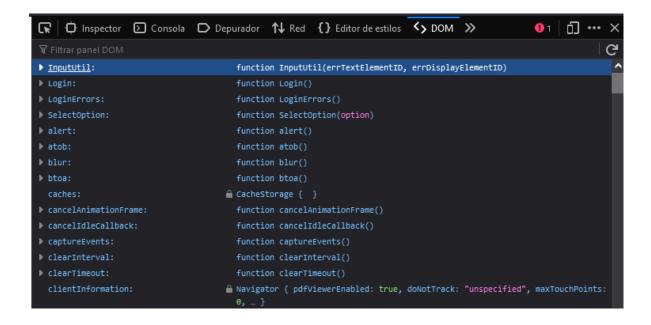


Inspeccione las cookies, el almacenamiento local, indexedDB y el almacenamiento de sesiones presentes en una página

2.2. Visor de Propiedades DOM



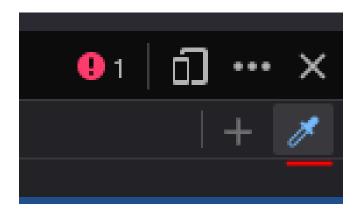
Lo primero sería activar la herramienta a través de los ajustes (el menú de los 2 puntos), como se muestra en la imagen de arriba.



El Visor de propiedades DOM le permite inspeccionar las propiedades del DOM como una estructura de árbol expandible, comenzando desde el objeto de ventana de la página actual o el iframe seleccionado.

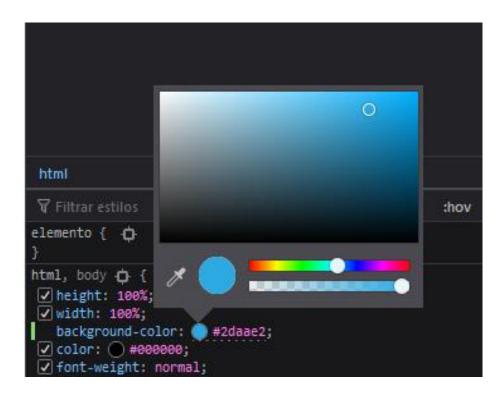
Las diferentes propiedades del DOM se muestran como un árbol expandible. El lado izquierdo muestra el nombre de la propiedad y el lado derecho muestra su valor. Se muestran hasta tres propiedades de un objeto y elementos de una matriz. Si una propiedad tiene más elementos que estos, verá una anotación "más..." y deberá hacer clic en la propiedad para ver todos los elementos. Un icono de candado indica que no se puede escribir en una propiedad.

2.3. Capturador de Color (EyeDropper)



Una vez seleccionado el botón (el subrayado en rojo), podremos desplazarnos con el cursor del ratón por la página y nos dirá el color donde estamos "posados".





También podemos ir a una propiedad de color que veamos a través de los estilos del selector, y hacer click en el botón del capturador de color para cambiar rápidamente un color por aquel que clickemos dentro de la página

2.4. Editor de Estilos

```
🔔 reglas @media
🕂 🖅 🗑 Filtrar hojas de estilo
                                        margin:0px;
                                        padding:0px;
    style.css
0
    <hoja de estilos en línea #1>
                                        height:100%;
                                 9
                                        color:#000000;
                                10
                                        font-weight:normal;
                                        font-family:"Segoe UI" , "Segoe" , "Segoe
                                        min-width:500px;
                                        -ms-overflow-style:-ms-autohiding-scroll
                                    body
                                19
                                        font-size:0.9em;
                                20
                                     #noScript { margin:16px; color:Black; }
```

El Editor de estilos se divide en tres secciones principales:

2.4.1 Panel de Hoja de Estilos

El panel de hojas de estilo, a la izquierda, enumera todas las hojas de estilo que utiliza el documento actual. Puede activar y desactivar rápidamente el uso de una hoja determinada haciendo clic en el icono del globo ocular a la izquierda del nombre de la hoja. Puede guardar cualquier cambio que haya realizado en la hoja de estilo en su computadora local

DEVTOOLS FIREFOX

haciendo clic en el botón Guardar en la esquina inferior derecha de la entrada de cada hoja en la lista.

Desde Firefox 40 en adelante, el panel de la hoja de estilo también incluye un menú contextual que le permite abrir la hoja de estilo seleccionada en una nueva pestaña.

2.4.2 Editor

A la derecha está el panel del editor. Aquí es donde la fuente de la hoja de estilo seleccionada está disponible para que la lea y edite. Cualquier cambio que realice se aplicará inmediatamente a la página. Esto facilita experimentar, revisar y probar los cambios. Una vez que esté satisfecho con los cambios, puede guardar una copia localmente haciendo clic en el botón Guardar en la entrada de la hoja en el panel de hojas de estilo.

El editor proporciona números de línea y resaltado de sintaxis para facilitar la lectura de su CSS. También es compatible con una serie de atajos de teclado.

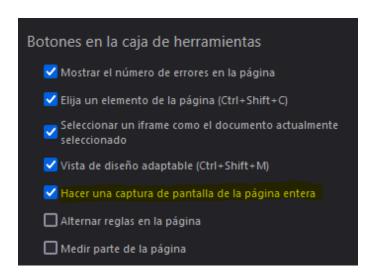
El Editor de estilo minimiza automáticamente las hojas de estilo que detecta, sin afectar el original. Esto hace que sea mucho más fácil trabajar en páginas que han sido optimizadas.

El Editor de estilos admite la función de autocompletar. Simplemente comience a escribir y le ofrecerá una lista de sugerencias.

2.4.3 Barra Lateral de Medios

El Editor de estilos muestra una barra lateral en el lado derecho cada vez que la hoja actual contiene reglas @media. La barra lateral enumera las reglas y proporciona un enlace a la línea de la hoja donde se define la regla. Haga clic en un elemento para saltar a esa regla en la hoja. El texto de la condición de la regla aparece atenuado si la consulta de medios no se aplica actualmente.

2.5. Capturas de Pantalla

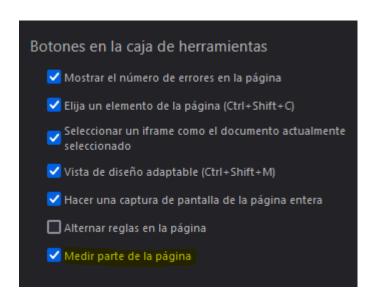


Lo primero que hay que hacer, es activar el botón en las opciones de las herramientas de desarrollador



Ahora ya tenemos el botón activado y se nos descargarán las capturas automáticamente en descargas. Podemos cambiar este comportamiento en las opciones para que en su lugar se copie al portapapeles.

2.6. Medir una parte de la Página



Esta opción ha de ser activada

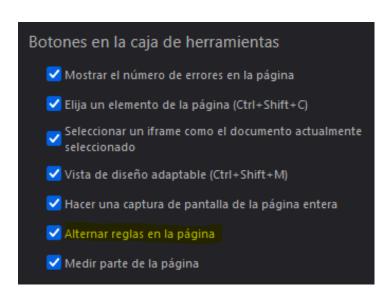


Podremos activar ese botón y esta es la funcionalidad que obtendremos:



Podremos medir y seleccionar una parte concreta de la página.

2.7. Reglas



Para esta herramienta también necesitaremos activar un check en las opciones



Una vez activado el botón lo que veremos será una regla horizontal y vertical que mide la página en píxeles:

