

Ingegneria Del Software

Componenti del gruppo:

Antonio Gambale n.m 05121 05346
Raissa Francesca Colicino n.m 05121 05341

Full-Beer

Sommario

1.	Introduzione.....	3
1.1	Proposta del Sistema.....	3
1.2	Scopo del sistema	3
1.3	Obiettivi e criteri di successo del progetto.	3
1.4	Riferimenti	4
1.5	Panoramica	4
2	Sistema corrente.....	4
3	Sistema proposto	5
3.1	Panoramica	5
3.2	Requisiti funzionali.....	6
3.3	Requisiti non funzionali.....	10
3.3.1	RNF1 – Usabilità.....	10
3.3.2	RNF2 – Affidabilità	10
3.3.3	RNF3 – Efficienza	11
3.4	Modelli di sistema	11
3.4.1	Scenari.....	11
3.4.2	Casi d’uso	15
3.4.3	Object Model	44
3.4.4	Dynamic Model.....	52
3.4.4.1	Diagramma delle classi	52
3.4.4.2	Sequence diagram	52
3.4.4.3	Statechart Diagram.....	70
4.	Glossario	71

1.Introduzione

1.1 Proposta del Sistema

Attualmente la tecnologia sta avanzando a dismisura e le piccole aziende sono costrette ad aggiornare i propri sistemi di vendita utilizzando strumenti all'avanguardia. Una delle piccole realtà è Fullbeer una piccola azienda Campana che si occupa di fornire particolari tipi di birra non conosciuti dall'intera popolazione ma riservati solo ad un pubblico ristretto ed appassionato. Dopo svariati anni di attività i proprietari di quest'azienda osservando i dati relativi alla vendita si rendono conto che molti prodotti non vengono venduti e che i ricavi sono minimi nonostante la grande mole di lavoro svolta da tutti gli operai dell'azienda. L'obiettivo è quindi un miglioramento ed efficientamento delle modalità di vendita per l'azienda con l'innesto di un software web, utilizzato non solo per una maggiore vendita bensì rivolto ad un pubblico molto più ampio. Il tutto volto a un minor tempo per quanto riguarda la vendita dei prodotti e la crescita esponenziale dell'azienda.

1.2 Scopo del sistema

L'obiettivo del progetto è quello di apportare all'azienda FullBeer un beneficio per quanto riguarda i costi di gestione (risparmiando sulla mole di lavoro degli operai), oltre che una maggiore vendita ampliandola ad un pubblico più vasto con l'ausilio di un semplice click.

Un ulteriore vantaggio è la facilità di vendita abbandonando gli incontri porta a porta ma offrendo direttamente un vasto catalogo online con la possibilità di scegliere qualsiasi prodotto in base ai propri gusti.

Il sistema per l'azienda offrirà varie funzionalità che permetteranno di calcolare facilmente la quantità dei prodotti venduti e offrirà la possibilità di inquadrare dei dati relativi ai marchi più venduti per tenere sotto controllo le maggiori richieste dei clienti.

1.3 Obiettivi e criteri di successo del progetto.

Gli obiettivi del progetto sono:

- 1.3.1 Vendita di birra;
- 1.3.2 Maggiori informazioni e migliore comunicazione con il cliente;
- 1.3.3 Calcolo automatico dei prodotti maggiormente venduti;
- 1.3.4 Incremento delle vendite grazie all'acquisizioni di nuovi clienti;
- 1.3.5 Riduzione dei tempi e dei costi di comunicazione;

1.3.6 Semplificazione dei

processi aziendali; Criteri di successo

del progetto sono:

- 1.3.7 Completamento delle funzionalità richieste dal cliente;
- 1.3.8 Rispetto della data di consegna;
- 1.3.9 Rispetto del budget concordato;

1.4 Riferimenti

- B.Bruegge, A.H. Dutoit, Object Oriented Software Engineering
- Using UML, Patterns and Java, Prentice Hall, 3rd edition, 2009
- Draw.io for UML

1.5 Panoramica

Fullbeer è un sito e-commerce che verrà utilizzato per la vendita di birre online.

Il sistema deve consentire:

- 1.5.1 La registrazione dei clienti;
- 1.5.2 La visualizzazione di un catalogo contenente le birre;
- 1.5.3 La visualizzazione di tutti gli ordini (Gestore degli Ordini).
- 1.5.4 La modifica del catalogo (Gestore del Catalogo).

Inoltre il sistema si presenterà con un'interfaccia molto semplice e intuitiva in modo che i clienti possano utilizzare al meglio le funzionalità del sopracitato sistema.

2 Sistema corrente

L'Azienda FullBeer oggi occupa una piccola fetta del mercato poiché non ha un rapporto di vendita diretta ma sfrutta ancora un Sistema di Vendita porta a porta. All'interno dell'azienda sono presenti circa 10 figure divise per settore.

n.5 consulenti porta a porta che si occupano di pubblicizzare l'azienda nelle regioni limitrofe ;

n.3 addetti al carico e scarico merci;

n.1 addetti alla contabilità;

n.1 impiegato per la gestione trasporti e logistica;

L'azienda ad oggi ha vari problemi tra questi:

- Costi di gestione elevati;
- Vendite limitate;
- Impossibilità di crescita;
- Fatturato minimo;

3 Sistema proposto

3.1 Panoramica

FullBeer è un sistema frutto di un progetto Greenfield Engineering difatti non esiste un sistema precedente e i requisiti vengono estratti dagli utenti finali e dal cliente.

E' un sito e-commerce diretto a un vasto pubblico appassionato di birre, il cui obiettivo è quello di facilitare il mercato delle piccole aziende grazie l'uso di tecnologie all'avanguardia nel settore delle vendite.

Il sistema proposto mette a disposizione degli utenti diverse funzionalità, alcune mirate a tutti altri invece riservate a utenti specifici:

- 3.1.1 Gestione Registrazione;
- 3.1.2 Gestione Autenticazione;
- 3.1.3 Gestione Catalogo;
- 3.1.4 Gestione Carrello;
- 3.1.5 Gestione Ordini;
- 3.1.6 Gestione Account;

Un utente sia autenticato che non, può:

- Visualizzare il catalogo;
- Ricercare un determinato prodotto;
- Visualizzare i "Dettagli" di uno specifico prodotto;
- Aggiungere prodotti nel carrello;
- Rimuovere prodotti dal carrello;
- Modificare la quantità dei prodotti nel carrello;

Inoltre, solo un utente autenticato come cliente può:

- Visualizzare il proprio profilo;
- Visualizzare la lista di eventuali ordini effettuati in precedenza;
- Modificare i dati personali;
- Effettuare un acquisto;

Il gestore del Catalogo può:

- Visualizzare il Catalogo;
- Aggiungere prodotti al Catalogo;
- Rimuovere prodotti dal Catalogo;
- Modificare le informazioni dei prodotti;
- Cercare un determinato prodotto;

Il gestore degli Ordini:

- Può visualizzare una lista degli ordini effettuati da tutti gli utenti di FullBeer;
- Modificare lo stato dell'ordine;

Il gestore degli Account può:

- Tenere traccia di tutti i clienti di FullBeer;

3.2 Requisiti funzionali

Codice	Nome
RF0	Gestione Registrazione
RF1	Gestione Autenticazione
RF2	Gestione Catalogo
RF3	Gestione Carrello

RF4	Gestione Ordini
RF5	Gestione Account

3.2.1 RF 0- Gestione Registrazione

Questa funzionalità permette ai clienti di registrarsi a FullBeer inserendo i propri dati.

Attore: Utente non registrato

RF 0.1 – Registrazione utente: Questa funzionalità permette agli utenti di registrarsi a FullBeer inserendo Username, Nome, Cognome, Indirizzo, Data di Nascita, e-mail e password; in modo tale da poter effettuare il login per gli accessi futuri.

3.2.2 RF 1 - Gestione Autenticazione

Questa funzionalità è la stessa per tutte le tutte le tipologie di utenti registrati e deve essere in grado di gestire l'autenticazione a FullBeer

Attore: Utente Registrato

RF 1.1 - Login: questa funzionalità permette di far effettuare l'accesso al sistema a tutti gli utenti registrati autenticandosi ed avendo a disposizione le varie funzionalità offerte.

RF 1.2 - Logout: questa funzionalità permette di uscire dal sistema disconnettendosi

3.2.3RF 2 - Gestione Catalogo

Questa funzionalità permette ai vari utenti di FullBeer di visualizzare il catalogo ed effettuare diverse operazioni.

Attore: Cliente

RF 2.0 - Visualizzazione Catalogo: Un cliente che si connette al sito FullBeer può visualizzare i vari prodotti presenti sul catalogo

RF 2.1 – Ricerca dei prodotti: Il cliente può cercare attraverso una barra dedicata alla ricerca un determinato tipo di birra.

RF 2.2 – Visualizzazione dettagli di un prodotto: Il cliente può visualizzare i dettagli di uno specifico prodotto

Attore: Gestore del Catalogo

RF 2.3 – Ricerca dei prodotti: Il gestore del catalogo può cercare attraverso una barra dedicata alla ricerca un determinato tipo di birra.

RF 2.4 - Inserire prodotti nel catalogo: Il gestore del catalogo può inserire dei nuovi prodotti con le rispettive informazioni all'interno del catalogo visibile ai clienti.

RF 2.5 – Rimuovere prodotti dal catalogo: Il gestore del catalogo può rimuovere dei prodotti dal catalogo rendendoli "non visibili agli utenti".

RF 2.6 – Modifica delle informazioni dei prodotti: Il gestore dei prodotti può modificare Nome, prezzo ed altre informazioni relative ai prodotti.

3.2.4RF3 - Gestione Carrello

Questa funzionalità permette di effettuare varie operazioni ai clienti che intendono acquistare dei prodotti.

Attore: Cliente

RF 3.0 - Visualizzazione Carrello: Il cliente può visualizzare il riepilogo dell'ordine che vuole effettuare con il totale complessivo relativo all'ordine.

RF 3.1 – Modificare la quantità di un prodotto: il cliente può modificare la quantità di un prodotto Che intende acquistare.

RF 3.2 – Rimuovere un prodotto dal Carrello: Il cliente può rimuovere un prodotto dal carrello nel caso in cui questo è stato inserito per errore o non lo vuole più acquistare.

R.F 3.3 Aggiunta prodotto al Carrello: Il cliente che sfoglia il catalogo può aggiungere all'interno di un carrello virtuale i prodotti che intende acquistare.

R.F 3.4 Svuota Carrello: Il cliente può svuotare il Carrello contenente tutti i prodotti immessi

3.2.5RF4 - Gestione Ordine

Questa funzionalità permette ai vari utenti di FullBeer di visualizzare gli ordini che sono stati effettuati in passato.

Attore: Cliente

RF 4.0 – Visualizzazione ordini: L'utente può visualizzare gli ordini che ha effettuato in passato accedendo alla propria area utente;

RF 4.1 Sottomissione ordine: Il cliente dopo aver visualizzato il riepilogo dell'ordine può decidere di procedere all'acquisto e completare l'ordine.

Attore: Gestore degli Ordini

RF 4.2 – Visualizzazione ordini complessivi: Il gestore degli ordini può visualizzare gli ordini che sono stati effettuati in passato da tutti gli utenti di FullBeer.

RF 4.3 – Modifica stato: Il gestore degli ordini può cambiare lo stato di ogni ordine effettuato dal cliente.

3.2.6 RF5 - Gestione Account

Questa funzionalità permette la gestione dell'autenticazione e di tenere traccia dei propri dati

Attore: Cliente

RF 5.1 – Visualizzazione Account: L'utente può visualizzare il proprio account contenente i dati personali

RF 5.2 – Modifica Account: L'utente può modificare i propri dati.

RF 5.3 – Inserimento Indirizzo: L'utente può inserire un ulteriore indirizzo.

RF 5.4 – Rimozione Indirizzo: L'utente può eliminare e così rimuovere il proprio indirizzo.

RF 5.5 – Eliminazione Account: L'utente può eliminare il suo Account Registrato sul sito FullBeer

3.3 Requisiti non funzionali

Codice	Nome
RNF1	Usabilità
RNF2	Affidabilità
RNF3	Efficienza

3.3.1 RNF1 – Usabilità

Il sistema deve essere consultabile dai cittadini/imprese senza nessuna particolare conoscenza tecnica

dell'intervistato, al fine di non scoraggiare i meno abili nelle apparecchiature tecnologiche. - Gli amministratori e i funzionari dovranno invece sostenere un periodo di formazione al fine di comprendere perfettamente l'uso della piattaforma, dei database e di tutto ciò che concerne la buona riuscita del sistema.

3.3.2 RNF2 – Affidabilità

Il sistema non deve consentire il verificarsi di errori critici, cioè di quelle tipologie di errori che comportano la perdita di dati, o perlomeno limitarne considerevolmente la probabilità.

Il sistema per tanto dovrà prevedere un tot. di ore al mese per la manutenzione e gli aggiornamenti per garantire un servizio ottimale.

3.3.3 RNF3 – Efficienza

- Il sistema deve poter fornire un'ottima efficienza determinata dalla velocità di banda e dell'apparecchiatura hardware a disposizione. - Il sistema deve rispondere ad ogni comando dell'utilizzatore entro pochi secondi.

3.4 Modelli di sistema

3.4.1 Scenari

Nome Scenario	S.C.1 – Acquisto di un prodotto
Istanze di Attori Partecipanti	Antonio: Cliente

<p>Flusso di Eventi</p>	<p>Antonio, un utente non autenticato decide di acquistare un set di birre, accede alla HomePage di FullBeer direttamente dal suo PC , sfoglia un vasto catalogo contenente varie tipologie di birre e inserisce a seconda dei propri gusti dei prodotti nel carrello. Dopo aver scelto i prodotti da acquistare Antonio visualizza il riepilogo dell'ordine e ne modifica la quantità. Nel momento in cui esegue l'acquisto, non essendosi ancora registrato si registra immettendo i proprio dati nei rispettivi campi e una volta registrato conferma il suo ordine e visualizza la fattura rispettiva all'ordine effettuato. Antonio dopo aver eseguito tutte le procedure decide di accedere alla propria area utente e visualizzare un riepilogo degli ordini effettuati.</p>
--------------------------------	---

Nome Scenario	S.C.2– Gestione ordine
Istanze di Attori Partecipanti	Lucia: Gestore degli ordini
Flusso di Eventi	<p>Lucia, il gestore degli ordini si connette a Full_Beer dal suo PC e inserendo le proprie credenziali (riservate al gestore degli ordini) può visualizzare l'insieme degli ordini effettuati dai vari clienti di Full_Beer. E per ogni cliente modifica lo stato degli ordini che inizialmente sono in "Elaborazione".</p>

Nome Scenario	S.C.3 – Gestione del catalogo
Istanze di Attori Partecipanti	Francesco: Gestore del Catalogo

<p>Flusso di Eventi</p>	<p>Francesco, il gestore del catalogo si connette a Full_Beer dal suo PC e inserendo le proprie credenziali (riservate al gestore del catalogo) accede e gli appare una schermata relativa al suo ruolo dove, tenendo conto delle birre più vendute o meno modifica la disponibilità dei prodotti sul sito:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Quando le birre sono più vendute aumenta la quantità delle birre a disposizione -Quando le birre non sono vendute le elimina dal catalogo. <p>Francesco inoltre prima di effettuare Logout e disconnettersi dal sito modifica le informazioni di alcuni prodotti presenti nel catalogo.</p>
--------------------------------	---

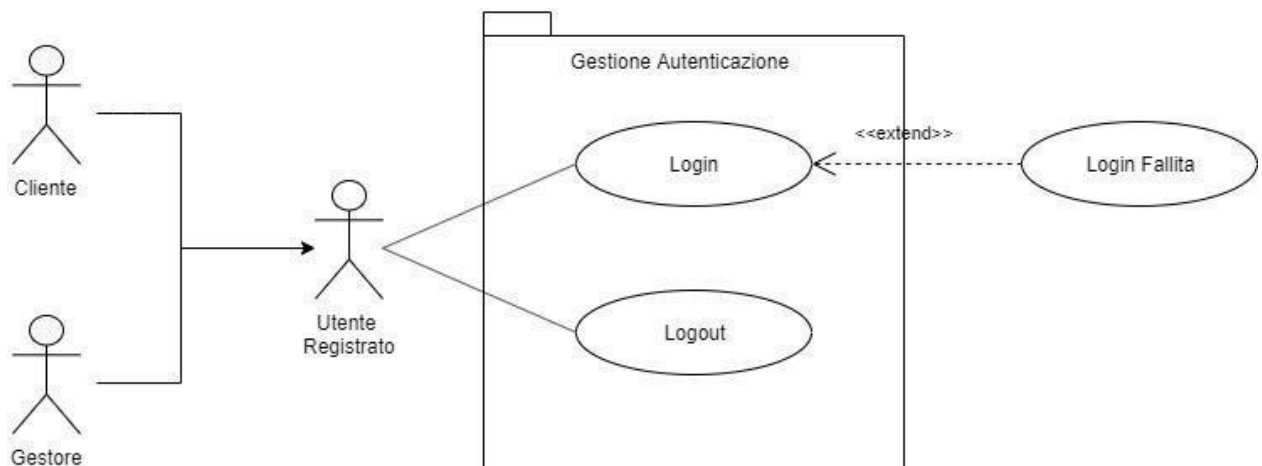
3.4.2 Casi d'uso

UC_1- Gestione Registrazione



ID	UC_1.1	
Nome use case	Registrazione	
Partecipanti	Utente non Registrato	
Condizione di ingresso	Accede alle funzionalità per registrare il proprio profilo su Full-Beer	
Flusso di eventi	Utente 1. Il cliente preme sul tasto "Registrati". 3. Il cliente visualizza la schermata di registrazione ed inserisce nome, cognome, mail, indirizzo, data di nascita e password e clicca sul pulsante registrati.	Sistema 2. Il sistema visualizza la schermata di registrazione che contiene i campi "Nome", "Cognome", "Indirizzo", "Mail", "Data di Nascita" e "Password". 4. Il sistema mostra un messaggio di conferma di avvenuta registrazione.
Condizione d'uscita	- Il profilo del cliente è stato registrato.	
Eccezioni	- Al punto 3 si può verificare l'eccezione "Errore sui dati".	
Requisiti di qualità	Sicurezza: capacità di proteggere i dati da accessi non autorizzati.	

ID	UC_1.2	
Nome use case	Errore sui dati	
Partecipanti	Utente non registrato	



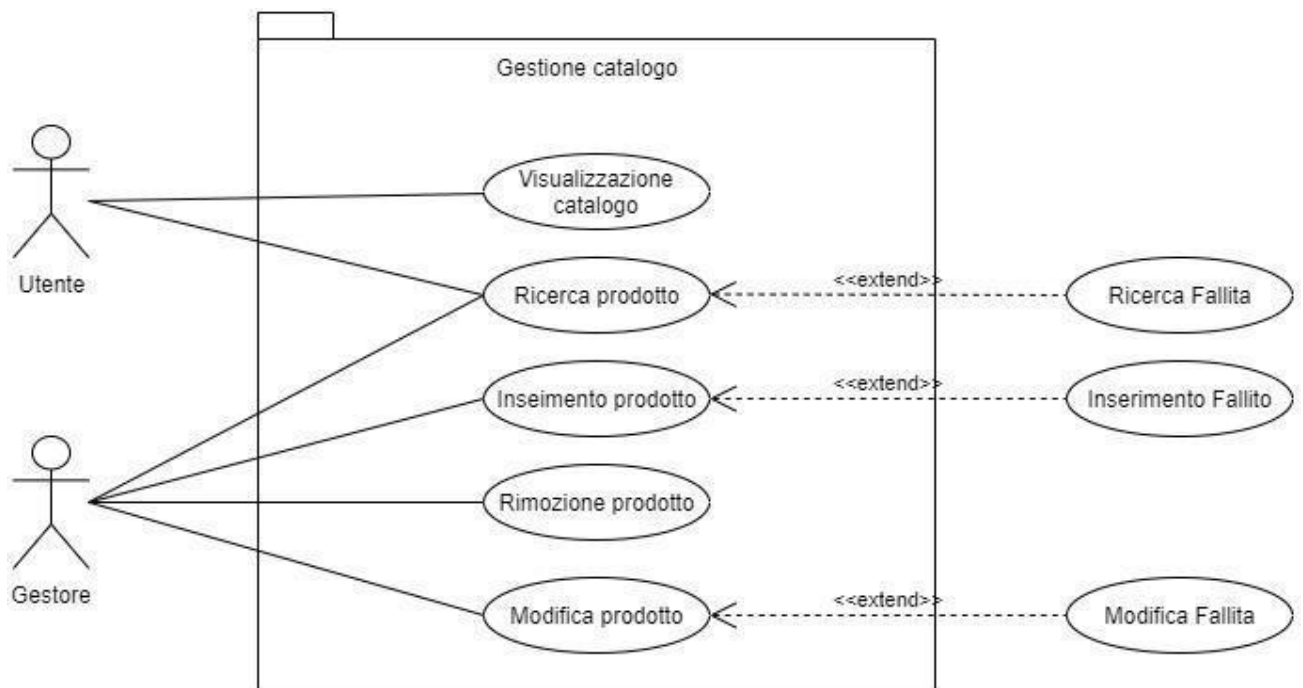
ID	UC_2.1	
Nome use case	Login	
Partecipanti	Utente Registrato	
Condizione di ingresso	L’utente si collega al sistema e accede alle sue funzionalità che consentono di effettuare l’autenticazione.	
Flusso di eventi	Utente	Sistema
		1. Il sistema mostra una schermata che contiene i campi di inserimento di “Mail” e “Password”, inoltre mostra due pulsanti “Login” “Registrati”.
	2. L’utente inserisce i dati “Mail” e “Password” e poi preme il pulsante di Login	
		3. Una volta eseguito ciò il sistema autentica l’utente dopo aver elaborato i dati.
Condizione d’uscita	- L’utente ha eseguito pieno accesso del sistema con il proprio profilo	
Eccezioni	- Al punto 3 può verificarsi l’eccezione “Login Fallita”	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_2.2									
Nome use case	Logout									
Partecipanti	Utente Registrato									
Condizione di ingresso	L'utente ha già avuto accesso alle funzionalità del sistema.									
Flusso di eventi	<table><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr><tr><td colspan="2">1. L'utente clicca sulla sua Area Utente,</td></tr><tr><td></td><td>2. Il sistema mostra una schermata della propria Area Utente e un pulsante dedicato al "Logout".</td></tr><tr><td colspan="2">3. L'utente seleziona il pulsante "Logout" e conferma l'uscita dal suo profilo visualizzando la HomePage di FullBeer</td></tr></table>		Utente	Sistema	1. L'utente clicca sulla sua Area Utente,			2. Il sistema mostra una schermata della propria Area Utente e un pulsante dedicato al "Logout".	3. L'utente seleziona il pulsante "Logout" e conferma l'uscita dal suo profilo visualizzando la HomePage di FullBeer	
Utente	Sistema									
1. L'utente clicca sulla sua Area Utente,										
	2. Il sistema mostra una schermata della propria Area Utente e un pulsante dedicato al "Logout".									
3. L'utente seleziona il pulsante "Logout" e conferma l'uscita dal suo profilo visualizzando la HomePage di FullBeer										
Condizione d'uscita	- L'utente ha eseguito l'uscita dal proprio profilo									
Eccezioni	-n.d									
Requisiti di qualità	-n.d									

ID	UC_2.3
Nome use case	Login Fallita
Partecipanti	Utente Registrato
Condizione di ingresso	L'utente ha eseguito UC_2.1 e non è stato autenticato

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		<p>1. Il sistema mostra una schermata che permette l'accesso al sito con due campi "Mail" , "Password" e due pulsanti "Login" e "Registrazione".</p> <p>2. L' utente inserisce nei campi "Mail" , "Password" i propri dati e preme il pulsante "Login"</p> <p>3. Il sistema elabora i dati inseriti effettuando un controllo all'interno del database riscontra un errore, e mette in condizione il cliente di riinserire i campi errati</p> <p>4. L'utente immette di nuovo i dati</p>
Condizione d'uscita	-	Il sistema ripropone la form da compilare per effettuare l'accesso
Eccezioni	-n.d	
Requisiti di qualità	-n.d	

UC_3 GESTIONE CATALOGO



ID	UC_3.1	
Nome use case	Visualizzazione Catalogo	
Partecipanti	Utente	
Condizione di ingresso	Il cliente si collega a Fullbeer	
Flusso di eventi	Utente 2. L'utente può cliccare sul pulsante "Catalogo"	Sistema 1. Il sistema offre una schermata contenente una barra navigazionale che propone un pulsante "Catalogo" 3. Il sistema mostra la lista di tutti i prodotti presenti nel Catalogo, e sotto ad ogni prodotto mostra 2 pulsanti "Dettagli" e "Aggiungi al carrello"

Condizione d'uscita	- Il cliente ha visualizzato il catalogo
Eccezioni	-n.d.
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_3.2	
Nome use case	Ricerca prodotto	
Partecipanti	Cliente e Gestore del Catalogo	
Condizione di ingresso	Il cliente si collega a Fullbeer	
Flusso di eventi	<p>Utente</p> <p>2. L'utente può effettuare una ricerca testuale del prodotto tramite la casella apposita</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema offre una schermata contenente la lista dei prodotti e offre una barra di ricerca per ricercare i prodotti desiderati</p> <p>3. Il sistema mostra una schermata relativa al prodotto ricercato o una lista di prodotti.</p>

Condizione d'uscita	<ul style="list-style-type: none"> La ricerca è avvenuta con successo, Non è stato trovato nessuno prodotto per i criteri di ricerca inseriti
Eccezioni	Al punto 2 può verificarsi l'eccezione "Ricerca fallita"
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_3.3							
Nome use case	Ricerca Fallita							
Partecipanti	Cliente e Gestore del Catalogo							
Condizione di ingresso	Viene eseguito UC_3.2							
Flusso di eventi	<table><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr><tr><td></td><td>1. Il sistema avvisa l'utente di non aver riscontrato alcun risultato all'interno del catalogo e invita l'utente ad effettuare una nuova ricerca</td></tr><tr><td>2. L'utente può effettuare una nuova ricerca</td><td></td></tr></table>		Utente	Sistema		1. Il sistema avvisa l'utente di non aver riscontrato alcun risultato all'interno del catalogo e invita l'utente ad effettuare una nuova ricerca	2. L'utente può effettuare una nuova ricerca	
Utente	Sistema							
	1. Il sistema avvisa l'utente di non aver riscontrato alcun risultato all'interno del catalogo e invita l'utente ad effettuare una nuova ricerca							
2. L'utente può effettuare una nuova ricerca								
Condizione d'uscita	- Il sistema ripropone la banda di ricerca							
Eccezioni	-n.d.							

Requisiti di qualità	-n.d
----------------------	------

ID	UC_3.4	
Nome use case	Inserimento prodotto	
Partecipanti	Gestore catalogo	
Condizione di ingresso	Il gestore del catalogo accede alla schermata “Catalogo” dopo aver eseguito UC_2.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il gestore del catalogo clicca sul pulsante “inserisci prodotto” 4. Il Gestore clicca sul pulsante “Inserisci”	Sistema 1. Il sistema offre una schermata contenente la lista dei prodotti presenti nel catalogo e il pulsante “Inserisci prodotto” 3. Il sistema mostra una form per l’inserimento dei prodotti con i seguenti campi “Id”, “Nome”, “Prezzo”, “Descrizione”, “Quantità” 5. Il sistema elabora la richiesta e inserisce il nuovo prodotto nel catalogo.
Condizione d’uscita	- Il prodotto è stato inserito con successo all’interno del Catalogo	
Eccezioni	Al punto 4 può verificarsi l’eccezione “Inserimento Fallito”	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_3.5									
Nome use case	Rimozione prodotti dal catalogo									
Partecipanti	Gestore catalogo									
Condizione di ingresso	Il gestore del catalogo accede a Fullbeer effettua il caso UC_2.1									
Flusso di eventi	<table><tr><th>Utente</th><th>Sistema</th></tr><tr><td></td><td>1. Il sistema mostra la lista dei prodotti che offre e sotto ad ogni singolo prodotto fornisce un pulsante “Rimuovi prodotto”</td></tr><tr><td>2. Il gestore del catalogo clicca sul pulsante “Rimuovi prodotto”</td><td></td></tr><tr><td></td><td>3. Il sistema elabora la richiesta e rimuove il prodotto dal catalogo.</td></tr></table>		Utente	Sistema		1. Il sistema mostra la lista dei prodotti che offre e sotto ad ogni singolo prodotto fornisce un pulsante “Rimuovi prodotto”	2. Il gestore del catalogo clicca sul pulsante “Rimuovi prodotto”			3. Il sistema elabora la richiesta e rimuove il prodotto dal catalogo.
Utente	Sistema									
	1. Il sistema mostra la lista dei prodotti che offre e sotto ad ogni singolo prodotto fornisce un pulsante “Rimuovi prodotto”									
2. Il gestore del catalogo clicca sul pulsante “Rimuovi prodotto”										
	3. Il sistema elabora la richiesta e rimuove il prodotto dal catalogo.									
Condizione d’uscita	- Il prodotto è stato rimosso dal Catalogo									
Eccezioni	n.d									
Requisiti di qualità	-n.d									

ID	UC_3.6	
Nome use case	Modifica informazione prodotti	
Partecipanti	Gestore catalogo	
Condizione di ingresso	Il gestore del catalogo accede a Fullbeer effettuando il caso UC_2.1	

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		<p>1. Il sistema mostra la lista dei prodotti e sotto ad ogni singolo prodotto è presente un pulsante “Modifica”</p> <p>2. Il gestore del catalogo clicca sul pulsante “Modifica”</p> <p>3. Il sistema offre una form per modificare “Nome”, “Prezzo”, “Descrizione”, “Quantità”</p> <p>4. Il gestore clicca sul pulsante “Conferma modifica”</p> <p>5. Il sistema elabora la richiesta e modifica le informazioni</p>
Condizione d’uscita	- Il prodotto è stato modificato con successo	
Eccezioni	Al punto 4 può verificarsi l’eccezione “Modifica Fallita”	
Requisiti di qualità	-n.d	

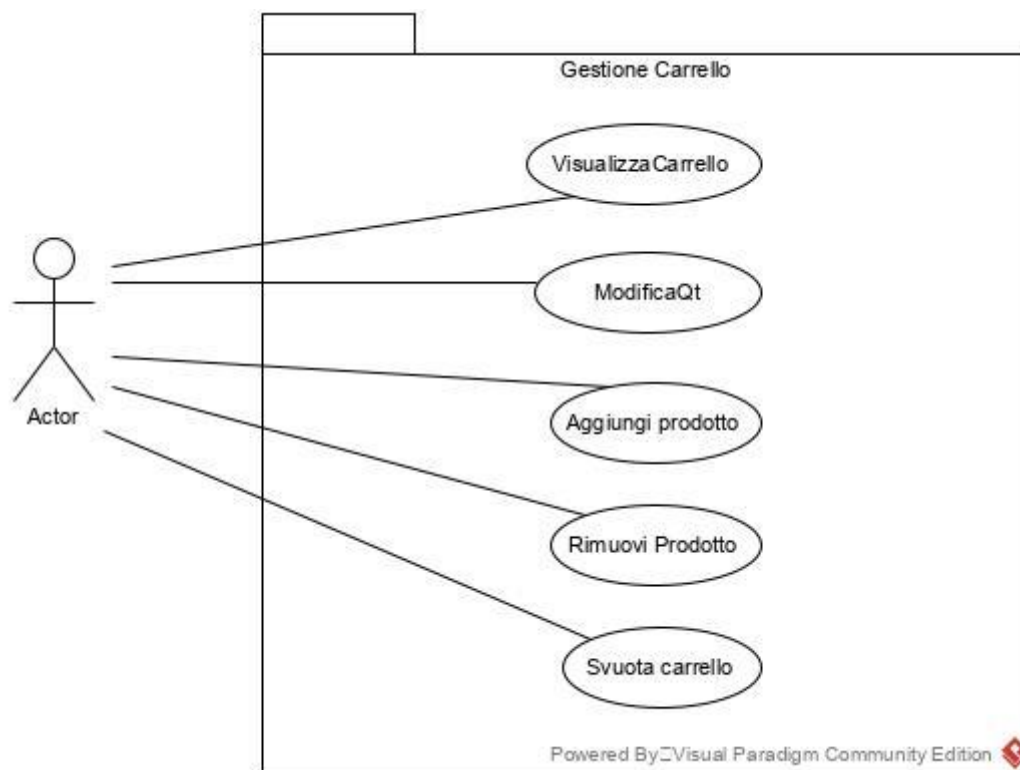
ID	UC_3.7
Nome use case	Inserimento Fallito
Partecipanti	Gestore del Catalogo

Condizione di ingresso	Il gestore del catalogo ha eseguito UC_3.4, ma non è stato inserito alcun elemento nel Database	
Flusso di eventi	Utente 2. L'utente effettua un nuovo inserimento	Sistema 1. Il sistema mostra una schermata che avvisa l'utente dell'errore avvenuto durante inserimento del nuovo prodotto.
Condizione d'uscita	- Il sistema ripropone la form per l'inserimento dei prodotti all'interno del catalogo	
Eccezioni	-n.d.	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_3.8
Nome use case	Modifica Fallita
Partecipanti	Gestore del Catalogo
Condizione di ingresso	Il gestore del catalogo ha eseguito UC_3.5, ma non è stata effettuata alcuna modifica all'interno del database

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		<p>1. Il sistema mostra una schermata che avvisa l'utente dell'errore avvenuto durante la modifica del prodotto.</p> <p>2. L'utente effettua nuovamente la modifica</p>
Condizione d'uscita	-	Il sistema ripropone la form per la modifica dei prodotti all'interno del catalogo
Eccezioni	-n.d.	
Requisiti di qualità	-n.d	

UC_4 Gestione Carrello



ID	UC_4.1	
Nome use case	Aggiunta prodotti al Carrello	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il Cliente si Collega a FullBeer o effettua UC_3.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente preme il pulsante “Aggiungi” per aggiungere il prodotto al Carrello modificando la quantità dei prodotti che intende acquistare	Sistema 1. Il sistema mostra la lista dei prodotti che offre e sotto ad ogni singolo prodotto è presente un pulsante “Aggiungi” 3. Il sistema elabora la richiesta ed inserisce all’interno di un Carrello Virtuale il prodotto desiderato
Condizione d’uscita	- Il prodotto è stato inserito all’interno del Carrello	
Eccezioni	-n.d.	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_4.2	
Nome use case	Visualizzazione Carrello	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente deve aver eseguito UC_4.1	

Flusso di eventi	<p>Utente</p> <p>1. Il cliente clicca sul pulsante “Carrello” per visualizzare la lista dei prodotti inseriti nel carrello</p> <p>Sistema</p> <p>2. Il sistema elabora la Richiesta e offre al cliente la lista dei prodotti.</p>
Condizione d’uscita	- Il Cliente ha visualizzato i prodotti inseriti nel carrello
Eccezioni	-n.d.
Requisiti di qualità	-n.d

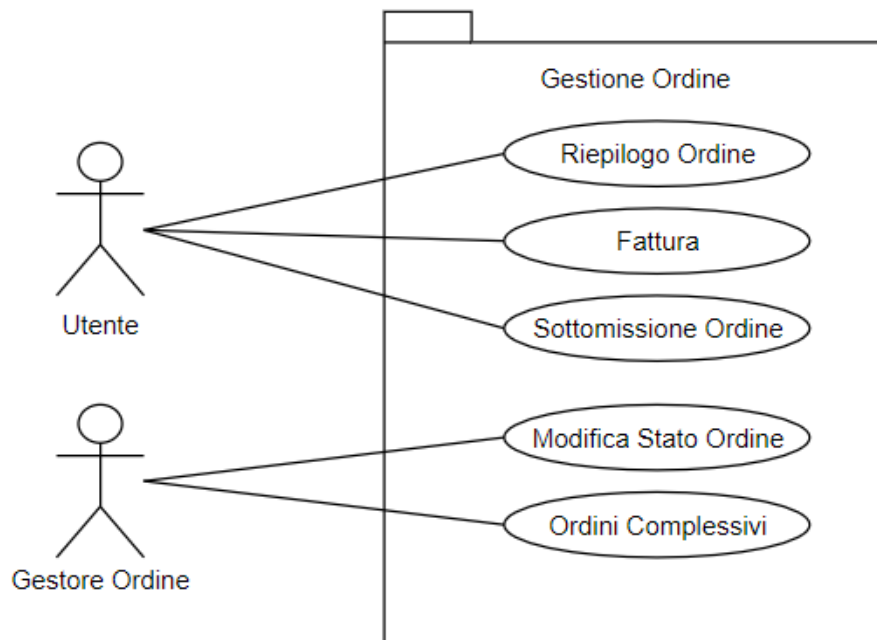
ID	UC_4.3	
Nome use case	Rimozione prodotto dal carrello	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente effettuata UC_4.1 e UC_4.2	
Flusso di eventi	<p>Utente</p> <p>2. Il cliente clicca sul pulsante “Rimuovi da Carrello”</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema offre la schermata del Carrello con i prodotti inseriti e fornisce un pulsante per ogni prodotto “Rimuovi dal Carrello”.</p> <p>3. Il sistema elabora la richiesta e rimuove il prodotto dal Carrello</p>

Condizione d'uscita	- Il prodotto viene eliminato dal carrello
Eccezioni	n.d
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_4.3	
Nome use case	ModificaQt	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente effettuata UC_4.1 e UC_4.2	
Flusso di eventi	<div>Utente</div> <div>2.Il cliente clicca sul pulsante “aggiungi”</div>	<div>Sistema</div> <div>1.Il sistema offre la schermata del Carrello con i prodotti inseriti e fornisce dei pulsanti “Aggiungi” e “elimina” che permettono di aumentare o diminuire la quantità di uno specifico prodotto dal carrello</div> <div>3.Il sistema elabora la richiesta e aumenta la quantità del prodotto nel Carrello</div>
Condizione d’uscita	- La quantità dei prodotti viene modificata	
Eccezioni	n.d	
Requisiti di qualità	-n.d	

Nome use case	Svuota Carrello	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente effettua UC_4.1 e UC_4.2	
Flusso di eventi	<p>Utente</p> <p>2. Il cliente clicca sul pulsante "Svuota Carrello"</p>	<p>Sistema</p> <p>1. Il sistema offre la schermata del Carrello con i prodotti inseriti e fornisce un pulsante posizionato alla fine della pagina "Svuota Carrello".</p> <p>3. Il sistema elabora la richiesta e rimuove tutti i prodotti presenti nel Carrello</p>
Condizione d'uscita	- Il carrello viene interamente svuotato.	
	n.d	
	-n.d	

UC_5 Gestione ordine



ID	UC_5.1
Nome use case	Modifica Stato Ordine
Partecipanti	Gestore Ordine
Condizione di ingresso	Il Gestore degli Ordini accede al sito Fullbeer effettua il caso UC_2 .1 ed effettua UC_5.2.

Flusso di eventi	Utente	Sistema
	2. Il gestore degli Ordini clicca sul pulsante "Completa Ordine"	<p>1. Il sistema nella sezione "Ordini" offre un pulsante per modificare lo stato del prodotto che inizialmente è posto in "elaborazione".</p> <p>3. Il sistema elabora la Richiesta effettuata da parte del Gestore degli Ordini ed aggiorna lo stato dell'Ordine.</p>
Condizione d'uscita	- Lo stato dell'ordine è stato aggiornato con successo	

Eccezioni	n.d
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_5.2	
Nome use case	Visualizzazione Ordini Complessivi	
Partecipanti	Gestore degli Ordini	
Condizione di ingresso	Il gestore degli Ordini accede tramite UC_2.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il Gestore degli Ordini clicca sul pulsante Ordini	Sistema 1. Il sistema mostra il pulsante Ordini nella barra navigazionale. 3. Il sistema fornisce una schermata con tutti gli ordini effettuati precedentemente a alla relativa data.
Condizione d'uscita	- Il Gestore degli Ordini ha preso Visione degli Ordini effettuati.	
Eccezioni	n.d	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_5.3
Nome use case	Riepilogo ordine

Partecipanti	Cliente								
Condizione di ingresso	Il cliente accede tramite UC_2.1								
Flusso di eventi	<table> <tr> <th>Utente</th><th>Sistema</th></tr> <tr> <td></td><td>1. Il sistema mostra il pulsante Area Utente nella barra navigazionale.</td></tr> <tr> <td>2. L'utente clicca sul pulsante "Area Utente"</td><td></td></tr> <tr> <td></td><td>3. Il sistema fornisce una schermata con tutti gli ordini effettuati precedentemente alla relativa data.</td></tr> </table>	Utente	Sistema		1. Il sistema mostra il pulsante Area Utente nella barra navigazionale.	2. L'utente clicca sul pulsante "Area Utente"			3. Il sistema fornisce una schermata con tutti gli ordini effettuati precedentemente alla relativa data.
Utente	Sistema								
	1. Il sistema mostra il pulsante Area Utente nella barra navigazionale.								
2. L'utente clicca sul pulsante "Area Utente"									
	3. Il sistema fornisce una schermata con tutti gli ordini effettuati precedentemente alla relativa data.								
Condizione d'uscita	- Il cliente prende visione di tutti gli ordini da lui effettuati.								
Eccezioni	n.d								
Requisiti di qualità	-n.d								

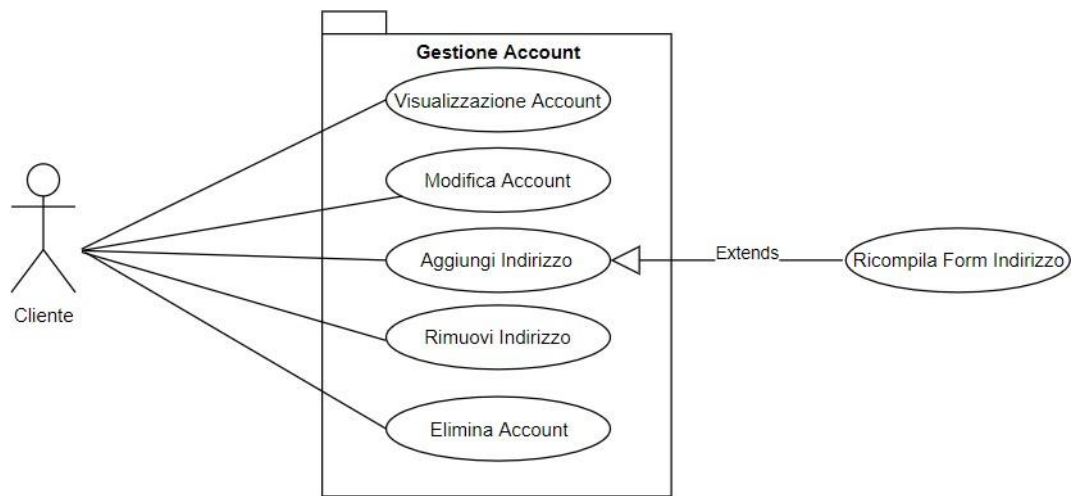
ID	UC_5.4
Nome use case	Sottomissione ordine
Partecipanti	Cliente
Condizione di ingresso	Il cliente accede tramite UC_2.1 ed effettua UC_4.1

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		<p>1. Il sistema mostra la schermata relativa all'Ordine da effettuare e fornisce un pulsante "Procedi all'acquisto".</p> <p>2. Il cliente visualizza il Riepilogo dell'ordine e prima di procedere all'acquisto può variarne la quantità poi preme il pulsante "Procedi all'acquisto"</p> <p>3. Il sistema elabora la richiesta e fornisce il messaggio "Il tuo ordine è stato completato con successo".</p>
Condizione d'uscita	- Il Cliente ha effettuato il proprio ordine e l'ordine è stato inserito all'interno del DBMS.	
Eccezioni	- Al punto 2 Se il Cliente non è autenticato Si effettua UC_2.1; successivamente all'autenticazione il sistema procede con l'acquisto.	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_5.5
Nome use case	Fattura
Partecipanti	Utente
Condizione di ingresso	Il Gestore degli Ordini accede al sito Fullbeer effettua il caso UC_2 .1 ed effettua UC_5.4

Flusso di eventi	Utente	Sistema
		<p>1. Il sistema nella sezione "Area Utente" offre un pulsante "I miei ordini" per visualizzare i propri ordini</p> <p>2. L'utente clicca sul pulsante "I miei ordini"</p> <p>3. Il sistema elabora la Richiesta effettuata da parte del cliente e offre una schermata con il pulsante "dettagli" per visualizzare la fattura.</p> <p>4. L'utente clicca sul pulsante "dettagli"</p> <p>5. Il sistema elabora la Richiesta effettuata da parte del cliente e offre una schermata con la fattura.</p>
Condizione d'uscita	- Lo stato dell'ordine è stato aggiornato con successo	
Eccezioni	n.d	
Requisiti di qualità	-n.d	

UC_6 Gestione Account



ID	UC_6.1	
Nome use case	Visualizzazione Account	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente ha effettuato UC_2.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente clicca sul pulsante "Area Utente"	Sistema 1. Il sistema mostra sulla Barra Navigazionale il pulsante "Area Utente" 3. Il sistema elabora la richiesta e fornisce una schermata con i dati dell'utente loggato
Condizione d'uscita	- Il cliente ha effettuato l'accesso al proprio profilo ed ha visualizzato i propri dati.	

Eccezioni	n.d
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_6.2	
Nome use case	Modifica Account	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente ha effettuato UC_2.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente clicca sul pulsante “Area Utente” ed ha la possibilità di modificare i proprio dati sottostante “Mail”, “Password”, “Indirizzo”	Sistema 1. Il sistema mostra sulla Barra Navigazionale il pulsante “Area Utente” 3. Il sistema elabora la richiesta ed aggiorna i dati all’interno del DBMS, in più fornisce un messaggio all’utente per la modifica apportata con successo.
Condizione d’uscita	- Il cliente ha effettuato l’accesso al proprio profilo ed ha visualizzato i propri dati.	
Eccezioni	n.d	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_6.3
----	--------

Nome use case	Aggiungi Indirizzo	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente ha effettuato UC_2.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente clicca sul pulsante “Area Utente” ed immette l’indirizzo nella sezione dedicata.	Sistema 1. Il sistema mostra sulla Barra Navigazionale il pulsante “Area Utente” che a sua volta presenterà una form per l’aggiunta dell’indirizzo. 3. Il sistema elabora la richiesta ed inserisce l’indirizzo all’interno del DBMS, in più fornisce un messaggio all’utente per la modifica apportata con successo.
Condizione d’uscita	- Il cliente ha effettuato l’inserimento dell’indirizzo.	
Eccezioni	- Al punto 2 si può verificare la seguente eccezione Ricompila Form	
Requisiti di qualità	-n.d	

ID	UC_6.4
Nome use case	Ricompila Form Indirizzo
Partecipanti	Cliente
Condizione di ingresso	Il cliente ha effettuato UC_2.1 e UC_6.3

Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente reinserisce i dati Sistema 1. Il sistema avvisa il cliente che non ha immesso i dati correttamente 3. Il sistema elabora la richiesta ed aggiorna.
Condizione d'uscita	- Il cliente ha effettuato l'aggiunta dell'indirizzo con successo
Eccezioni	n.d
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_6.5	
Nome use case	Rimuovi indirizzo	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente ha effettuato UC_2.1 e UC_6.3	
Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente preme sul pulsante "Rimuovi Indirizzo" Sistema 1. Il sistema nella sezione Area Utente offre un pulsante per rimuovere l'indirizzo 3. Il sistema elabora la richiesta ed aggiorna.	

Condizione d'uscita	- Il cliente ha effettuato la rimozione dell'indirizzo con successo
Eccezioni	n.d
Requisiti di qualità	-n.d

ID	UC_6.6	
Nome use case	Elimina Account	
Partecipanti	Cliente	
Condizione di ingresso	Il cliente ha effettuato UC_2.1	
Flusso di eventi	Utente 2. Il cliente preme sul pulsante "Elimina Account"	Sistema 1. Il sistema offre nella sezione Area Utente un pulsante per eliminare l'Account 3. Il sistema elabora la richiesta ed aggiorna.
Condizione d'uscita	- Il cliente ha effettuato la rimozione dell'Account precedentemente registrato sul sito FullBeer	
Eccezioni	n.d	
Requisiti di qualità	-n.d	

3.4.3 Object Model

3.4.3.1 Gestione Registrazione

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	- Utente	Entità che contiene i dati relativi agli utenti
	- Ruolo	Entità che contiene i dati relativi ai Ruoli degli utenti
Boundary Object	- Registrazione_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la registrazione
	- Login_Boundary	Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per il login
Control Object	- Registrazione_Control	Permette di gestire l'operazione di registrazione
	- Format_Validator	Permette di gestire l'operazione di verifica della correttezza del formato
DAO(Model) Object	- Utente_DAO	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli utenti
	- Ruolo DAO	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai ruoli degli utenti

3.4.3.2 Gestione Autenticazione

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	- Utente	Entità che contiene i dati relativi agli utenti
	- Ruolo	Entità che contiene i dati relativi ai Ruoli degli utenti
	- Indirizzo	Entità che contiene i dati

		relativi agli indirizzi degli utenti
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> - AreaUtente_Boundary - Login_Boundary - Nav_Bar_Boundary - Homepage_Boundary 	<p>Il boundary object che mostra relative all'utente che ha eseguito la Login</p> <p>Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per il login</p> <p>Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente la homepage</p>
Control Object	<ul style="list-style-type: none"> - Login_Control - Logout_Control 	<p>Permette di gestire l'operazione della login registrazione</p> <p>Permette di gestire l'operazione del Logout</p>
DAO(Model) Object	<ul style="list-style-type: none"> - Utente_DAO - Ruolo DAO - Indirizzo DAO 	<p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli utenti</p> <p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai ruoli degli utenti</p> <p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli indirizzi degli utenti</p>

3.4.3.3 Gestione Catalogo

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	<ul style="list-style-type: none"> - Prodotto 	Entità che contiene i dati relativi al Prodotto
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> - DettagliProdotto_Boundary - Catalogo_Boundary - Nav_Bar_Boundary - ConfermaRimozione_Boundary - ModificaProdotto_Boundary 	<p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi ad un prodotto</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al catalogo</p> <p>Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito</p> <p>Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la conferma della rimozione di un prodotto nel catalogo</p> <p>Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la modifica di un prodotto nel catalogo</p>
Control Object	<ul style="list-style-type: none"> - Catalogo_Control - Inserimento(Add)_Control - Ricerca_Control - Format_Validator_Control 	<p>Permette di gestire l'operazione della visualizzazione del Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di inserimento di un prodotto nel Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di ricerca di un prodotto nel Catalogo</p> <p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - RimuoviProdotto_Control - ConfermaRimozione_Control - ModificaProdotto_Control - Gestione Catalogo 	<p>relativa ai prodotti</p> <p>Permette di gestire l'operazione di rimozione di un prodotto dal Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di conferma della rimozione di un prodotto dal Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di modifica di un prodotto all'interno del Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di gestione del Catalogo</p>
DAO(Model) Object	<ul style="list-style-type: none"> - Prodotto_DAO 	<p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai prodotti.</p>

3.4.3.4 Gestione Carrello

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	<ul style="list-style-type: none"> - Prodotto - Carrello 	<p>Entità che contiene i dati relativi al Prodotto</p> <p>Entità che contiene i dati relativi al Carrello</p>
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> - Carrello_Boundary - Catalogo_Boundary 	<p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al carrello</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al catalogo</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Nav_Bar_Boundary 	Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.
	-	
Control Object	<ul style="list-style-type: none"> - Carrello_Control - AddProdottoCarrello_Control - RimuoviProdottoCarrell_Control - SvuotaCarrello_Control - ModificaQt_Control 	<p>Permette di gestire l'operazione della visualizzazione del Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di inserimento di un prodotto nel Catalogo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di ricerca di un prodotto nel Catalogo</p> <p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai prodotti</p> <p>Permette di gestire l'operazione di modifica della quantità di un prodotto dal carrello</p>
DAO(Model) Object	<ul style="list-style-type: none"> - Carrello_DAO - Prodotto_DAO 	<p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa ai prodotti.</p> <p>Permette di gestire le operazione e la conoscenza relativa ai prodotti</p>

3.4.3.5 Gestione Ordine

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	<ul style="list-style-type: none"> - Ordine 	Entità che contiene i dati relativi agli Ordini
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> - Ordine_Boundary - Acquisto_Boundary - Nav_Bar_Boundary - Riepilogo_Boundary - Fattura_Boundary - OrdiniAttivi_Boundary - AggiornaStato_Boundary 	<p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi agli Ordini</p> <p>Il boundary object responsabile della gestione dell'interazione con l'utente per la sottomissione di un ordine</p> <p>Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al riepilogo</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi alla fattura</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi agli ordini attivi</p> <p>Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per l'aggiornamento dello stato di un ordine</p>
Control Object	<ul style="list-style-type: none"> - Ordine_Control - Fattura_Control - SottomissioneOrdine_ 	<p>Permette di gestire le operazioni di visualizzazione degli ordini</p> <p>Permette di gestire l'operazione di visualizzazione della fattura</p> <p>Permette di gestire l'operazione</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - OrdiniAttivi_Control - AggiornaStato_Control 	<p>di sottomissione di un ordine</p> <p>Permette di gestire l'operazione di visualizzazione degli ordini attivi</p> <p>Permette di gestire l'operazione di aggiornamento dello stato di un ordine</p>
DAO(Model) Object	<ul style="list-style-type: none"> - Ordine_DAO 	Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa al carrello

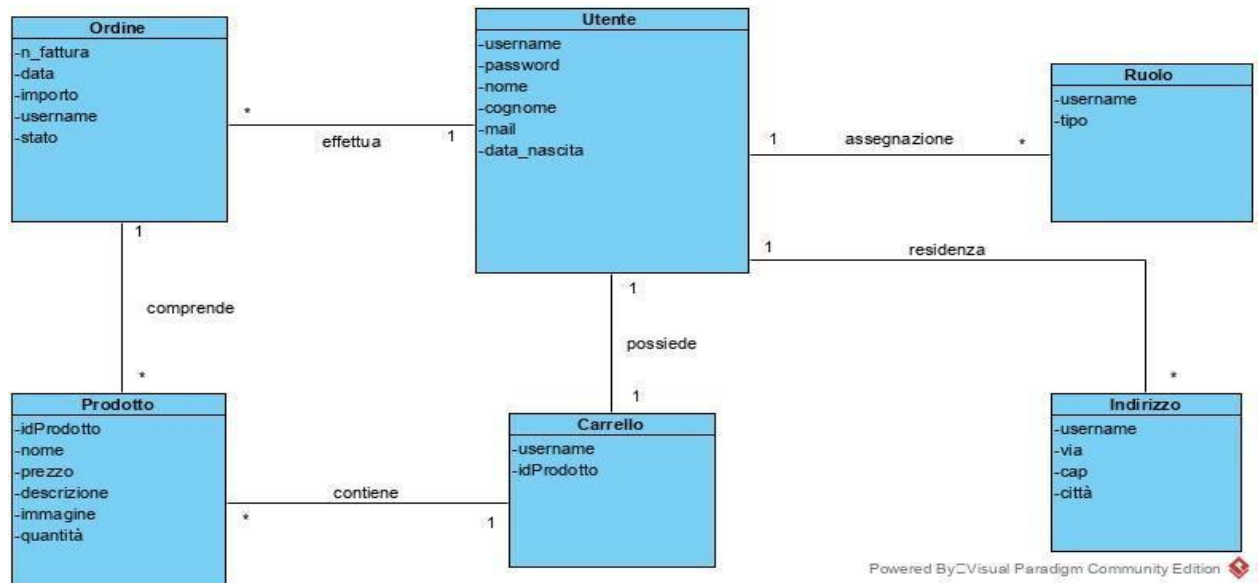
3.4.3.6 Gestione Account

Tipo	Nome	Descrizione
Entity Object	<ul style="list-style-type: none"> - Utente - Indirizzo 	<p>Entità che contiene i dati relativi agli utenti.</p> <p>Entità per il mantenimento dei dati relativi agli indirizzi degli utenti</p>
Boundary Object	<ul style="list-style-type: none"> - AreaUtente_Boundary - ModificaProfilo_Boundary - Nav_Bar_Boundary 	<p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al suo profilo</p> <p>Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per la modifica del profilo</p> <p>Il boundary object responsabile della gestione della barra di navigazione del sito.</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - AddIndirizzi_Boundary - Fattura_Boundary - OrdiniAttivi_Boundary - AggiornaStato_Boundary 	<p>Il boundary object che gestisce responsabile di mostrare all'utente i dati relativi al riepilogo</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi alla fattura</p> <p>Il boundary object responsabile di mostrare all'utente i dati relativi agli ordini attivi</p> <p>Il boundary object che gestisce l'interazione con l'utente per l'aggiornamento dello stato di un ordine</p>
Control Object	<ul style="list-style-type: none"> - Utente_Control - ModificaProfilo_Control - AddIndirizzi_Control - EliminaAccount_Control 	<p>Permette di gestire le operazioni di visualizzazione degli ordini</p> <p>Permette di gestire l'operazione di modifica del profilo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di aggiunta di un indirizzo</p> <p>Permette di gestire l'operazione di cancellazione dell'account</p>
DAO(Model) Object	<ul style="list-style-type: none"> - Utente_DAO - IndirizzoDAO 	<p>Permette di gestire le operazioni e la conoscenza relativa agli utenti</p> <p>Permette di gestire le operazione e la conoscenza relativi agli indirizzi</p>

3.4.4 Dynamic Model

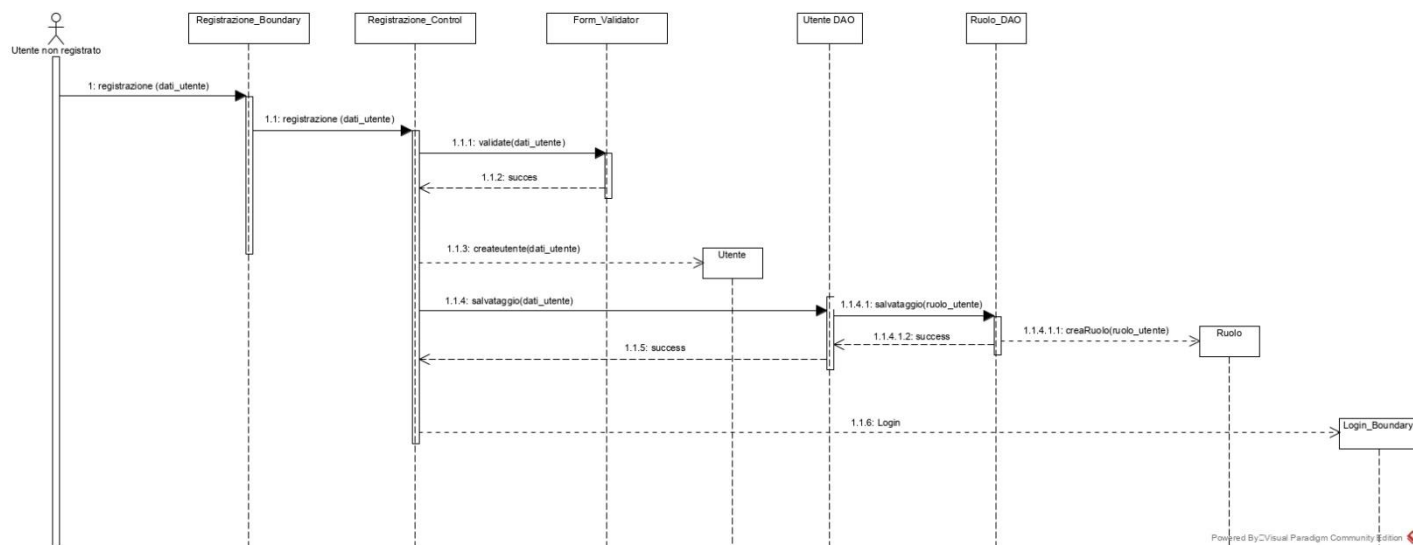
3.4.4.1 Diagramma delle classi



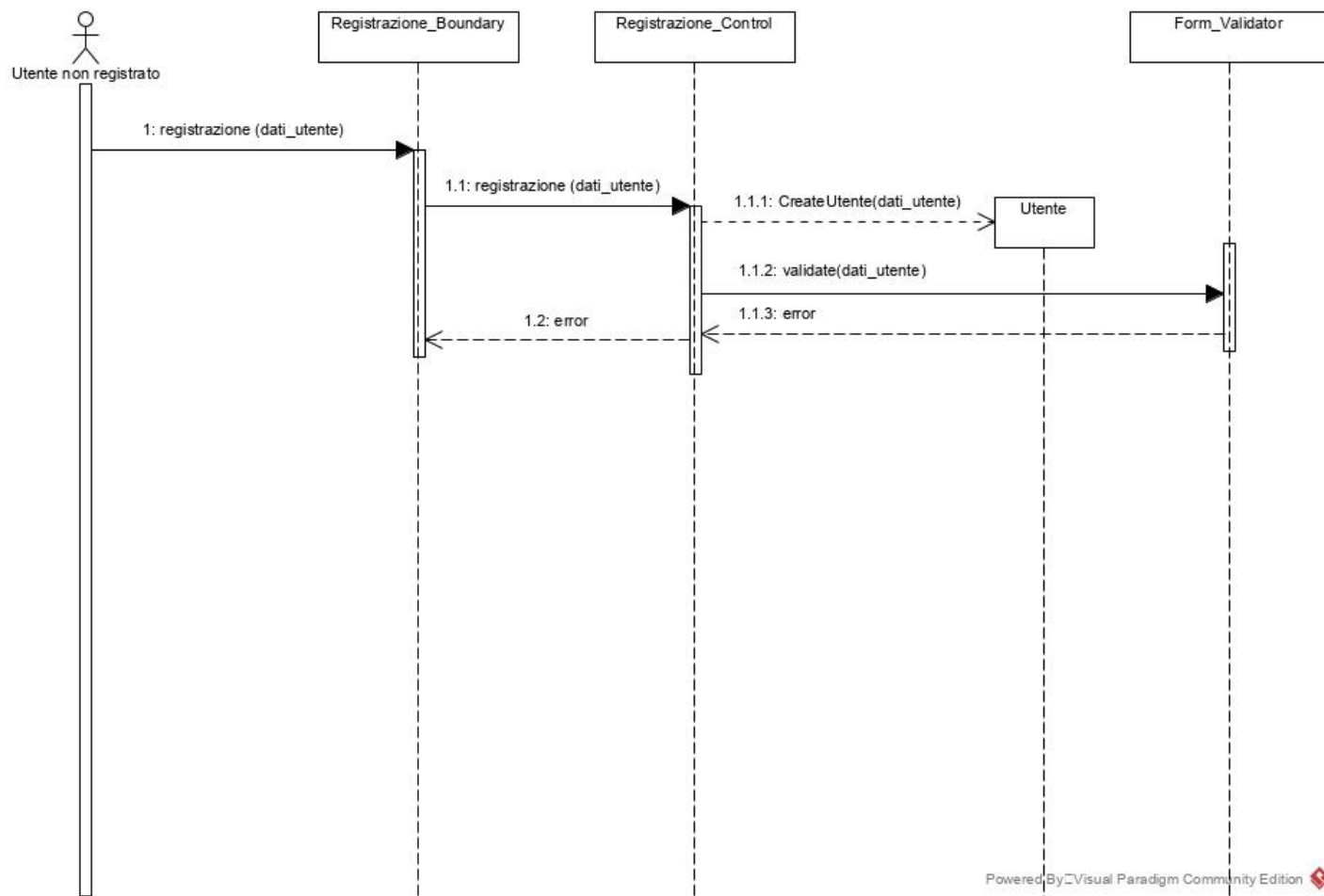
3.4.4.2 Sequence diagram

SD_1 – Gestione Registrazione

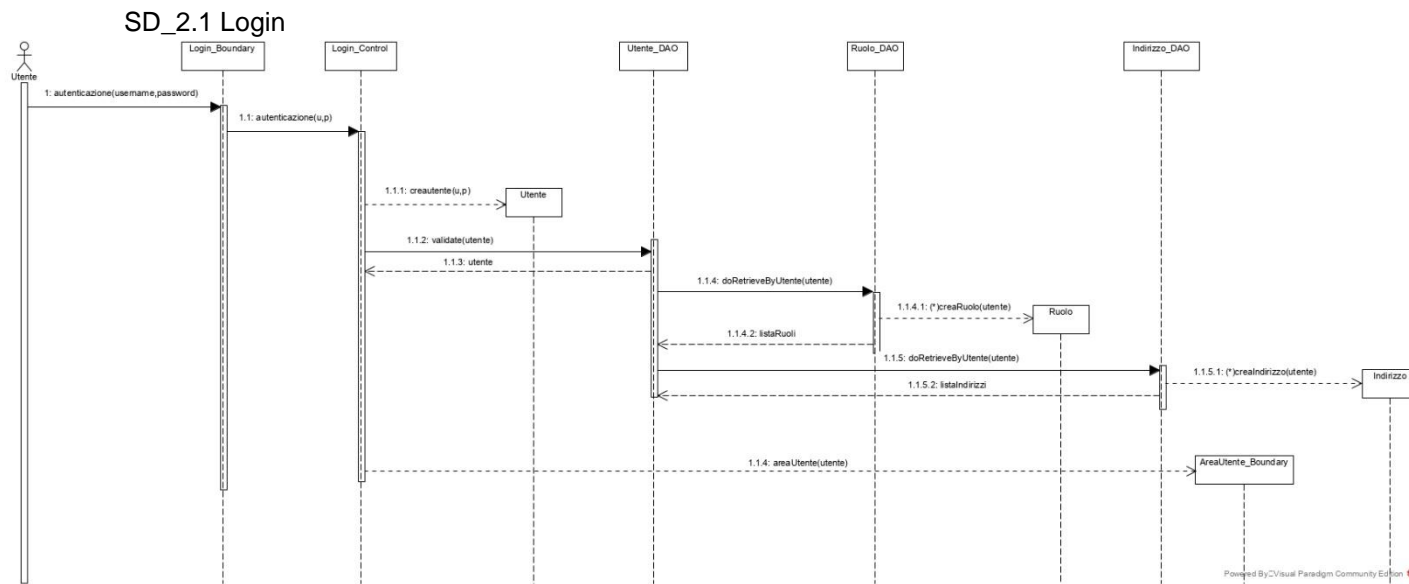
SD_1.1 – Registrazione



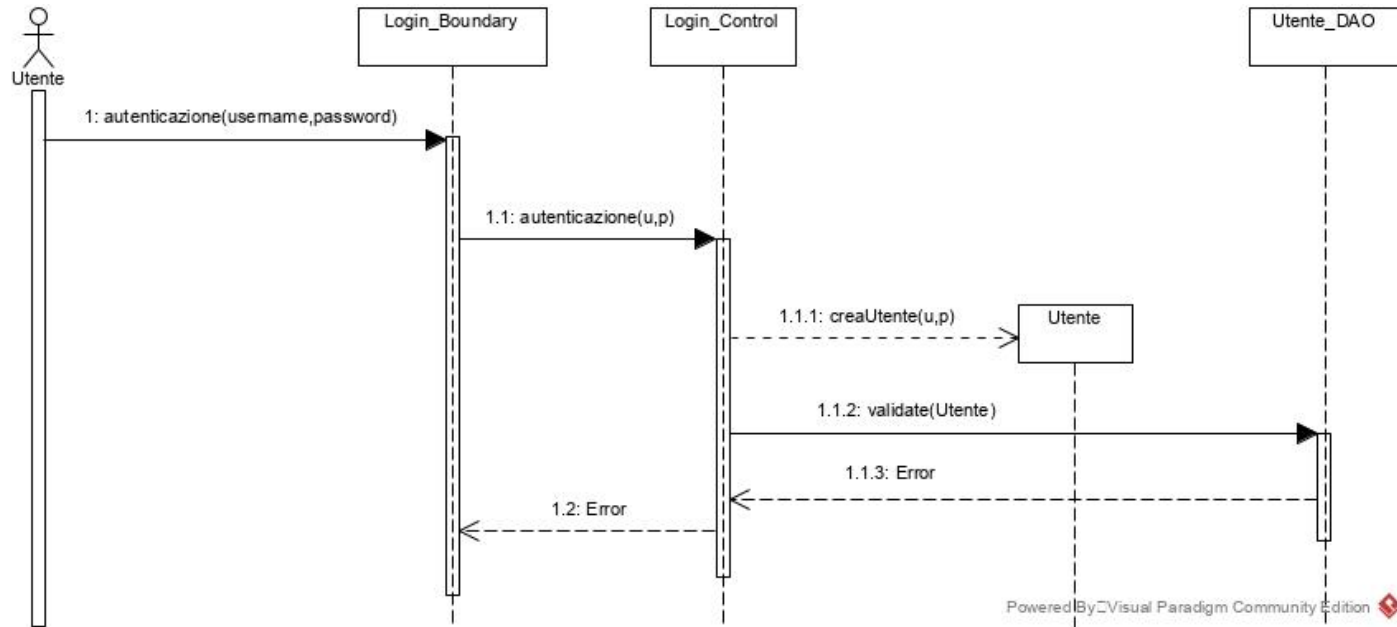
SD_1.2 – Errore sui dati di Registrazione



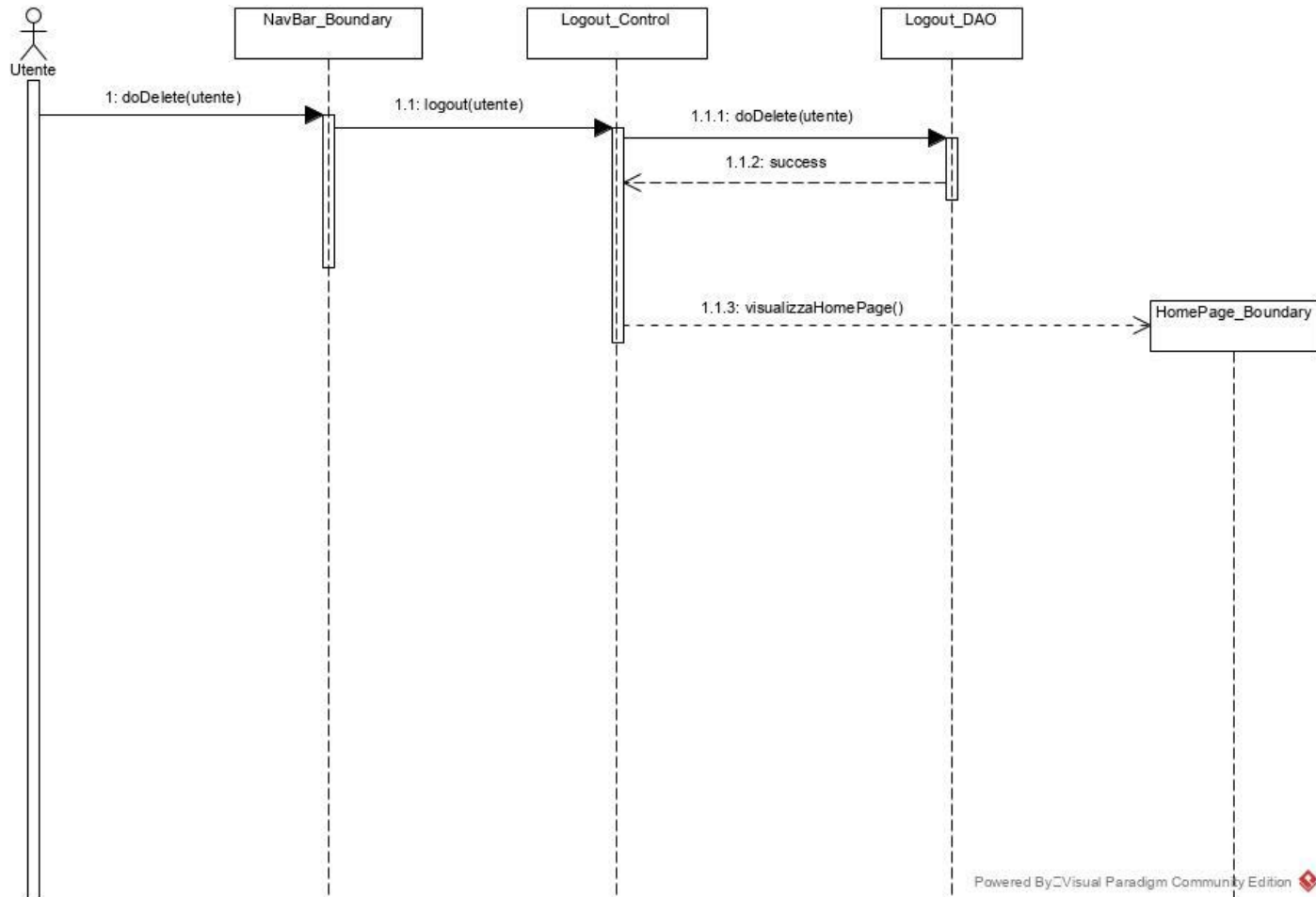
SD_2Gestione Autenticazione



SD_1.2 Login Fallita

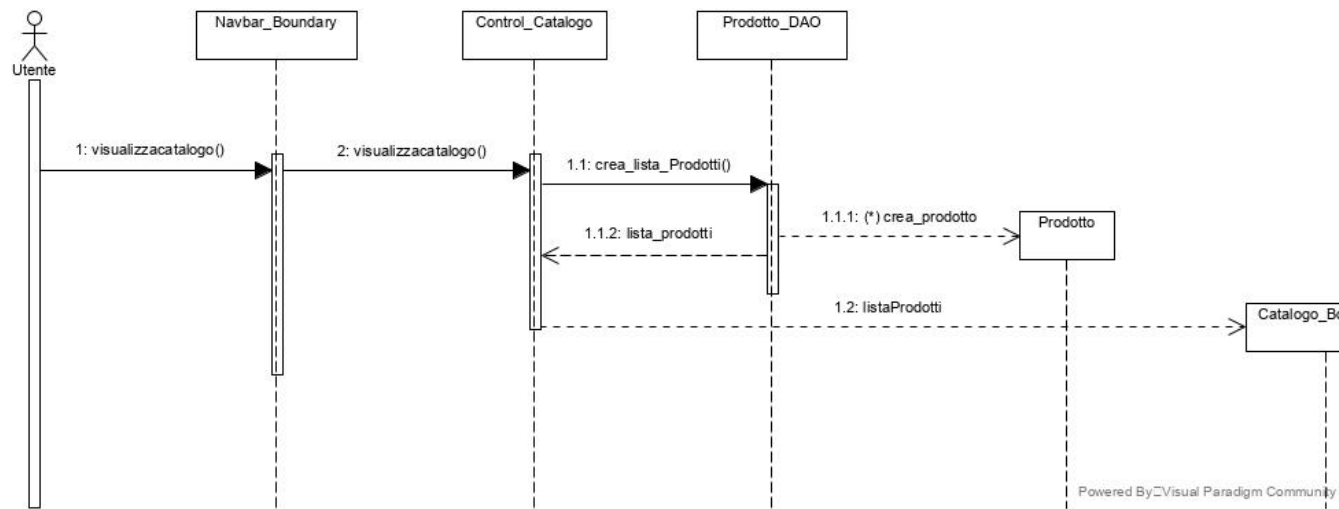


SD_1.2 Logout

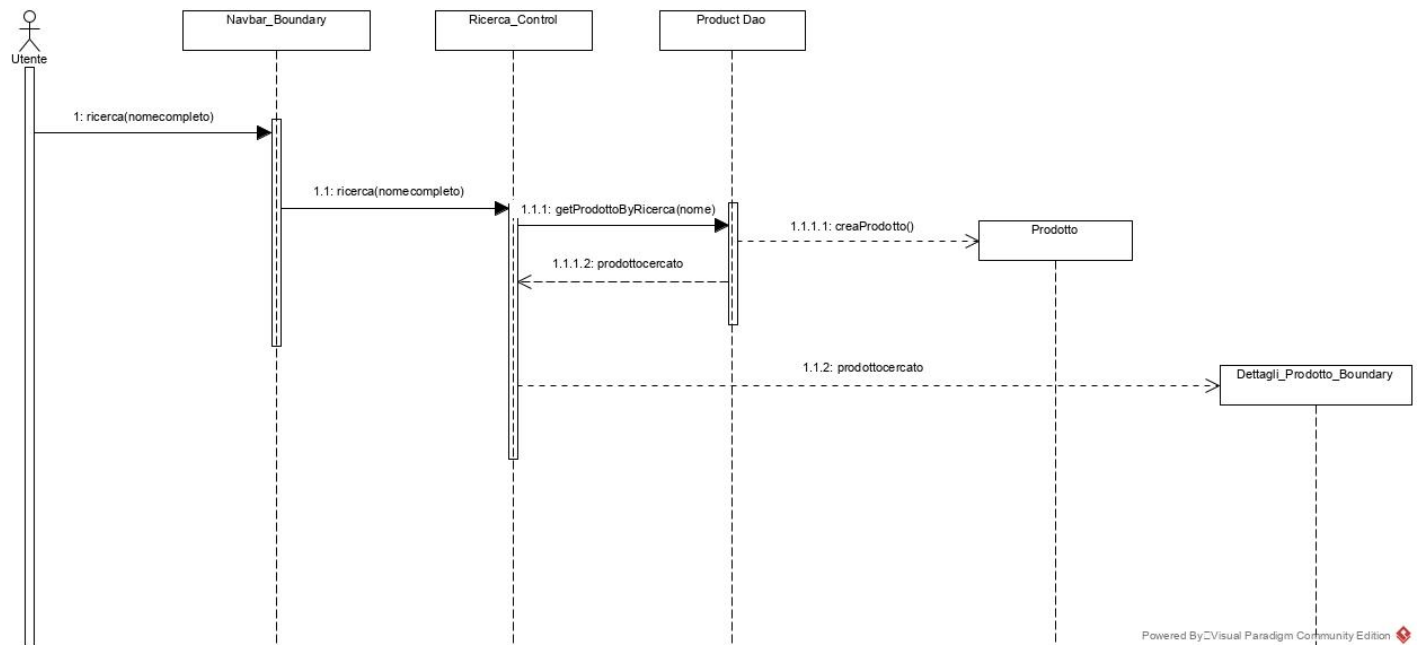


SD_3 Gestione Catalogo

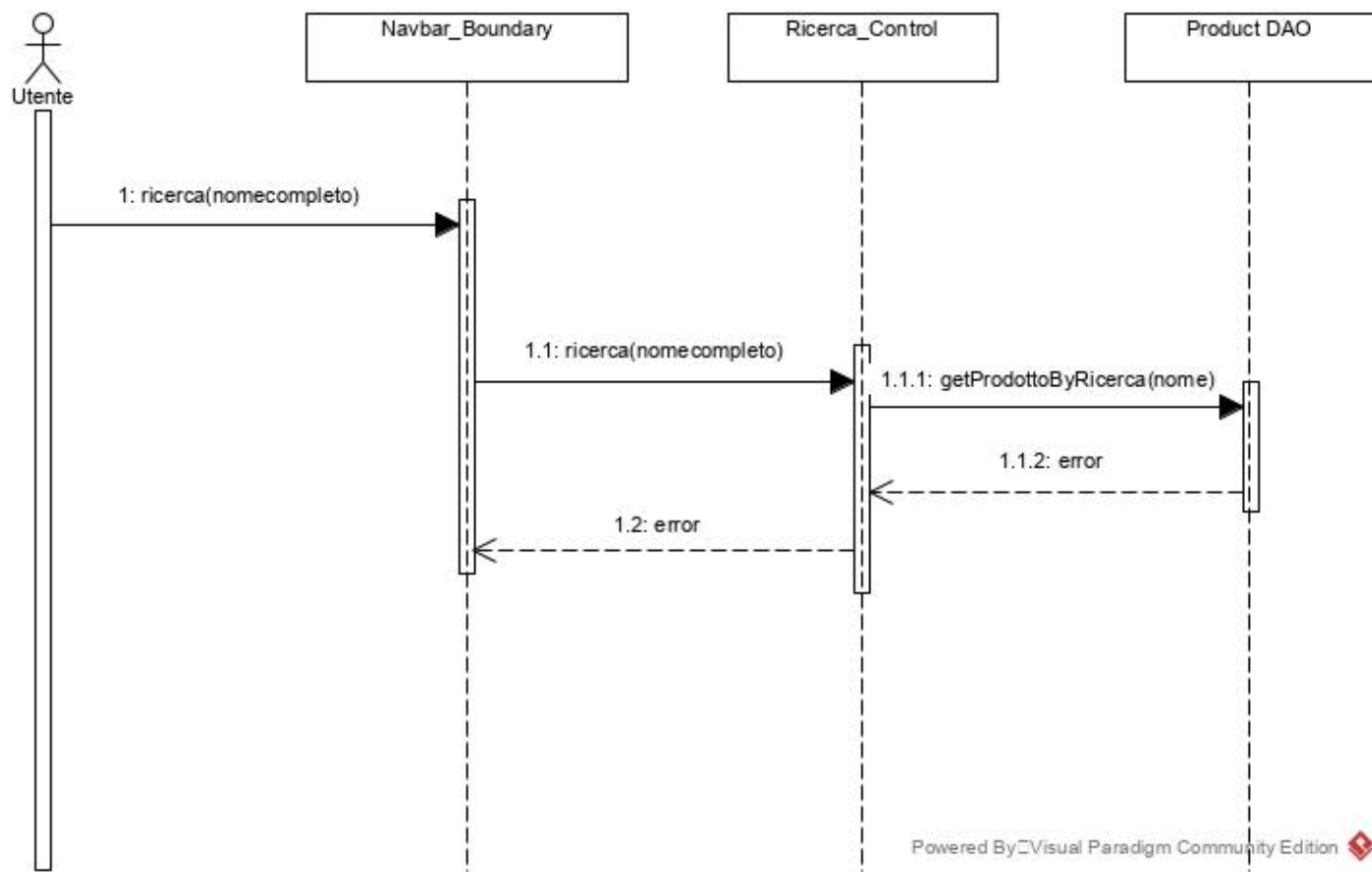
SD_3.1 Visualizzazione Catalogo



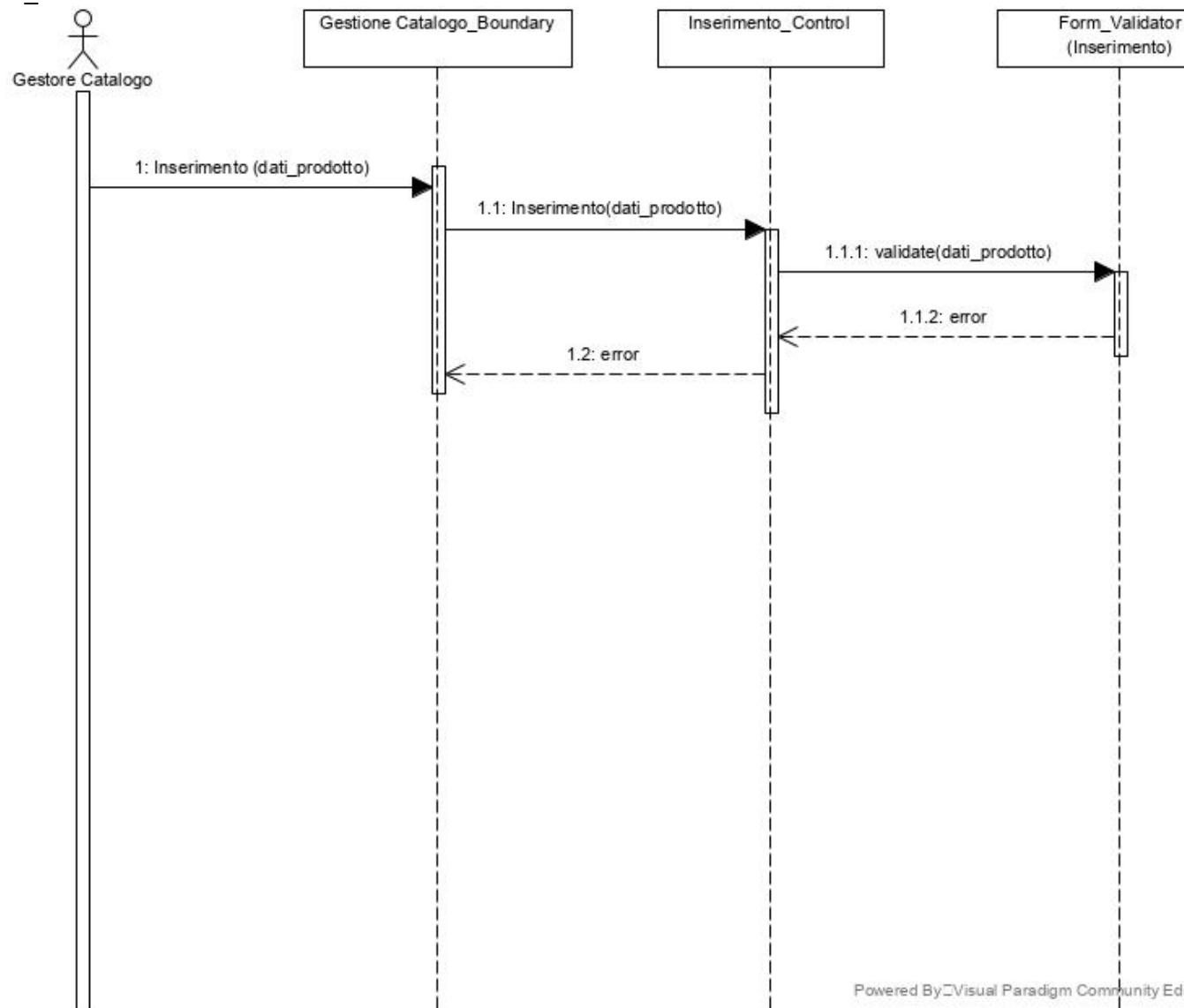
SD_3.2 Ricerca Prodotto



SD_3.3 Ricerca Fallita

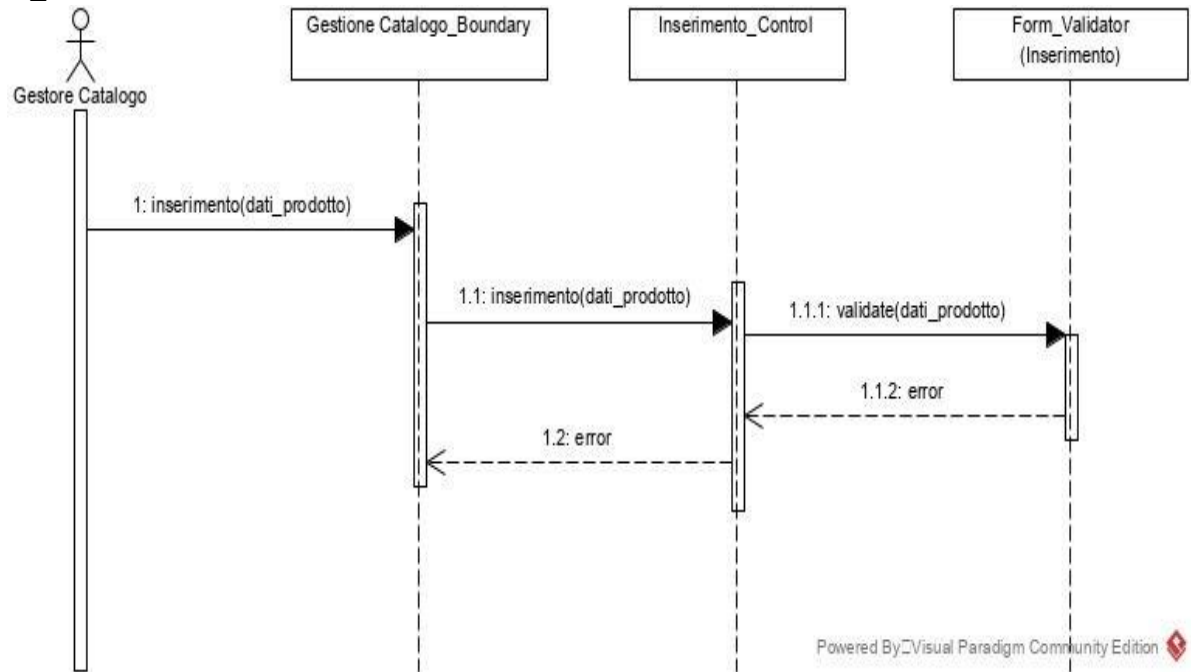


SD_3.4 Inserimento Prodotto

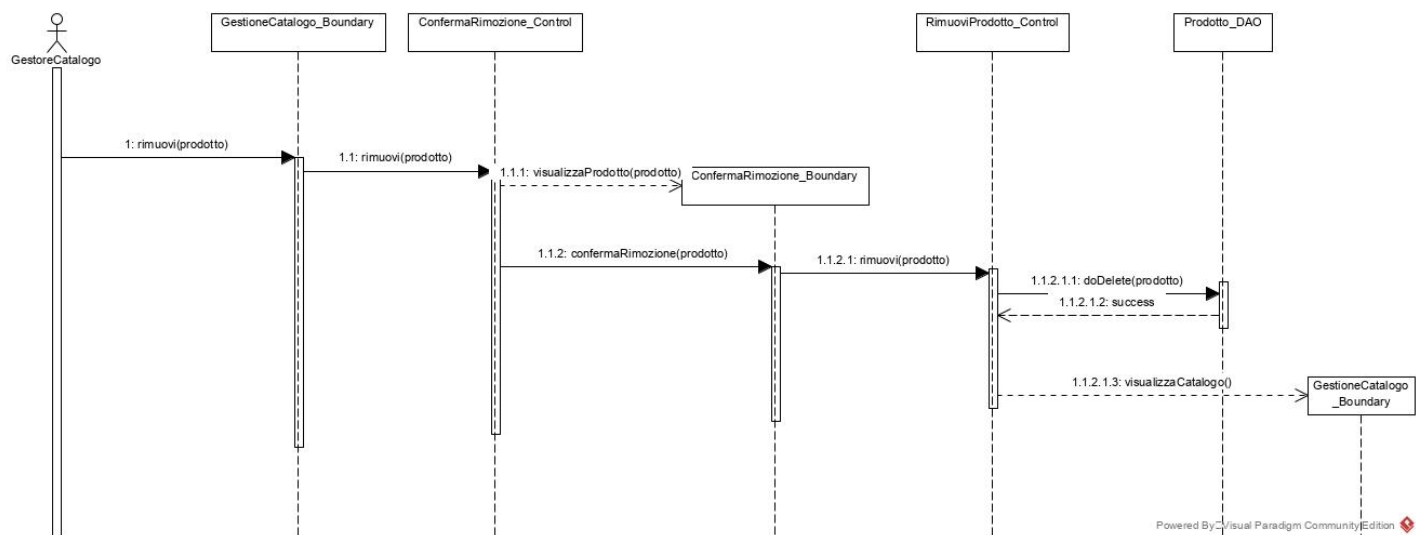


Powered By Visual Paradigm Community Edition

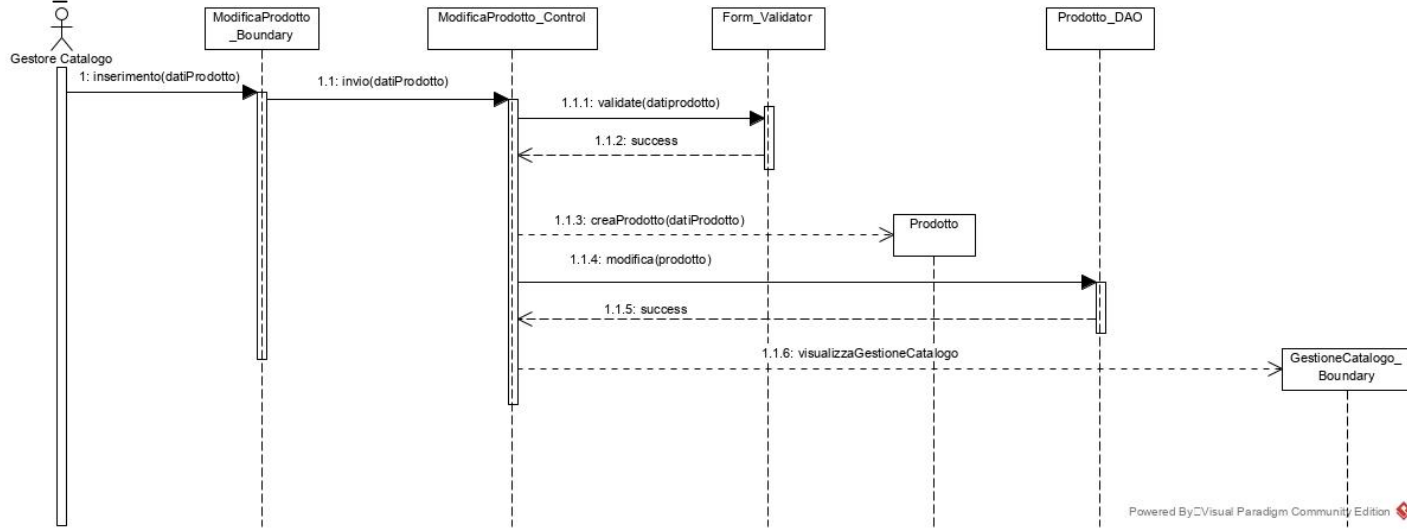
SD_3.5 Inserimento Fallito



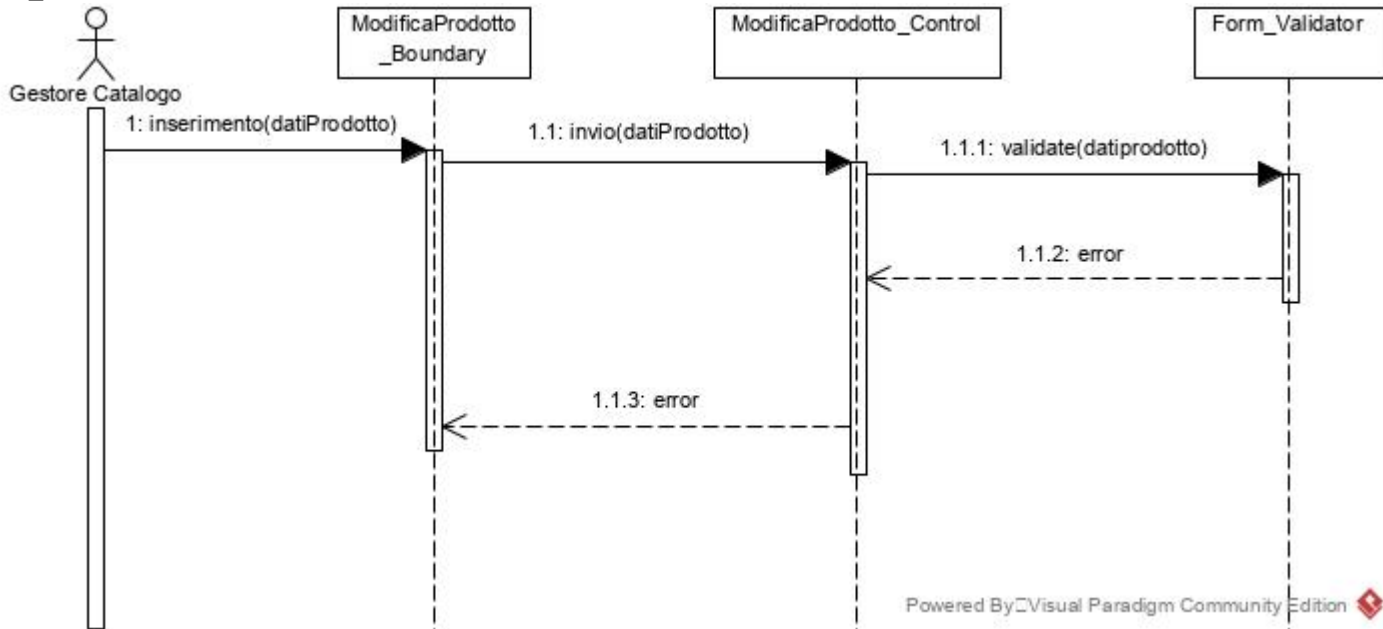
SD_3.6 RimozioneProdotto



SD_3.7 Modifica Prodotto

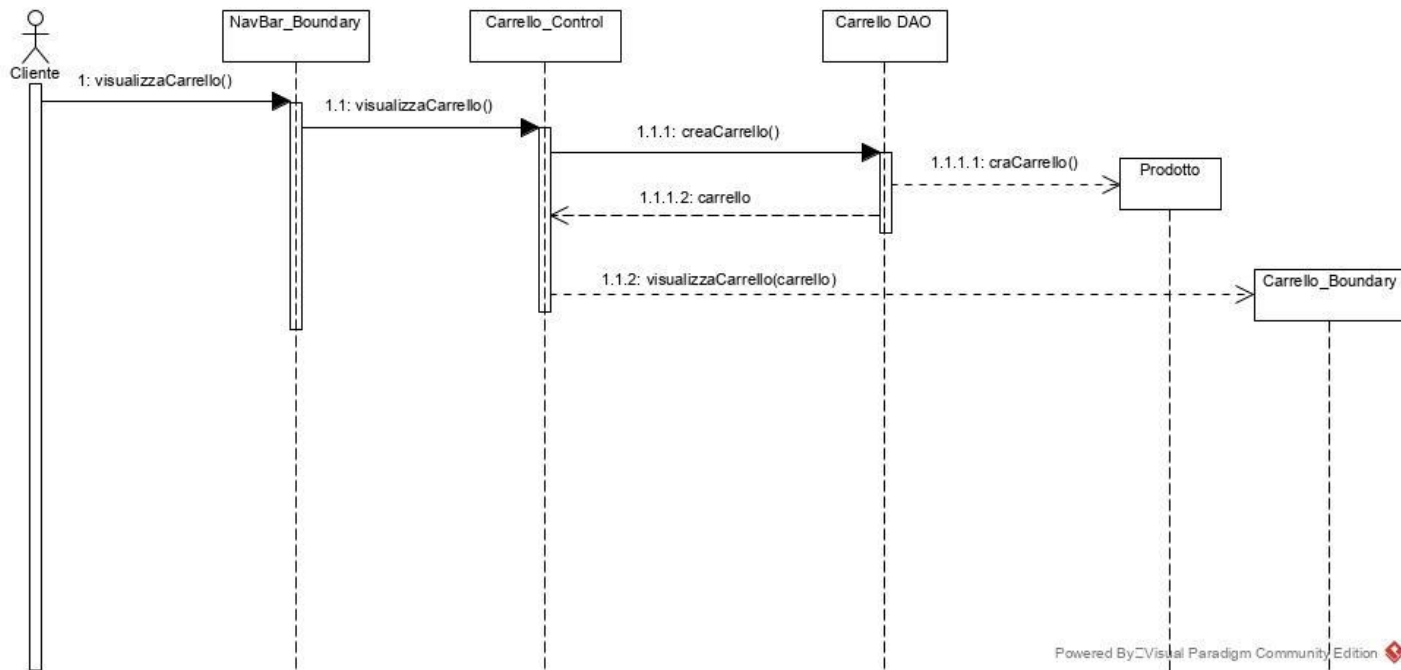


SD_3.8 ModificaProdottoFallita

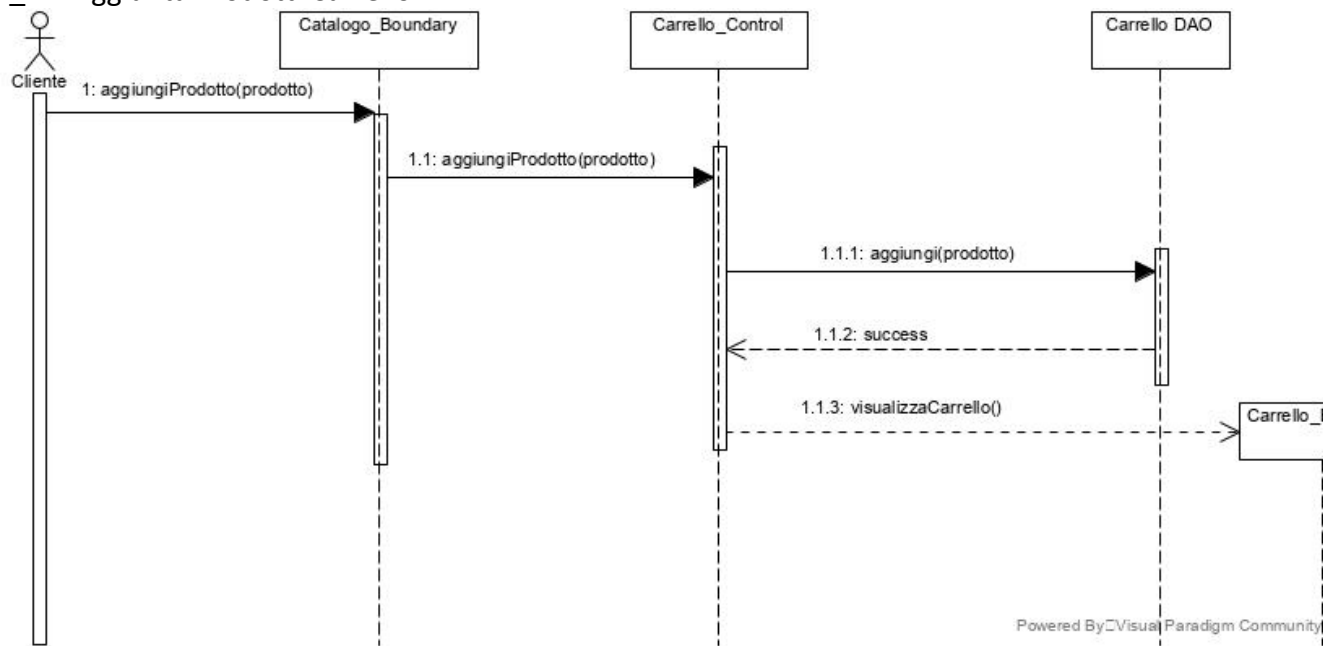


SD_4 Gestione Carrello

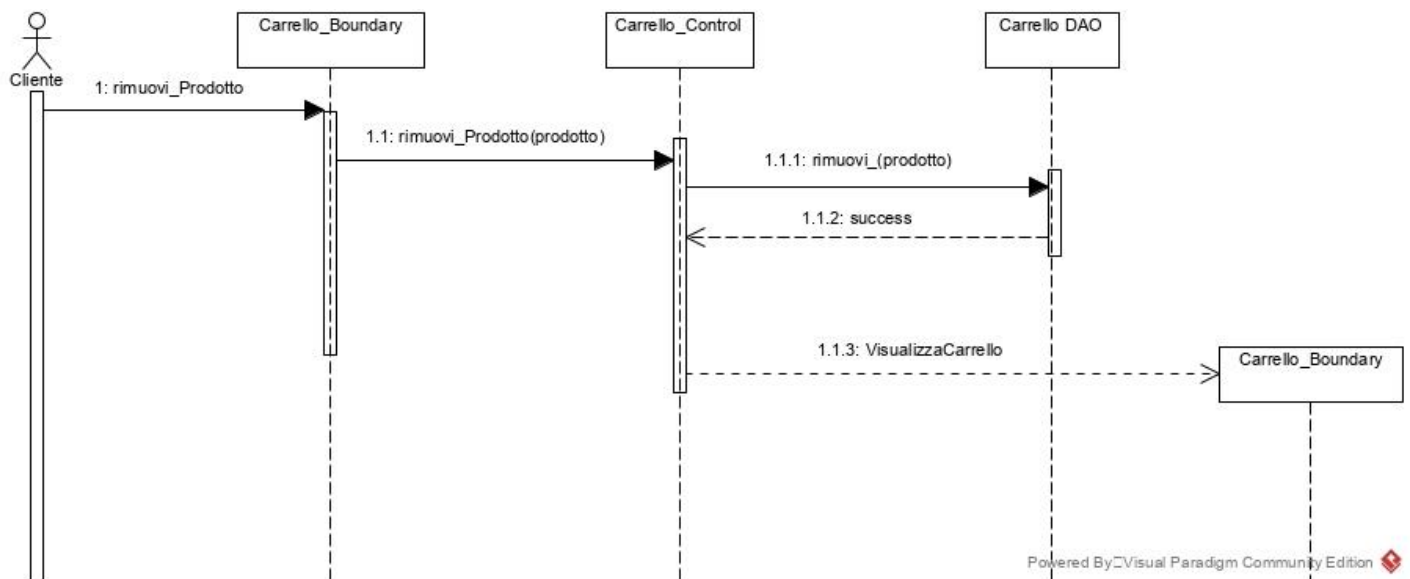
SD_4.1 Visualizzazione Carrello



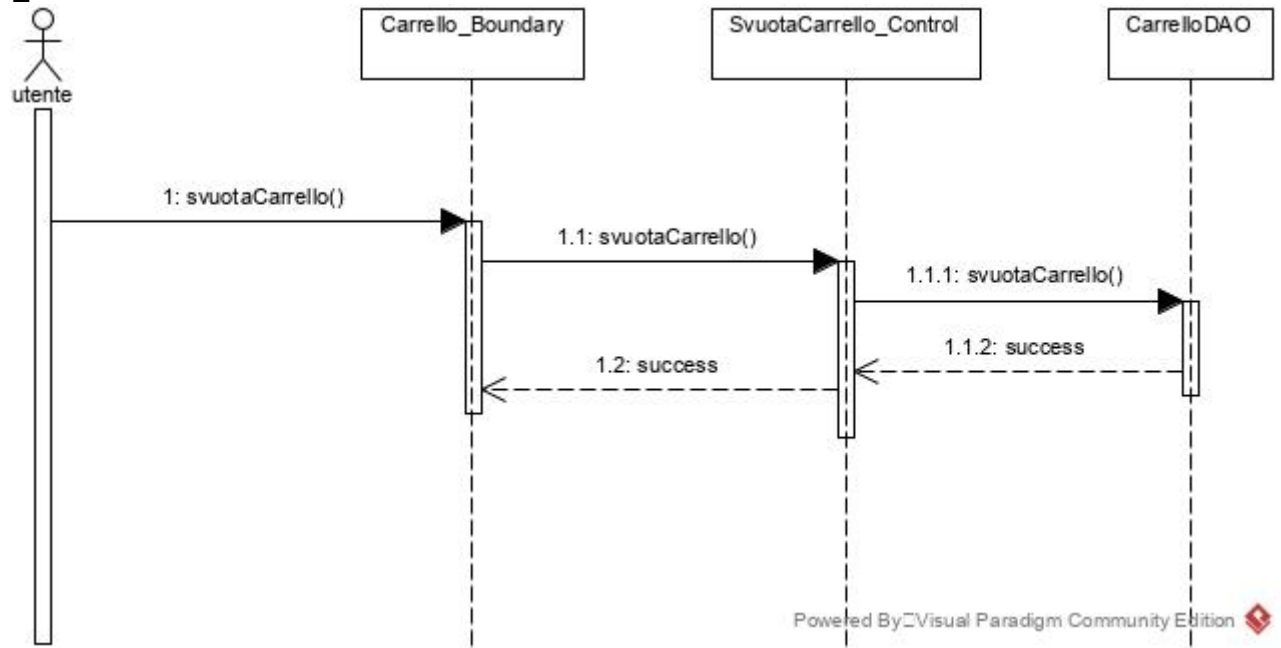
SD_4.2 Aggiunta Prodotti Carrello



SD_4.3 Rimozione Prodotto Carrello

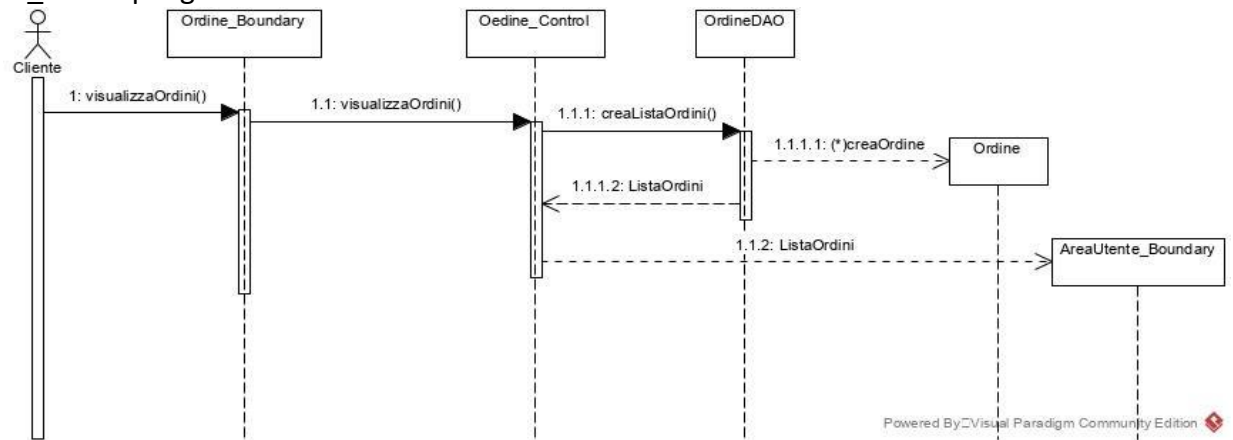


SD_4.4 Svuota Carrello

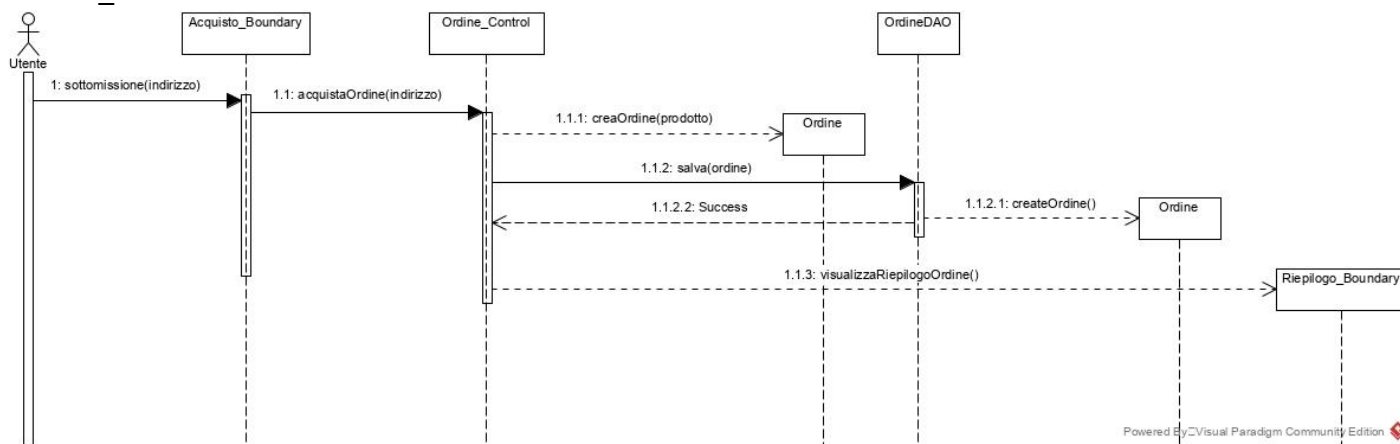


SD_5 Gestione Ordine

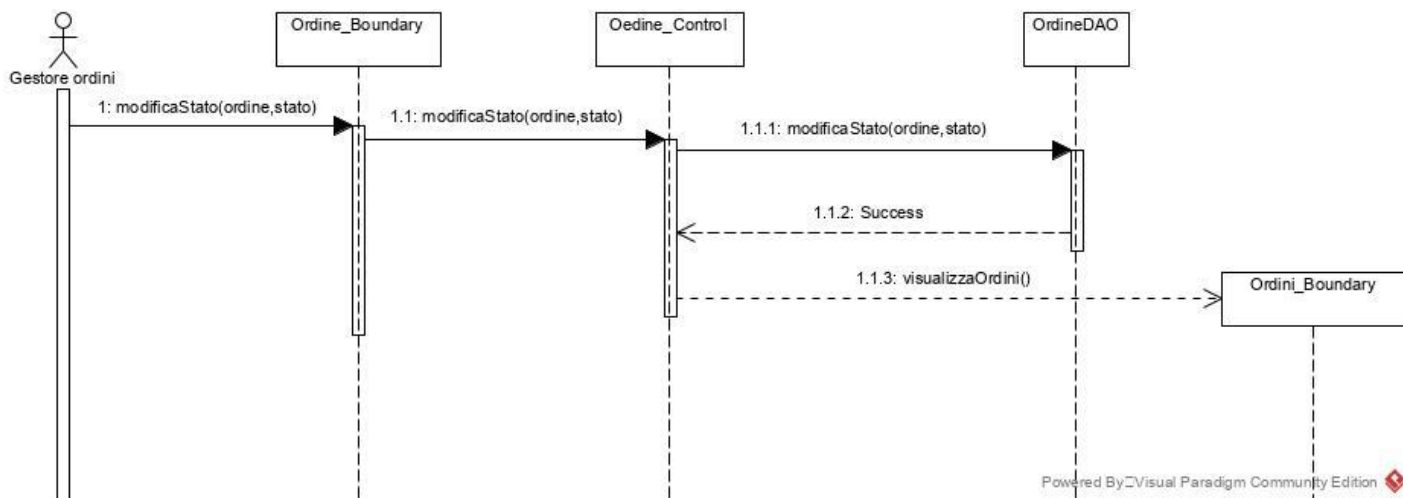
SD_5.1 Riepilogo Ordine



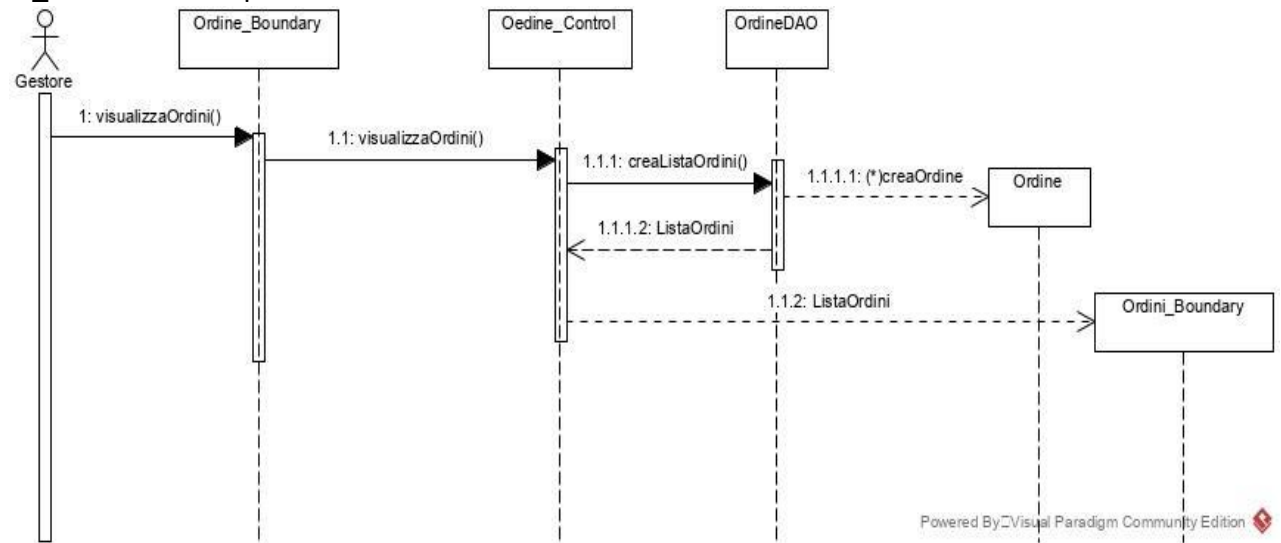
SD_5.2 Sottomissione Ordine



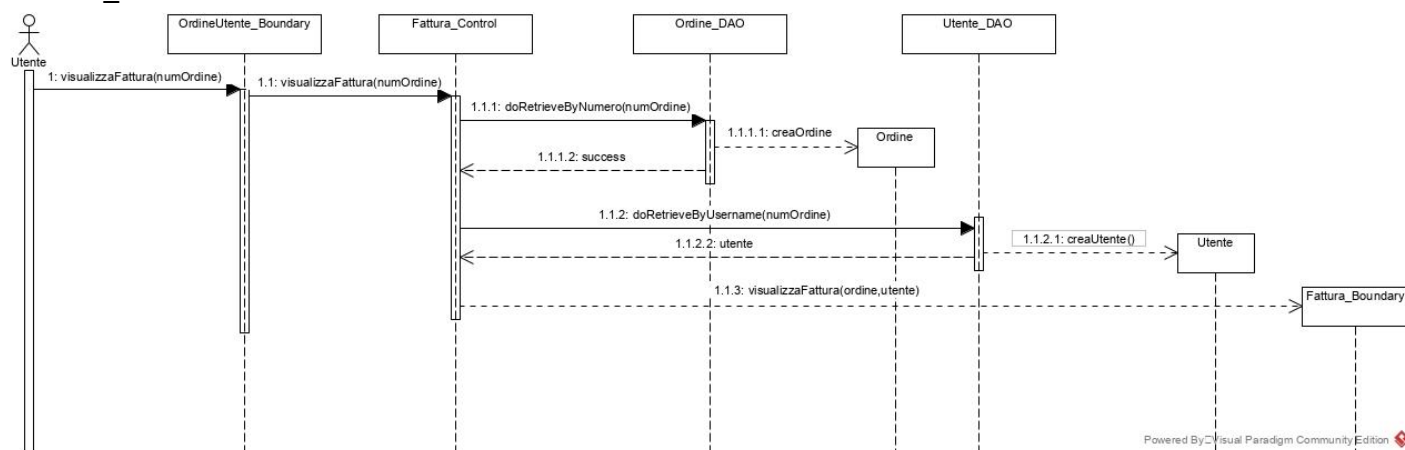
SD_5.3 Aggiorna Stato Ordine



SD_5.4 Ordini Complessivi

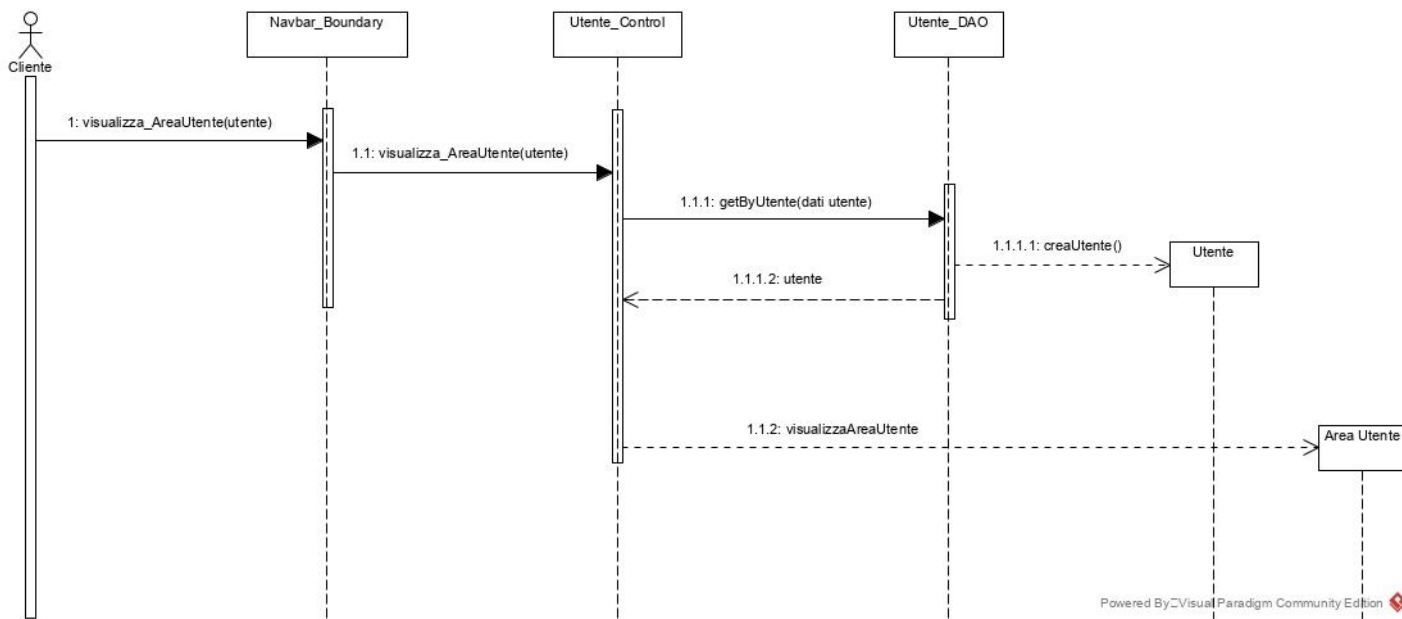


SD_5.5 Visualizza Fattura

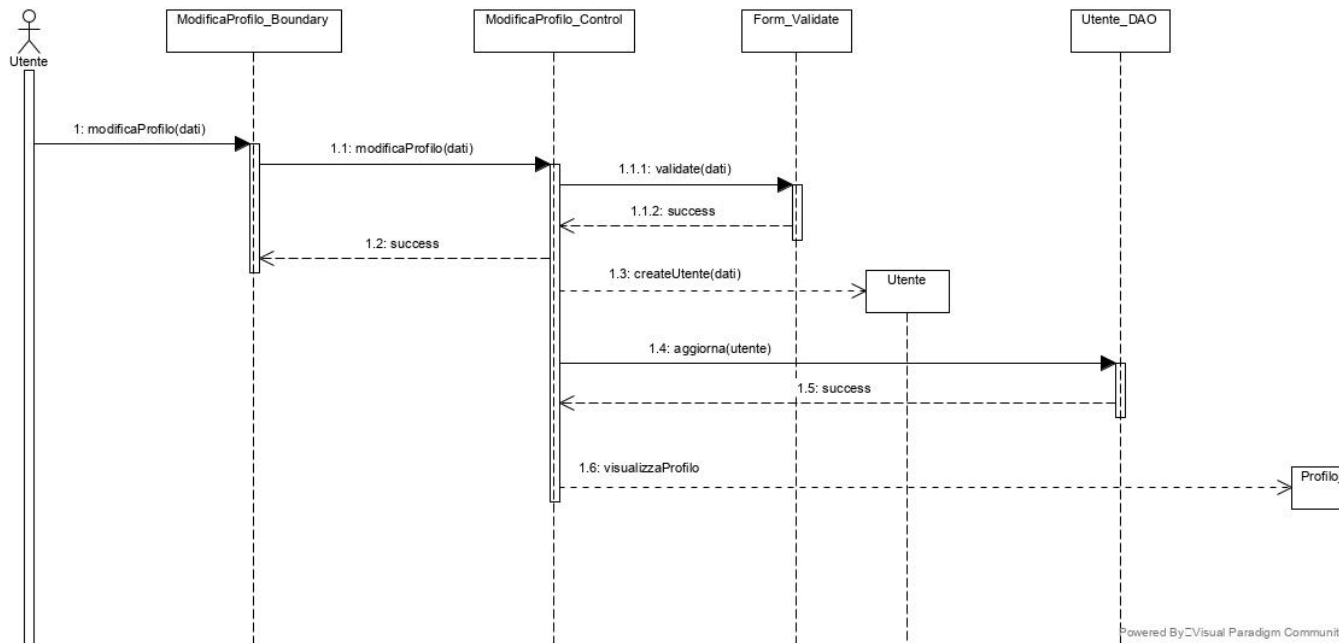


SD_6 – Gestione Account

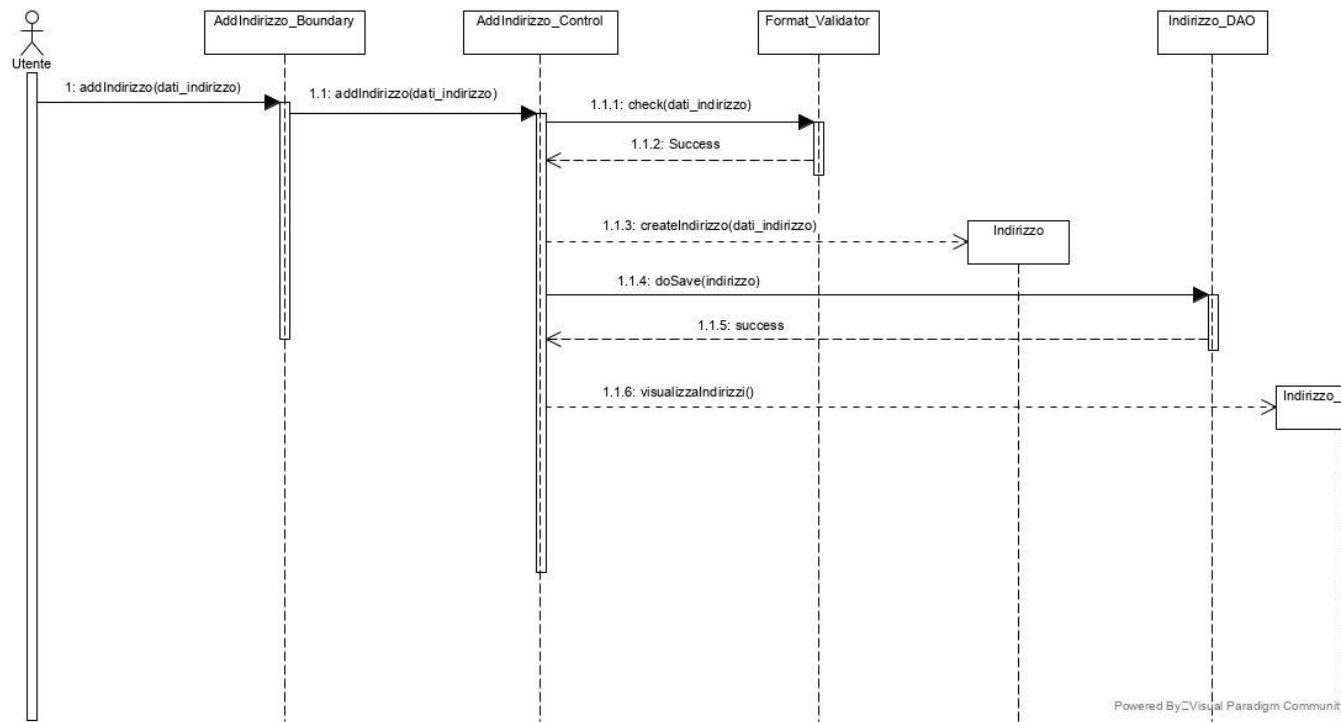
SD_6.1 Visualizzazione_Account



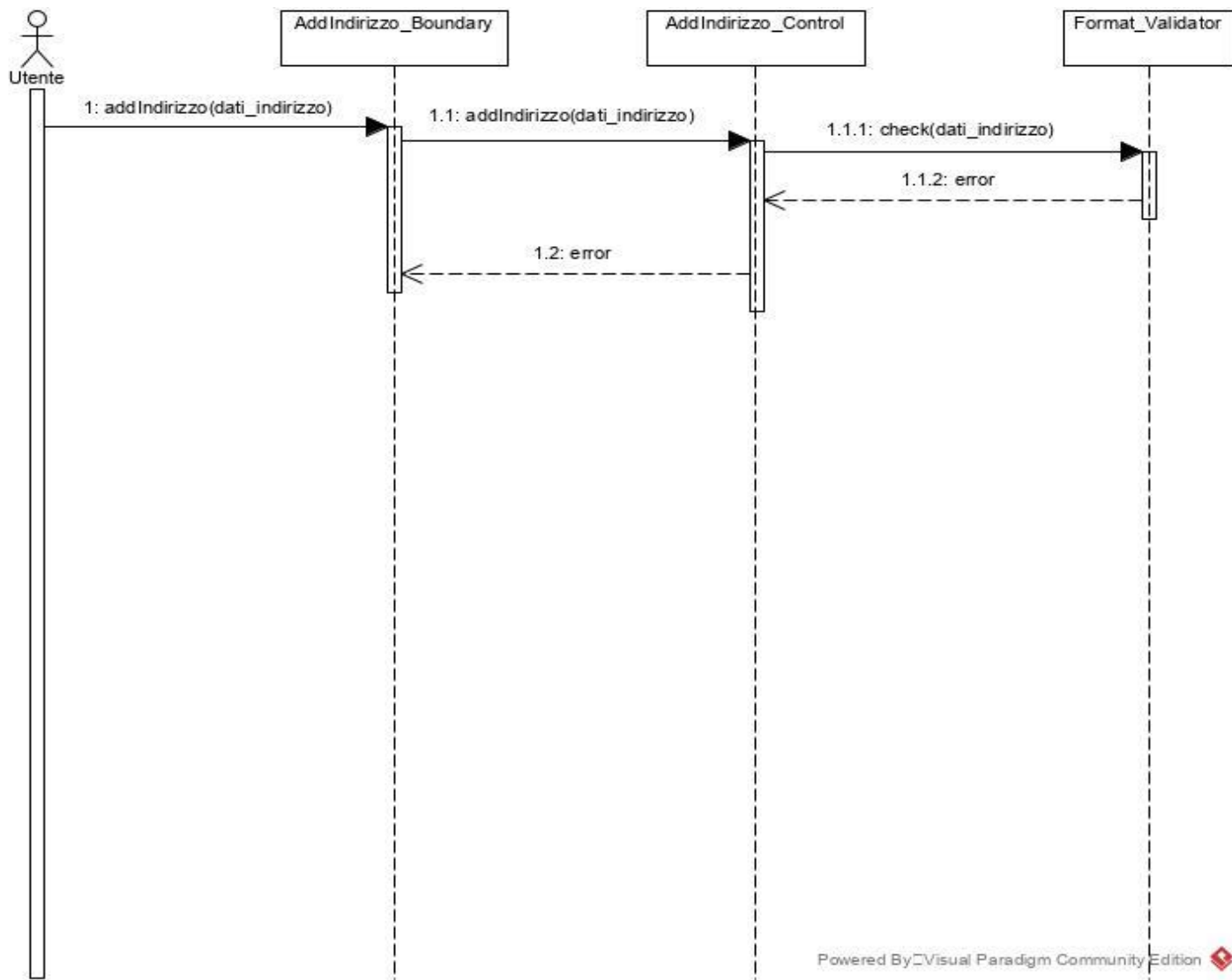
SD_6.2 Modifica_Account



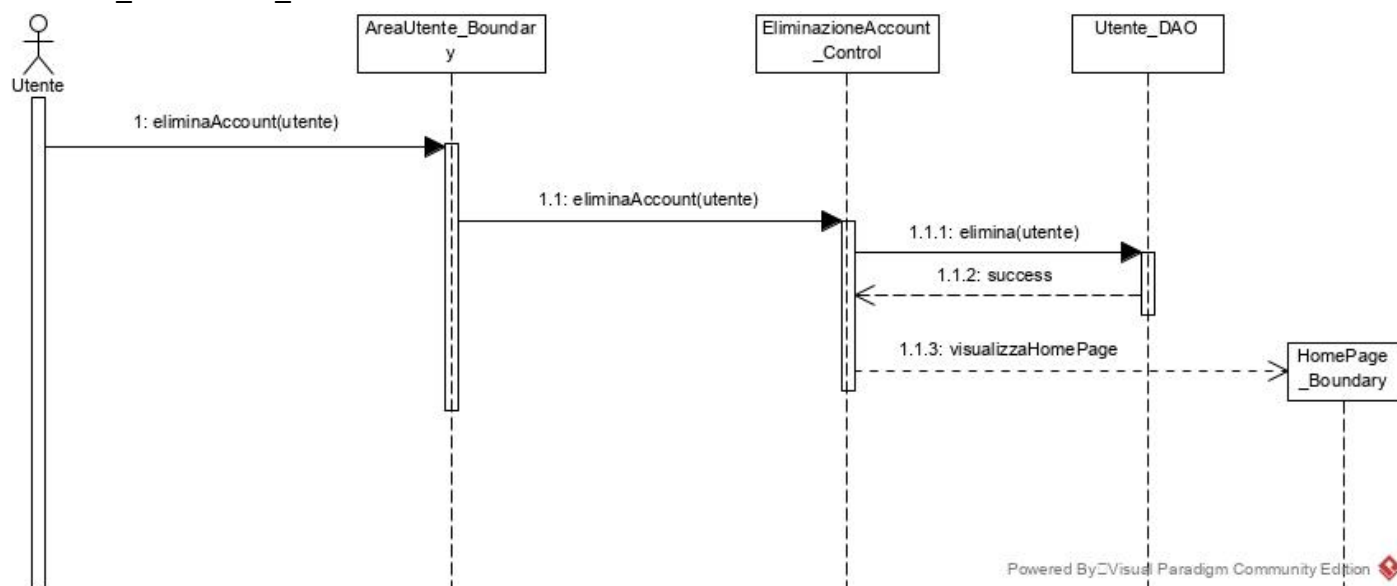
SD_6.3 Aggiungi_Indirizzo



SD_6.4 Ricompila_Form_Indirizzo

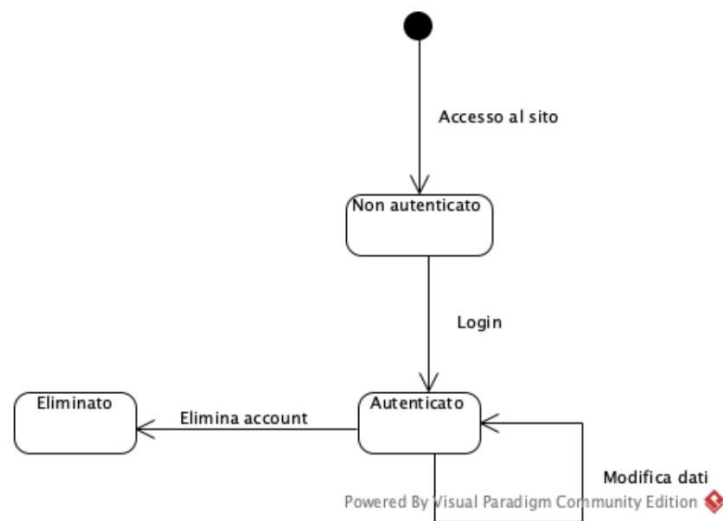


SD_6.5 Elimina_Account

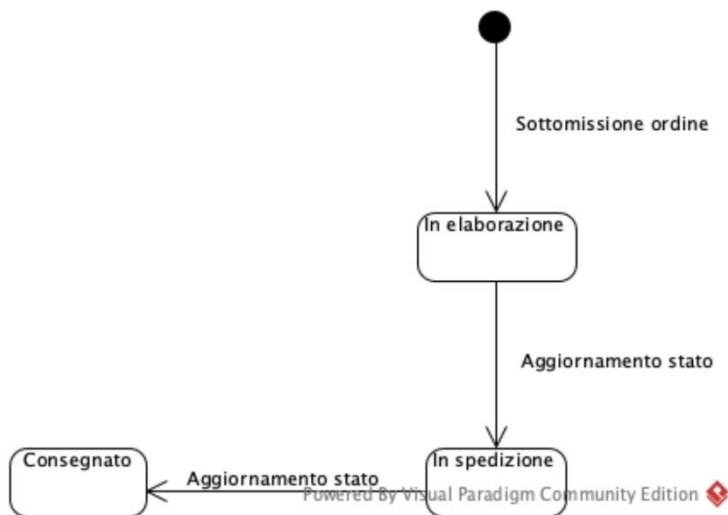


3.4.4.3 Statechart Diagram

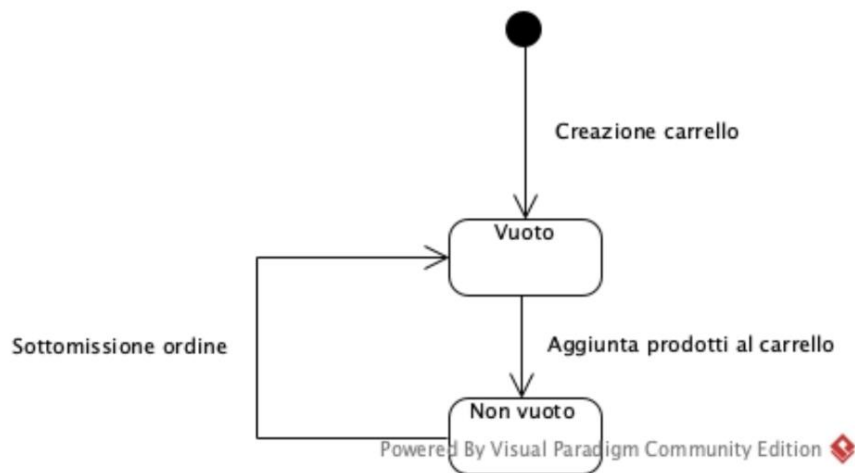
Utente



Ordine



Carrello



4.Glossario

Fullbeer	Nome del sistema che verrà sviluppato
Utente	Nome che identifica sia il Gestore che il Cliente per le funzionalità permesse ad entrambi
Gestore	<p>Il termine identifica il gestore del sistema che può essere identificato come Gestore Degli Ordini e potrà:</p> <ul style="list-style-type: none">- Modificare lo stato degli ordini;- Visualizzare gli ordini effettuati; <p>oppure come: Gestore Del Catalogo e potrà:</p> <ul style="list-style-type: none">- Inserire prodotti nel Catalogo;- Modificare prodotti nel Catalogo;- Rimuovere prodotti dal Catalogo- Ricercare i prodotti dal Catalogo
Cliente	Nome che identifica il soggetto registratosi al sito e che ha la possibilità di eseguire acquisti e ulteriori funzionalità a lui dedicate.

