

1.Introduzione

Il testing di integrazione rappresenta una delle fasi di testing più importanti, in quanto consiste nella verifica delle interazioni tra due o più componenti. Lo scopo del Test Integration Document è quello di identificare la strategia di testing di integrazione per il sistema.

Il test di Integrazione rileva bug che non sono stati individuati durante il test di unità, focalizzando l'attenzione su un insieme di componenti che vengono integrate.

Due o più componenti vengono integrate e analizzate. Quando vengono rilevati dei bug, possono essere aggiunte nuove componenti per correggerli. In questa fase l'intero sistema è visto come una collezione di sottosistemi individuati nelle fasi di System Design e Object Design.

L'ordine in cui i sottosistemi vengono selezionati per il testing e per l'integrazione determina la strategia di testing.

2.Test di integrazione

2.1Approccio testing di integrazione

La strategia utilizzata è la strategia Sandwich che consiste nell'individuare un top layer, un middle layer e un bottom layer. Il testing converge nel middle layer.

Questa strategia prevede di testare con strategia Bottom-Up il **Bottom Layer** con l'utilizzo di Test Driver e il **Top Layer** con strategia Top-Down e con l'utilizzo di Test Stub.

Per quanto riguarda il Bottom Layer, la strategia Bottom,-Up prevede di testare tutti i sottosistemi del livello inferiore della gerarchia chiamata. Terminato ciò, si testeranno i sottosistemi che chiamano quelli testati e così via.

Per quanto riguarda il Top Layer, la strategia Top-down prevede di testare il sottosistema di controllo. Terminato ciò, si combineranno i sottosistemi chiamati da quelli testati e si testerà la risultante collezione di sistemi.

Infine, il testing converge nel Middle Layer. La strategia Sandwich combina quindi la strategia Top-Down w la strategia Bottom-Up.