

# Ingegneria del Software

## Università degli Studi di Salerno

# e-Sport

## System Design Document

1 Introduzione	1
1.1 Descrizione del problema	1
1.2 Design goals	1
1.2.1 DG1 Criteri di Usability	2
1.2.2 DG2 Criteri di Reliability	2
DG1.2.2.1 Tracciabilità dei requisiti	2
DG1.2.2.2 Dati persistenti	2
DG1.2.2.3 Robustezza	2
DG1.2.2.4 Affidabilità	2
DG1.2.2.5 Disponibilità	2
DG1.2.2.6 Sicurezza	3
1.2.3 DG2 Criteri di Performance	3
1.2.4 DG2 Criteri di Supportability	3

## 1 Introduzione

### 1.1 Descrizione del problema

### 1.2 Design goals

Il sito e-Sport punterà ad essere il più lineare ed intuitivo possibile guidando l'utente attraverso l'interfaccia utente grafica con un stile minimale e pulito. Per cui, la struttura grafica si comporrà di bottoni, finestre di dialogo e icone. Verranno inoltre isolate le informazioni necessarie per indirizzare con facilità l'utente alla funzionalità richiesta. Valore aggiunto sarà la semplicità, ciò permetterà agli utenti con scarsa conoscenza del sistema di portare a termine le loro operazioni senza

inghippi, evitando di inserire dati errati o commettete errori durante l'utilizzo.

Di seguito, i criteri di design che Il sistema proposto rispetterà.

### **1.2.1 DG1 Criteri di Usability**

Il sistema dovrà essere chiaro ed intuitivo e anche l'utente con meno esperienza dovrà essere in grado di effettuare le operazioni desiderate.

A tal proposito, il sito offrirà una barra di navigazione che metterà le funzionalità offerte a disposizione dell'utente con un accesso rapido, chiaro e facilmente accessibile.

### **1.2.2 DG2 Criteri di Reliability**

#### **DG1.2.2.1 Tracciabilità dei requisiti**

Il sistema offrirà le funzionalità necessarie a soddisfare le esigenze degli utenti sviluppando tutti i requisiti funzionali in fase di analisi.

#### **DG1.2.2.2 Dati persistenti**

Il sistema per memorizzare tutti i dati relativi agli utenti, ai prodotti del catalogo e agli ordini utilizzerà un database relazionale.

#### **DG1.2.2.3 Robustezza**

Il sistema mostrerà un messaggio che avvertirà l'utente nel caso in cui i dati siano mancanti o errati. Questo consentirà di non immettere dati sbagliati all'interno del database.

#### **DG1.2.2.4 Affidabilità**

Il sistema garantirà il corretto svolgimento di tutte le funzionalità e cercherà di produrre l'output atteso evitando errori indesiderati.

#### **DG1.2.2.5 Disponibilità**

Il sistema dovrà essere sempre utilizzabile agli utenti. Non sono previsti periodi di chiusura del sistema se non quelli per motivi di manutenzioni.

### **DG1.2.2.6 Sicurezza**

Il sistema, tramite username e password, riuscirà ad individuare il tipo di utente e gli permetterà di effettuare solo le operazioni concesse alla sua categoria di appartenenza.

### **1.2.3 DG2 Criteri di Performance**

Il sistema deve garantire tempi di risposta brevi per ogni funzionalità. Mediamente una richiesta dovrà essere soddisfatta in un tempo non superiore ai 5 secondi. Quest'ultimo può oscillare.

### **1.2.4 DG2 Criteri di Supportability**

il sistema permetterà di apportare modifiche alle funzionalità già implementate senza la necessità di modificare i sottosistemi.

Permetterà inoltre l'aggiunta di funzionalità in incrementi successivi.