

Sistema

- ler o arquivo de salvamento
- atualizar informações do jogador
- salvar no arquivo de salvamento

- Jogador

Jogador

Pescador, Agricultor, Mineiro

- inventário
- dinheiro
- pontos de experiência
- nível

- Sistema

Gerenciador do inventário

Sistema

- adicionar item ao inventário
- remover item do inventario
- alterar informação sobre item (quantidade, preço....)
- mostrar inventário

- Jogador

Gerenciador de moedas

Sistema

- aumentar dinheiro
- reduzir dinheiro
- imprimir o dinheiro do jogador

- Jogador

Gerenciador de níveis		Sistema
<ul style="list-style-type: none">• adicionar nível• reduzir nível• imprimir o nível do jogador• aumentar os pontos de experiência• diminuir os pontos de experiência	<ul style="list-style-type: none">• Jogador	

Pescador		Jogador
<ul style="list-style-type: none">• sortear peixe		

Agricultor		Jogador
<ul style="list-style-type: none">• criar plantação• plantar• regar• colher		

Minerador		Jogador
<ul style="list-style-type: none">• minerar• refinar minérios (aumenta seu preço)		

Item		
<ul style="list-style-type: none">• nome do item• código• categoria• quantidade• preço		