

**Sistema**

- ler o arquivo de salvamento
- salvar no arquivo de salvamento
- atualizar informações do jogador
- gerar tela de inicio

- Jogador

**Jogador**

Pescador, Agricultor, Mineiro

- inventário
- dinheiro
- pontos de experiência
- nível

- Sistema

**Inventário**

Sistema

- adicionar item ao inventário
- remover item do inventario
- mostrar inventário
- alterar informação sobre item (quantidade, preço....)

- Jogador

**Moeda**

Sistema

- aumentar dinheiro
- reduzir dinheiro
- imprimir o dinheiro do jogador

- Jogador

Copied to clipboard!

Nível		Sistema
<ul style="list-style-type: none"><li>• adicionar nível</li><li>• reduzir nível</li><li>• imprimir o nível do jogador</li><li>• aumentar os pontos de experiência</li><li>• diminuir os pontos de experiência</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Jogador</li></ul>

Agricultor		Jogador
<ul style="list-style-type: none"><li>• criar plantação</li><li>• plantar</li><li>• regar</li><li>• colher</li></ul>		

Item		Inventário
<ul style="list-style-type: none"><li>• nome do item</li><li>• código</li><li>• categoria</li><li>• quantidade</li><li>• preço</li></ul>		

Animal		
<ul style="list-style-type: none"><li>• Alimentar</li><li>• Reproduzir</li><li>• Tipo</li><li>• Função</li><li>• Quantidade</li></ul>		<ul style="list-style-type: none"><li>• Inventário</li><li>• Jogador</li></ul>

Copied to clipboard!