

Sistema

- Ler o arquivo de salvamento
- Salvar no arquivo de salvamento
- Atualizar informações do jogador

- Jogador

Tela

Sistema

- Gerar tela de inicio
- Imprimir informações do jogador

- Jogador

Jogador

Pescador, Agricultor, Mineiro

- Inventário
- Dinheiro
- Pontos de experiência
- Nível

- Inventário

Inventário

Sistema

- Adicionar item ao inventário
- Remover item do inventario
- Mostrar inventário
- Alterar informação sobre item (quantidade, preço....)

Nível		Sistema
<ul style="list-style-type: none">• Adicionar nível• Reduzir nível• Imprimir o nível do jogador• Aumentar os pontos de experiência• Diminuir os pontos de experiência		<ul style="list-style-type: none">• Jogador

Agricultor		Jogador
<ul style="list-style-type: none">• Criar plantação• Plantar• Regar• Colher		

Item		Inventário
<ul style="list-style-type: none">• Nome do item• Código• Categoria• Quantidade• Preço		

Animal		
<ul style="list-style-type: none">• Alimentar• Reproduzir• Tipo• Função• Quantidade		<ul style="list-style-type: none">• Inventário