**Checklist**

**PROYECTO VIDEOJUEGO:**

**- Game Design Document:**

Máximo 12 páginas, escritas con Markdown en GitHub Wiki del proyecto. Utilizar plantilla GDD facilitada en clases de diseño. Ver ejemplo: <https://github.com/ForeverCrunchGames/BloodReaper/wiki>

**- Concept Art:**

Mínimo 6 concepts del juego: 2 de personajes, 2 de entornos, 2 de props. Subir a carpeta ConceptArt en el repositorio del proyecto.

**- Mockups:**

Mínimo 4 mockups completos del juego: 2 de gameplay, 1 pantalla de título, 1 pantalla opciones. Recordad que TODO el arte del mockup debe ser implementación propia, NO ES UN COLLAGE! Subir a carpeta Mockups en el repositorio del proyecto.