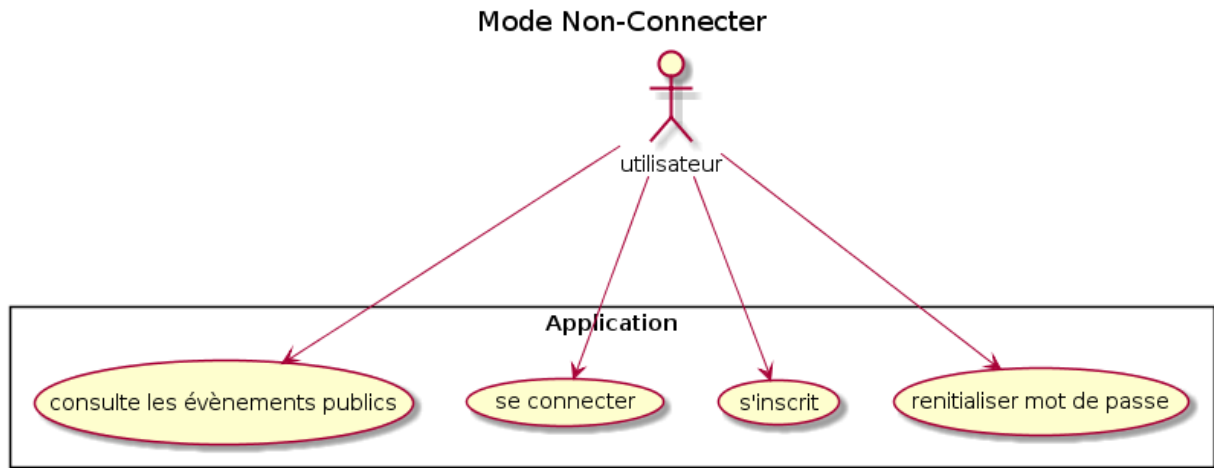


# Cas d'utilisations

Mode  
non-connecté



## 1) L'utilisateur s'identifie pour se connecter

### Scénarios possibles :

#### Scenario nominal :

- 1) L'utilisateur rentre son adresse mail avec sans mot de passe dans le formulaire de connexion puis il valide ses informations.
- 2) L'application vérifie si ces informations sont valides.
- 3) L'application indique que l'utilisateur est bien connecté et affiche la page d'accueil de son compte.

#### Scenario alternative :

- 1) L'utilisateur se trompe sur son adresse mail, son mot de passe ou bien oublie de remplir un champ(s),
  - 2) L'application indique à l'utilisateur que ses informations sont incorrectes ou bien qu'il y ait des champs manquants, puis le scénario nominal reprend au point (1).
- + l'utilisateur tente de s'authentifier alors qu'il n'a pas de compte, l'application affiche un message « l'adresse mail n'est associée à aucun compte ».

## 2) L'utilisateur s'inscrit à l'application

### Scénario possible :

#### Scénario nominal :

- 1) L'utilisateur clique sur le bouton « inscription »
- 2) L'application affiche la page d'inscription
- 3) L'utilisateur remplit les champs du formulaire d'inscription et valide ses informations,
- 4) L'application vérifie que les informations sont valides, puis affiche un message pour confirmer la création du compte. (+ envoie un mail de validation d'inscription à l'utilisateur).
- 5) L'application ouvre la page d'accueil d'utilisateur.

#### Scénario alternative :

- 1) L'utilisateur se trompe sur ses informations ou bien oublie de remplir un champ(s),
- 2) L'application informe l'utilisateur qu'il y a un/des champ(s) manquant(s) ou incorrect(s), puis le scénario nominal reprend au point (2)

## 3) L'utilisateur consulte les événements publics

- 1) L'utilisateur clique sur le bouton « accueil »
- 2) L'application affiche la liste des événements publics.

## 4) L'utilisateur Réinitialise son mot de passe

L'utilisateur réinitialise son mot de passe si jamais il l'a perdu grâce à un mail qu'il recevra.

### Scénario possible :

#### Scénario nominal :

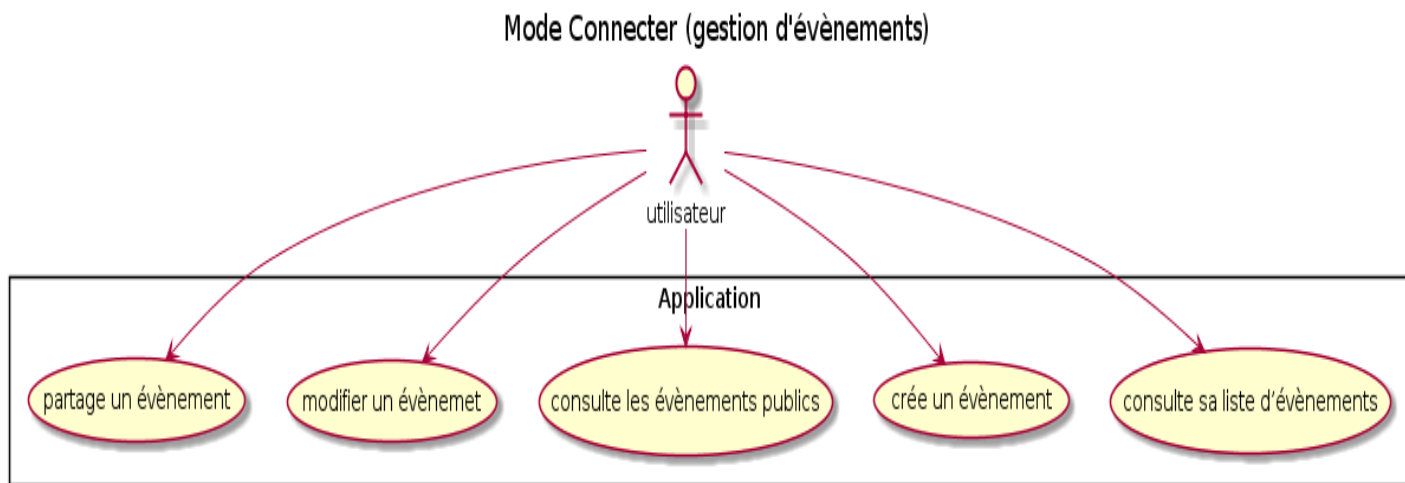
- 1) l'utilisateur clique sur le bouton « mot de passe perdu ».
- 2) l'application demande l'adresse e-mail d'utilisateur, pour envoyer un mail de réinitialisation.
- 3) l'utilisateur clique sur le lien reçu dans le mail
- 4) l'application affiche la page de réinitialisation.
- 5) l'utilisateur tape son nouveau mot de passe.
- 6) l'application vérifie si le mot de passe est valide et informe l'utilisateur que son mot de passe a changé.

#### Scénario alternative :

Le mot de passe entré par l'utilisateur n'est pas valide.

- 1) l'application informe l'utilisateur que le mot de passe entré n'est pas valide.
- 2) le scénario nominal reprend au point 4.

# Mode connecté



## 1) L'utilisateur consulte les événements publics

- 1) L'utilisateur clique sur le bouton « accueil »
- 2) l'application affiche la liste des événements publics.

## 2) L'utilisateur consulte sa liste d'événements

- 1) L'utilisateur clique sur le bouton « mes événements »
- 2) l'application affiche la liste des événements d'utilisateur.

## 3) L'utilisateur modifie un événement

### Scénario possible :

**Scénario nominal :** si l'événement n'est pas protégé en écriture, l'utilisateur modifie, ajoute ou supprime des lignes dans l'événements.

- 1) l'utilisateur clique sur le bouton « modifier l'événement ».
- 2) l'application affiche la page de modification.
- 3) l'utilisateur modifie, ajoute ou supprime des lignes dans l'événement puis valide ses modifications. (L'utilisateur peut aussi créer des nouvelles tâches)

**Scénario alternative :** si l'événement est protégé en écriture :

- 1) l'application informe l'utilisateur qu'il n'a pas le droit de modifier l'événement.

## 4) L'utilisateur crée un événement

### Scénario possible :

**Scénario nominal :** L'utilisateur crée un nouvel événement.

- 1) l'utilisateur clique sur le bouton « créer un événement ».
- 2) l'application affiche la page de création.
- 3) l'utilisateur remplit les champs nécessaires et valide ses informations.
- 4) l'application vérifie les informations entrées par l'utilisateur.
- 5) l'application informe l'utilisateur que son événement a été bien créé.

**Scénario alternative :** la création d'un événement est un échec à cause d'une erreur dans le formulaire de création.

- 1) L'application informe l'utilisateur qu'il y a un/des champ(s) manquant(s) ou incorrect(s), puis le scénario nominal reprend au point (2).

Types d'évènement :

+avec plusieurs taches (personnelles)

L'utilisateur crée un évènement avec plusieurs taches

+taches a plusieurs (à un groupe d'amis)

L'utilisateur crée un évènement avec plusieurs taches, puis associer chaque tache, a un ou un groupe d'amis.

## 5)L'utilisateur partage un évènement avec d'autres utilisateurs

**Scénario possible :**

**Scénario nominal :** si l'évènement n'est pas protégé en partage, L'utilisateur ajoute des utilisateurs(amis) à un évènement.

1)l'utilisateur clique sur le bouton « partager ».

2)l'application affiche la liste des contacts par l'ordre alphabétique.

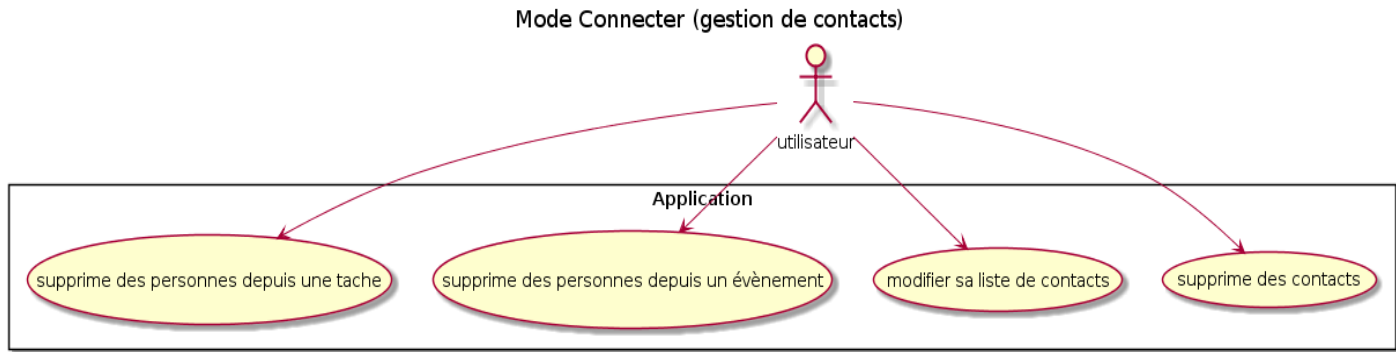
3)l'utilisateur choisit les utilisateurs qu'il souhaite ajouter à l'évènement.

4)l'application informe l'utilisateur que l'évènement a été bien partagé, et prévient les membres ajoutés.

**Scénario alternative :** si l'évènement est protégé en partage :

1)l'application informe l'utilisateur qu'il n'a pas le droit de partager l'évènement.





## 6) L'utilisateur consulte sa liste de contacts

L'utilisateur accède à sa liste des contacts.

- 1) l'utilisateur clique sur le bouton « contacts ».
- 2) l'application affiche la liste des contacts d'utilisateur.

## 7) L'utilisateur modifie sa liste de contacts

L'utilisateur accède à sa liste des contacts.

- 1) l'utilisateur clique sur le bouton « contacts ».
- 2) l'application affiche la liste des contacts d'utilisateur.
- 3) l'utilisateur clique sur le bouton « modifier », puis ajoute ou supprime les utilisateurs qu'il souhaite.
- 4) l'application informe l'utilisateur que sa liste de contacts a été bien modifier.

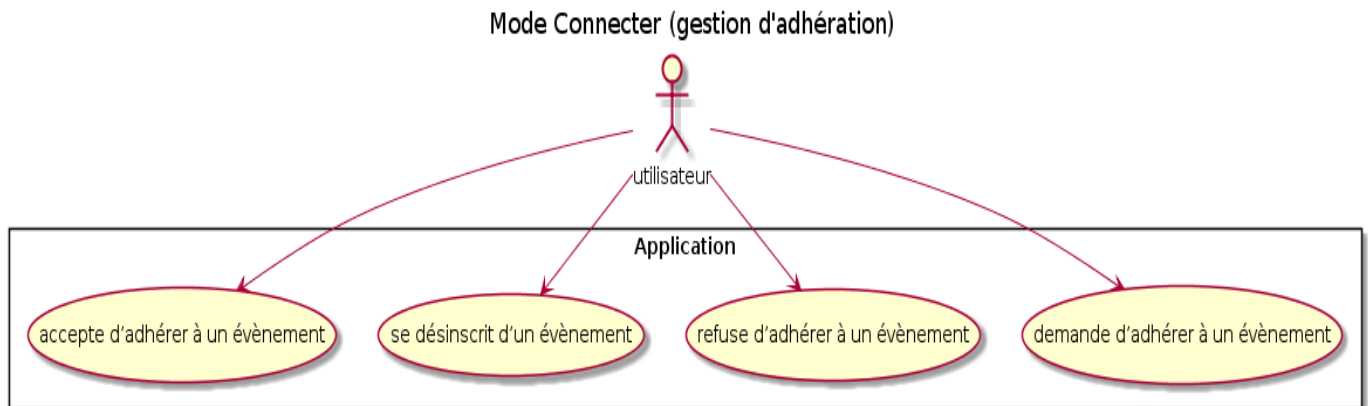
## 8) L'utilisateur supprime des personnes depuis un évènement qu'il a créé :

L'utilisateur choisit des personnes à supprimer depuis un évènement

- 1) L'utilisateur affiche la liste des utilisateurs invités à un évènement, puis clique sur le bouton « modifier ».
- 2) L'application affiche la liste des invités avec une possibilité de suppression à côté de chaque invité.
- 3) L'utilisateur choisit les invités qu'il souhaite supprimer de l'évènement et valide son choix.
- 4) L'application informe l'utilisateur que la tâche a été bien effectuée. Puis informe les utilisateurs supprimés de l'évènement.

## 9) L'utilisateur supprime des personnes depuis une tâche dans un évènement qu'il a créé.

- 1) L'utilisateur affiche la liste des amis associés à des tâches d'un évènement qu'il a créé puis, choisit ceux qui souhaitent supprimer de certaines tâches (sans les supprimer de tout l'évènement).
- 2) L'application affiche un message de confirmation et prévient les utilisateurs supprimés.



## **10) L'utilisateur se désinscrit d'un événement**

L'utilisateur souhaite se désinscrire d'un événement (sans que le créateur de l'événement valide).

1) L'utilisateur accède à un événement et clique sur le bouton « désinscrire ».

2) L'application affiche un message de confirmation, puis prévient le créateur de l'événement.

## **11) L'utilisateur accepte d'adhérer à un événement**

1) L'utilisateur accepte d'adhérer à un événement.

2) L'application affiche un message de confirmation et prévient le créateur.

## **12) L'utilisateur refuse d'adhérer à un événement**

1) L'utilisateur accepte d'adhérer à un événement.

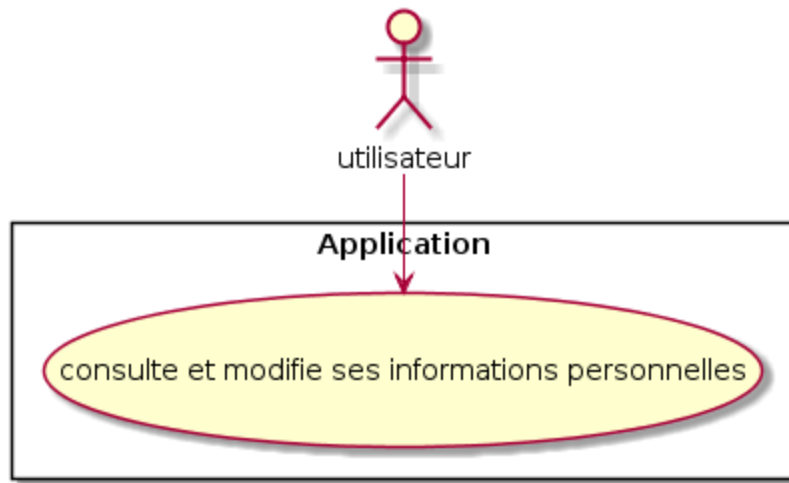
2) L'application affiche un message de confirmation et prévient le créateur.

## **13) L'utilisateur demande d'adhérer à un événement**

1) L'utilisateur clique sur le bouton « adhérer ».

2) L'application affiche un message « demande envoyée » et prévient le créateur.

## Mode Connecter (informations personnelles)



### 14) L'utilisateur consulte et modifie ses informations personnelles

#### Scenario possible :

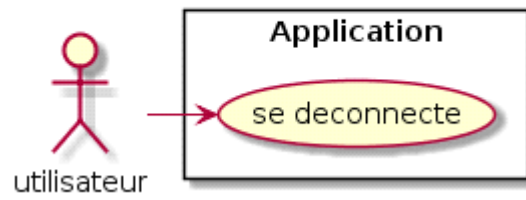
**Scénario nominal :** L'utilisateur consulte son profil et ajoute ou modifie ses informations personnelles (nom, prénom, adresse mail, ...)

- 1) l'utilisateur clique sur l'onglet « informations personnelles ».
- 2) l'application affiche les informations de l'utilisateur.
- 3) l'utilisateur ajoute ou modifie ses informations, puis il valide.
- 4) l'application vérifie si les informations entrées sont valides.
- 5) puis informe l'utilisateur que son profil a été mis à jour.

#### Scénario alternative :

- 1) L'utilisateur se trompe sur ses informations ou bien oublie de remplir un champ(s),
- 2) L'application informe l'utilisateur qu'il y a un/des champ(s) manquant(s) ou incorrect(s), puis le scénario nominal reprend au point (2).

## Mode Connecter



### 15) L'utilisateur se déconnecte

- 1) L'utilisateur clique sur le bouton déconnexion.
- 2) l'application indique que l'utilisateur est déconnecté.