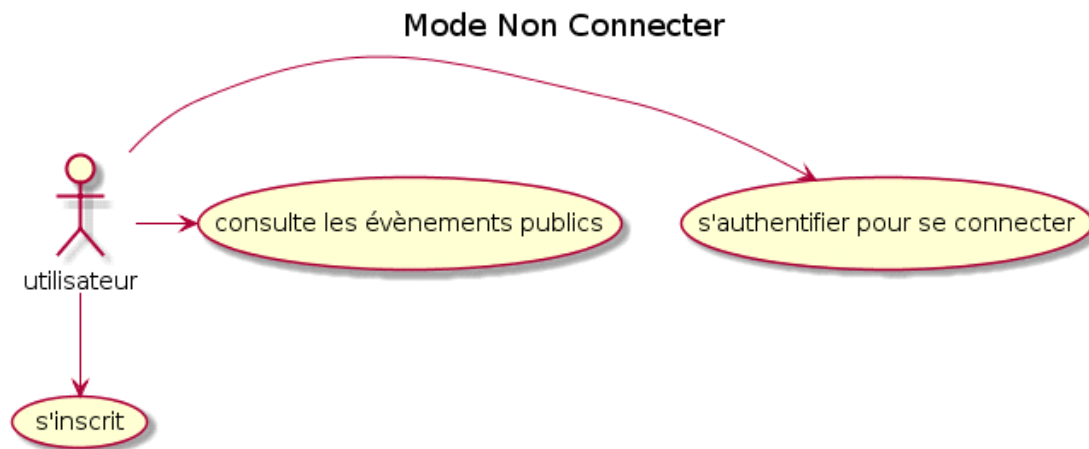


Partie Cas d'utilisations

Mode non-connecté:



1) L'utilisateur s'identifie pour se connecter

scénarios possibles:

authentification OK : l'utilisateur entre son adresse mail avec sans mot de passe et clique sur un bouton "connexion", l'application affiche la page d'accueil de son compte .

authentification ECHOUÉE : l'utilisateur se trompe sur son adresse mail ou son mot de passe, l'application affiche un message d'erreur "mot de passe ou adresse mail n'est pas valide".

+ l'utilisateur tente de s'authentifier alors qu'il n'a pas de compte ,la l'application affiche un message "l'adresse mail n 'est pas associée a aucun compte" .

2)L'utilisateur s'inscrit à l'application

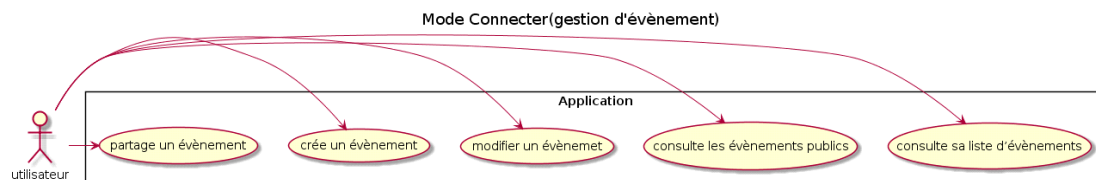
scénario possible:

inscription accepté: l'utilisateur remplit le formulaire d'inscription et valide ses informations ,l'application affiche un message pour confirmer la creation du compte .et ouvre la page d'accueil d'utilisateur.

inscription échouée: l'inscription au site a échoué à cause d'une erreur dans le formulaire d'inscription et donc l'application affiche un message d'erreur qui indique les champs invalides.

3)L'utilisateur consulte les événements publics

Mode connecté:



1)L'utilisateur consulte les événements publics

2)L'utilisateur consulte sa liste d'évènements

3) L'utilisateur modifie un évènement

scénario possible:

modification accepté : si l'évènement n'est pas protégé en écriture ,l'utilisateur modifie,ajoute ou supprime des lignes dans l'evenements et valide ,l'application affiche un message de confirmation .

modification échouée: si l'évènement est protégé en écriture, l'application rappelle l'utilisateur qu'il n'a pas le droit de modifier l'évènement.

4) L'utilisateur crée un évènement

scenario possible:

creation acceptée : lors de la creation l'utilisateur remplit un formulaire ,l'application affiche un message pour annancer la bonne creation si l'utilisateur valide.

creation échouée : la création d'un évènement est un echec à cause d'une erreur dans le formulaire de création et donc l'application affiche un message d'erreur

types d'événement:

+avec plusieurs taches (personnelles)

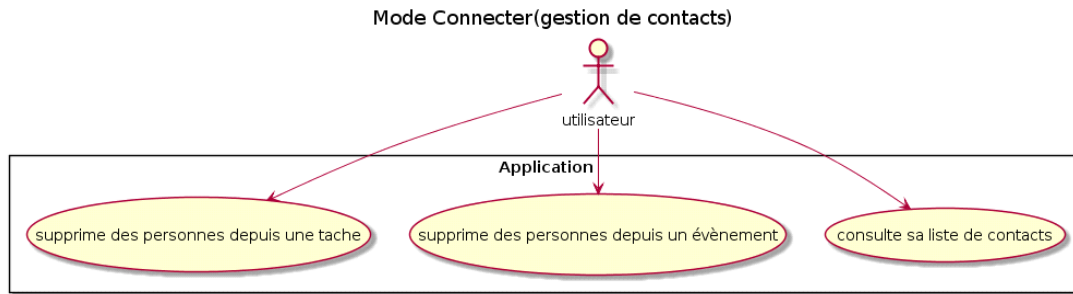
plusieurs taches

+taches a plusieurs (a un groupe d'amis)

l'utilisateur cree un evenement avec plusieurs taches ,puis associer chaque tache , a un ou un groupe d'amis.

5) L'utilisateur partage un évènement avec d'autres utilisateurs

L'utilisateur ajoute des utilisateurs(amis) à l'évènement , l'application affiche la liste d'utilisateur par ordre alphabétique et puis l'utilisateur clique sur les contacts qu'il désire ajouter à l'évènement ,l'application affiche un message de confirmation ,et previent les membres ajoutés .



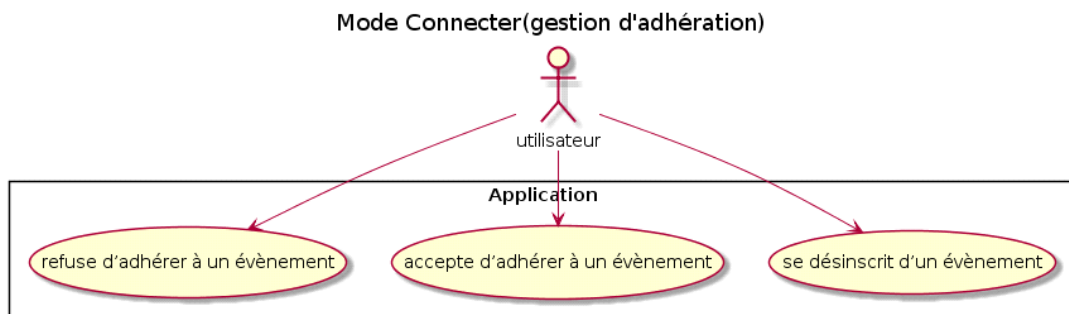
6)L'utilisateur consulte sa liste de contacts

7)L'utilisateur supprime des personnes depuis un évènement qu'il a crée:

l'utilisateur affiche la liste des amis invités a un évènement qu'il a crée et choisit ceux qui souhaite supprimer de l'évènement .l
'application affiche un message de confirmation et previent les utilisateurs supprimés.

8)L'utilisateur supprime des personnes depuis une tache dans un evenement qu'il a crée.

l'utilisateur affiche la liste des amis associés a des tahches d' un évènement qu'il a crée puis ,choisit ceux qui souhaite supprimer de certaines taches (sans les supprimés de tout l'évènement).l
'application affiche un message de confirmation et previent les utilisateurs supprimés.



9)L'utilisateur se désinscrit d'un évènement

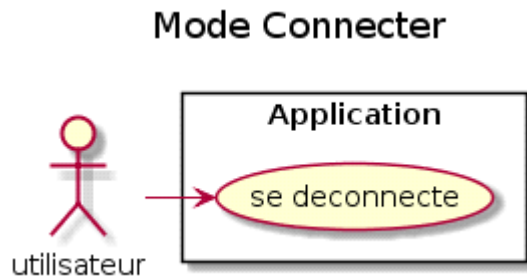
l'utilisateur se désinscrit d'un évènement ,l'application affiche un message de confirmation et prévient le créateur (sans que le créateur de l'évènement valide).

10)L'utilisateur accepte d'adhérer à un évènement

l'utilisateur accepte d'adhérer à un évènement ,,l'application affiche un message de confirmation et prévient le createur.

11)L'utilisateur refuse d'adhérer à un évènement

l'utilisateur accepte d'adhérer à un évènement ,,l'application affiche un message de confirmation et prévient le créateur.



12)L'utilisateur se déconnecte