Jenkins Freestyle – Guide des options (Référence rapide)

Cette fiche recense les principales sections et options d'un **job Freestyle** Jenkins, avec l'effet de chaque réglage et quand l'utiliser. Certaines options apparaissent uniquement si les **plugins** correspondants sont installés.

1) Général (General)

- Description : texte libre affiché en haut du job (but, contacts, consignes).
- This project is parameterized / Ce build a des paramètres : permet de définir des paramètres (texte, booléen, choix, fichiers...) injectés au build. Utile si le job doit être rejouable avec des valeurs différentes.
- GitHub project : associe une URL GitHub (affiche un lien, utilisé par certains plugins).
- Discard old builds / Supprimer les anciens builds : règles de rétention (nombre max de builds, nombre de jours). Évite la saturation disque.
- Throttle builds: limite la concurrence (globalement/par catégorie), utile pour jobs coûteux.
- Execute concurrent builds if necessary / Exécuter des builds simultanément : autorise plusieurs builds en parallèle pour ce même job (à activer seulement si le job est thread-safe).
- Advanced (selon version/plugins):
 - Quiet period : délai (en s) avant de démarrer un build après un déclenchement.
 - o Retry Count : nombre de tentatives si le démarrage échoue.

Gestion de code source (Source Code Management)

A) None / Aucune

Aucune récupération de code (build purement scripté, artefacts copiés ailleurs, etc.).

B) Git

Repository URL: URL HTTPS/SSH du dépôt (se termine souvent par .git).

- Credentials : identifiants (user/pass, token, clé SSH). Inutiles pour un repo public en HTTPS.
- Branches to build : branches à builder (ex. */main, */release/*).
- Repository browser: lien vers l'interface web (GitHub/GitLab/Bitbucket) pour des liens contextualisés dans les logs
- Additional Behaviours (exemples utiles):
 - o Clean before checkout : nettoie le workspace avant checkout (évite résidus).
 - Wipe out repository & force clone : supprime le repo local et refait un clone complet.
 - o Shallow clone: récupère un historique restreint (plus rapide, moins d'espace).
 - Sparse checkout : ne récupère qu'un sous-ensemble de fichiers.
 - o Checkout to a sub-directory: place les sources dans un sous-dossier du workspace.
 - Custom user name/e-mail address : auteur personnalisé pour les opérations Git.
 - Polling ignores commits with certain messages: ignore certains commits lors du polling.

C) Subversion (si plugin SVN installé)

Options similaires (URL, credentials, depth, exclusions...).

3) Triggers (Déclencheurs)

- Build periodically : CRON temps-réel (déclenche à heure fixe même sans changement SCM). Ex. ℍ 8 * * 1-5 → chaque jour ouvré vers 8h.
- Poll SCM / Scrutation de l'outil de gestion de version : CRON qui vérifie s'il y a des changements et déclenche seulement s'il y en a. Ex. H/5 * * * → toutes les 5 minutes.
- GitHub hook trigger for GITScm polling : démarre le build sur webhook GitHub (push, PR...). Plus réactif que le polling.
- Trigger builds remotely (e.g., from scripts): URL avec token pour déclencher le job à distance (curl, scripts).
 À sécuriser.
- Build after other projects are built : chaîne de jobs (downstream) après réussite/échec du job amont.
- Pipeline/Multibranch : non applicable aux Freestyle (autres types de jobs).

4) Build Environment (Environnement du build)

- Delete workspace before build starts: supprime le workspace au début du build. Pratique pour des builds reproductibles (plus lent).
- Use secret text(s) or file(s): injecte des secrets/variables depuis Jenkins Credentials.
- Add timestamps to the Console Output : horodate chaque ligne des logs (debug).
- Color ANSI (si plugin): colorise la console (utile pour scripts qui sortent des couleurs).
- Provide Node & npm bin/Installation (si plugin NodeJS): configure Node pour le job.

 With Ant / With Maven (anciens usages): utiliser des installations d'outils déclarées dans Jenkins. Conseil: préférez les wrappers (Maven/Gradle) proches du projet.

5) Build Steps (Étapes du build)

- Execute Windows batch command : exécute un script .bat (Windows).
- Execute shell: exécute un shell script (Linux/macOS).
- Invoke Ant : lance des targets Ant (si Ant installé/configuré).
- Invoke Gradle script : lance Gradle (ou via gradlew recommandé).
- Invoke top-level Maven targets : lance Maven global de Jenkins (moins portable).

Conseil: dans les projets modernes, utilisez plutôt le Maven Wrapper via Execute shell/batch:

```
# Linux/macOS
chmod +x mvnw
./mvnw -B clean verify
```

```
rem Windows
call mvnw.cmd -B clean verify
```

• Set build status on GitHub commit (si plugin GitHub) : remonte le statut (success/failure).

6) Post-build Actions (Actions à la suite du build)

- Archive the artifacts : conserve des fichiers (ex. target/*.jar) en artefacts du build.
- Publish JUnit test result report : parse target/surefire-reports/*.xml, crée l'onglet Test Result (tests, échecs, tendances).
- Record JaCoCo coverage report: parse target/site/jacoco/jacoco.xml, crée l'onglet JaCoCo
 (pourcentages, tendances). Possible de fixer des seuils qui marquent le build UNSTABLE/FAILED si couverture
 insuffisante.
- Publish HTML reports: publie un dossier HTML (ex. target/site/jacoco, index index.html). Ajoute un lien direct sur la page du job.
- Build other projects : déclenche d'autres jobs après ce build (downstream).
- E-mail Notification / Mailer : envoie un email selon l'état du build.
- Fingerprinting: trace les artefacts d'un job à l'autre (traçabilité).
- Deploy artifacts (Maven) : déploiement vers un repo Maven (Nexus/Artifactory), si configuré.

7) Conseils pratiques

- Wrappers d'outils (Maven/Gradle) → plus portables et reproductibles que les installations globales.
- Chemins de rapports : soyez précis (target/surefire-reports/*.xml, target/site/jacoco/jacoco.xml).
- Logs: activez les timestamps et, si possible, l'ANSI color pour une lecture plus claire.
- SCM : pour la stabilité, ajoutez Clean before checkout si vous alternez les branches.
- Sécurité : utilisez les Credentials Jenkins pour tokens/SSH et limitez les remote triggers via token.

8) Exemples de CRON utiles

- H/5 * * * * → toutes les 5 minutes (réparti).
- H 8 * * $1-5 \rightarrow$ chaque jour ouvré vers **08:00**.
- H H/2 * * * → toutes les 2 heures.
- H 0 1 * * \rightarrow le 1er du mois.