Projektbeschreibung Schuljahr 2022/2023, Grundkurs Informatik 12

Aufgabe

Erstelle zu einem selbstgewählten Problemkreis eine Programmlösung und eine schriftliche Dokumentation. Das Programm, sowie dessen Lösungen soll kurz im Unterricht vorgestellt und verteidigt werden.

Programmlösung

- Selbstgeschriebenes¹ Programm in der Programmiersprache Python, Version 3
- Verwendung von:
 - o verschiedenen Variablentypen (2)
 - o Eingabe / Ausgabe (2)
 - o Verzweigungen (2)
 - o Schleifen (3)
 - o Unterprogrammen (4)
 - o Wenigstens einmal: Problemlösung, die mehr als 5 Quelltextzeilen benötigt (4)
 - o Wenigstens einmal: eine grafische Darstellung (2)
 - mindestens eine neu(e) Funktion / Objekt algorithmische Struktur, die nicht im Unterricht behandelt wurde (3)

Dokumentation

- kurze Vorstellung des Programms inklusive Bedienung (2)
- Erläuterung der Problemlösung (Struktogramm + Erklärung) (4)
- Erläuterung der neuen Funktion / Objekt (4) [allgemeine Beschreibung, konkreter Einsatz, Quellen]
- Selbsteinschätzung (Programm, Zeitmanagement) (2)
- mögliche sinnvolle Erweiterung (1)
- Umfang: maximal 3 Seiten

~ 13BE

Verteidigung

• Vorstellung des Programms (2)

~11BE

- Darstellung und Erläuterung einer Problemlösung (4)
- Strukturierter, freier Vortrag, klare Sprache (4)
- Zeit: maximal 10 Minuten (1)

¹ Inspiration aus dem Internet ist in Ordnung, das wird als Quelle sauber gekennzeichnet. Copy und Paste von Quellcode wird als Betrugsversuch gewertet

Hinweise

- Ohne Programm ist auch keine Dokumentation möglich!
- Es gibt eine Note für das Projekt und eine Note für Dokumentation und Vortrag (in Summe also zwei Noten)
- Die Punkteverteilung oben ist eine grobe Richtlinie, in begründeten Fällen kann davon abgewichen werden
- Die Programme sollten mit mir vorher abgesprochen werden
- Termine werden eingehalten, im Notfall (Krankheit) Projekt per Mail an: tommy.durda@pgd.lernsax.de oder in den Upload Ordner im Lernsax
- Abgabetermin ist 2 Schulwoche im neuen Schuljahr.

Quellen Software

- Python 3:
 - https://www.python.org/downloads/windows/
- Editor (auch ein anderer möglich):
 - https://thonny.org/ (Python schon dabei)
 - o https://www.jetbrains.com/pycharm/
- Erstellen von Struktogrammen:
 - o http://structorizer.fisch.lu/