

CURSOS

- JavaScript e HTML: desenvolva um jogo e pratique lógica de programação
- JavaScript e HTML: pratique lógica com desenhos, animações e um jogo
- HTML5 e CSS3 parte 1: crie uma página da Web
- HTML5 e CSS3 parte 2: posicionamento, listas e navegação
- HTML5 e CSS3 parte 3: trabalhando com formulários e tabelas
- HTML5 e CSS3 parte 4: avançando no CSS

Foram feitas 474 de 474 atividades.

- Git e Github: controle e compartilhe seu código