

Parques UN

Una adaptación digital del clásico juego de mesa "Parques o Parchis", desarrollado en Python con gráficos interactivos en Pygame.

Descripción

"Parques UN" es una versión digital del juego de mesa "Parques o parchis". Este juego permite jugar entre 1 y 4 jugadores, con mecánicas clásicas como:

- Salida de fichas con un 5 en los dados.
- Captura de fichas enemigas.
- Zonas seguras.
- Recorrido interno antes de la meta.
- Movimiento mediante clics y selección de dados.
- Lanzamiento de dados con BARRA ESPACIADORA

Actualmente, **los bots aún no están implementados al 100%**, por lo que al iniciar el juego, cuando en la consola se pregunte si un equipo jugará automáticamente, **se debe responder "n"**.

Instalación

Descarga y extracción del juego

Para instalar el juego, ****se debe extraer el archivo **** en la siguiente dirección:

 C:\Users\HP\Documents o en DOCUMENTOS  (la cual se ubica en Biblioteca).

Es importante respetar esta ruta, ya que el juego busca recursos (imágenes) dentro de esta ubicación.

Instalación de paquetes necesarios

Para ejecutar el juego, necesitas tener **Python** instalado y la librería `pygame`. Si no tienes **Pygame** instalado, puedes hacerlo ejecutando el siguiente comando en la terminal o consola:

```
pip install pygame
```

¿Cómo jugar?

Ejecutar el juego

Para iniciar la partida, ejecuta el archivo `` con Python:

```
python juego.py
```

Aparecerá un mensaje en la consola pidiendo el número de jugadores.

IMPORTANTE: Cuando se pregunte si un equipo jugará automáticamente, **se debe responder "n"**, ya que los bots aún no están completamente implementados.

Jugabilidad

- **Lanzar los dados:** Presiona la **barra espaciadora** para lanzar los dados.
- **Mover fichas:**
 - Haz clic en la ficha que deseas mover.
 - Haz clic en el dado que tenga el número de movimientos que deseas usar.
- **Condiciones del juego:**
 - Si obtienes un 5, puedes sacar una ficha de la cárcel.
 - Si tu ficha cae en una casilla ocupada por un enemigo, lo capturas y lo envías a la cárcel.
 - No puedes moverte a una casilla ocupada por **dos fichas del mismo color** (bloqueo).
 - El juego termina cuando un equipo logra llevar **todas sus fichas a la meta**.

Nota: Aún no hay una interfaz de menú, por lo que el juego se maneja directamente desde la ventana de Pygame y la consola.

Hecho por:

- Olga Escobar Celis
- Robinson Bustos Sepulveda
- Jeferson Steven Arango Aguilar