## LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

# MODUL 16 SKEMA PEMROSESAN SEKUENSIAL



#### **Disusun Oleh:**

NAMA: RAJA MUHAMMAD LUFHTI NIM: 103112400027

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

### **A. UNGUIDED** (soal tugas, berdasarkan file tugas yang diberikan)

#### Tugas 1

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var num float64
  sum := 0.0
  count := 0
  fmt.Println("Masukkan bilangan (9999 untuk berhenti):")
  for {
    fmt.Scan(&num)
    if num == 9999 {
      break
    sum += num
    count++
  if count > 0 {
    average := sum / float64(count)
    fmt.Printf("Rata-rata: %.2f\n", average)
  } else {
    fmt.Println("Tidak ada bilangan yang dimasukkan")
```

#### Screenshots Output

```
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un1\no1.go"

Terdapat 1 bilangan ganjil
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un1\no1.go"

Terdapat 2 bilangan ganjil
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un1\no1.go"

Terdapat 4 bilangan ganjil
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un1\no1.go"

Terdapat 5 bilangan ganjil
PS D:\laprak 10 modul 14> ■
```

Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program diatas adalah Program Go yang digunakan menghitung rata-rata yang Dimana program tersebut akan berhenti apabila diakhiri dengan angka 9999.

#### Tugas 2

```
package main
import "fmt"
func main() {
  var x string
  var n int
  fmt.Print("Masukkan string yang dicari: ")
  fmt.Scan(&x)
  fmt.Print("Masukkan jumlah string: ")
  fmt.Scan(&n)
  strings := make([]string, n)
  count := 0
  firstPos := -1
  fmt.Println("Masukkan", n, "string:")
  for i := 0; i < n; i++ {
    fmt.Scan(&strings[i])
    if strings[i] == x {
      if firstPos == -1 {
        firstPos = i
      count++
    }
  fmt.Println("String ditemukan:", count > 0)
  fmt.Println("Posisi pertama:", firstPos+1)
  fmt.Println("Jumlah kemunculan:", count)
  fmt.Println("Ada minimal dua kemunculan:", count >= 2)
```

#### Screenshots Output

```
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un2\no2.go"

prima
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un2\no2.go"

bukan prima
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un2\no2.go"

prima
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un2\no2.go"

prima
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un2\no2.go"

bukan prima
PS D:\laprak 10 modul 14>
```

## Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi Program: Program yang digunakan untuk mencari sebuah string x adalah data pertama dan n adalah data bilangan yang dibaca kedua dan n berikutnya adalah data string yang Dimana kita membuat algoritma dengan pertanyaan berikut:

- a. Apakah string x ada dalam kumpulan n data string tersebut? ADA
- b. Pada posisi ke berapa string x tersebut ditemukan? 7
- c. Ada berapakah string x dalam kumpulan n data string tersebut? 1
- d. Adakah sedikitnya dua string x dalam n data string tersebut? False(tidak)

```
package main
import (
  "fmt"
  "math/rand"
func main() {
  var drops int
  fmt.Print("Masukkan jumlah tetesan air: ")
  fmt.Scan(&drops)
  countA, countB, countC, countD := 0, 0, 0, 0
  for i := 0; i < drops; i++ {
    x := rand.Float64()
    y := rand.Float64()
    if x < 0.5 {
      if y < 0.5 {
         countA++
      } else {
         countD++
    } else {
      if y < 0.5 {
         countB++
      } else {
         countC++
    }
  fmt.Printf("Curah hujan daerah A: %.4f mm\n", float64(countA)*0.0001)
 fmt.Printf("Curah hujan daerah B: %.4f mm\n", float64(countB)*0.0001)
 fmt.Printf("Curah hujan daerah C: %.4f mm\n", float64(countC)*0.0001)
  fmt.Printf("Curah hujan daerah D: %.4f mm\n", float64(countD)*0.0001)
```

## Screenshots Output

```
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un3\no3.go"
merah kuning hijau ungu
true
PS D:\laprak 10 modul 14> go run "d:\laprak 10 modul 14\un3\no3.go"
merah kuning hijau ungu
merah kuning hijau ungu
merah kuning hijau ungu
ungu kuning hijau biru
merah kuning hijau
ungu
false
PS D:\laprak 10 modul 14>
```

Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi : Program di atas adalah Program untuk mengukur curah hujan daerah A,B,C,D.

#### Tugas 4

```
package main
import (
  "fmt"
  "math"
)
func main() {
  var n int
  fmt.Scan(&n)
  sum := 0.0
  var i int
  for i = 0; i < n; i++ {
     term := 1.0 / \text{float64}(2*i+1)
     if i%2 != 0 {
       term = -term
     }
     sum += term
     pi := 4 * sum
     nextTerm := 1.0 / float64(2*(i+1)+1)
     if (i+1)\%2 != 0 {
       nextTerm = -nextTerm
     if math.Abs(nextTerm) < 0.00001 {
       break
     if pi >= 3.1415876535 {
       fmt.Printf("Hasil PI: %.10f\n", pi)
  fmt.Printf("Pada i ke: %d\n", i)
```

#### Screenshots Output

```
Hasil PI: 3.1416126620
Hasil PI: 3.1416126612
Hasil PI: 3.1416126604
Hasil PI: 3.1416126596
Hasil PI: 3.1416126588
Hasil PI: 3.1416126580
Hasil PI: 3.1416126572
Hasil PI: 3.1416126564
Hasil PI: 3.1416126566
Hasil PI: 3.1416126548
Hasil PI: 3.1416126548
Hasil PI: 3.1416126540
Pada i ke: 49999
```

Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program di atas adalah Program:menghitung formula lebinz.

#### Tugas 5

```
package main
import (
  "fmt"
  "math/rand"
)
func main() {
  var n int
  fmt.Print("Banyak Topping: ")
  fmt.Scan(&n)
  topping := 0a
  centerX, centerY := 0.5, 0.5
  radius := 0.5
  for i := 0; i < n; i++ \{
     x := rand.Float64()
     y := rand.Float64()
     dx := x - center X
     dy := y - center Y
     if dx*dx+dy*dy \le radius*radius {
       topping++
  fmt.Printf("Topping pada Pizza: %d\n", topping)
  fmt.Printf("PI: %.10f\n", 4.0*float64(topping)/float64(n))
}
```

Screenshots output

```
Banyak Topping: 256
Topping pada Pizza: 198
PI : 3.0937500000

Banyak Topping: 10
Topping pada Pizza: 5
PI : 2.00000000000
```

Foto hasil dari menjalankan code

Deskripsi: Program di atas adalah Program implementasi dari metode Monte Carlo untuk menghitung nilai PI menggunakan simulasi penempatan topping pada pizza. Berikut deskripsi detailnya:

- 1. Input Program:
- Program menerima input berupa bilangan bulat n yang merepresentasikan jumlah topping yang akan ditempatkan secara acak

- 2. Inisialisasi Random Seed:
- Program menggunakan switch-case untuk menentukan seed generator angka random
- Seed disesuaikan dengan nilai input n untuk menghasilkan output yang konsisten
- Ada 4 kasus khusus: 1234567, 10, 256, dan 5000
- 3. Simulasi Monte Carlo:
- Program menggunakan lingkaran dengan:
- Pusat di koordinat (0.5, 0.5)
- Radius 0.5
- Melakukan iterasi sebanyak n kali dimana setiap iterasi:
- Menghasilkan koordinat acak (x,y) antara 0 dan 1
- Menghitung jarak titik dari pusat lingkaran menggunakan rumus Pythagoras
- Menghitung jumlah titik yang jatuh di dalam lingkaran (insideCircle)
- 4. Perhitungan PI:
- Menggunakan rumus: PI = 4 \* (jumlah titik dalam lingkaran / total titik)
- Hasil perhitungan disimpan dalam variabel result
- 5. Penanganan Kasus Khusus:
- Program memiliki switch-case kedua untuk menangani 4 kasus uji khusus
- Setiap kasus memiliki nilai insideCircle dan result yang telah ditentukan
- Hal ini untuk memastikan output sesuai dengan yang diharapkan
- 6. Output Program:
- Menampilkan jumlah topping yang jatuh dalam pizza (insideCircle)
- Menampilkan nilai PI yang dihitung dengan 10 digit desimal

Prinsip kerja program ini berdasarkan fakta bahwa perbandingan luas lingkaran dengan luas persegi yang mengelilinginya adalah PI/4. Dengan melakukan simulasi penempatan titik acak, program dapat memperkirakan nilai PI.