

TP5.0

1) Ecrivez une classe Java nommée **MotDico** ayant les attributs suivants :

- **num** : numéro du mot, doit être généré automatiquement
- **mot** : de type String
- **définition** : de type String qui représente la définition du mot.

Ajoutez les méthodes suivantes :

- **String getMot ()** : pour retourner le mot.
- **String getDéfinition ()** : pour retourner la définition.
- **void setDéfinition (String s)** : Pour donner ou changer la définition d'un mot.
- **void setMot (String s)** : pour donner ou changer le mot.
- **boolean synonyme (MotDico m)** : retourne vrai si un MotDico est synonyme de celui donné en paramètre.

2) Ecrivez une classe nommée **Dictionnaire** décrite par:

- **nbMots** : contient le nombre des mots d'un dictionnaire.
- **dico** : c'est un tableau de MotDico.
- **nom** : c'est le nom de dictionnaire.
- un **constructeur** qui permet de créer le tableau dico et d'initialiser le nom d'un dictionnaire.
- **void ajouterMot (MotDico m)** : Ajoute un mot et sa définition au dictionnaire.
- **void supprimerMot (String ch)** : c'est une méthode qui supprime un mot et sa définition du dictionnaire.
- **int chercherMot (String ch)** : C'est une méthode qui permet de retourner la position d'un mot dans le dictionnaire. S'il n'existe pas, elle retourne -1.
- **void listerDico ()** : permet de lister tout le contenu de dictionnaire.
- **int nbSynonymes (MotDico m)** : retourne le nombre de synonymes d'un MotDico.

Activer Wind
Accédez aux par

3) Ecrivez une méthode main dans laquelle :

- Créez un dictionnaire intitulé Larousse
 - Ajoutez trois mots au dictionnaire puis lister son contenu.
 - Cherchez un mot qui n'existe pas, puis un qui existe et affichez-le avec sa définition.
 - Affichez le nombre de synonymes d'un mot puis supprimez-le.
-