



Raji RAHOUI - Alternance / Stage

2 semaines en entreprises et 1 semaine en école.

07.81.23.36.28 | raji.rahoui@icloud.com | Lille | Permis B



@Raji Rahoui



@Raji Rahoui



Portfolio

À PROPOS

Étudiant en **Bachelor Informatique à l'EPSI (Bac+3)**, je recherche une expérience professionnelle dans le domaine de la **Data**. **Curieux, motivé et passionné** par la valorisation des données, je souhaite développer mes compétences au sein d'une équipe dynamique, tout en contribuant à des projets concrets.

FORMATIONS

2024 - 2027

ÉCOLE D'INGENIEUR - EPSI | BACHELOR INFORMATIQUE

Lille



2022 - 2024

UNIVERSITÉ DE LILLE | LICENCE EN MATHÉMATIQUE - INFORMATIQUE

Lille



EXPÉRIENCES

Février 2025

SISE - SERVICE | STAGIAIRE DÉVELOPPEUR FULL STACK

- Optimisé et corrigé des fonctionnalités front-end en **React / JavaScript**.
- Participé à la **maintenance et à l'amélioration** en méthode **Agile (Scrum)**.
- Intégration d'**API RESTful** pour synchronisation dynamique.

Juin 2024

INGENUIS IT | STAGIAIRE DATA ANALYST

- Initiation au **Machine Learning** et visualisation de données en **Power BI**.
- Analyse et traitement de données avec **Pandas et NumPy**.
- Script **ETL** en **Python** pour automatiser l'intégration et la transformation (**Excel**).

2023 -

E-COMMERCE | FREE-LANCE

Aujourd'hui

- Développement via **CMS**, intégration responsive en **HTML, CSS, JS**.
- **SEO** et amélioration continue des performances web.
- Conception **UI/UX** et maintenance post-livraison.

Février 2020

ADÉO | STAGIAIRE CHEF DE PROJET

- Coordination entre équipe : **dev, run, testing**.
- **Mode cycle en V**.
- **Relecture** des spécifications et **rédaction** des comptes rendus.

PROJETS INFORMATIQUES

JEU VIDÉO 2D EN PYTHON – PYGAME, OOP, EVENT LOOP

- Jeu utilisant des boucles d'événements temps réel et la gestion des collisions.

BASE DE DONNÉES TOUR DE FRANCE – SQL, MCD/MLD, PHP

- modélisation (MCD/MLD), création de schémas, requêtes SQL et interface web.



Projets

HARD / SOFT SKILLS

Gestion de projet | Communication | Agilité et Adaptabilité

LANGAGES : Flutter, Python

FRONTEND : HTML/CSS, JavaScript, React.JS, Next.JS

BACKEND : C#(.NET), SQL, PHP

MÉTHODOLOGIES : Agile/Scrum

SYSTÈMES : Linux, macOS, Windows

CI/CD & OUTILS : Gitlab / Github, VS Code

LANGUES

FRANÇAIS : Langue Maternelle

ARABE : C1

ANGLAIS : B2