Határozatképes?  
  
Sziasztok, Végül egy snake gamet akarok én is leprogramozni, mert a másikat nem tudom megvalósítani. Annyi lesz a pikantériája, hogy a történetben a DB titkárnak, össze kell gyűjtenie 66 embert az udvaron, hogy vele együtt meglegyen a határozatképesség. Egyetlen nehézség ebben Karcsi lesz. Egy olyan NPC-t akarok csinálni, aki random mozog és növeli a sebességét, ahogy felszedsz egy embert. Ha belemész, vagy ő beléd (bár a második lehet sok lenne már) akkor elveszítesz 5 embert, és Karcsi sebessége a kezdőértékre esik vissza.

Ami most nézek, hogy hogyan lehetne npc-t csinálni.