

## My First Product - My First Canvas

<b>PROBLEM</b>  ľudia zabúdajú na úlohy, ktoré musia spraviť, zabudnú ich zaznamenať  postupy, ako napríklad cvičenia alebo tutoriály, je potrebné zakaždým hľadať a nesedia presne na osobu.  sú situácie kedy vo voľnom čase človek rozmýšľa, čo by mohol robiť a nič mu nenapadá	<b>SOLUTION</b>  úlohy nie je potrebné zaznamenávať, môže ich zadať druhá osoba  na jednom mieste sa dajú vyhľadať postupy z rôznych oblastí a ďaleko viac. Tiež je možné tvoriť vlastný na konkrétnu požiadavku  jednoduché každodenné úlohy motivujú k aktivite, vyjsť z domu, tiež aj rivalitu v počte dokončených úloh	<b>UNIQUE VALUE PROPOSITION</b>  vzájomné zadávanie úloh medzi používateľmi  neustále sa rozširujúca databáza úloh a postupov  možnosť vytvoriť vlastný postup a zdieľať ho následne inej osobe.	<b>UNFAIR ADVANTAGE</b>  prvá webová aplikácia na trhu s možnosťou zdieľania úloh zo širokým zameraním  kvalitné postupy od tímu špecialistov	<b>CUSTOMER SEGMENTS</b>  zameranie na ľudí, ktorí chcú systematicky riešiť úlohy v živote alebo práci  ľudia s problémom motivovať sa na konkrétnu činnosť  mladí ľudia a hráči hier, ktorým systém plnenia úloh v živote môže pripomenúť questy v hrách.	
<b>EXISTING ALTERNATIVES</b>  TO-DO listy, alebo iný spôsob zaznamenávania	<b>KEY METRICS</b>  počet užívateľov  počet úloh a postupov  pomer úloh: prijatých/zrušených prijatých/splnených		<b>HIGH-LEVEL CONCEPT</b>  život hrou	<b>CHANNELS</b>  sociálne siete	<b>EARLY ADOPTERS</b>  súťaživí ľudia  zábudliví  organizovaní
<b>COST STRUCTURE</b>  prenajatie servera  reklama  tím ľudí na vytváranie úloh a postupov			<b>REVENUE STREAMS</b>  zadarmo obmedzená verzia bez zverejňovania vlastných postupov  spoplatnené postupy a časť zisku z postupov vytvorených používateľmi  kedy používateľ dostane možnosť vyskúšať si jeden z platených postupov pri registrácii a počas akcií		

Lean Canvas is adapted from The Business Model Canvas ([BusinessModelGeneration.com](http://BusinessModelGeneration.com)) and is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported License.