

# **FOXY'S SPACIAL ADVENTURE**

Desarrolladores: Raúl Gómez Serrano y Adriana del Castillo Espejo-Saavedra

## **1. Público objetivo**

Este juego está orientado a todo tipo de público, poniendo como edad mínima para jugar los ocho años, debido a la sencillez de los controles, pero teniendo en cuenta además que también hay ciertas trampas en los niveles que a un niño de menor edad le podrían costar.

## **2. Historia**

Foxy es un trabajador normal y corriente. Un día como otro cualquiera se dirige a su oficina, pero parece que ese día su jefe tiene otros planes para él, bastante distintos al típico papeleo. Se le encomienda la misión de clavar la bandera de la empresa (Icefox) en el planeta Erif para dar un mayor prestigio a la compañía.

## **3. Objetivos**

Existen dos objetivos principales:

**-Conseguir todas las piezas para poder subir a la nave:** en el primer nivel, el jugador tendrá que conseguir las distintas piezas que se encuentran repartidas a lo largo del nivel para poder subir a la nave y llegar al espacio.

**-Conseguir llegar a Erif:** una vez en el espacio, el jugador tendrá que ir esquivando a los enemigos, escalando paredes y haciendo uso de los cambios de gravedad que hay en ese nivel hasta conseguir llegar a Erif.

## **4. Cómo jugar**

El jugador puede moverse horizontalmente con las teclas de dirección y saltar con el espacio. Además, puede agarrarse a las paredes pulsando la tecla G, para poder impulsarse pulsando otra vez el espacio y así poder subir la pared. Para soltarse de la pared sin impulsarse, el jugador debe pulsar la tecla H.

En el nivel 2 hay zonas en las que al entrar en contacto con ellas, la gravedad se invierte, y el jugador tendrá que ir andando por el "techo". Esto no es un

control del jugador como tal, pero sí es algo que el jugador tendrá que tener en cuenta a la hora de jugar, y que se explicará mediante un texto explicativo.

## **5. ¿Por qué jugar a Foxy's Spacial Adventure?**

A pesar de ser un juego de plataformas en 2D como tantos otros, en este se incluyen mecánicas que hacen el juego más entretenido que simplemente ir saltando plataformas. Aquí además de estar pendiente de que no te maten los enemigos, tienes que tener habilidad para ir escalando las paredes además de tener en cuenta los cambios de gravedad, que en algunos casos más que ayudar, perjudican. Es un juego que a pesar de tener controles sencillos hay que tener habilidad para poder terminar el nivel. Si te gustan los retos, este es tu juego.

## **6. Referencias utilizadas**

En cuanto a los recursos utilizados, hemos sacado los sprites de OpenGameArt, pertenecientes al autor Kenney. Todas las licencias que hemos utilizado son de dominio público. Para hacer el juego nos hemos basado en las mecánicas Super Mario.