Projekt I STP zadanie 1.9

Bartosz Rajkowski 30 kwietnia 2017

Spis treści

1	Zadanie 1 3				
	1.1	$\operatorname{Tre\acute{s}\acute{c}}$.		3	
	1.2	Progra	.m	3	
	1.3	Wynik	i	3	
		1.3.1	Transmitancja dyskretna	3	
		1.3.2	Bieguny i zera	3	
		1.3.3	Wnioski	4	
2	Zadanie 2				
	2.1	Treść.		5	
	2.2	Sposób	o rozwiązania	5	
	2.3	Progra	m	5	
	2.4	Wynik	i	6	
		2.4.1	Wariant pierwszy	6	
		2.4.2	Wariant drugi	7	
3	Zadanie 3				
	3.1	Treść .		8	
	3.2	Układ	zamknięty	8	
	3.3			9	
	3.4	Zadani	ie a)	11	
		3.4.1	Wykresy	11	
		3.4.2	Przyrost sterowania	16	
		3.4.3	Wnioski	16	
	3.5	Zadani	ie b)	17	
		3.5.1	Wykresy	17	
		3.5.2	Wnioski	25	
	3.6	Model		25	
4	Zadanie 4 20				
	4.1	Treść .		26	
	4.2	Observ	vator zredukowanego rzędu	26	
	4.3		· ·	26	
		4.3.1	•	26	
		4.3.2	Model obserwatora	27	
		4.3.3		 28	
		4.3.4	o v	 29	
		4.3.5		31	

Dane

$$G(s) = \frac{0.5s^2 + 3.5s + 5.625}{s^3 + 8s^2 - 36s - 288}$$

1 Zadanie 1

1.1 Treść

Wyznaczyć transmitancję dyskretną G(z), stosując ekstrapolator zerowego rzędu i przyjmując okres próbkowania $T_p=0,1s$. Określić zera i bieguny obydwu transmitancji. Odpowiedzieć na pytanie, czy obiekt jest stabilny.

1.2 Program

Listing 1: zad1.m

```
1 C=tf([0.5,3.5,5.625],[1,8,-36,-288]);
2 [D,m]=c2d(C,0.1);%ekstrapolator zerowego rzedu domyslny
3 D %wyswietlenie wyznaczonej transmitancji dyskretnej
4 figure;
5 pzmap(C)%wykres zer i biegunow transmitancji ciaglej
6 print('rys/zadl_rys1','-dpdf');
7 figure;
8 pzmap(D)%wykres zer i biegunow transmitancji dyskretnej
9 print('rys/zadl_rys2','-dpdf')
10 [CB,CZ]=pzmap(C) %wyswietlenie zer i biegunow
11 [DB,DZ]=pzmap(D)
```

1.3 Wyniki

1.3.1 Transmitancja dyskretna

$$G(z) = \frac{0.05183z^2 - 0.07375z + 0.0259}{z^3 - 2.82z^2 + 2.065z - 0.4493}$$

1.3.2 Bieguny i zera transmitancji ciągłej i dyskretnej

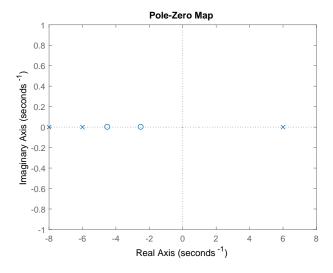
1. Transmitancja ciągła

Bieguny: 6 -8 -6Zera: -4.5 -2.5

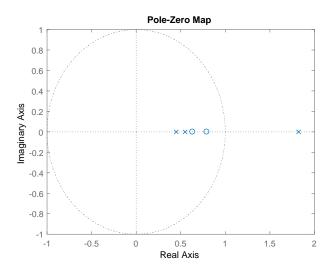
2. Transmitancja dyskretna

• Bieguny: 1.8221 0.5488 0.4493

• Zera: -4.5 -2.5



Rysunek 1: Zera i bieguny transmitancji ciągłej



Rysunek 2: Zera i bieguny transmitancji dyskretnej

1.3.3 Wnioski

Układ dyskretny jest stabilny tylko wtedy, gdy wszystkie jego bieguny leżą w kole o promieniu 1 i środku w początku układu współrzędnych. Jak widać na rysunku jeden z biegunów leży poza kołem, zatem układ nie jest stabilny.

2 Zadanie 2

2.1 Treść

Znaleźć reprezentację modelu dyskretnego w przestrzeni stanów stosując dwa warianty metody bezpośredniej wyznaczania równań stanu na podstawie transmitancji, a następnie narysować schematy otrzymanych modeli.

2.2 Sposób rozwiązania

Transmitancję dyskretną można obliczyć ze wzoru:

$$G(z) = C(zI - A)^{-1}B + D$$

W Matlabie służy do tego polecenie tf2ss. Wariant drugi możemy wyznaczyć z pierwszego. Wtedy

$$A2 = A^T, B2 = C^T, C2 = B^T, D2 = D$$

2.3 Program

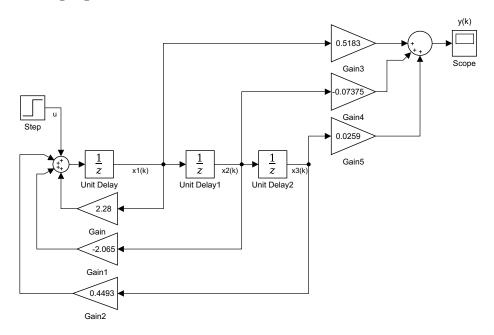
Listing 2: zad2.m

2.4 Wyniki

2.4.1 Wariant pierwszy

$$A = \left[\begin{array}{ccc} 2.82 & -2.065 & 0.4493 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{array} \right]$$

$$B = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, C = \begin{bmatrix} 0.05183 & -0.07375 & 0.0259 \end{bmatrix}, D = 0$$

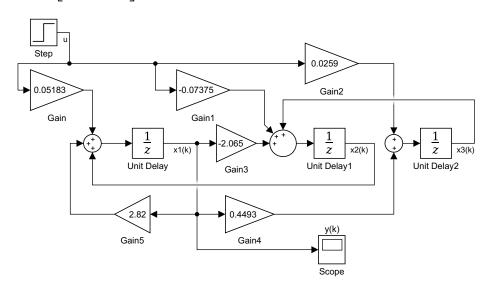


Rysunek 3: Diagram wariant 1

2.4.2 Wariant drugi

$$A = \left[\begin{array}{ccc} 2.82 & 1 & 0 \\ -2.065 & 0 & 1 \\ 0.4493 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

$$B = \left[\begin{array}{c} 0.05183 \\ -0.07375 \\ 0.0259 \end{array} \right], C = \left[\begin{array}{ccc} 1 & 0 & 0 \end{array} \right], D = 0$$



Rysunek 4: Diagram wariant 2

3 Zadanie 3

3.1 Treść

Wyznaczyć wektor sprzężeń zwrotnych K ${\bf w}$ taki sposób, aby układ zamknięty miał:

- a) takie same bieguny, tzn. z1=z2=z3,
- b) biegun dominujący a dwa pozostałe bieguny dobrane tak, aby nie wpływały na działanie układu regulacji.

3.2 Układ zamknięty

W układzie zamkniętym ze sprzężeniem od stanu sygnał $\mathtt{u}(\mathtt{k})$ wyraża się wzorem:

$$u(k) = -Kx(k) = -[k_1k_2k_3] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

Zatem:

$$x(k+1) = Ax(k) - BKx(k) = (A - BK)x(k)$$

Odpowiednie dopasowanie wektora K pozwala na zadane ustalenie położenia biegunów.

3.3 Program

Listing 3: zad3a.m

```
%wariant pierwszy
   [A, B, C, D] = tf2ss([0.05183 - 0.07375 \ 0.0259], [1 -2.82 \ 2.065 \ ...
        -0.4493]);
3 %wariant drugi
4 A2=A';
5 B2=C';
6 C2=B';
7 D2=D';
  kmax=60;
   Tp=0.1;
10 Z = [0.1 \ 0.2 \ 0.3 \ 0.4 \ 0.5 \ 0.6 \ 0.7 \ 0.8 \ 0.9];
11 for i= 1:length(Z)
12 \quad Z = Z(i);
13 K=acker(A2, B2, [z z z]);
14 sim('zad3_model', [0 kmax]);
   for l=1:length(x1.data)
15
16
            %warunek koncowy
17
            if (x1.data(1)<0.001) && (x2.data(1)<0.001) && ...
18
                 (x3.data(1)<0.001)
                 kk=1;
19
                 break;
20
            end
21
        end;
22
   figure
24
25
        subplot(2,1,1);
26
27
        xlim([0 kk/10])
28
        hold on;
        stairs(x1.Time, x1.data);
29
        stairs(x2.Time, x2.data);
        stairs(x3.Time, x3.data);
31
        grid;
32
        hold off;
33
        legend('x1','x2','x3');
34
        title(strcat('z=',num2str(z),', K=[',num2str(K(1)), ', ', ...
            num2str(K(2)), ', ', num2str(K(3)),']'));
        subplot (2,1,2);
36
37
        xlim([0 kk/10])
        stairs(u.Time, u.data);
38
39
        title('u(k)');
40
42 print(strcat('rys/zad3_rys',num2str(i)),'-dpdf');
43 end;
```

Listing 4: zad3b.m

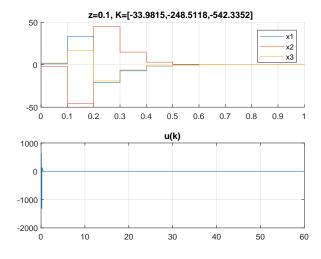
```
%wariant pierwszy
   [A, B, C, D] = tf2ss([0.05183 -0.07375 0.0259],[1 -2.82 2.065 ...
       -0.4493]);
3 %wariant drugi
4 A2=A';
5 B2=C';
6 C2=B';
7 D2=D';
8 \text{ kmax=60};
9 Tp=0.1;
10 	 Z1 = [0.6 	 0.7 	 0.8 	 0.9];
11 Z2 = [0.1 \ 0.2 \ 0.3 \ 0.4];
12 for i= 1:length(Z1)
13 for m= 1:length(Z2)
z1 = Z1(i);
15
  z2 = Z2 (m);
16
17 K=acker(A2, B2, [z1 z2 z2]);
  sim('zad3_model', [0 kmax]);
  for l=1:length(x1.data)
19
            %warunek koncowy
20
            if (x1.data(1)<0.001) && (x2.data(1)<0.001) && ...
21
                (x3.data(1)<0.001)
22
                kk=1;
                break;
23
           end
       end;
25
   figure
26
       subplot(2,1,1);
27
       xlim([0 kk/10])
28
29
       hold on;
       stairs(x1.Time, x1.data);
30
       stairs(x2.Time, x2.data);
       stairs(x3.Time, x3.data);
32
33
       grid;
34
       hold off;
       legend('x1','x2','x3');
35
       title(strcat('z1=',num2str(z1),', z2=z3=',num2str(z2),', ...
            K = [', num2str(K(1)), ', ', num2str(K(2)), ', ' ...
            , num2str(K(3)), ']'));
37
       subplot(2,1,2);
       xlim([0 kk/10])
38
39
       hold on;
       stairs(u.Time, u.data);
40
       title('u(k)');
41
       grid;
42
       hold off;
43
45 print(strcat('rys/zad3b_rys',num2str((i-1)*4+m)),'-dpdf');
   end;
47 end;
```

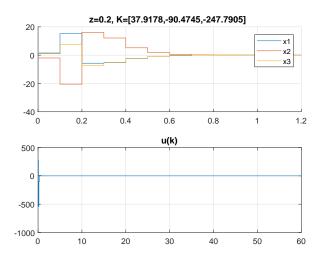
Listing 5: zad3max.m

```
%wariant pierwszy
   [A, B, C, D] = tf2ss([0.05183 -0.07375 0.0259],[1 -2.82 2.065 ...
        -0.4493]);
3 %wariant drugi
4 A2=A';
  B2=C';
   C2=B';
7 D2=D';
  kmax=60;
   Tp=0.1;
9
   z = [0.05:0.05:0.95];
10
11
12 for i= 1:length(Z)
13 Z = Z(i);
14 K=acker(A2, B2, [z z z]);
15 sim('zad3_model', [0 kmax]);
   max_u(i)=max(abs(diff(u.data)));
16
   end;
17
18
19 plot(Z,max_u);
20
   xlabel('z');
21 ylabel('max \Delta u');
22 grid;
23 print('rys/zad3_max_u','-dpdf');
```

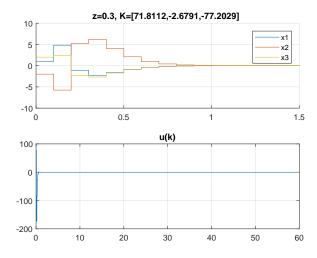
3.4 Zadanie a)

3.4.1 Wykresy

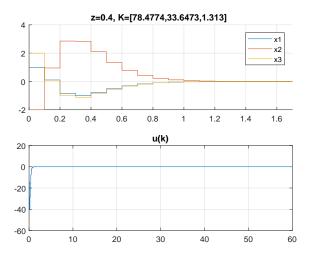




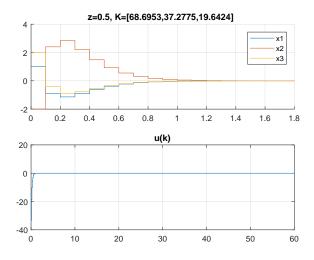
Rysunek 5: 1.2



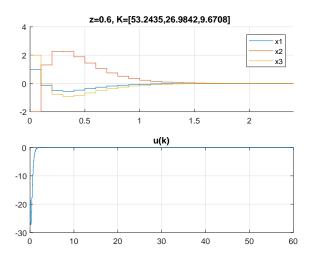
Rysunek 6: 1.3



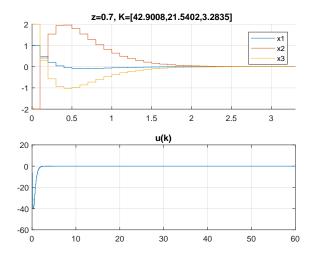
Rysunek 7: 1.4



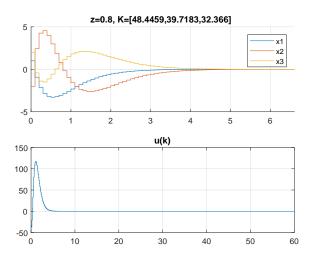
Rysunek 8: 1.5



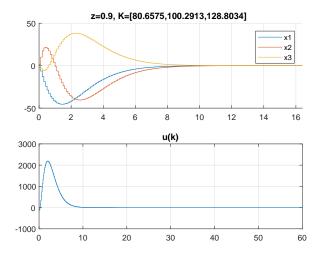
Rysunek 9: 1.6



Rysunek 10: 1.7



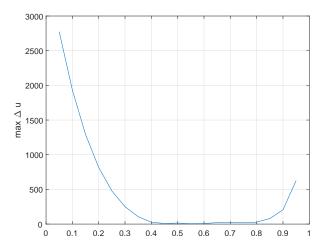
Rysunek 11: 1.8



Rysunek 12: 1.9

3.4.2 Zależność maksymalnego przyrostu sterowania od położenia biegunów

Przeprowadziłem 19 eksperymentów dla $z \in \{0.05, 0.1, \dots, 0.95\}$. Wynik na poniższym wykresie.



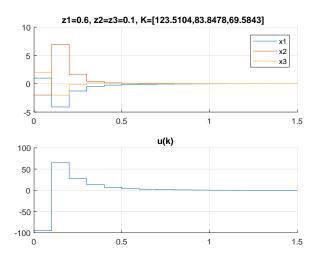
Rysunek 13: Zależność maksymalnego przyrostu sterowania od położenia biegunów

3.4.3 Wnioski

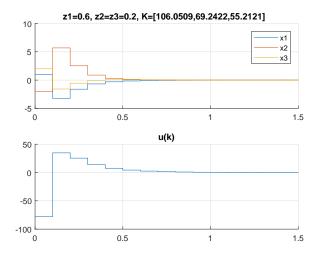
Z otrzymanych wyników można zauważyć, że układ reaguje najłagodniej dla biegunów równych 0,6. Czas regulacji jest zbliżony dla biegunów 0,40,5 i 0,6. Wraz ze zmniejszaniem wartości biegunów maleje czas regulacji, jednak rośnie przeregulowanie. Najlepszy wydaje się układ z biegunami z=0,5. Jest szybszy od z=0,6, a przeregulowanie jest niewiele większe.

3.5 Zadanie b)

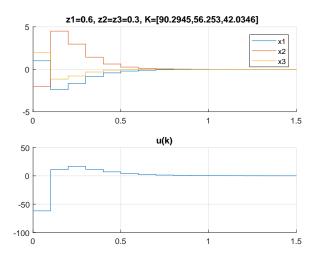
3.5.1 Wykresy



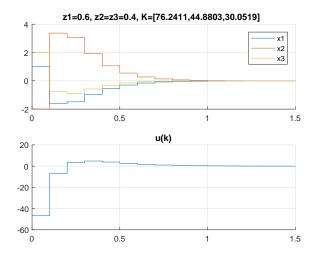
Rysunek 14: 2.1



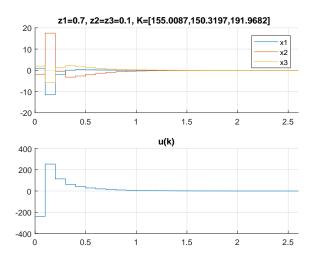
Rysunek 15: 2.2



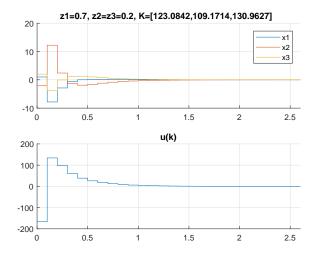
Rysunek 16: 2.3



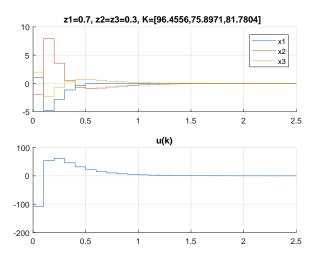
Rysunek 17: 2.4



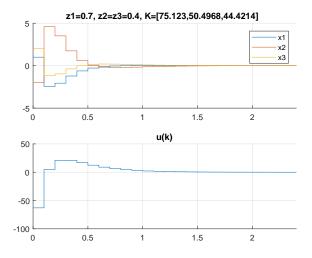
Rysunek 18: 2.5



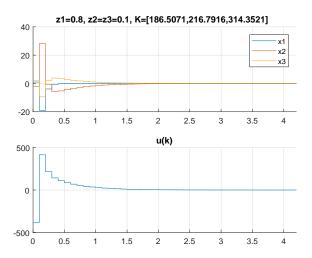
Rysunek 19: 2.6



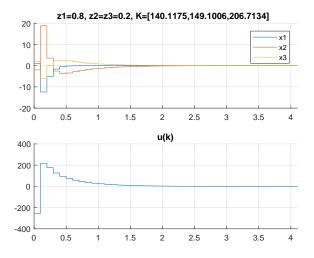
Rysunek 20: 2.7



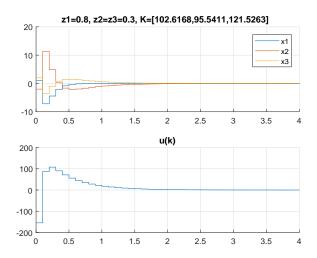
Rysunek 21: 2.8



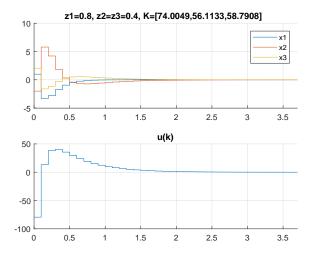
Rysunek 22: 2.9



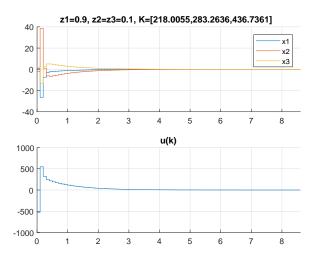
Rysunek 23: 2.10



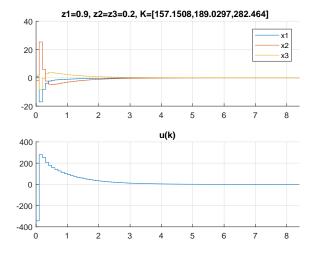
Rysunek 24: 2.11



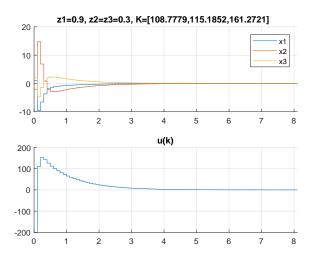
Rysunek 25: 2.12



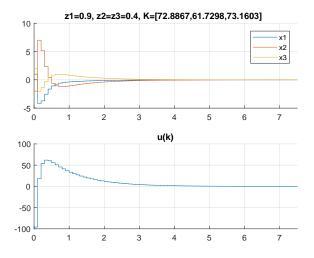
Rysunek 26: 2.13



Rysunek 27: 2.14



Rysunek 28: 2.15

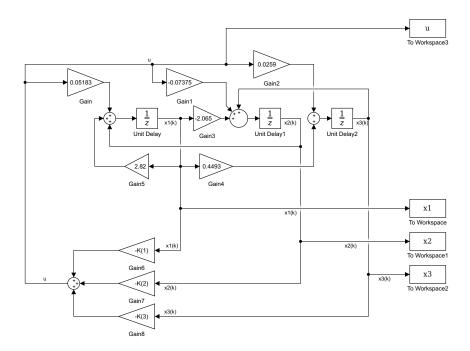


Rysunek 29: 2.16

3.5.2 Wnioski

Układy o $z_1=0.6, z_2=z_3=0.3$ oraz $z_1=0.6, z_2=z_3=0.4$ stabilizują się szybko i mają małe przeregulowania. Tak dopasowany regulator dobrze spełnia swoje zadanie. Występują tu większe przeregulowania niż w wybranym układzie o jednakowych biegunach, jednak stabilizacja przebiega szybciej.

3.6 Model



Rysunek 30: Model układu zamkniętego

4 Zadanie 4

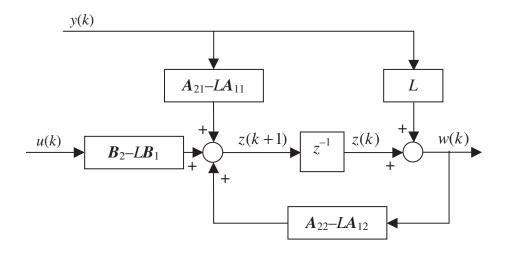
4.1 Treść

Zaprojektować obserwator zredukowanego rzędu o biegunach z_{o1} , z_{o2} . Narysować strukturę obserwatora i układu regulacji z obserwatorem. Do symulacji należy przyjąć zerowy stan początkowy dla obserwatora oraz niezerowy stan początkowy obiektu (jak wyżej). Zastosować lepszy z dwóch regulatorów zaprojektowanych w punkcie 3. Położenie biegunów obserwatora należy dobrać w taki sposób, aby obserwator był:

- a) wolny,
- b) szybki.

Należy zamieścić przebiegi zmiennych stanu i sterowania otrzymane podczas eksperymentów dla obydwu przypadków.

4.2 Obserwator zredukowanego rzędu



Rysunek 31: Struktura dyskretnego obserwatora zredukowanego rzędu

4.3 Rozwiązanie

4.3.1 Wzór

$$x(k) = \begin{bmatrix} x_1(k) \\ w(k) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y(k) \\ w(k) \end{bmatrix}$$
$$y(k) = x_1(k), w(k) = \begin{bmatrix} x_2(k) \\ x_3(k) \end{bmatrix}$$

$$z(k) = w(k) - Ly(k)$$
$$z(k+1) = (A_{22} - LA_{12})(z(k) + Ly(k)) + (A_{21} - LA_{11})y(k) + (B_2 - LB_1)u(k)$$

Przyjmuję oznaczenia:

$$A = \left[\begin{array}{rrr} a_1 & 1 & 0 \\ a_2 & 0 & 1 \\ a_3 & 0 & 0 \end{array} \right]$$

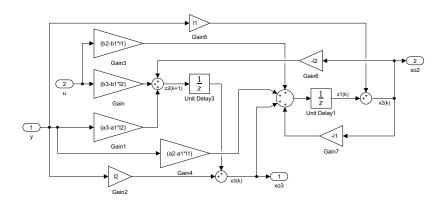
$$B = \left[\begin{array}{c} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{array} \right], L = \left[\begin{array}{c} l_1 \\ l_2 \end{array} \right]$$

Na podstawie powyższych wzorów przy pomocy matlaba wyznaczyłem następujące równania:

$$z(k) = \begin{bmatrix} x_2 - l_1 x_1 \\ x_3 - l_2 x_1 \end{bmatrix}$$

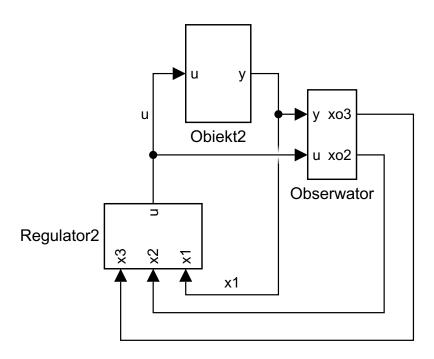
$$z(k+1) = \begin{bmatrix} x_3 - l_1 x_2 + u & (b_2 - b_1 l_1) + x_1 & (a_2 - a_1 l_1) \\ u & (b_3 - b_1 l_2) - l_2 x_2 + x_1 & (a_3 - a_1 l_2) \end{bmatrix}$$

4.3.2 Model obserwatora



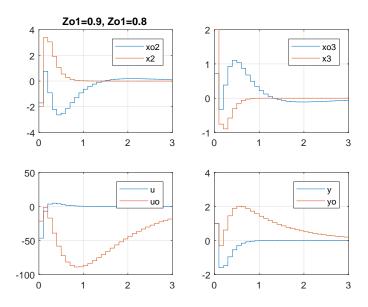
Rysunek 32: Zrealizowany obserwator

4.3.3 Struktura układu regulacji z obserwatorem

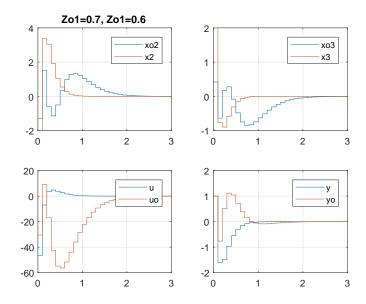


Rysunek 33: Struktura układu

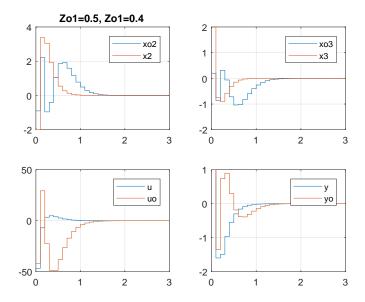
4.3.4 Wykresy



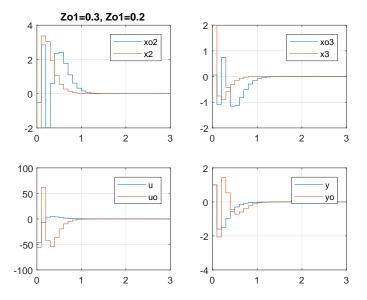
Rysunek 34: 4.1



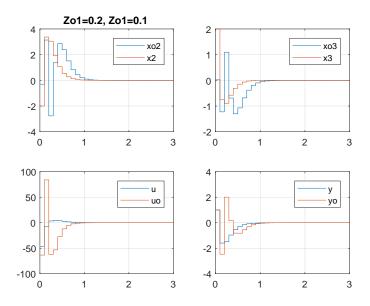
Rysunek 35: 4.2



Rysunek 36: 4.3



Rysunek 37: 4.4



Rysunek 38: 4.5

4.3.5 Wnioski

Z otrzymanych wykresów wynika, że przy doborze obserwatora należy tak dobrać bieguny, aby osiągnąć kompromis pomiędzy szybkością działania, a brakiem przeregulowań. Szybszy obserwator, czyli ten o biegunach bliższych zera, ma większe przeregulowania niż wolny. Zatem wybór położenia biegunów jest uwarunkowany tym co jest ważniejsze w danym projekcie.