```
fc::Cuboid< T >
   maxCoords
   minCoords
 + Cuboid()
 + Cuboid()
 + Cuboid()
 + setMaxCoords()
 + getMaxCoords()
 + setMinCoords()
 + getMinCoords()
 + setMaxCoord()
 + getMaxCoord()
 + setMinCoord()
 and 7 more...
          < double >
fc::Cuboid< double >
  maxCoords
 minCoords
+ Cuboid()
+ Cuboid()
+ Cuboid()
+ setMaxCoords()
+ getMaxCoords()
+ setMinCoords()
+ getMinCoords()
+ setMaxCoord()
+ getMaxCoord()
+ setMinCoord()
and 7 more...
```