

UT05 Práctica DOM

Evolucionamos de la unidad anterior para visualizar los objetos creados en formato HTML utilizando el API de DOM o el framework jQuery. La práctica consiste en implementar un Single Page Application (SPA).

Para el desarrollo de la práctica deberás utilizar la herramienta de gestión de versiones **GIT** e ir guardando una copia de la versión realizada en **GitHub**.

Para desarrollar la práctica deberás implementar un diseño de HTML que sirva de esqueleto para cargar el contenido generado en la práctica de la unidad UT04. El esqueleto debe estar preparado para mostrar el siguiente contenido:

- Cabecera.
- Pie.
- Zona central donde modificar el contenido.
- Menú de opciones. Podría estar integrado en la cabecera o en un lateral.
- Navegación con migas de pan.
- Listados de elementos. Se trataría de un grid para mostrar los elementos.
- Ficha de elemento individual para cada tipo de objeto creado.

Podrás utilizar un framework como Bootstrap para que tu página quede más vistosa, o utilizar una plantilla que hayas encontrado en Internet, aunque se tendrá en cuenta si haces tu propio desarrollo. No se podrá reutilizar la plantilla de los ejemplos del curso.

Funcionalidades a desarrollar

A continuación, se detallan las funcionalidades que deberemos implementar. Comenzamos por la funcionalidad obligatoria.

1. Creamos una función o método que cree los objetos iniciales que va a contener nuestra página. Pasaríamos los objetos instanciados en el testeo de la práctica 4, a ser cargados en la página. Hay que añadir un mínimo de:
 - a. 3 categorías, con 4 platos en cada categoría.
 - b. 4 alergenicos.
 - c. 3 menús. Al menos 3 platos en cada menú.
 - d. 3 restaurantes.

En el caso de utilizar MVC se haría en el evento onLoad().

2. Al cargarse la página, debemos mostrar en la zona central todas las categorías que tengamos disponibles. Además, debe haber un menú con los enlaces a dichas categorías. El enlace de inicio de la página deberá mostrar esta distribución nuevamente.
3. La página inicial deberá mostrar 3 platos de forma aleatoria.
4. Al clicar en una categoría, ya sea desde el menú o desde la zona central, tenemos que mostrar todos los platos de la categoría en la zona central. La navegación en este caso sustituiremos las categorías iniciales por el listado con sus platos.
5. Al clicar en un plato veremos su ficha la cual incluirá todas sus propiedades.
6. En las opciones del menú de la página deberá incluirse:

- a. Alergenos. Dará acceso al listado de los alergenos registrados. Al clicar en uno de ellos dará acceso al listado de platos que pueden contener ese alergeno.
- b. Repetiremos la misma funcionalidad para los menús.
- c. Crearemos una opción de menú desplegable con todos los restaurantes registrados. Al clicar en el restaurante veremos la información del restaurante.

Funcionalidades optativas:

7. Implementación utilizando el patrón MVC.
8. Navegabilidad.
 - a. Al acceder a un menú y ver sus platos debemos poder navegar a la información de cada plato.
 - b. Al acceder a un alergeno, el listado de platos en los que está disponible debe ser cliqueable para acceder a la ficha del plato.
 - c. Rastro de migas de pan para revisar en que opción estamos ubicados.

Calificación

Es obligatorio que la práctica esté subida en GitHub para su corrección y etiquetada con la versión realizada.

La siguiente tabla muestra cómo se calificará esta práctica:

Criterio de evaluación	Puntos
Creación de datos inicial	0,5 puntos
Carga inicial. Zona central con categorías, menú y platos aleatorias.	1,5 puntos
Enlace de restauración página de inicio.	0,5 punto
Carga de platos de una categoría y navegación.	1 punto
Ficha de plato.	1 punto
Listado de platos de un alergeno.	0,5 puntos
Listado de platos de un menú.	0,5 puntos
Menú desplegable restaurantes	0,5 puntos
Ficha de restaurante	1 punto
MVC.	2 puntos
Navegabilidad de listados a platos	0,5 puntos
Migas de pan	0,5 puntos

Tabla 1 Calificación