# Universitetet i Bergen

## DAT103

DATAMASKINER OG OPERATIVSYSTEM

# Øvelse 3: Assembly

# Author:

Oskar L. F. Leirvåg

Stud nr: 570984



25. oktober 2017

## Forklaring av kjøreflagg:

## Kompiler:

Alle programmene kompileses med

```
nasm -f elf -F dwarf -g <filnavn>.asm
som gir en "<filnavn>.o fil."
```

- -f bestemmer format som vi her setter til elf som er et "Executable and Linkable Format". Dette er et format som prøver å virke på flest mulig prosessor-arkitekturer.
- -F med Debug-format til dwarf, som er ment å fungere best mulig sammen med elf formatet, og som åpner for et debuggable format for bruk i GDB.
- -g Tvinger NASM til å produsere debug informasjon

#### Link:

For å bruke denne binærfilen må vi igjen gjøre den kjørbar med "ld" kommandoen. Da brukte jeg de gitte parametere:

```
ld -m elf_i386 -o <nyFil> <filnavn>.o
```

- -m bestemmer en emulering av i386 systemet slik at prosessor- arkitekturen blir satt til 32bit.
- -o bestemmer navnet på output filen etterfulgt av en filnavn uten suffix. Denne blir da kjørbar med ./<filnavn>

#### Debug:

For nå å kjøre filen kan den enkelt kjøres med ./<filnavn> men dette vil bare kjøre den rett i systemet. Dersom vi ønsker en de-bugger må vi åpne den i GDB. Dette kan gjøres med kommando, som gir os et 31 år gammel UI som er absolutt horribel, bugger hele tiden og kan gi problemer med kjøring.

```
gdb -tui <nyFilNavn>
```

- -tui er her nødvendig for å gi en grafisk fremmstilling, av koden i et lite vindu. Her kan vi og bruke layout regs". Til å åpne en grafisk fremmstilling av registry.
  - b vil sette et breakpoint på bestemt linje.
  - r starter programmet og eksekverer fremm til neste breakpoint.
  - si er step funksjon (bedre enn s) og vil bare ta et enkelt steg videre i koden som highlightes i konsoll/vindu dersom det er startet med tui.

## Eksempelkjøring:

#### 0.1 Script:

```
Script started on Wed 25 Oct 2017 17:48:04 CEST
raknoel@Poseidon:~$ ls
hello loop totall typescript
raknoel@Poseidon:~$ cd hello/
raknoel@Poseidon:~/hello$ ls
hello hello.asm hello.o typescript
raknoel@Poseidon:~/hello$ ./hello
Hello World!
raknoel@Poseidon:~/hello$ cd ...
raknoel@Poseidon:~$ cd loop/
raknoel@Poseidon:~/loop$ ./loop
raknoel@Poseidon:~/loop$ cd ...
raknoel@Poseidon:~$ cd totall/
raknoel@Poseidon:~/totall$ ls
toTall toTall.asm toTall.o
raknoel@Poseidon:~/totall$ ./toTall
Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom.
Summen av tallene maa vaere mindre enn 10.
```

#### 2 2

04 raknoel@Poseidon:~/totall\$ raknoel@Poseidon:~/totall\$ ./toTall Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom. Summen av tallene maa vaere mindre enn 10. 4 3 07 raknoel@Poseidon:~/totall\$ raknoel@Poseidon:~/totall\$ ./toTall Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom. Summen av tallene maa vaere mindre enn 10. 1 1 02 raknoel@Poseidon:~/totall\$ raknoel@Poseidon:~/totall\$ ./toTall Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom. Summen av tallene maa vaere mindre enn 10. 9 9 18 raknoel@Poseidon:~/totall\$ raknoel@Poseidon:~/totall\$ ./toTall Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom. Summen av tallene maa vaere mindre enn 10. 1 9 10

raknoel@Poseidon:~/totall\$

3

### 0.2 Image?:

```
→ Oving2 git:(master) x cat typescript
Script started on Wed 25 Oct 2017 17:48:04 CEST
raknoel@Poseidon:~$ ls
hello loop totall typescript
raknoel@Poseidon:~$ cd hello/
raknoel@Poseidon:~/hello$ ls
  nello hello.asm hello.o typescript
raknoel@Poseidon:~/hello$ ./hello
 metto wortu:
"aknoel@Poseidon:~/hello$ cd ..
"aknoel@Poseidon:~$ cd loop/
"aknoel@Poseidon:~/loop$ ./loop
 raknoel@Poseidon:~/loop$ cd ..
raknoel@Poseidon:~$ cd totall/
raknoel@Poseidon:~/totall$ ls
toTall toTall.asm toTall.o
raknoel@Poseidon:~/totall$ ./toTall
Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom.
Summen av tallene maa vaere mindre enn 10.
 raknoel@Poseidon:~/totall$ ./toTall
Skriv to ensifrede tall skilt med mellomrom.
Summen av tallene maa vaere mindre enn 10.
  raknoel@Poseidon:~/totall$ ./toTall
kriv to ensifrede tall skilt med mellomrom.
  -
raknoel@Poseidon:~/totall$
raknoel@Poseidon:~/totall$
raknoel@Poseidon:~/totall$ exit
       Oving2 git:(master) x
Oving2 git:(master) x
```