

# *Java Performance - TP4*

November 13, 2018

Thomas COUCHOUD  
thomas.couchoud@etu.univ-tours.fr  
Victor COLEAU  
victor.coleau@etu.univ-tours.fr



# Chapter 1

## Introduction

## Chapter 2

### Exercice 1

On remarque que beaucoup de types utilisés des classes (Float, Integer, ...), il serait donc peut-être plus efficace d'utiliser des types primitifs directement afin d'éviter d'inutiles opérations d'unboxing/boxing.

De plus nous avons changé les "`k = k + 1`" en "`k++`".

Après des mini benchmarks nous obtenons la sortie suivante:

## Chapter 3

## Exercice 2

## Chapter 4

### Exercice 3

#### 4.1 Exercice 3a

#### 4.2 Exercice 3b

## Chapter 5

### Exercice 4

## Chapter 6

### Exercice 5

## Chapter 7

# Conclusion