

Java Performance - TP5

November 27, 2018

Thomas COUCHOUD
thomas.couchoud@etu.univ-tours.fr
Victor COLEAU
victor.coleau@etu.univ-tours.fr



Chapter 1

Branche: tp5.1

Changements effectués:

- Changement des types Objet en types primitifs.
- Utilisation de List<?> au lieu de Vector<?> (évite la synchronisation).
- Initialisation des matrices de convolution qu'une seule fois
- Retiré les mutex inutiles.

FPS de base: 9-10k 5.1: 8.5-9k