

# *TP M2M*

November 9, 2018

Thomas COUCHOUD  
thomas.couchoud@etu.univ-tours.fr  
Victor COLEAU  
victor.coleau@etu.univ-tours.fr



# Chapter 1

## Prise en main

### 1.1 Faire clignoter une LED

Controler la LED ne pose pas de grand problème. Il faut juste bien penser à initialiser les différents éléments (Serial, port de la LED).

Le code utilisé est disponible en [section A.1](#).

### 1.2 LED RGB

# Appendix A

## Prise en main

### A.1 Faire clignoter une LED

Listing A.1 – led.ino

```
1 #define led 13 // Constante representant le pin de la LED
2
3 // Appelée une fois au démarrage
4 void setup() {
5     Serial.begin(9600); // Def le débit de transmission de données
6     pinMode(led, OUTPUT); // Def que le pin 13 sera une sortie
7     digitalWrite(led, LOW); // Ecrit sur un pin digital (0 ou 1)
8     Serial.println("Lancement de l'app"); // Log
9 }
10
11 // Exécuter en boucle
12 void loop() {
13     digitalWrite(led, HIGH); // Allume la LED
14     Serial.println("LED allumée"); // Log
15     delay(1000); // Attend 1s
16     digitalWrite(led, LOW); // Eteind la LED
17     Serial.println("LED éteinte"); // Log
18     delay(800); // Attend 0.8s
19 }
```

### A.2 LED RGB

Listing A.2 – led.ino

```
1 #define led 13 // Constante representant le pin de la LED
2
3 // Appelée une fois au démarrage
4 void setup() {
5     Serial.begin(9600); // Def le débit de transmission de données
6     pinMode(led, OUTPUT); // Def que le pin 13 sera une sortie
7     digitalWrite(led, LOW); // Ecrit sur un pin digital (0 ou 1)
8     Serial.println("Lancement de l'app"); // Log
9 }
10
11 // Exécuter en boucle
12 void loop() {
13     digitalWrite(led, HIGH); // Allume la LED
14     Serial.println("LED allumée"); // Log
15     delay(1000); // Attend 1s
16     digitalWrite(led, LOW); // Eteind la LED
17     Serial.println("LED éteinte"); // Log
18     delay(800); // Attend 0.8s
19 }
```