Manual Book

Pemodelan Populasi dengan Deret Geometri



Diterbitkan oleh:

GeometPop

© 2025 GeometPop

Semua hak dilindungi undang-undang.

Dilarang mengutip, atau mendistribusikan
sebagian atau seluruh isi dokumen ini tanpa izin tertulis
dari pemilik hak cipta.

Tentang Buku Panduan

Selamat datang dan terima kasih telah memilih GeometPop untuk mempelajari materi deret geometri. Buku manual ini dirancang untuk membantu Anda memahami cara mengoperasikan Web GeometPop dengan efektif. Silakan luangkan waktu untuk membaca petunjuk dan panduan ini dengan cermat sebelum memulai.

Daftar Isi

- 1. Pendahuluan
- 2. Fitur
- 3. **Petunjuk Penggunaan**
- 4. Halaman Lisensi

Pendahuluan

Project web ini dirancang untuk membantu pengguna dalam memprediksi pertumbuhan populasi dengan deret geometri. Dengan antarmuka yang ramah pengguna, project ini menawarkan pengalaman yang efisien dan efektif.

Fitur

Pada Project ini terdapat fitur sebagai berikut:

- **Pemodelan Populasi** : Menghitung pemodelan populasi dengan deret geometri.
- Visualisasi : Menampilkan hasil pemodelan populasi dengan grafik.
- Kuis 📝 : Menampilkan kuis tentang pemodelan populasi dengan deret geometri.
- Panduan 💷 : Menampilkan panduan penggunaan aplikasi.

Petunjuk Penggunaan

Langkah 1: Akses Menu

- 1. Buka situs GeometPop di https://geometpop.pages.dev/.
- 2. Gunakan navigasi menu di bagian atas halaman untuk beralih antar menu.

Daftar Menu:

- Beranda: Untuk mempelajari gambaran umum.
- Tentang Deret: Untuk mempelajari materi terkait deret geometri.
- Modeling: Untuk melakukan pemodelan populasi.
- Kuis: Untuk informasi kuis situs.
- Bantuan: Untuk feedback penggunaan situs.

Petunjuk Penggunaan

Cara menggunakan fitur pemodelan:

Langkah 1: Buka Halaman Pemodelan

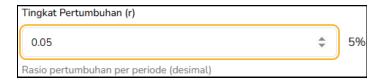
- 1. Buka browser.
- 2. Kunjungi halaman menu "Pemodelan" pada GeometPop: https://geometpop.pages.dev/modeling.
- 3. Pastikan perangkat Anda terhubung ke internet.

Langkah 2: Masukkan Parameter

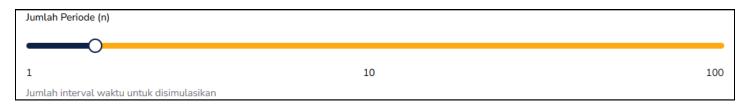
Populasi Awal (a):



- Ketik jumlah populasi awal di kolom yang tersedia.
- Note: Jika ingin memasukkan angka lebih dari satu pada angka digit pertama, gunakan tanda panah dibagian kanan input dan mengklik panah tersebut.
- Contoh: Jika populasi awal adalah 100, masukkan angka 100.
- Rasio Pertumbuhan (r):



- Ketik rasio pertumbuhan di kolom yang tersedia.
- Contoh: Jika populasi tumbuh 5% setiap periode, masukkan angka 0.05.
- Jumlah Periode (n):

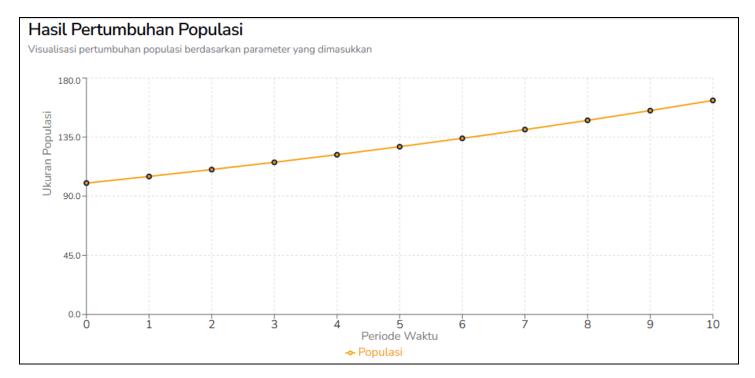


- Tentukan jumlah periode yang ingin dimodelkan.
- Note: Input ini menggunakan slider, geser pada slider untuk mengubah angka yang diinginkan.
- Contoh: Jika Anda ingin memprediksi populasi selama 10 periode, masukkan angka 10.

Langkah 3: Lihat Hasil

Hitung Pertumbuhan Populasi >

- 1. Klik tombol "Hitung" atau "Simulasikan" (tergantung antarmuka situs).
- 2. Situs akan menampilkan:



• Grafik: Visualisasi pertumbuhan populasi dari waktu ke waktu.



• Card: Detail populasi awal hingga akhir, pertumbuhan dan periode waktu.

Halaman Lisensi

Perjanjian Lisensi Pengguna Akhir

Dengan menggunakan perangkat lunak ini, Anda setuju untuk mematuhi dan terikat dengan syarat dan ketentuan yang ditetapkan dalam Perjanjian Lisensi Pengguna Akhir ini. Jika Anda tidak setuju dengan syarat-syarat ini, Anda tidak diperbolehkan untuk menggunakan perangkat lunak ini.

Hak Penggunaan

- **Lisensi Terbatas**: Anda diberikan lisensi terbatas, non-eksklusif, dan tidak dapat dipindahtangankan untuk menggunakan perangkat lunak ini sesuai dengan syarat dan ketentuan dalam perjanjian ini.
- Pembatasan: Anda tidak diperbolehkan untuk mendistribusikan, menyewakan, meminjamkan, atau menjual kembali perangkat lunak ini.

Pembaruan dan Pemeliharaan

- **Pembaruan**: Pengembang berhak untuk menyediakan pembaruan dan peningkatan perangkat lunak. Pembaruan ini dapat mengubah atau memodifikasi fungsionalitas perangkat lunak.
- **Pemeliharaan**: Pengembang tidak berkewajiban untuk menyediakan dukungan teknis atau layanan pemeliharaan.

Pembatasan Tanggung Jawab

- **Kerusakan Tidak Langsung**: Dalam keadaan apa pun, pengembang tidak bertanggung jawab atas kerusakan tidak langsung, khusus, insidental, atau konsekuensial yang timbul dari penggunaan perangkat lunak ini.
- **Batasan Tanggung Jawab**: Tanggung jawab pengembang untuk segala klaim dalam bentuk apa pun sehubungan dengan perangkat lunak ini terbatas pada jumlah yang Anda bayar, jika ada, untuk mengakses atau menggunakan perangkat lunak ini.

Penutupan dan Penghentian

- **Penutupan**: Perjanjian ini akan berakhir secara otomatis jika Anda melanggar syarat dan ketentuan ini.
- **Penghentian**: Anda dapat menghentikan perjanjian ini kapan saja dengan menghapus semua salinan perangkat lunak dari sistem Anda.

Hak Cipta

Perangkat lunak ini dan semua hak cipta yang terkait adalah milik pengembang dan dilindungi oleh undang-undang hak cipta dan perjanjian internasional.

Lisensi GPL-3.0

Web ini juga dilisensikan di bawah GNU General Public License versi 3. Anda dapat mendistribusikan dan/atau memodifikasi perangkat lunak ini sesuai dengan ketentuan GPL-3.0. Untuk informasi lebih lanjut, silakan lihat dokumen lisensi yang tersedia di GNU GPL-3.0.

Repositori GitHub

Kode sumber perangkat lunak ini tersedia di GitHub. Anda dapat mengaksesnya melalui tautan berikut: <u>GitHub Repository</u>.

Kontak

Jika Anda memiliki pertanyaan tentang perjanjian lisensi ini, silakan hubungi kami melalui email di incudelta@gmail.com.

Harap pastikan Anda membaca dan memahami semua bagian perjanjian ini sebelum menggunakan perangkat lunak. Dengan melanjutkan penggunaan perangkat lunak, Anda menyatakan setuju dan terikat dengan perjanjian ini.